Лабораторная работа №12

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Чемоданова А.А.



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообшение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1. также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/ttv#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Скрипт 1

```
script1 - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
               x ↓Save ← Undo % ि 🖺 Q
#!/bin/bash
lockfile="./lock.file"
exec {fn}>$lockfile
while test -f "Slockfile"
if flock -n ${fn}
   echo "File is blocked"
   sleep 3
   echo "File is unlocked"
   flock -u ${fn}
   echo "File is blocked"
   sleen 3
```

Рис. 1: Скрипт 1

Выполнение скрипта 1

```
⊕ aachemodanova@fedora:~ Q ≡ ×
[aachemodanova@fedora ~]$ bash script1
File is blocked
File is blocked
File is blocked
C [aachemodanova@fedora ~]$
```

Рис. 2: Выполнение скрипта 1

Скрипт 2



Рис. 3: Скрипт 2

Выполнение скрипта 2

```
⊕ aachemodanova@fedora:- Q ≡ x

[aachemodanova@fedora ~]$ bash script1

File is blocked

File is blocked

File is blocked

File is blocked

^c

[aachemodanova@fedora ~]$ bash script2 mkdir

[aachemodanova@fedora ~]$
```

Рис. 4: Выполнение скрипта 2

Результат выполнение скрипта 2

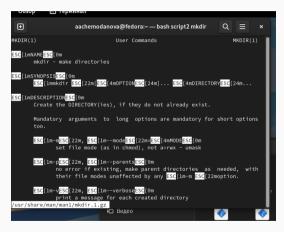


Рис. 5: Результат выполнение скрипта 2

Скрипт 3

Рис. 6: Скрипт 3

Выполнение скрипта 3

```
\oplus
                             aachemodanova@fedora:~
                                                                   a
[aachemodanova@fedora ~]$ bash script1
File is blocked
File is unlocked
File is blocked
[aachemodanova@fedora ~]$ bash script2 mkdir
[aachemodanova@fedora ~]$ bash script3 65
ebgelizsgbnnvbyyrfbgknskgcmwhcoekulhxnuhcrghtnowggmanpibgszezmvpi
[aachemodanova@fedora ~]$ bash script3 10
crvdalntlv
[aachemodanova@fedora ~]$
```

Рис. 7: Выполнение скрипта 3

Выводы

Мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.