

# Andrés Buelvas

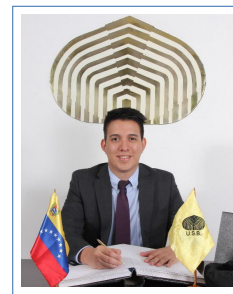
## Curriculum Vitae

La Candelaria  
Caracas, Venezuela.

+58 4241204323

✉ andres.buelvas.2102@gmail.com

GitHub LinkedIn



### Sobre mí

Ingeniero de la Computación graduado de la Universidad Simón Bolívar. Apasionado en el desarrollo de sistemas y softwares orientados al Back-End y Front-End, en la búsqueda de nuevas tecnologías emergentes y seguridad cibernética. Soy una persona de aprendizaje rápido, facilidad para trabajar en equipo, responsable y amigable.

### Educación

2008 – 2013 **Unidad Educativa Tirso de Molina**, Caracas, Venezuela, *Bachiller en Ciencias*.

2013 – 2021 **Universidad Simón Bolívar**, Caracas, Venezuela, *Ingeniería de la Computación*.

### Idiomas

Español **Idioma de Nacimiento**

Inglés **En aprendizaje**

*Escritura: nivel intermedio-bajo. Oral y escritura: nivel básico.*

### Certificaciones y actividades extra-curriculares

2008 – 2012 **Certificado de Curso de Inglés**, LOSCHER EBBINGHAUS IDIOMAS, Caracas, Venezuela.

2015 – 2016 **Certificado de Operador de Office Ambiente Windows**, ACADEMIA AMERICANA, Caracas, Venezuela.

2016 **Certificado de Asistencia a las IX Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación (Joincic)**, UNIVERSIDAD CATÓLICA ANDRÉS BELLO (UCAB), Caracas, Venezuela.

### Habilidades técnicas

Lenguajes de Programación Conocimientos competentes en: PYTHON, JAVASCRIPT, GROOVY, C++, MATLAB, JAVA Y R.

Conocimientos básicos en: C, RUBY, ASSEMBLER, PROLOG, HASKELL Y BASH.

Desarrollo Web Conocimientos competentes en: WEB2PY, NODE.JS, REACT.JS, DJANGO, BOOTSTRAP, CSS Y HTML5.

Conocimientos básicos en: NEXT.JS, AJAX Y FLASK.

Tecnologías Misceláneas Conocimientos competentes en: LATEX, MARKDOWN, GITHUB, BITBUCKET, JIRA, GOOGLE CLOUD PLATFORM, FIREBASE, STRIPE, SPHINX, LINUX (UBUNTU/DEBIAN), WINDOWS, MACOS, HEROKU, MONGODB, REDIS, XAMPP, SWAGGER.  
Conocimientos básicos en: POSTGRESQL, DOCKER Y TRAVIS-CI.

---

## Proyectos

### 2017 – 2018 **SisPIO.**

Sistema de Gestión para la Coordinación de Igualdad de Oportunidades de la Universidad Simón Bolívar (Venezuela). Este sistema es utilizado como uso administrativo para el control, seguimiento de los estudiantes, actividades del programa PIO y para usos académicos. La labor que ejercí en dicho sistema fue de desarrollador *Back-End*, haciendo uso del framework *Web2py* junto al gestor de bases de datos *PostgreSQL* e implementando el estilo arquitectónico *MVC*. Se utilizó la metodología de desarrollo *RUP*.

### 2018 **Sistema EIA.**

El Sistema de Estudio de Impacto Ambiental es utilizado para identificar los impactos ambientales, negativos y positivos con respecto a un proyecto de interés general. Este sistema fue desarrollado para la Universidad Simón Bolívar (Venezuela). Fui Desarrollador *Back-End* utilizando el framework *Django* y haciendo uso de tecnologías como *Heroku* y *Travis-CI* para el despliegue del sistema de integración continua y *Selenium* como entorno de pruebas del sistema. Se utilizó la metodología ágil de desarrollo *SCRUM*.

### 2018 – 2019 **Sistema MECE.**

Sistema de Mecanismo para el Empoderamiento de Competencias Educativas de la Universidad Simón Bolívar (Venezuela). Este sistema es utilizado para ayudar, educar, reforzar y orientar a cada uno de los bachilleres que desean y aspiran estudiar en la Universidad Simón Bolívar (Venezuela). Ocupé el cargo de desarrollador *Back-End* utilizando el framework *Web2py* junto al gestor de bases de datos *PostgreSQL*, haciendo uso del estilo arquitectónico *MVC* y utilizando la metodología ágil de desarrollo *SCRUM*.

### 2020 **Sistema GPI.**

Gestor de Pruebas Inteligente. Esta aplicación permite gestionar pruebas académicas online, llevando la trazabilidad de los conocimientos y capacidades de los estudiantes, con la finalidad de poder adecuar la complejidad de los exámenes al nivel de cada uno de ellos, y así, reforzar las deficiencias encontradas y los conocimientos previamente adquiridos. Fui desarrollador *Back-End* y *Front-End* del proyecto utilizando los frameworks *Django* y *React.js* respectivamente, haciendo uso del gestor de bases de datos *MongoDB* y tecnologías y herramientas como *Heroku* para el despliegue de la aplicación web, *Swagger* como documentador de la API, *Material UI* para el diseño de las páginas web y *Chart.js* para la creación de gráficas. Se utilizó la metodología metodológica ágil de desarrollo *SCRUM*.

### 2020 – 2021 **ClueGarden.**

ClueGarden tiene como objetivo ser un programa de autodescubrimiento diseñado para ayudar a las personas. Fui desarrollador *Back-End* y *Front-End* utilizando los frameworks *Node.js* y *React.js* respectivamente, en conjunto con *Firebase* como *BaaS*, *Cloud Firestore* como base de datos, *Stripe* para el desarrollo del sistema *e-commerce* de la aplicación web basado en la compra-venta de planes de servicios, *Heroku* para el despliegue en nube del proyecto, *Material UI* para el diseño de las páginas web, *Chart.js* para la creación de gráficas y *Express.js* como infraestructura del *Back-End*.

### 2019 – Actualidad **Smarthop.**

Smarthop es una empresa que tiene como finalidad ayudar a los pequeños transportistas ubicados en los Estados Unidos a tomar mejores decisiones en el *spot market/dispatch* a través de su sistema de gestión y administración de flotas de camiones. Como *Full Stack Engineer* me ocupo del desarrollo de los proyectos que maneja Smarthop a través de los frameworks de desarrollo como *Node.js*, *React.js*, *Next.js* y *Flask*, en conjunto con *MongoDB* y *Redis* como base de datos, y de tecnologías y herramientas como *Swagger* para la documentación de las APIs, *Express.js* para el manejo de infraestructura de *Node.js*, *Docker* para la creación de contenedores, *Google Cloud Platform (GCloud)* para el levantamientos de nuevos servidores y manejo de *Storage*, *Electron* de *React.js* para la creación de aplicaciones multiplataforma de escritorio y *Stripe* para el diseño, implementación y despliegue del sistema *e-commerce*. Como *Senior Full Stack Engineer* y *Full Stack Web Engineer Lead* hago uso de las mismas herramientas, pero enfocado principalmente en la supervisión del sistema *e-commerce* de Smarthop. Se hace uso *SCRUM* como metodología ágil de desarrollo.

---

## Experiencia Laboral

2018 **Coordinación de Igualdad de Oportunidades**, UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR, Caracas, Venezuela.

*Preparador de Apoyo* encargado del diseño, implementación y mantenimiento *Back-End* del Sistema del Programa de Igualdad de Oportunidades (SisPIO).

2018 – 2019 **Latinux/CIDITEL-VE**, UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR, Caracas, Venezuela.

*Desarrollador Back-End* contratado para la realización del diseño, implementación y mantenimiento *Back-End* de sistemas de uso interno y el sistema Sistema de Mecanismo para el Empoderamiento de Competencias Educativas (MECE).

2019 – Actualidad **Smarthop**, Caracas, Venezuela.

2019 – 2020: *Desarrollador Full Stack Engineer* encargado del desarrollo, implementación y mantenimiento de las características funcionales y no funcionales de las aplicaciones web y sistemas de *Smarthop*.

2020 – 2021: *Desarrollador Senior Full Stack Engineer* encargado del desarrollo, implementación, mantenimiento y supervisión de las características funcionales y no funcionales del proyecto de Money de *Smarthop*, el cual se encarga de dirigir, administrar, diseñar y realizar el sistema *e-commerce* de *Smarthop*.

2021 – Actualidad: *Full Stack Web Engineer Lead* encargado de las mismas funciones aplicadas en el cargo de "*Desarrollador Senior Full Stack Engineer*", pero agregando la dirección, coordinación, control y manejo del equipo del proyecto Money.