專案執行計畫書

懶人點餐系統

組員：

顧又榮 詹上潁 沈士閔 鄭貝思 廖灝添

陳盈伸 邱俊運 陳宥任 周政凱 荊士懷

# 目錄

目錄.....................................................................................2

1.專案內容............................................................................3

2.專案生命週期與工作分配......................................................4

3.里程碑...............................................................................8

4.專案相關參與成員...............................................................9

4.1相關參與成員名單......................................................9

4.2開發工具與資源.......................................................10

4.3知識技能需求..........................................................10

4.4計畫訓練表.............................................................11

5.專案風險管理...................................................................12

# 

# 1.專案內容

**1.1專案起源**

現在的社會，人口越來越多，吃個飯都要出去跟人家人擠人，店家有時外送的條件又十分嚴苛，想要吃好料又不想出門跟人家排隊。那麼懶人點餐系統就是最好的選擇，能夠讓你輕鬆的選擇你喜歡的餐點，讓店家先作，如此一來大幅減少的到現場等待的時間。

在專案中，我們強調如何控制店家與顧客之間資料的傳遞與互動，讓店家擴大商圈並讓節省顧客等待的時間。

# 2. 專案生命週期與工作分配

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 工時 | 期間 | 起始日期 | 結束日期 |
| **Meeting schedule** | 1783 | 192 | 2013/4/1 | 2013/10/10 |
| 1. **市場調查** | 160 | 20 | 2013/4/1 | 2013/4/21 |
| * 1. **問卷調查** | 64 | 8 | 2013/4/1 | 2013/4/9 |
| * + 1. 設計問卷 | 8 | 1 | 2013/4/1 | 2013/4/2 |
| * + 1. 發放問卷 | 24 | 3 | 2013/4/2 | 2013/4/5 |
| * + 1. 回收問卷 | 24 | 3 | 2013/4/5 | 2013/4/8 |
| * + 1. 統計分析問卷 | 8 | 1 | 2013/4/8 | 2013/4/9 |
| * 1. **商家合作面談** | 96 | 12 | 2013/4/9 | 2013/4/21 |
| * + 1. 與商家討論合作計畫 | 56 | 7 | 2013/4/9 | 2013/4/16 |
| * + 1. 擬定合作計畫 | 16 | 2 | 2013/4/16 | 2013/4/18 |
| * + 1. 簽約 | 24 | 3 | 2013/4/18 | 2013/4/21 |
| 1. **專案規劃** | 16 | 2 | 2013/4/21 | 2013/4/23 |
| * 1. 製作WBS | 8 | 1 | 2013/4/21 | 2013/4/22 |
| * 1. 製作專案計畫書 | 8 | 1 | 2013/4/22 | 2013/4/23 |
| 1. **製作需求規格書** | 112 | 14 | 2013/4/23 | 2013/5/7 |
| * 1. **需求擷取** | 16 | 2 | 2013/4/23 | 2013/4/25 |
| * + 1. 問卷結果 | 8 | 1 | 2013/4/23 | 2013/4/24 |
| * + 1. 商家討論結果 | 8 | 1 | 2013/4/24 | 2013/4/25 |
| * 1. **需求分析** | 48 | 6 | 2013/4/25 | 2013/5/1 |
| * + 1. 功能篩選 | 24 | 3 | 2013/4/25 | 2013/4/28 |
| * + 1. 軟硬體限制 | 24 | 3 | 2013/4/28 | 2013/5/1 |
| * 1. **需求規格化** | 48 | 6 | 2013/5/1 | 2013/5/7 |
| * + 1. 介面需求 | 16 | 2 | 2013/5/1 | 2013/5/3 |
| * + 1. 功能需求 | 16 | 2 | 2013/5/3 | 2013/5/5 |
| * + 1. 效能需求 | 16 | 2 | 2013/5/5 | 2013/5/7 |
| 1. **系統架構分析和設計** | 280 | 35 | 2013/5/7 | 2013/6/11 |
| * 1. 設計系統架構 | 56 | 7 | 2013/5/7 | 2013/5/14 |
| * 1. 使用案例圖 | 24 | 3 | 2013/5/14 | 2013/5/17 |
| * 1. **前端系統設計** | 104 | 13 | 2013/5/17 | 2013/5/30 |
| * + 1. 使用者介面 | 32 | 4 | 2013/5/17 | 2013/5/21 |
| * + 1. 操作流程設計 | 32 | 4 | 2013/5/21 | 2013/5/25 |
| * + 1. 網站美工設計 | 40 | 5 | 2013/5/25 | 2013/5/30 |
| * 1. **後端系統設計** | 96 | 12 | 2013/5/30 | 2013/6/11 |
| * + 1. 系統管理設計 | 48 | 6 | 2013/5/30 | 2013/6/5 |
| * + 1. 資料庫系統設計 | 48 | 6 | 2013/6/5 | 2013/6/11 |
| 1. **系統實作** | 45\*8 | 45 | 2013/6/11 | 2013/7/26 |
| * 1. **前端系統實作** | 30\*8 | 30 | 2013/6/11 | 2013/7/11 |
| * + 1. 使用者介面實作 | 15\*8 | 15 | 2013/6/11 | 2013/6/26 |
| * + 1. 美工實作 | 15\*8 | 15 | 2013/6/26 | 2013/7/11 |
| * 1. **後端系統實作** | 30\*8 | 30 | 2013/6/11 | 2013/7/11 |
| * + 1. 管理系統實作 | 15\*8 | 15 | 2013/6/11 | 2013/6/26 |
| * + 1. 資料庫架設 | 15\*8 | 15 | 2013/6/26 | 2013/7/11 |
| * 1. 前後端系統整合 | 15\*8 | 15 | 2013/7/11 | 2013/7/26 |
| 1. **系統測試** | 21\*8 | 21 | 2013/7/26 | 2013/8/16 |
| * 1. 單元測試 | 7\*8 | 7 | 2013/7/26 | 2013/8/2 |
| * 1. 整合測試 | 7\*8 | 7 | 2013/8/2 | 2013/8/9 |
| * 1. 系統測試 | 7\*8 | 7 | 2013/8/9 | 2013/8/16 |
| 1. **系統上線** | 11\*8 | 11 | 2013/8/16 | 2013/8/27 |
| * 1. 網站佈署 | 4\*8 | 4 | 2013/8/16 | 2013/8/20 |
| * 1. 安全性測試 | 7\*8 | 7 | 2013/8/20 | 2013/8/27 |
| 1. **維護更新** | 16 | 2 |  |  |
| * 1. 商家資訊更新 | 8 | 1 |  |  |
| * 1. 使用者回饋問題解決 | 8 | 1 |  |  |
| 1. **宣傳行銷** | 44\*8 | 44 | 2013/8/27 | 2013/10/10 |
| * 1. 廣告 | 30\*8 | 30 | 2013/8/27 | 2013/9/26 |
| * 1. 促銷活動 | 14\*8 | 14 | 2013/9/26 | 2013/10/10 |

# 3. 里程碑

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 里程碑 | 日期 | 內容 |
| M1 | 2013/4/9 | 整合分析完的問卷 |
| M2 | 2013/4/21 | 簽約完成 |
| M3 | 2013/4/22 | WBS |
| M4 | 2013/4/23 | 專案企畫書 |
| M5 | 2013/5/7 | 需求規格書 |
| M6 | 2013/6/11 | 系統架構設計書 |
| M7 | 2013/7/26 | 程式原始碼產出 |
| M8 | 2013/8/16 | 測試完成 |
| M9 | 2013/8/27 | 系統上線完成 |
| M10 | 2013/10/10 | 廣告 |

**4.專案相關參與成員**

**4.1相關參與成員名單**

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 資源角色 |
| 老師 | Senior Manager |
| 顧又榮 | Project Manager |
| 詹上潁 | Team Member |
| 沈士閔 | Team Member |
| 鄭貝思 | Team Member |
| 廖灝添 | Team Member |
| 陳盈伸 | Team Member |
| 邱俊運 | Team Member |
| 陳宥任 | Team Member |
| 周政凱 | Team Member |
| 荊士懷 | Team Member |

## 4.2開發工具與資源

本專案計畫預計將會使用下列開發資源工具：

* 硬體設備： 電腦\*10 , 平板\*5 ,伺服器\*1
* 軟體設備： Gantt Project2.0.10、Microsoft Office 2010、Apache PHP、eclipse 3.7、MySQL5.5.19

## 4.3知識技能需求

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 專業知識技能 | 人數 | 預計受訓人員 | 說明 |
| Apache架設與安裝 | 1 | 全部組員 |  |
| Survey SQL語法 | 1 | 全部組員 |  |
| PHP 語法 | 4 | 顧又榮  沈士閔  荊士懷 |  |
| HTML網頁程式設計 | 2 | 顧又榮  沈士閔 |  |
| JavaScript網頁程式設計 | 2 | 顧又榮  沈士閔 |  |

## 4.4計畫訓練表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 訓練項目 | 參與人員 | 訓練方式 | 訓練時間 |
| Apache架設與安裝 | 全部組員 | 由參與人員自行學習，並互相交流 | 2013/1/1~  2013/1/20 |
| Survey SQL語法 | 全部組員 | 由參與人員自行學習，並互相交流 | 2013/1/21~  2013/2/20 |
| PHP 語法 | 顧又榮  沈士閔  荊士懷 | 由參與人員自行學習，並互相交流 | 2013/2/21~  2013/3/23 |
| HTML網頁程式設計 | 顧又榮  沈士閔 | 由參與人員自行學習，並互相交流 | 2013/2/21~  2013/3/23 |
| JavaScript網頁程式設計 | 顧又榮  沈士閔 | 由參與人員自行學習，並互相交流 | 2013/2/21~  2013/3/23 |

**5.專案風險管理**

* 低影響程度：風險項目對整體專案影響不超過30%
* 中影響程度：風險項目對整體專案影響大於30%，小於60%
* 高影響程度：風險項目對整體專案影響超過60%

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 風險項目 | 影響程度 | 發生機率 | 解決方式 |
| 經費極為有限 | 高 | 高 |  |
| 實際進度預期不同 | 中 | 高 | 每周開會檢討完後，針對每個delay的部分作重新的評估 |
| 需求擷取模糊、不完善 | 中 | 中 | 再找客戶溝通 |
| 開發技術不熟悉 | 高 | 中 | 參加開發培訓課程 |
| Coding能力不一致 | 高 | 高 | 依工作難易分配 |
| Coding標準不一致，難以維護 | 高 | 高 | 組員溝通 |
| 硬體損壞 | 高 | 低 | 請技術人維修 |
| 店家毀約 | 低 | 低 | 違約金 |
| 組員離職 | 高 | 低 | Co-worker |