

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

***SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE INDICADORES DE
GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE***

PLAN DE PRUEBAS

Realizado por: ÁLVARO CABEZAS MARTOS

Aplicación a probar: KARATE DO

Autor: ADRIÁN CARVAJAL PÉREZ

**I.E.S Francisco de los Ríos
Desarrollo de interfaces
2º DAM**

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

Historia de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/02/2018	1.0	Creación del documento	
07/02/2018	1.1	Pruebas...	
		Pruebas...	

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

CONTENIDO

	Pág.
<u>1. INTRODUCCION</u>	4
<u>2. OBJETIVO</u>	4
<u>3. ALCANCE DE LAS PRUEBAS</u>	5
<u>4. CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA</u>	6
<u>4.1. Criterio de Ejecución del Plan de Pruebas</u>	6
<u>4.2. Criterio de Terminación del Plan de Pruebas</u>	6
<u>4.3. Criterio de Suspensión del Plan de Pruebas</u>	6
<u>5. ESCENARIOS PROPUESTOS DE PRUEBA</u>	7
<u>5.1. PRUEBAS DE ACEPTACIÓN</u>	7
<u>5.1.1. CRUD</u>	7
<u>5.1.2. CONTROL DEL GPS</u>	9
<u>5.2. PRUEBAS DE REGRESIÓN</u>	9
<u>5.3. PRUEBAS DE COMPATIBILIDAD</u>	9
<u>5.4. PRUEBAS DE SEGURIDAD</u>	9
<u>5.5. PRUEBAS DE STRESS</u>	9
<u>5.6. PRUEBA DE USABILIDAD</u>	9
<u>5.7. PRUEBAS DE INTERNACIONALIZACIÓN</u>	9
<u>5.8. OTRAS PRUEBAS</u>	9
<u>6. RESUMEN ESTADO</u>	9

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

1. INTRODUCCION

Por medio de este documento se pretende establecer la guía para la elaboración del Plan de Pruebas para el proyecto “Seguimiento de Indicadores de Gestión de Proyectos de Software”.

2. OBJETIVO

El propósito del plan de pruebas es proveer la información necesaria para planear y controlar los esfuerzos de pruebas de un proyecto o iteración específicos. Describe el enfoque para probar el software y es el plan general generado y utilizado por administradores para dirigir el esfuerzo de pruebas.

Este plan de pruebas soporta los siguientes objetivos

- Identificar los ítems a probar
- Describe, en términos generales, el enfoque de pruebas a ser usado
- Identifica los recursos requeridos y provee un estimado de sus esfuerzos
- Lista los entregables de las pruebas del proyecto

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

3. ALCANCE DE LAS PRUEBAS

A continuación se presenta una tabla que resume todas las características y requerimientos necesarios para la ejecución adecuada de las pruebas funcionales.

Objetivo de la Prueba:	<ul style="list-style-type: none"> ● Validar los procesos y reglas de negocio establecidas. ● Validar que se cumplan los requerimientos funcionales establecidos. ● Validar el correcto funcionamiento de la aplicación de acuerdo a lo definido en los casos de uso.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> ● Elaboración y ejecución de Set de Pruebas Funcionales (A través de una plantilla preestablecida), teniendo en cuenta flujo normal y flujos alternativos, usando datos válidos e inválidos para verificar lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> o Los resultados esperados ocurren cuando se usan datos válidos. o Se despliegan mensajes de error cuando se usan datos inválidos.
Herramientas Requeridas:	<ul style="list-style-type: none"> ● No Aplica: Las pruebas funcionales se realizarán manualmente
Criterios de Aceptación:	<ul style="list-style-type: none"> ● El resultado de cada caso de prueba debe ser igual al resultado de salida esperado. ● Los resultados obtenidos con cada uno de los escenarios de pruebas contemplados deben ser los esperados. ● La aplicación cumple con los requerimientos funcionales del proyecto.

Tabla 1.
Características y Requerimientos proceso de Pruebas Funcionales

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

4. CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA

4.1. Criterio de Ejecución del Plan de Pruebas

- Set de pruebas documentado incluyendo escenarios claros para el desarrollo de las pruebas funcionales.
- Claridad en el procedimiento para la realización de las pruebas.
- El entorno de pruebas debe ser el adecuado para la realización de las pruebas.
- Toda la documentación requerida debe estar disponible.

4.2. Criterio de Terminación del Plan de Pruebas

- Todas las pruebas se ejecutan sin errores.

4.3. Criterio de Suspensión del Plan de Pruebas

- Una componente principal tiene un error que impide probar un área importante.
- El entorno de pruebas no es lo suficientemente estable como para confiar en los resultados.
- El entorno de pruebas es muy diferente del entorno de producción previsto y no se puede confiar en los resultados.

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

5. ESCENARIOS PROPUESTOS DE PRUEBA

5.1. PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

5.1.1. CRUD

Información General	
Identificador de caso de uso:	CU-001
Nombre de caso de uso:	Navegación entre los diferentes Tabs
Descripción Prueba:	Hacemos click en los diferentes Tabs y comprobamos que se redirigen adecuadamente
Responsable:	Alvaro Cabezas Martos
Prerrequisitos	
Datos de la base de datos deben cargar correctamente y mientras tanto debe aparecer modal de carga. Sin datos también tiene que actuar adecuadamente.	
Descripción de Casos de Prueba	
Caso: Navegamos entre los diferentes Tabs	
Instrucciones de Prueba <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresamos en Lista 2. Aparece el modal y se cargan los datos correctamente los datos 3. Ingresamos en Participante 4. Aparece el modal y se cargan los datos correctamente los datos 5. Ingresamos en Categoría 6. Aparece el modal y se cargan los datos correctamente los datos 7. Ingresamos en Puntuación 8. Aparece el modal y se cargan los datos correctamente los datos 	
Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

1	SI
2	SI
3	SI
4	SI
5	SI
6	SI
7	SI
8	SI
Criterios de Aceptación <ol style="list-style-type: none"> 1. La aplicación carga correctamente los datos de la base de datos 2. El tiempo de carga es adecuado 3. La transición entre una tab y otra es buena 4. Carga las tabs aún sin datos 5. Recarga los datos correctamente 	

Información General	
Identificador de caso de uso:	CU-002
Nombre de caso de uso:	INSERCIÓN DE DATOS Y ACTUALIZACIÓN DE LISTADOS
Descripción Prueba:	Insertamos datos tanto en participantes como en categorías
Responsable:	Alvaro Cabezas Martos
Prerrequisitos	
Insertar datos correctamente en la base de datos. Participantes y categorías.	
Descripción de Casos de Prueba	

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

Caso: Insertamos varios participantes y varias categorías y comprobamos que sean insertados correctamente en la base de datos.

Instrucciones de Prueba

1. Ingresamos en Participantes
2. Comprobamos que nos permite insertar todos los datos
3. Pulsamos en Guardar
4. Comprobamos que los datos se actualizan
5. Ingresamos en Categorías
6. Comprobamos que nos permite insertar todos los datos
7. Pulsamos en Guardar
8. Comprobamos que los datos se actualizan
9. Pulsamos en un participante
10. Añadimos puntuación
11. Comprobamos que se añade dicha puntuación

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1	SI
2	SI
3	SI
4	SI
5	SI
6	SI
7	SI
8	SI
9	SI
10	SI
11	SI

Criterios de Aceptación

1. Se insertan correctamente todos los datos
2. Se realiza correctamente el proceso de guardado
3. Se muestra el modal de carga después de cada operación

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

4. Se actualizan correctamente los datos
5. Se inserta correctamente la puntuacion al participantes
6. Se actualizan correctamente los datos

Información General	
Identificador de caso de uso:	CU-003
Nombre de caso de uso:	EDITAR Y ELIMINAR DATOS
Descripción Prueba:	Probamos a editar un elemento y posteriormente intentar eliminar ese mismo elemento.
Responsable:	Alvaro Cabezas Martos
Prerrequisitos	
Editar correctamente la categoria y el participante deseado. Asi como eliminar dichos datos	
Descripción de Casos de Prueba	
Caso: Editamos varios participantes y categorias y posteriormente eliminamos ambos	
Instrucciones de Prueba <ol style="list-style-type: none"> 1. Pulsamos sobre un participante 2. Nos lleva a la pagina para editar dicho participante 3. Editamos todos los datos existentes 4. Pulsamos en guardar 5. Comprobamos que dicho participante ha sido editado 6. Pulsamos sobre eliminar 7. Comprobamos que se elimina correctamente 8. Pulsamos sobre una categoria 	

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

9. Nos lleva a la pagina para editar dicha categoria
10. Editamos todos los datos existentes
11. Pulsamos en guardar
12. Comprobamos que dicho participante ha sido editado
13. Pulsamos en eliminar
14. Comprobamos que se elimina correctamente

Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1	SI
2	SI
3	SI
4	SI
5	SI
6	NO
7	NO
8	SI
9	SI
10	SI
11	NO
12	NO
13	SI
14	SI

Criterios de Aceptación

1. Se edita correctamente cada elemento del participantes
2. Se actualiza correctamente en el listado de participantes
3. No es posible eliminar participantes dado que no existe esta opción
4. Se edita correctamente cada categoría
5. Se actualiza correctamente en el listado de categorías
6. Se actualizan correctamente los datos
7. No es posible eliminar categorías dado que no existe esta opción

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

Información General	
Identificador de caso de uso:	CU-004
Nombre de caso de uso:	CONTROL DE DATOS
Descripción Prueba:	Probamos que solo nos permita introducir los datos del tipo solicitado y no nos permite introducir campos vacios
Responsable:	Alvaro Cabezas Martos
Prerrequisitos	
Insertar exclusivamente los datos del tipo que nos solicita y no nos permite introducir campos vacios.	
Descripción de Casos de Prueba	
Caso: Comprobamos en insertar categorías y participantes cada campo solo te permita introducir los tipos de datos solicitados. Dejamos campos vacios para comprobar que no podemos insertarlos.	
Instrucciones de Prueba <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresamos en editar Participante 2. Comprobamos campo a campo que no nos deje introducir datos no deseados 3. Ingresamos en Categorías 4. Comprobamos campo a campo que no nos deje introducir datos no deseados 5. Probamos a insertar uno o varios campos vacios en participante 6. Probamos a insertar uno o varios campos vacios en categoria 	
Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1	SI
2	SI
3	SI
4	SI

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

5	NO
6	NO
Criterios de Aceptación <ol style="list-style-type: none"> 1. No nos permite insertar datos no deseados en ningun campo 2. La edad se introduce en números y solo en números 3. El campo grado se controla mediante ListView 4. El campo categorias se controla mediante ListView 5. No nos permite introducir participantes vacios 6. No nos permite introducir categorias vacias 	

Información General	
Identificador de caso de uso:	CU-005
Nombre de caso de uso:	ELEMENTOS NATIVOS
Descripción Prueba:	Probamos el correcto funcionamiento de los elementos nativos introducidos.
Responsable:	Alvaro Cabezas Martos
Prerrequisitos	
Elementos nativos deben funcionar correctamente, asi como solicitar los permisos necesarios para acceder a estos.	
Descripción de Casos de Prueba	
Caso: Probaremos los 2 elementos nativos usados (Vibracion y Linterna)	
Instrucciones de Prueba <ol style="list-style-type: none"> 1. Abrimos el menú 2. Pulsamos en linterna 3. Aceptamos permisos solicitados 4. Comprobamos que la linterna funciona 5. Pulsamos en vibración 	

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

6. Comprobamos que funciona la vibracion	
Escenarios de prueba Respuesta esperada de la aplicación	Coincide (Si/No)
1	SI
2	SI
3	SI
4	SI
5	SI
6	SI
Criterios de Aceptación <ol style="list-style-type: none"> Se solicita permisos para usar la linterna La linterna funciona correctamente No nos solicita permisos para la vibración (Ya los hemos aceptado en la linterna) Vibración funciona correctamente 	

...

5.1.2. CONTROL DEL GPS

...

5.2. PRUEBAS DE REGRESIÓN

Se verificarán los cambios en la nueva versión. No implementar ahora.

5.3. PRUEBAS DE COMPATIBILIDAD

Resoluciones? Versiones Android? Web?

5.4. PRUEBAS DE SEGURIDAD

Código ofuscado? Clave API visible? Inyección? Ataques? Sniffer?

5.5. PRUEBAS DE STRESS

Tiempo en cargas? Mal estado de la red? Sin red? Muchos usuarios? Muchos datos?

5.6. PRUEBA DE USABILIDAD

Estilo compacto, responsive, ayudas contextuales, accesibilidad, intuitivo, adaptado, valores grandes en texto, tamaño imágenes...

	PLAN DE PRUEBAS	
--	------------------------	--

5.7.PRUEBAS DE INTERNACIONALIZACIÓN

Traducción? Horario? Moneda?

5.8.OTRAS PRUEBAS

6. RESUMEN ESTADO

Tabla estadística del estado de las pruebas.