Лабораторная работа №7

Командная оболочка Midnight Commander

Чемоданова А.А.



Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Задание по mc 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc. 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню. 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.

5. Используя возможности подменю Файл, выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.

- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .с или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

Задание по встроенному редактору mc 1. Создайте текстовой файл text.txt. 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора. 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.

4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл. 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (напри- мер С или Java) 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.

```
\oplus
                                                 aachemodanova@fedora:~
[aachemodanova@fedora ~]$ man mc
[aachemodanova@fedora ~]$
```

Рис. 1: Вызов тап тс

Запустим из командной строки тс, изучим его структуру и меню.



Рис. 2: Вызов тс

Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)



Рис. 3: Изменение положения

Выход в терминал при помощи ctrl + o.

```
oxdot
                                                 aachemodanova@fedora:~
[aachemodanova@fedora ~]$ man mc
[aachemodanova@fedora ~]$ mc
[aachemodanova@fedora Изображения]$
```

Рис. 4: Возвращение в терминал

Выбор нескольких файлов при помощи ctrl + t.

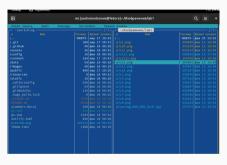


Рис. 5: Выбор нескольких файлов

Копирование файла.

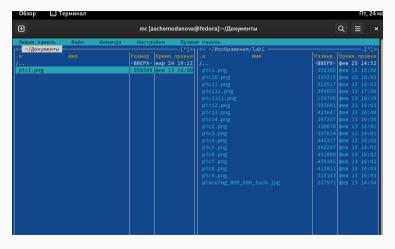


Рис. 6: Копирование файла

Перемещение файла.

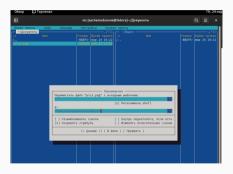


Рис. 7: Перемещение файла

Права доступа.

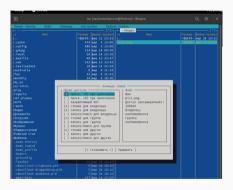


Рис. 8: Права доступа

Удаление файла.



Рис. 9: Удаление файла

Выполним основные команды меню левой (или правой) панели. Оценим степень подробности вывода информации о файлах.



Рис. 10: Основные команды меню панели

Используя возможности подменю Файл , выполним: – просмотр содержимого текстового файла.



 редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования)

Рис. 12: Редактирование содержимого текстового файла

- создание каталога

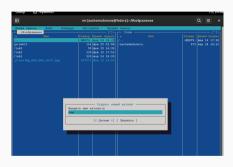


Рис. 13: Создание каталога

- копирование в файлов в созданный каталог

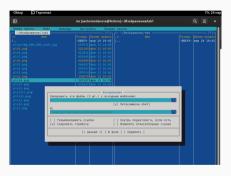


Рис. 14: Копирование в файлов в созданный каталог

С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .с или .cpp, содержащего строку main) и – выбор и повторение одной из предыдущих команд, – переход в домашний каталог;

```
aachemodanova@fedora;~/Изображения/lab1
aachemodanova@fedora Изображения]s вс
aachemodanova@fedora Изображения]$
aachemodanova@fedora ~15 Документы
aachemodanova@fedora Операционные системы]$ cd
aachemodanova@fedora labil% find -name '*.png' -print
/piclll.png
aachemodanova@fedora lab1]$ find -name '*.png' -print
/pic10.png
```

- анализ файла меню

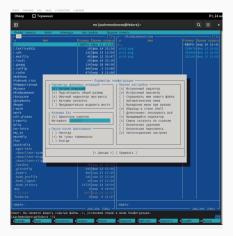


и файла расширений.



Рис. 17: Анализ файла расширений

Вызовим подменю Настройки. Освоим операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).



25/35

Создадим текстовой файл text.txt.

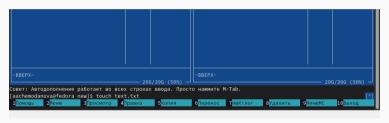


Рис. 19: Текстовой файл text.txt

Откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

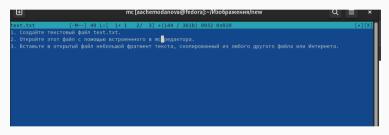


Рис. 20: Текст файла text.txt

Проделаем с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: Удалим строку текста.

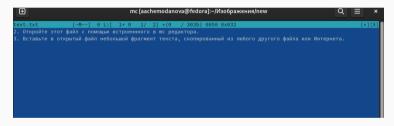


Рис. 21: Удаление строки текста

Выделим фрагмент текста и скопируем его на новую строку.

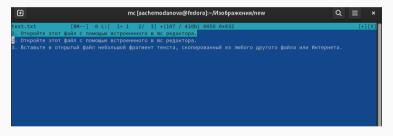


Рис. 22: Выделение фрагмента текста и копирование его на новую строку

Выделим фрагмент текста и перенесем его на новую строку.

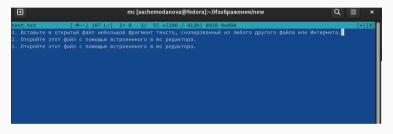


Рис. 23: Выделение фрагмента текста и перенос его на новую строку

Сохраним файл.

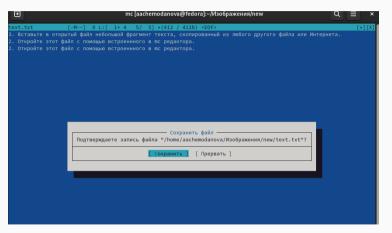


Рис. 24: Сохранение файла

Отменим последнее действие.

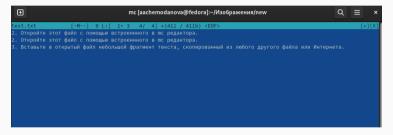


Рис. 25: Отмена последнего действия

Перейдем в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Перейдем в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Сохраним и закроем файл.

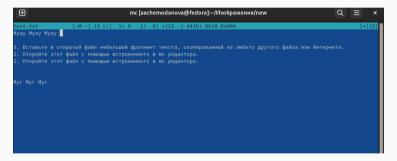


Рис. 26: Изменение файла

Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования (напри- мер С или Java). Использем меню редактора, включим подсветку синтаксиса.

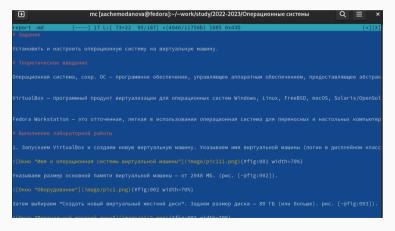


Рис. 27: Включение подсветки



Мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.