SICan SDK лаборатория ск

Комплект разработчика программного обеспечения

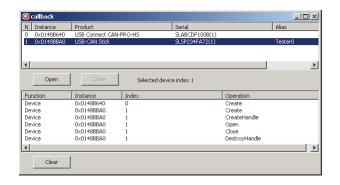
Комплект содержит все необходимые средства для разработки программного обеспечения, использующего **SICan API** – программный интерфейс прикладного уровня USB – CAN конвертеров производства ООО «ЛАБОРАТОРИЯ СК».

Состав

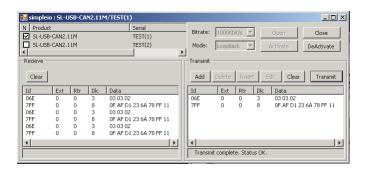
- Библиотека динамической компоновки sican.dll.
- Программные модули:
 - Файл заголовка slcan.h.
 - Библиотеки импорта slcan.lib формата COFF и OMF для использования в Visual C++ и C++ Builder соответственно.
 - Файл модуля Delphi slcan.pas.
 - Файл статического NET класса-обертки sicanclass.cs.
 - Файл NET модуля-обертки sicanclass.vb.
- Документация:
 - Руководство пользователя SICan API полное описание функций интерфейса и порядка его использования.
 - Руководство пользователя SICan ASCII полное описание команд вспомогательного интерфейса работы с конвертерами с помощью функций коммуникационного порта.
- Примеры использования:
 - hello.exe Простейшее консольное приложение, демонстрирующее порядок вызова функций SICan API. Проекты: Visual C++, Visual C#, Visual Basic, C++ Builder, Delphi.
 - slcanterm.exe Консольное приложение-терминал для работы с USB-CAN конвертерами. Может быть использован для отправки и приема сообщений CAN. Проекты: Visual C++, Visual C#, C++ Builder, Delphi.



• callback.exe Оконное приложение, демонстрирующее возможности библиотеки по обработке plug and play событий. Такие события генерируются системой при подключении и отключении USB устройств. В библиотеке SLCAN реализован внутренний механизм обработки таких состояний. Проекты: Visual C#, Delphi.



• simpleio.exe Оконное приложение, демонстрирующее работу функций установки режимов работы, установки скорости передачи, приема и передачи CAN фреймов. Проекты: Visual C#, Visual Basic,



• **simplemonitor.exe** Оконное приложение-монитор CAN сети. Демонстрирует возможности использования библиотеки при разработке программ мониторов, перехватчиков сообщений и анализаторов сети. Проекты: Visual C#, Visual Basic, Delphi.

