

1 数学的統語論, 意味論

(全体的な方針)

- 必要条件で絞りたい気持ち→しらみつぶし
- 式をよく見る, 実験
- 一文字について解く $\Rightarrow (\sqrt{\quad}$ や分数) $\in \mathbb{Z}$
- 元の式だけでなく
 - 展開した式
 - 一部をまとめた式
 - 微分した式
 - * $\sum \frac{x^k}{k}$ 型: $f(x) = \sum \frac{x^k}{k} = -\log(1-x) - \int_0^x \frac{t^n}{1-t} dt$ を示せ (東工大プレ数学一日目 [2])
 - 積分した式
 - 具体的に代入した式
 - 特別な値: $0, 1, \infty$ を代入した式
 - 移行した式
 - 二乗した式
 - 図形的関係
 - などが見えるか
- 定数分離
- 鋭角では三角関数は図形から求めた方が早い
- ベクトルと面積公式
- 図形問題は初等幾何, ベクトル, 座標で
 - 90° が含まれる図形ではそれをもとに座標を設定できる
- 初等幾何
 - 合同, 相似
 - メネラウス, チェバ
 - 方べきの定理
 - * \Leftrightarrow 相似
 - * \Leftrightarrow 円周角が等しい
 - * \Leftrightarrow 同一円周上にある
 - 接弦定理
 - 中心角, 円周角の関係
 - 正弦定理, 余弦定理
- 帰納法

2 集合論

- $|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$

3 整数論

- (事実)
- 互いに素
 - 連続 2 整数は互いに素である
 - 0 と互いに素となる整数は 1 と -1 だけであり, また任意の整数と互いに素となる整数も 1 と -1 だけである。
 - 異なる二つの素数は互いに素であり, 連続する二つの整数も互いに素である。
 - 2 以上の整数は, その (自身を含む) 倍数や 2 以上の約数と互いに素でない。
 - a と b_1 , a と b_2 がそれぞれ互いに素ならば, a と $b_1 b_2$ も互いに素である。
 - 以下は, 整数 a, b が互いに素であることと同値な条件である。
 - * a, b を共に割り切る素数が存在しない。
 - * $ax + by = 1$ を満たす整数 x, y が存在する。(ベズーの等式を参照)
 - * b は a を法とする逆数をもつ。即ち $by \equiv 1(\text{mod } a)$ を満たす整数 y が存在
 - * 別の言い方をすれば, b は a を法とする剰余類環 Z/aZ の単元となっている。
 - * a, b の最小公倍数 $\text{lcm}(a, b)$ が積 ab に等しい。
 - * a, b の最大公約数 $\text{gcd}(a, b)$ が 1 に等しい。
 - * $2a - 1$ と $2b - 1$ が互いに素。
- 公倍数, 公約数
 - 最小公倍数 (*leastcommonmultiple*) : $\text{lcm}(a, b)$
 - 最大公約数 (*greatestcommondivisor*) : $\text{gcd}(a, b)$
 - 一般に $abqql = ga'b'gqa, b$
 - $lg = g^2 a' b' = ab$
- 平方数の階差は増加関数
- 平方剰余
 - 平方数の剰余は任意の値を取らない
- 二項係数 nCr は整数である
 - ルジャンドルの定理
 - 帰納法
- 倍数判定
- ユークリッドの互除法
 - 割り算の等式 : $a = bq + r$ において,
 - 「 a と b の最大公約数」
 - = 「 b と r の最大公約数」
- フェルマーの小定理
 - $a^{p-1} \equiv 1(\text{mod } p)$
 - * 補題: 「 $(m+1)^p$ を p で割った余りは $m^p + 1$ を P で割った余りに等しい」
 - * 二項定理と帰納法

4 組合せ論, 確率

- ${}_nC_k = {}_{n-1}C_{k-1} + {}_{n-1}C_k$
 - ある人を含む時と含まない時で排反
 - 階差に変形して: $\sum_k {}_nC_k$
 - モンモールの問題
- $(x \text{ 通りを選んで}) \times (\text{並べる}) = (\text{選んで並べる})$ と考えて
 $x \cdot k! = {}_nP_k, x = \frac{{}_nP_k}{k!} = {}_nC_k$
 つまり
 $(\text{区別のない組に分ける}) = \frac{(\text{区別のある組に分ける})}{(\text{区別をつける})}$
- IAIB[9]e.g.;
 - (1) $x + y + z = 10$ をみたす自然数解は何組あるか.
 - (2) $x + y + z = 10$ をみたす負でない整数解は何組あるか.
 - !(3) $x + y + z \leq 10$ をみたす負でない整数解は何組あるか.
 - !(4) $x + y + z = 10, x \geq 0, y \geq 1, z \geq 2$ をみたす整数解は何組あるか.
- 確率の問題を解くときの基本姿勢は
 - 同じ物でも区別する.
 - 確率の分母 (全事象の場合の数) は, 問題文に忠実に決める.
 - なるべく ${}_nP_k, {}_nC_k$ などの記号を使う.
 - 独立試行でないときは, 確率をかけない (条件つき確率のとき以外)
- IAIB[10]; 10 個の白玉と 20 個の赤玉が入った袋から, でたらめに 1 個ずつ玉を取り出す. ただし, いったん取り出した玉は袋へはもどさない.
 - (1) n 回目にちょうど 4 個目の白玉が取り出される確率 p_n を求めよ. ここで, n は $4 \leq n \leq 24$ を満たす整数である.
 - (2) 確率 p_n が最大になる n を求めよ.
- [10]e.g.; $P(0, 0)$ から $Q(5, 3)$ までの最短経路を進むとき, 各分岐を等確率で選ぶとすると $A(2, 1)$ を通る確率を求めよ.
- [11]e.g.; 3 種類の文字 a, b, c の中から重複を許して 5 個の文字を選び, 横 1 列に並べてできる文字列をワードと呼ぶ. 文字列 bc を含まないワードの総数, すなわち 6 の直後に c がこないようなワードの総数を求めよ.
- [11]e.g.; 太郎君は 3 円, 花子さんは 10 円を持っている. いま, 太郎君と花子さんが次のようなゲームをする.じゃんけんをし, 太郎君が勝ったならば花子さんから 1 円をもらえ, 太郎君が負けたならば花子さんに 1 円を支払う. (ただし, 太郎くんがじゃんけんにつ確率は $1/2$ とし., あいこはないものとする.) 太郎君の所持金がちょうど 0 円となるか, あるいは 5 円となったときにこのゲームを終わることにする. 6 回目のじゃんけんでは太郎君の所持金が 3 円になる確率を求めよ.
- [11]e.g.; 1 から n までの数字を 1 つずつ書いた n 枚のカードが箱に入っている. この箱から無作為にカードを 1 枚取り出して数字を記録し, 箱に戻すという操作を繰り返す. ただし, k 回目の操作で直前のカードと同じ数字が直前のカードよりも小さい数字のカードを取り出した場合に, たを得点として終了

- [12]e.g.; 袋の中に赤玉 3 個, 青玉 2 個, 黄玉 1 個, 白玉 1 個が入っている. この袋から 3 個の玉を無作為にとりだし, 赤, 青, 黄色の箱に 1 個ずつ無作為にいれる. このとき, すくなくとも 1 つの箱について箱と箱の中の玉の色が一致する確率を求めよ.
- 確率の漸化式, 場合の数の漸化式は, ふつう最後または最初の動作で場合分けをする
- [13]e.g.; 1 枚の硬貨を 10 回投げる. $k - 1$ 回目, および k 回目がともに表であるような k が存在するとき, k の最小値を X とする. このような k が存在しないときは $X = 10$ とする. 例えば, 投げた結果が裏裏裏裏表表裏表表表
 のときは $X=6$ であり,
 裏表裏表裏裏裏表裏裏
 のときは $X=10$ である. $X=6$ となる確率を求めよ.

- $x^n - y^n = (x - y)(x^{n-1} + x^{n-2}y + \cdots + xy^{n-2} + y^{n-1})$ [25]
 – 等比数列の和
- $x^2 + y^2 + z^2 - xy - yz - zx = \frac{1}{2}\{(x - y)^2 + (y - z)^2 + (z - x)^2\}$
- $x^3 + y^3 + z^3 - 3xyz = (x + y + z)(x^2 + y^2 + z^2 - xy - yz - zx)$
 – 3 個の相加相乗の関係になる

- ペル方程式; 整数 x と y に関する不定方程式: $x^2 - dy^2 = 1$ をペル方程式と言う
 - 二次の不定方程式 $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ の多くがペル型方程式に帰着できる
 - * $3x^2 - 5y^2 = 4$: 両辺 3 倍して $3x = X, y = Y$ とおくと, $X^2 - 15Y^2 = 12$ となりペル型方程式に帰着される。 (x, y) が整数なら (X, Y) も整数なので上記のペル型方程式の整数解 (X, Y) が求まればもとの整数解も全て求まる。
 - * $x^2 + 2xy - y^2 - 3 = 0$: 平方完成するとペル型方程式に帰着される: $(x + y)^2 - 2y^2 = 3$; ここで, $x + y = X, y = Y$ とおくと, $X^2 - 2Y^2 = 3$ となる。 (x, y) が整数なら (X, Y) も整数なので上記のペル型方程式の整数解 (X, Y) が求まればもとの整数解も全て求まる。

7 ベクトル

- ベクトルで処理か図形的処理か
- 図形
 - $|\mathbf{AP}| = \text{Const}$; 円
 - $\mathbf{AP} \cdot \mathbf{BP} = 0$; AB 直径
 - $n \cdot \mathbf{AP} = 0$; P は n に垂直で A を通る直線上
 - ベクトルの因数分解、平方完成で持ち込む
 - $\triangle ABC$ の内心 I は $\mathbf{OI} = \frac{a\mathbf{OA} + b\mathbf{OB} + c\mathbf{OC}}{a+b+c}$ で与えられる (大文字はベクトル)
 - * 単位ベクトルの利用
 - * 角の 2 等分
 - * 傍心も同様の形式
- ベクトルの平方完成
- 位置ベクトルと辺の比: 分点公式でベクトルを纏める, ベクトルに意味を持たせる
 - $m\mathbf{PA} + n\mathbf{PB} = (m+n)\frac{m\mathbf{PA} + n\mathbf{PB}}{m+n}$
- ベクトル三角形の面積
 - $\frac{1}{2}|a||b|\sin A$
 - $\frac{1}{2}\sqrt{|a|^2|b|^2 - (a \cdot b)^2}$
- 内積の利用
 - 不等式
 - $ax + by = (a, b) \cdot (x, y)$
 - 図形量の一つ
 - e.g. $x^2 + y^2 = 1$ の下で $3x + 4y$ の max, min
 - * $(3, 4) \cdot (x, y)$
 - e.g. $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ のとき $x + y + z$ の max, min; [43] e.g.
 - * $x + y + z = (x, y, z) \cdot (1, 1, 1) = \sqrt{3(x^2 + y^2 + z^2)} \cos \theta$

8 極座標

- [35] e.g.; $r = \cos(\theta + \frac{\pi}{4})$ を x, y の式にせよ

- [35]e.g.; $r = \frac{1}{1+\cos\theta}$ を x, y の式にせよ
- [35] で $r = \cos\theta - a$ とすると?

9 複素数

- 図形
 - 直線
 - * $\bar{b}z + b\bar{z} + a = 0 (b \neq 0)$ で $P(z)$ は $B(b)$ を通り OB に垂直な直線を成す (教科書では足りない: 類題 20)
- 複素数の偏角
 - 2π の任意の整数倍の差を除いて次の等式が成り立つ:
 - * $\arg zw \equiv \arg z + \arg w$
 - * $\arg \frac{z}{w} \equiv \arg z - \arg w$
 - (何れも mod 2π)
 - $|z| \cos \arg z = \operatorname{Re} z$
 - $|z| \sin \arg z = \operatorname{Im} z$
 - $\arg \bar{z} = -\arg z$
 - $\arg 0$ は不定
- 複素 \Leftrightarrow 座標
 - $B_n(b_n)$ とおく ($b_n \in \mathbf{C}$)
 - (関連書籍の記述を読む)
 - ベクトルと複素数を同一視して...
- $|a| = 1 \Leftrightarrow \bar{a} = a^{-1}$
- $|1 - a| = \sqrt{(1 - \cos^2 x)^2 + \sin^2 x} = 2 \sin \frac{x}{2}$
- $(z_2 - z_1)/(z_2 - z_1) =$
- 正三角形 $\Leftrightarrow (z_2 - z_1)^2 + (z_3 - z_2)^2 + (z_1 - z_3)^2 = 0$
 - 三角形 ABC と BCA が相似
 - $\omega^2 \alpha + \omega \beta + \gamma = 0$
- 正方形
- 大きさの等しい極形式の和は 1 つの極形式に直せる
- 相反方程式の利用
- 教科書では足りない:
 - ex14
- アポロニウスの円
 - $|z - a| = k|z - b|$ は二点 $A(a), B(b)$ が成す線分を $k:1$ に内分する点 $C, k:1$ に外分する点 D を直径の端点とする円を描く
 - $|z - a| = k|z - b|, |z - a| : |z - b| = k : 1$
 - ベクトルでも
- 図形条件

- 直交条件
- 平行条件
- 線上条件
- 垂線の足
- 共円, 共線条件
 - * 異なる 4 点が同一円又は同一直線を成すことは $\frac{z_1-z_3}{z_2-z_3} \cdot \frac{z_2-z_4}{z_1-z_4}$ が $0, 1$ 以外の実数であることに同値
 - * 九点円
- トレミーの定理
- シムソンの定理
- 一次分数変換
 - 円を円または直線に, 直線を直線または円に写す (円円対応)
 - * 反転幾何
- ジューコフスキー変換
 - $w = \frac{1}{2} \left(z + \frac{1}{z} \right)$
 - 原点を通る直線は双曲線, 原点を中心とする円は楕円にうつる.
 - 中心を原点からずらした円の軌跡はジューコフスキーの翼と呼ばれています.

10 三角関数

- \cos^2 で括って \tan の式に変える
- チェビシエフ多項式: $\cos n \theta$ は $\cos \theta$ の n 次多項式で表せる
 - $\cos n\theta = 2 \cos \theta \cos(n-1)\theta - \cos(n-2)\theta$
- 倍角公式で次数下げ
 - 和積や合成などが使えるようになる
- 基本不等式
 - $0 < x < \frac{\pi}{2} \Rightarrow \sin x < x < \tan x$
- 角度を加減すると変数の場所が減る場合 (e.g. 三角形の内角, 補角など)
 - 和積の利用
 - * e.g. (XSk115)
 - * 特に $(\alpha + \beta)$ と $(\alpha - \beta)$ など [18]
 - * 三角形の内角で $\cos \alpha + \cos \beta + \cos \gamma$ の max は $3/2$

11 数列

- 係数を複素数と見る
 - $a_{n+1} = -a_n + 2n$ の一般項には $(-1)^2 = (\cos \pi + \sin \pi)^2$ が含まれるだろう
 - * 偶奇に分ける (一つ飛ばしの一般項)
- $a_{n+2} = a_{n+1} - a_n$

- $x^2 = x - 1$ より $\left(\frac{1 \pm \sqrt{3}}{2}\right) = (\cos \pi/3 + \sin \pi/3)^2$ が含まれる
 - 3 の剰余類で分類し立式
- 分数漸化式: $a_{n+1} = \frac{pa_n}{qa_n+r}$
 - 逆数をとる
- $a_{n+1} = 2a_n + 3n, a_1 = -4$ の一般項?
 - $a_{n+1} + p(n+1) + q = 2(a_n + pn + q)$ と等比型に帰着できると仮定
- $a_{n+1} = 3a_n^2, a_1 = 3$ の一般項?
 - 両辺 \log_3 を取る
- $a_{n+1} = (n+1)a_n$
 - 両辺 $(n+1)!$ で割る
- $(n+2)a_{n+1} = na_n$
 - 両辺に $(n+1)!$ を掛ける
- $a_{n+1} = (n+1)a_n - n$
 - $(n+1)!$ で割り
 - $-\frac{k}{(k+1)!} = \frac{1-(k+1)}{(k+1)!} = \frac{1}{(k+1)!} - \frac{1}{(k)!}$
- 繰り返しの作業
 - 証明なら帰納法
 - 求値なら漸化式
- $\sum k \cdot k! = \sum (k+1)k! - k!$

12 存在条件

- 列挙
- 背理法
- 方程式の立式 \Rightarrow 解の存在 (解の配置) または媒介変数の存在条件若しくは範囲
 - 実数解の存在における中間値の定理の利用
 - 唯一の解: 導関数の単調性
 - 直接求める
 - * $a \in R_+$ のとき $x^2 - 3x - a^2 - a + 2 = 0$ の解の範囲 [44]e.g.
 - 定数分離、直線分離
 - * 東工大プレ数学演習 [1](2)
 - 解と係数の関係
 - * a が正の数全体を動くとき $x^2 - ax + \frac{a^2}{2} - 1 = 0$ の実数解がとる値の範囲 [44]e.g.
 - 判別式
 - 媒介変数の存在条件
 - * $x, y \in R$ かつ $x^2 + xy + y^2 = 1$ のとき x の範囲 [44]e.g.
 - * $y = \frac{2x+1}{x^2+1}$ の範囲 [44]e.g.
 - * $(t^2 + 1, t^4)$ の軌跡 [44]e.g.
- 部屋割り論法

- n 個の区間に $n+1$ 以上の要素を入れると少なくとも一つは重複
 - $IAIIB[8]$;
- 順像法, 逆像法もこの類
 - 特に大体の逆像法は 2 次, 3 次方程式の解の個数, 解の配置問題に帰着できる
 - (パラメータ) = $f(x, y)$ の形で同値性 (存在条件) の議論をする
- 相手の存在条件で自分の範囲がわかる

13 全称

- 整数範囲
 - 帰納法
- 実数範囲

14 解析

- 関数の凸性
 - 凸不等式 (イェンゼンの不等式)
 - * 接線評価
 - ・ $e^x \geq x + 1$ や $x - 1 \geq \log x$ など
 - * $Cf.$ 凸解析
 - ・ ルジャンドル変換
- 偶関数と奇関数
 - 曲線 C が $[(x, y) \in C \text{ ならば } (-x, y) \in C]$ であることをいう
- 増加, 減少の定義
 - 「導関数が正 \Rightarrow その区間で増加関数」を示せ
 - * 平均値の定理を用いる

14.1 (有名)

- サイクロイド
 - アステロイド
 - ベクトルと媒介変数表示を用いた証明
 - * $a = r(\cos t, \sin t)$
 - * 曲線の長さ

14.2 (不等式処理の定石)

- 不等式
 - 相加相乗平均

- * $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ のとき xyz の \max, \min : [43]e.g.
- 変数が 2 つなら領域を図示して考える:IAIIB[2]
- コーシー・シュワルツの不等式
 - * $\left(\sum_{i=1}^n a_i^2\right)\left(\sum_{i=1}^n b_i^2\right) \geq \left(\sum_{i=1}^n a_i b_i\right)^2$
 - * 特に $n = 2$ の場合 : $(a_1^2 + a_2^2)(b_1^2 + b_2^2) \geq (a_1 b_1 + a_2 b_2)^2$
 - * $n = 3$ の場合 : $(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) \geq (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2$
 - * $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ のとき $|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \geq (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$ ということ
- 平均値の定理
- 面積評価
 - * 見立て
 - * e.g. : $0 < a < b$ のとき $\frac{2(b-a)}{a+b} < \log b - \log a < \frac{(b-a)(a+b)}{2ab}$ を示せ : [7]
- 基本不等式
 - * $0 < x < \frac{\pi}{2} \Rightarrow \sin x < x < \tan x$
 - * 凸不等式 (イェンゼンの不等式)
 - ・ 接線評価 : $e^x \geq x + 1$ や $x - 1 \geq \log x$ など
 - * 被積分関数から定積分の評価 : III[24] と e.g.
 - * 複雑さ、逆算
- (左辺) – (右辺) の増減
- $F(a, b)$ と $F(b, a)$ の評価
 - * $f(a)$ と $f(b)$ に帰着して議論
 - ・ 指数 \Leftrightarrow 対数
 - ・ 交換式の変数交換
 - ・ 斉次化
- $A^2 \leq BC$ に判別式が使える場合 [42]follow-up
- 内積の利用
 - * e.g. $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ のとき $x + y + z$ の \max, \min : [43]e.g
 - * e.g.[43]
- 解と係数の関係
 - * e.g. $x + y + z = 9/2, xy + yz + zx = 6$ のとき xyz の範囲 [43]e.g.
- Cf.対称斉次な不等式
 - * Muirhead の不等式
 - * Schur の不等式
 - * チェビシエフの不等式
- Cf.Nesbitt の不等式
- 実数文字と整数文字を含む不等式
 - (XSk310)
 - (1998 東大文系)

14.3 (最大値最小値解析の定石)

- 割り算で簡素化
 - － 次元 (分母) \leq 次元 (分子) なら帯分数化
- 平方完成 < 忘れがち
- 相加平均相乗平均の関係
- 同次式の斉次化
- 2 変数関数の $\max, \min : F(x, y)$
 - － 領域の図示と共有点 (逆像的)
 - * 線形計画法
 - * 定数分離
 - * 直線分離
 - － 予選決勝法 (順像的)
 - * 一文字固定した \max, \min を動かす
 - ・ $(XSk316)x, y \in [-1, 1]$ で $1 - ax - by - axy$ の \min が正となる (a, b) の領域
 - ・ X, y の対象式でも一文字固定がよいときもある
 - ・ $m = \min\{A, B, C, D\}$
 - ・ 線形の最大最小は区間の端である
 - * $Cf.$ 偏微分
 - ・ ラグランジュの未定乗数法
 - ・ 停留値, 最適化問題

14.4 (関数解析: 極限評価)

- 極限公式
 - － $\frac{\sin a}{a} \rightarrow 1 (a \rightarrow 0)$
 - － $\frac{1 - \cos a}{a^2} \rightarrow \frac{1}{2} (a \rightarrow 0)$
 - － $\frac{\tan a}{a} \rightarrow 1 (a \rightarrow 0)$
 - － $\frac{e^x - 1}{x} \rightarrow 1 (x \rightarrow 0)$
 - * 自然対数の底の定義の利用
 - * $y = e^x$ の $x = 0$ 付近の微分係数と見ることが出来る
 - － $\frac{\log(1+x)}{x} \rightarrow 1 (x \rightarrow 0)$
 - － $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^n}{e^x} = 0$
 - * $e^x > \sum \frac{x^k}{k!}$ を示す
 - ・ マクローリン展開
 - － $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\log x}{x^n} = 0$
 - － $\lim_{x \rightarrow +0} x^n \log x = 0$
 - * $x = 1/t$ と置換して上に帰着

14.5 (方針)

- $|a_{n+1} - \alpha| < |a_n - \alpha| \times r$
 - 同型不等式での評価
 - 大体帰納法
- 漸化式の関数的側面
 - 平均値の定理の利用
 - * $\frac{f(a_n) - f(a)}{a_n - a} = f'(c)$
 - * $f'(c) < 1$ なるものを見つけると同型評価できる
- $0/0$ 型不定形を $(0 + 0 + \dots + 0)/0$ と見る
- $\lim \frac{f(x)}{g(x)} = \text{const.} \wedge \lim g(x) = 0 \Rightarrow \lim f(x) = 0$
 - 両辺に $g(x)$ を掛けると容易に得る
- $\lim f(x)g(x) = \text{const.}$ かつ $\lim f(x) = \infty \rightarrow \lim g(x) = 0$
- その他不定形
 - $(\infty)/(\infty)$: 分子, 分母を主要項で割る
 - $(\infty) - (\infty)$: 主要項で括る
 - $(1 \text{ に近づく})^{(\infty)}$: e の定義を利用 or 対数をとる
- 方程式の解の極限: $f_n(x) = 0$
 - 解を求める
 - * 評価
 - * 三角関数の振る舞いから引数の振る舞いを調べる
 - $x \in (0, \pi/2)$ のとき $(x + 2n\pi) \sin x - \cos x = 0$ の解の $n \rightarrow 0$ での極限; [5] e.g.
 - 定数分離
 - 式中の発散量, 収束量などに着目
- 和の極限: $\lim \sum a_k$
 - これが収束するには $a_k \rightarrow 0$ が必要
 - 無限和は部分和の極限で定義される
 - * $\frac{1}{k} - \frac{1}{k+1}$ など
 - 部分和が求まらないときは区分求積法
 - * $\frac{1}{n}$ を括り出す
 - * $\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = \infty$
 - $\sum_k f(k)$ の評価は基本的にグラフ, 面積を用いる
 - * $\int_a^b f(x) dx < \sum f(k) < \int_c^d f(x) dx$
- 積の極限: n 個の積の極限は \log をとり和に変える
 - 間接評価

15 微分

- 連続と微分可能性

- 「 $f(x+y) = f(x) + f(y)$ を満たす $f(x)$ が $x=0$ で微分可能なとき, $f(x)$ は実数全体で微分可能である。」 [12] 例 II
- Cf.ワイエルシュトラス関数 – 連続だがいたるところで微分不可能な関数の例
- 区間端点での微分不可能性
- 微分係数が煩雑な時は定義に戻った方がよい? (ZS108)
 - e.g. $f(x+y) = f(x) + f(y)$ の微分可能性

16 積分

16.1 (公式)

- $\int_a^b (x-a)(x-b)dx = -\frac{1}{6}(b-a)^3$
- $\int_a^b (x-a)^2 dx = -\frac{1}{3}(b-a)^3$
 - 図形的には放物線と接線, 接する 2 放物線など
- $\int_a^b (x-a)^2(x-b)dx = -\frac{1}{12}(b-a)^3$
 - 3 分の 1 公式の適用
 - 図形的には放物線と 2 接線のなす面積
 - 2 接線の交点の x 座標は 2 接点の x 座標の平均

16.2 (方針)

- 図形と見て計算
- $\sqrt{\quad}$ 内をまるごと置換
- $\int g(f(x))f'(x)dx$ 型
- 積の微分
 - $\int (t \sin 2t + t^2 \cos 2t)dt = \frac{1}{2}t^2 \sin 2t + C : III[16]$
 - $\int e^{-x} \sin(x + \frac{\pi}{4})dx : III[16]eg$
- log
 - log は大抵部分積分
 - * $\int_0^a \log(a^2 + x^2)dx : [11]$
 - $\int \frac{f'(x)}{f(x)}dx = \log|f(x)| + C$
- 三角関数
 - 一般に, $\int_0^{\frac{\pi}{2}} F(\sin \theta, \cos \theta)d\theta = \int_0^{\frac{\pi}{2}} F(\cos \theta, \sin \theta)d\theta$
 - * より一般に, $\int_0^a f(x)dx = \int_0^a f(a-x)dx$
 - 平方完成して sin, cos, tan などに置換
 - * $E.g. \frac{1}{x^2+2x+2} = \frac{1}{\tan^2 \theta + 1}$
 - arcsin, arccos, arctan への置換
 - * $(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
 - * $(\arctan x)' = \frac{1}{1+x^2}$
 - $\sqrt{x^2+a^2}$ を含む積分 [15]

- * $x = \frac{a}{2}(e^t - e^{-t})$ または $\frac{a}{2}(t - t^{-1})$ と置換, 有理化
- * $\int f(x)dx = xf(x) - \int xf'(x)dx$ による方法
- * 東工大プレ数学演習 [3] $\int (\sqrt{b-b^2})^3 db$: 平方完成して三角関数に置換
- $\int \frac{(\text{多項式})}{(\text{多項式})} dx$
 - 分母が因数分解可能 \Rightarrow 部分分数分解
 - 分子は分母より 1 だけ次数が低くなるよう設定
 - Cf .ヘヴィサイドの展開定理
 - 多項式の恒等式の係数決定
 - 両辺を展開し係数比較
 - 次数より 1 つ多い個数の数値代入
 - 分母が因数分解できない \Rightarrow 平方完成
 - $\frac{1}{(x+p)^2+a^2}$ で $x+p = a \tan \theta$ とおく
- 奇関数と偶関数の積分
 - $\int_{-a}^a x^{\text{奇数}} dx = 0, \int_{-a}^a x^{\text{偶数}} dx = 2 \int_0^a x^{\text{偶数}} dx$
 - より一般に, $\int_{-a}^a (\text{奇関数}) dx = 0, \int_{-a}^a (\text{偶関数}) dx = 2 \int_0^a (\text{偶関数}) dx$
- 定積分
 - 纏めてから計算が基本
 - * 対称性や周期性
 - * 定積分の増減などは動かす定数を超関数表示するとラク
 - 立式時に極値などで積分が二つに分かれていても媒介変数の積分では一本化できる [16]
 - * 極値をとる媒介変数の値が求まらなくても最初と最後がわかれば計算できる
 - 定積分の等式は被積分関数と置換積分の周期性を利用して示す
 - 被積分関数が微分周期性を持つ \Rightarrow 部分積分
 - * $\int (\text{多項式}) \times (\text{指数関数})$
 - * 積の微分を利用して微分すると被積分関数が出てくる関数をつくる [13]
 - (周期関数) \times (指数関数) の定積分は原点付近に写して計算
 - * 部分積分を 2 回繰り返すか, 積の微分を用いて被積分関数が出てくる関数を作る
 - * 積分区間を分割 $(S_{n+1} - S_n)$ し, 平行移動して無限和を求める問題 [13]
 - $\int_a^b \sqrt{a^2 - x^2} dx$ は置換より円の部分面積と捉える方が早い: [22]
 - * $\int_0^1 x^3 \sqrt{1-x^2} dx$
 - * $\int_0^1 \sqrt{1-x^2} dx$
 - * $\int_0^2 \sqrt{x(2-x)} dx$
 - 定積分の漸化式はほぼ部分積分
 - * $I_n = \int_0^{\frac{\pi}{4}} \tan^n x dx$ などは例外
 - * 定積分の不等式評価
 - ・ 被積分関数 $(f(x))$ の評価 (定積分は不等号を保つから [25])
 - 1. $f(x)$ の積分区間内での \max, \min
 - 2. $f(x)$ の接線や弦
 - 3. $f(x) = g(x)h(x)$ or $\frac{g(x)}{h(x)}$ の時は $g(x), h(x)$ の一方だけを \max, \min で評価
 - (a) だいたい分母, 0 や無限大になる量, 周期関数は評価しない

- 4. 積分区間を分割して評価
- 5. その他 (誘導付)
 - ・ 漸化式を用いて評価の精度を上げていく
 1. 上下どちらかからもう一方が出る
 2. $I_n = \int_0^1 x^n e^x dx$
- 曲線の長さ
- 面積
 - － 面積の定義
 - － 不等式評価
 - － $\int_a^b y dx$ と見るか $\int_c^d x dy$ と見るか (逆関数で求積)
 - * $\int_a^b y dx + \int_c^d x dy = bd - ac$
 - * 媒介変数置換で定積分を統合
 - ・ x, y の極値に依らない [16]
 - － 面積は交点の座標の関数 (特に超関数のとき) として表すのが基本 : III[14]
- 体積
 - － 体積の定義
 - * 切り口を積分
 - * 基本的には切り口さえ分かればよい
 - － 回転体
 - * 回転体でない場合 : 対称面で切ることが多い : [22]
 - * 「回転させる前に切る」
 - * 基本は $V = \int_a^b \pi |f(x)^2 - g(x)^2| dx$
 - * 回転部が回転軸を跨ぐときは図形を軸で折り返して議論
 - * 放物線の回転体の縦切りも放物線 : [22]
 1. $y = x^2$ の $y = k$ による切り口は中心 $(0, k, 0)$ 半径 \sqrt{k} の円であるから k を消去して $x^2 + z^2 = y, y = k$
 2. ゆえに $z = t$ での切り口は $x^2 + t^2 = y, z = t$ (放物線) であることが分かる
 - * バウムクーヘン積分 : [18]
 1. 逆関数 : $x = g(y)$ を用いて : $V = \int_c^d \pi x^2 dy = \int_c^d \pi g(y)^2 dy$
 2. 上の積分を $y = f(x)$ で置換して : $V = \int_a^b \pi x^2 \frac{dy}{dx} dx = \int_a^b \pi x^2 f'(x) dx$
 3. 例えば y 軸回転のとき, $y = f(x)$ として : $W = \int_a^b 2\pi x f(x) dx$
 - (a) 2.より : $V = [\pi x^2 f(x)]_a^b - \int_a^b 2\pi x f(x) dx = \pi b^2 f(b) - \pi a^2 f(a) - \int_a^b 2\pi x f(x) dx$
 - (b) 図形的意味より上が示せる
 4. <https://mathtrain.jp/baumku>
 - * Cf . パップスギュルダンの定理 :
 - ・ <https://mathtrain.jp/gyurudone>
 - － 交わりの体積
 - * 立体 C と P の共通部分 K の体積に関して平面 a での切り口
 - * $K \cap a = (C \cap a) \cap (P \cap a)$
 - ・ $C \cap a, P \cap a$ は容易

- * 交わらず前に切る
- できるだけ切り口が線形になるように積分軸をとる
- * 中心軸が直交する半径 r の十分長い直円柱の交わりの体積 : [21]e.g.

17 初等幾何

- 大円, 小円
- 優弧, 劣弧
- z_3, z_4 が z_1, z_2 を通る直線に関して反対側にあるとき, z_1, z_2 は z_3, z_4 を分離するという
- トレミーの定理
- 平行四辺形の成立条件
 - 向かい合う二組の辺が平行
 - 向かい合う二組の辺が等しい
 - 向かい合う一組の辺が平行で等しい
 - 向かい合う 2 角が等しい
 - 対角線が各々の中点で交わる
- 角の大小と辺の大小は一致
- 中線定理: 三角形 ABC で M が BC の中点のとき $AB^2 + BC^2 = 2(AM^2 + BM^2)$
 - 余弦定理やベクトル

18 代数幾何

- 中線定理 : $a^2 + b^2 = 2(x^2 + y^2)$
- 鋭角三角形
 - 全ての辺ベクトル同士の内積が正
- 準円
 - <https://mathtrain.jp/junen>
- 極線
- 反転幾何
- 平行移動もバカにできない
- 平面上の角度
 - \tan の振る舞い
 - ベクトルの内積
 - 複素数のパラメータ : 偏角
- $ax + by + c = 0$
 - に平行な方向ベクトルは $(b, -a)$ など
 - の法線ベクトルは (a, b)
- 距離の和 : [29]
 - 対称点, 対称軸の設定

- 楕円の利用
- 変数を設定

18.1 (面積)

- $1/2ab \sin C$
 - $\frac{1}{2} \sqrt{a^2b^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2}$ (内積の利用)
 - $\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$ (ヘロンの公式, 余弦定理の利用)

18.2 (接線)

- 「図形 A, B が接する」
- \Leftrightarrow 「共有点が存在かつ共有点での接線が共通」 \Leftrightarrow 「 $f(x) = g(x)$ かつ $f'(x) = g'(x)$ 」
- \Leftrightarrow 「方程式 A かつ B が重解をもつ」
- 手法
 - まず接点の設定
 - * 楕円ならまず三角関数の利用
 - ・ $(a \cos t, b \sin t)$ (パラメータ表示)
 - * 双曲線なら式が簡単になるように
 - ・ 双曲線上の任意点を (ap, bq) とおく
 1. 式は $p^2 - q^2 = 1$
 - ・ 三角関数は便利そうなら使う [33]
 - 接線の設定 (y 軸と平行かどうか)
 - * とりわけ, 傾きを m とおく
 - ・ 「2 接線が直交」(準円): [31]
 - ・ $m_1 m_2 = -1$ (解と係数の関係)
 - ・ [31]; $\frac{x^2}{17} + \frac{y^2}{8} = 1$ の外部の点 $P(a, b)$ から引いた 2 接線が直交するような P の軌跡を求めよ.
 - * \tan と関連して...

18.3 (二次曲線) (円錐曲線)

- 離心率
 - 動点 P から準線 g に引いた垂線の足 H と焦点 F に関して, $\frac{PF}{PH} = e$ (離心率) とすると
 - * $0 < e < 1$ ならば楕円
 - * $e = 1$ ならば放物線
 - * $e > 1$ ならば双曲線
- 円錐曲線 [30]
 - $|\mathbf{OA} \cdot \mathbf{OT}| = |\mathbf{OA}| |\mathbf{OT}| \cos \theta$

- $|(a, b, c) \cdot (x, y, z)| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \cos \theta$
 - * 片側円錐だけのとき左辺の絶対値は外れる
 - * [30]e.g.; $A(0, 0, 1), B(1, 0, 0), C(1, 0, 1)$ で, 直線 AC を直線 AB のまわりに回転したときにできる曲面を E , 直線 AB を直線 AC のまわりに回転したときにできる曲面を E' とする. それぞれの $z = 0$ での切り口は?
- 球と直線が共有点をもつ条件
 - * [30]e.g.; 点光源を $A(1, 0, 3)$ においたとき, $C: x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$ の xy 平面における影を図示せよ.
 - * [30]e.g.; 影に含まれる点を $P(X, Y, 0)$ と置くと, 直線 AP 上の任意の点 Q は $t \in \mathbf{R}$ を用いて $\vec{OQ} = t\vec{OP} + (1 - t)\vec{OA} = (1 + (X - 1)t, Yt, 3 - 3t)$ と表される.
 Q が C 上にあるとき, C の方程式に代入して整理すると $\{(X - 1)^2 + Y^2 + 9\}t^2 + 2(X - 7)t + 4 = 0$
 C と AP が共有点をもつ条件は上式の判別式を D とすると $D/4 \geq 0$ これを整理すると解を得る.
- 放物線
 - 「ある定点 (焦点) からの距離とある定直線 (準線) までの距離が等しい点の集合」
 - (放物線の準円)
 - 点 $F(O, p)$ を焦点とし直線 $y = -p$ を準線とする放物線の方程式は定義から $x^2 = 4py$
- 楕円
 - 「2 定点 (焦点) からの距離の和が一定 ($= 2 \times (\text{長軸半径})$) の点の集合」 → 定義の利用
 - $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, (長軸の長さ) $= 2a$ のとき, 焦点は $(\pm\sqrt{a^2 - b^2}, 0)$
 - * [29]; $A(1, 0), B(-1, 0), C: xy = 1$ があり C 上に点 P をとるとき $AP + BP$ が最小になるのは?
 - * [29]e.g.(2); $x^2 + y^2 = 5$ に内接し $(x - 2)^2 + y^2 = 1$ に外接する円の中心の軌跡?
 - 楕円の準円; $x^2 + y^2 = a^2 + b^2 (\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \text{ のとき})$: [31]
 - * [31]e.g.; $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ に 4 点で外接する長方形を考える. このような長方形の対角線の長さは, 長方形の取り方によらず一定であることを証明しなさい. また対角線の長さを a, b を用いて表しなさい
 - * [31]e.g.; 軸の長さが 4 で, 短軸の長さが 2 の楕円を考える. この楕円が第一象限 (すなわち $\{(x, y) | x \geq 0, y \geq 0\}$) において x 軸, y 軸の両方に接しつつ可能なすべての位置にわたって動くとき, この楕円の中心の描く軌跡を求めよ.
 - 条件が変わらないなら円の縮小, 拡大が可能
 - * 面接, 交点の個数, 共有点の座標などに使える
 - * 角度や長さは変わるので使えない
 - * 実数の稠密性
 - * 「接する条件」は拡大縮小で不変
 - ・ 真円変換して (距離) $=$ (半径)
 - ・ 判別式
 - 焦点から楕円上の点の距離はキレイな式になる: x または y の差の定数倍 [33]

- $ax + by = 1$ を (a, b) を極とする円 $x^2 + y^2 = 1$ の極線という [32]
 - * (a, b) が円周上にあるなら接線と一致
 - * 外部の点なら (a, b) を通る 2 接線の接点を通る直線
 - * [32]; C を曲線 $a^2x^2 + y^2 = 1$, l を直線 $y = ax + 2a$ とする。ただし, a は正の定数である.
 - (1) C と l とが異なる 2 点で交わるための a の範囲を求めよ.
 - (2) C 上の点 (x_0, y_0) における接線の方程式を求めよ.
 - (3) (1) における交点を P, Q とし, 点 P における C の接線と点 Q における C の接線との交点を $R(X, Y)$ とする. a が (1) の範囲を動くとき, X, Y の関係式と Y の範囲を求めよ.
 - * P, Q をそれぞれ $(x_p, y_p), (x_q, y_q)$ とおくと, 直線 PR, QR の方程式は

$$a^2x_px + y_py = 1, a^2x_qx + y_qy = 1$$
 となる. これらが $R(X, Y)$ を通ることより

$$a^2x_pX + y_pY = 1, a^2x_qX + y_qY = 1$$
 この 2 式は 2 点 P, Q が

$$a^2Xx + Yy = 1$$
 上にあることを示している. つまり上式は l と一致する. ゆえに係数を比較して

$$X = -\frac{1}{2a^2}, Y = \frac{1}{2a} \text{ (以下略)}$$

● 双曲線

- 「2 定点 (焦点) からの距離の差 (= 2 頂点間の距離) が一定である点の集合」
- $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ のとき, 焦点は $(\pm\sqrt{a^2 + b^2}, 0)$
- (双曲線の準円)
- 双曲線型の積分 $I = \int \sqrt{x^2 + a} dx$: [28] e.g.
 - * $x = \frac{e^t - e^{-t}}{2}$ と置換する方法
 - ・ $\sqrt{x^2 + 1} = \frac{e^t + e^{-t}}{2}$
 - ・ $x + \sqrt{x^2 + 1} = e^t$
 - * $x = \frac{1}{2} \left(t - \frac{1}{t} \right) (t > 0)$ と置換する方法
 - ・ $t = \sqrt{x^2 + 1} + x, \frac{1}{t} = \sqrt{x^2 + 1} - x$
 - * $\pm\sqrt{x^2 + a} + x$ と $\pm\sqrt{x^2 + a} - x$ は対をなす
 - * $\pm(\sqrt{x^2 + a} + x)(\pm\sqrt{x^2 + a} - x) = a$
 - * $\pm\sqrt{x^2 + 1} + x = \frac{1}{\pm\sqrt{x^2 + 1} - x}$ とみると増減がわかりやすい?
 - * $\int \frac{1}{\sqrt{1+x^2}} dx = \log(x + \sqrt{x^2 + 1}) + C$
 - * $A^{\frac{1}{2}}$ を $A^{-\frac{1}{2}}$ に変形して利用したい; e.g. $\int_0^u \sqrt{1+x^2} dx$ に上を適用したい [28]
 - ・ 指数が 1 減るのは微分
 - ・ 積分なのに微分 → 部分積分
 - * 双曲線 $y^2 - x^2 = 1$ のパラメータ表示: $y = \pm\sqrt{x^2 + 1}$ が根底にある
- 双曲線関数
 - * $\cosh x = \frac{e^t + e^{-t}}{2}, \sinh x = \frac{e^t - e^{-t}}{2}$
 - * $(\cosh t)' = \sinh t$
 - * $\cosh^2 x - \sinh^2 x = 1$; 双曲線 $x^2 - y^2 = 1$ で $x = \cosh t, y = \sinh t$ とパラメータ表示される

● 漸近線と接線

- が成す三角形の面積が一定

- 接点は 2 交点の中点
- 曲線の長さ [28]
 - $\int \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2}$
 - $y = \log(\cos x) (0 \leq x \leq \pi/4)$ の長さ
 - 双曲線関数
 - $y = \frac{1}{2}(e^x + e^{-x}) (-a \leq x \leq a)$ の長さ
 - 極方程式 $r = 1 + \cos \theta (0 \leq \theta \leq \pi)$ の長さ
 - * (x, y) に媒介変数表示
 - * 和積公式

19 幾何

- 図形の計量
 - 辺（センス不要）
 - 角度（回転など）
 - * $A + B + C = \pi$ などは A と BC の関係のように見る
 - パラメータ設定は可能な限り角度優先