

# **Лабораторная работа №9**

**Текстовый редактор emacs**

Чемоданова Ангелина Александровна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>25</b>
<b>6</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>26</b>

## Список иллюстраций

4.1	Файл lab07.sh . . . . .	8
4.2	Вырез строки . . . . .	9
4.3	Перемещение строки . . . . .	9
4.4	Выделение области текста . . . . .	10
4.5	Перемещение выделенной области текста . . . . .	11
4.6	Выделение области текста и ее вырезка . . . . .	12
4.7	Отмена действия . . . . .	13
4.8	Курсор в начало строки . . . . .	14
4.9	курсор в конец строки . . . . .	15
4.10	курсор в начало буфера . . . . .	16
4.11	курсор в конец буфера . . . . .	17
4.12	Список активных буферов . . . . .	18
4.13	Другой буфер . . . . .	19
4.14	Переключение между буферами . . . . .	20
4.15	Новые буферы . . . . .	21
4.16	Поиск в новых буферах . . . . .	22
4.17	Замена в новых буферах . . . . .	23
4.18	Другой способ поиска в новых буферах . . . . .	24

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрать текст.
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части

по горизонтали (С-х 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

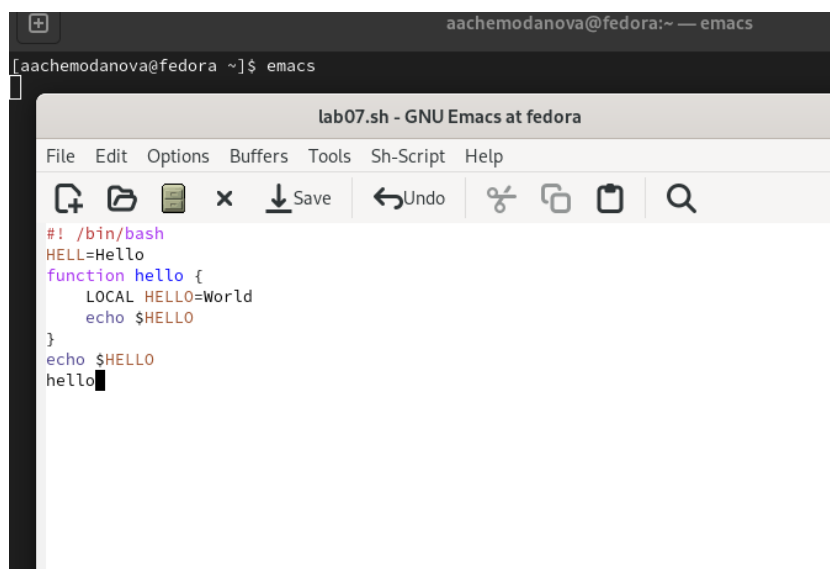
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

## 3 Теоретическое введение

Емас представляет собой мощный экраннй редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp. Для запуска Емас необходимо в командной строке набрать `emas` (или `emas &` для работы в фоновом режиме относительно консоли).

## 4 Выполнение лабораторной работы

Откроем emacs. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). Наберем текст. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. 4.1).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.1: Файл lab07.sh

Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования. Вырежем одной командой целую строку (C-k). (рис. 4.2).



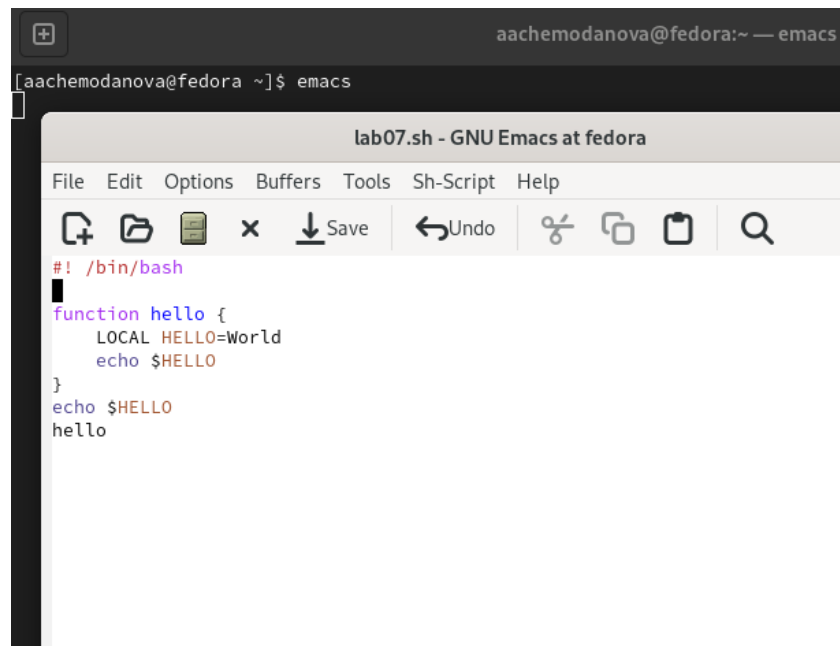


Рис. 4.2: Вырез строки

Вставим эту строку в конец файла (C-y). (рис. 4.3).

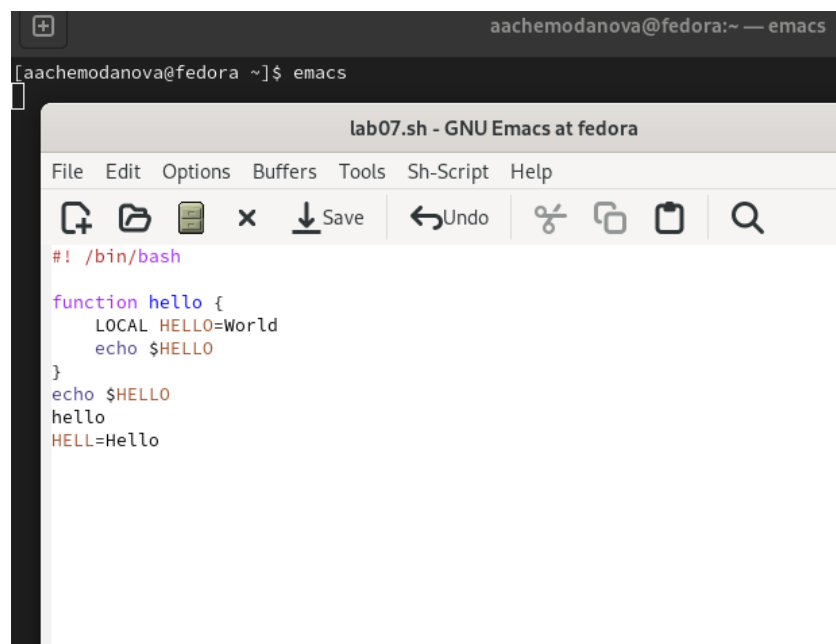


Рис. 4.3: Перемещение строки

Выделим область текста (C-space). (рис. 4.4).

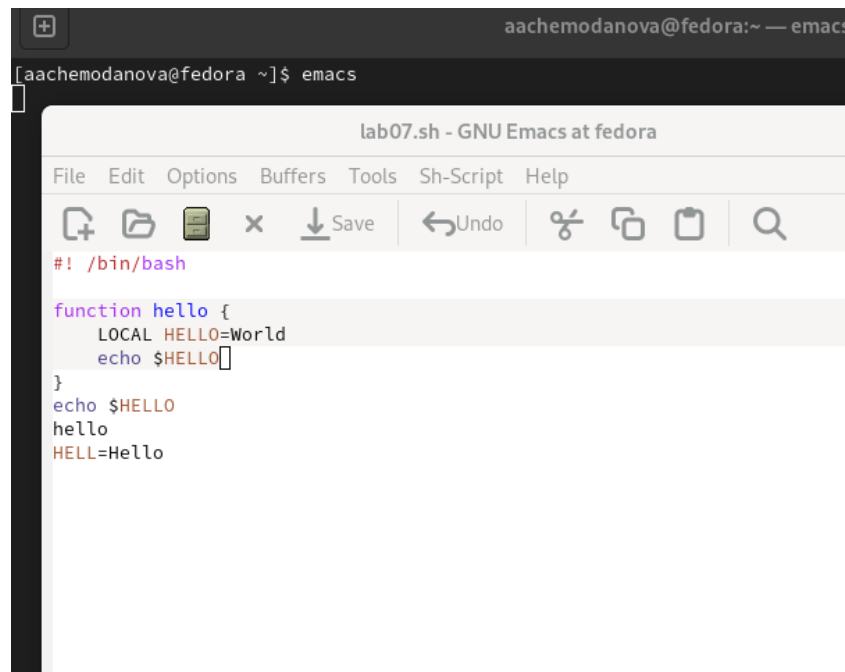


Рис. 4.4: Выделение области текста

Скопируем область в буфер обмена (M-w). Вставим область в конец файла. (рис. 4.5).

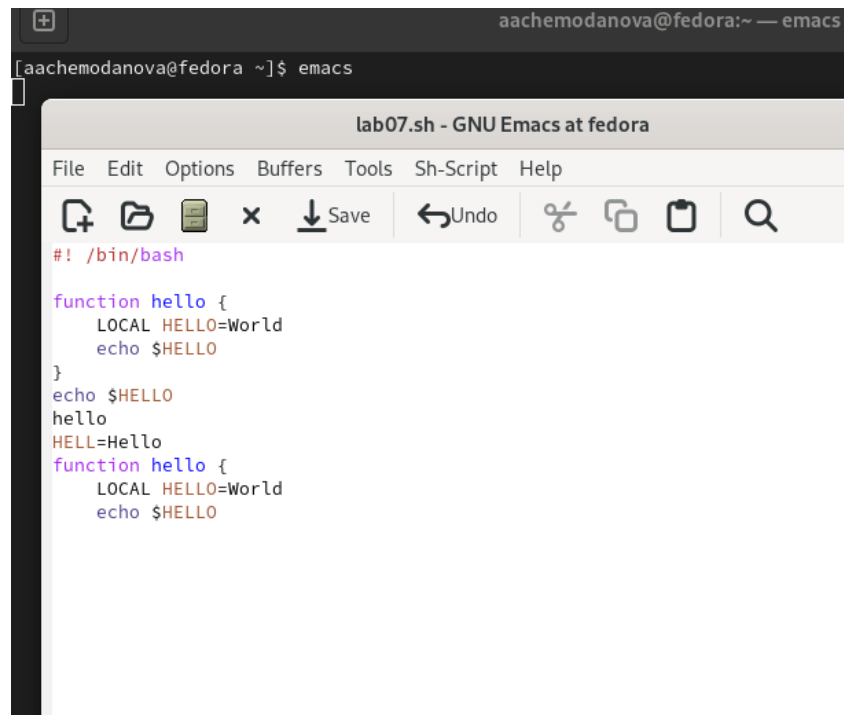


Рис. 4.5: Перемещение выделенной области текста

Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её (C-w). (рис. 4.6).

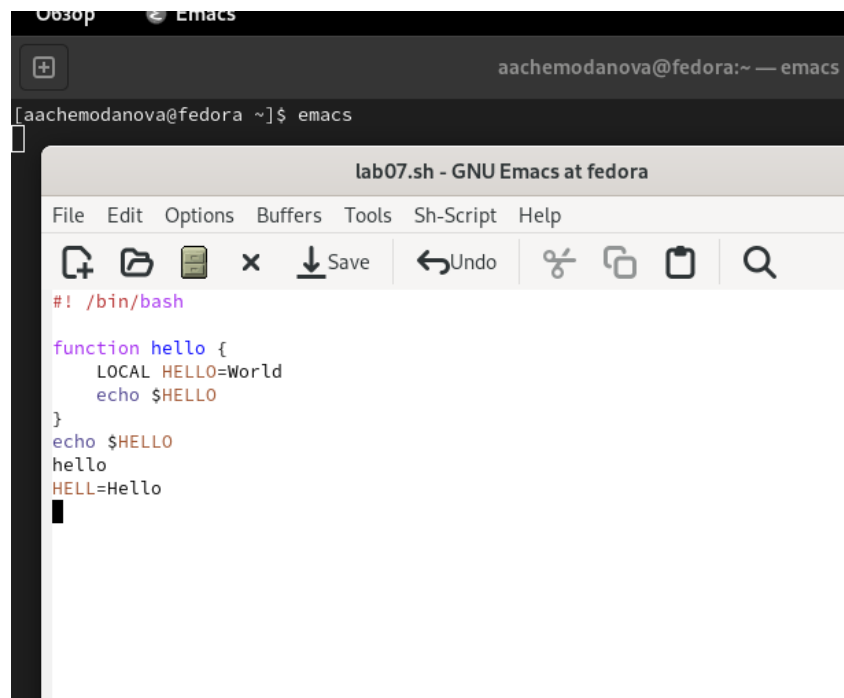


Рис. 4.6: Выделение области текста и ее вырезка

Отменим последнее действие (C-/). (рис. 4.7).

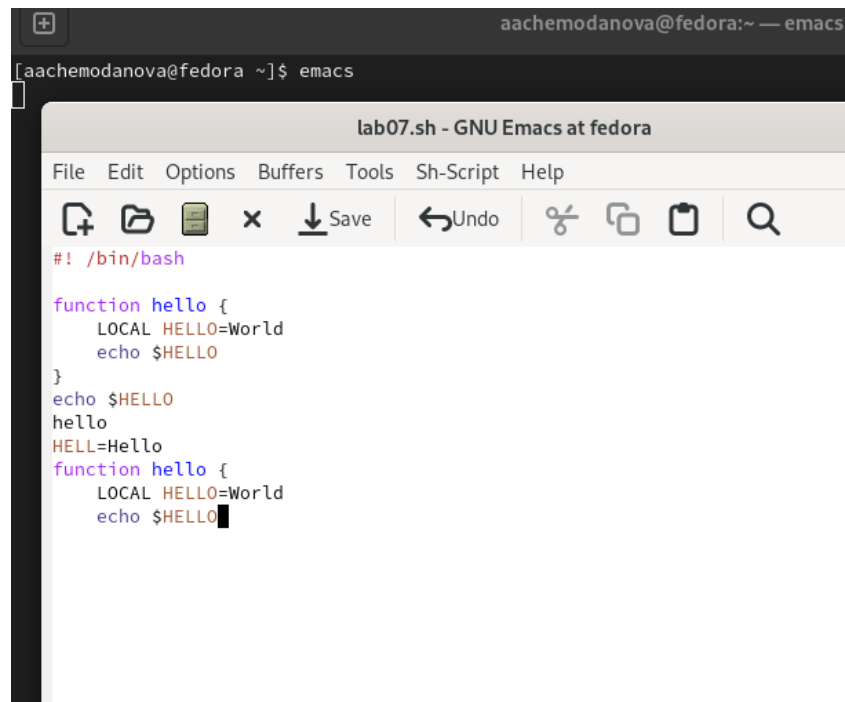


Рис. 4.7: Отмена действия

Научимся использовать команды по перемещению курсора. Переместите курсор в начало строки (C-a). (рис. 4.8).

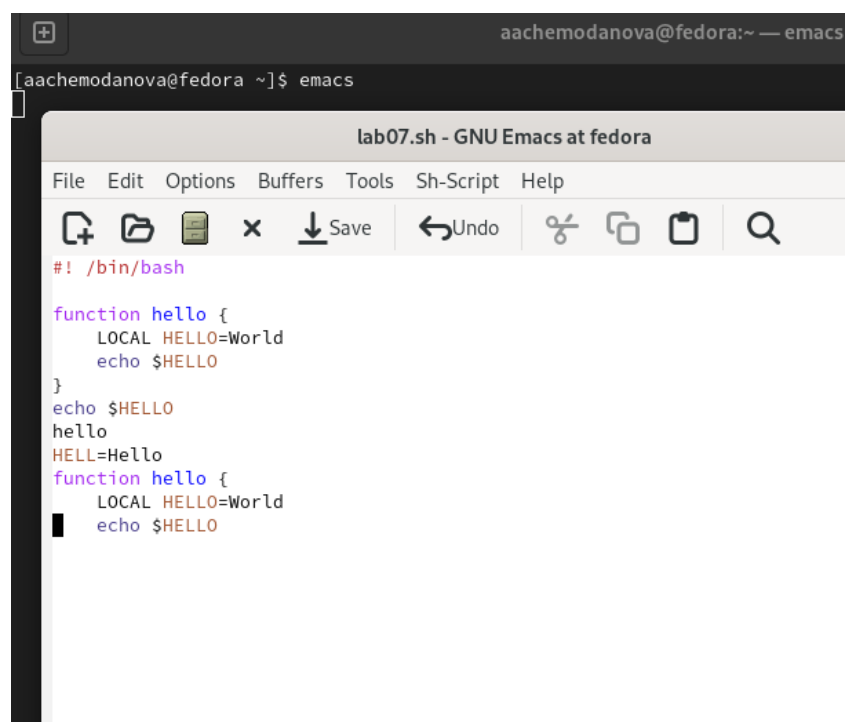


Рис. 4.8: Курсор в начало строки

Переместим курсор в конец строки (C-e). (рис. 4.9).

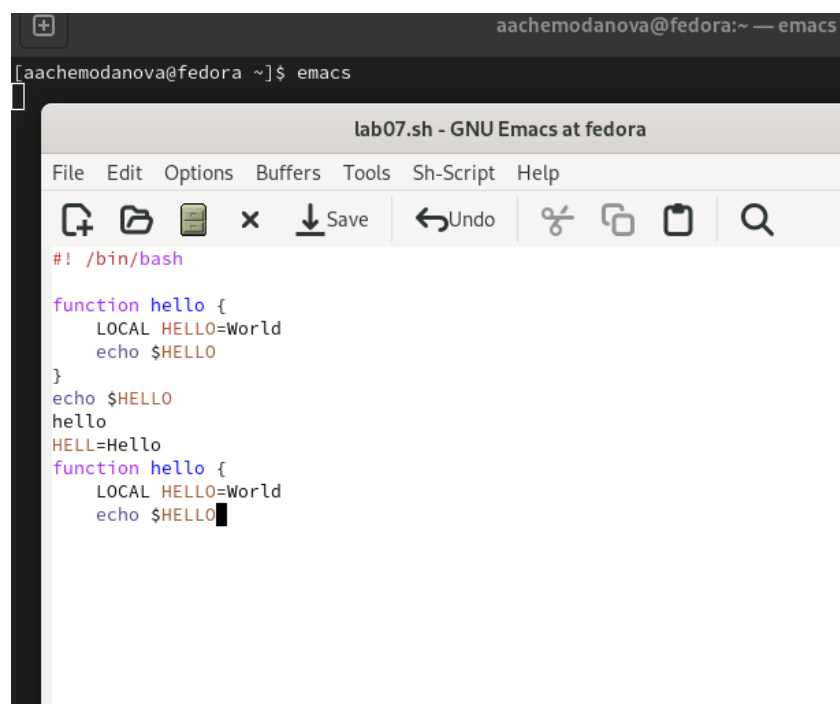


Рис. 4.9: курсор в конец строки

Переместим курсор в начало буфера (M-<). (рис. 4.10).

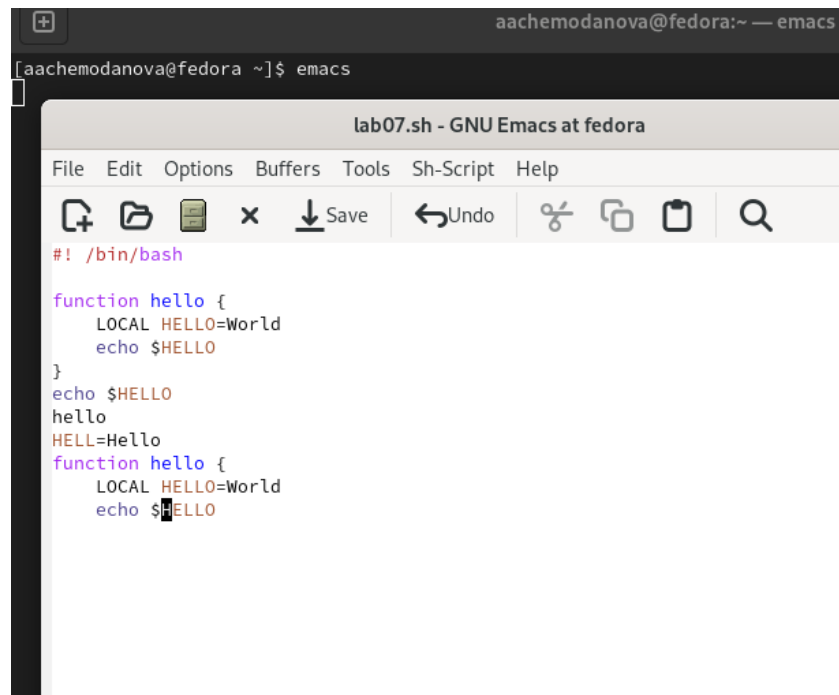


Рис. 4.10: курсор в начало буфера

Переместим курсор в конец буфера (M->). (рис. 4.11).



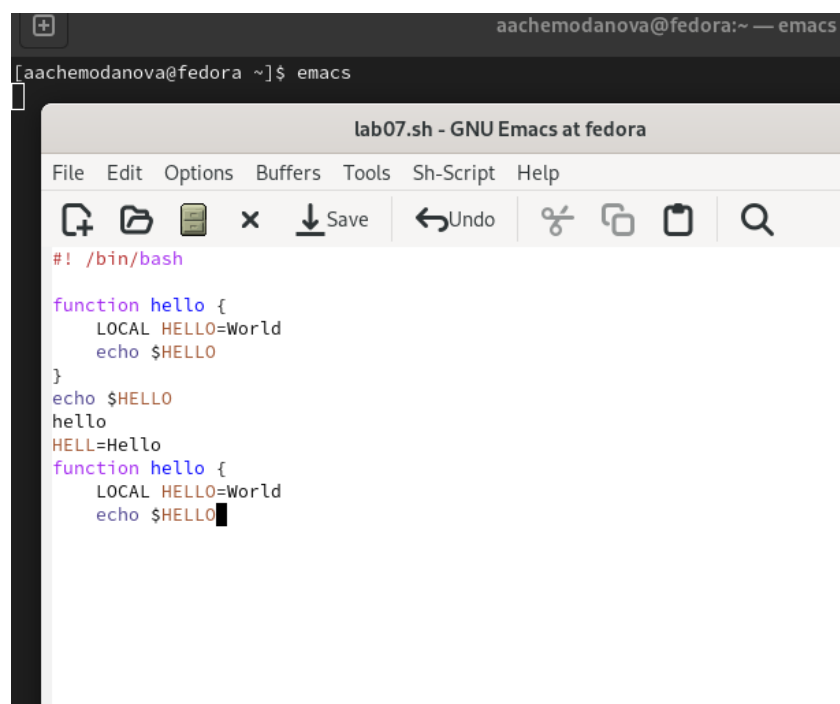


Рис. 4.11: курсор в конец буфера

Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 4.12).

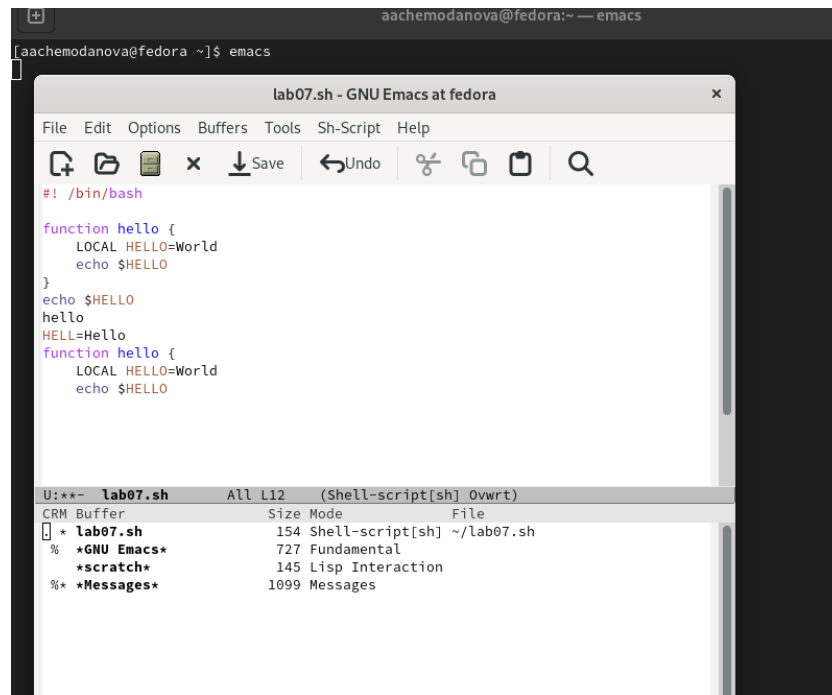


Рис. 4.12: Список активных буферов

Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.(рис. 4.13).

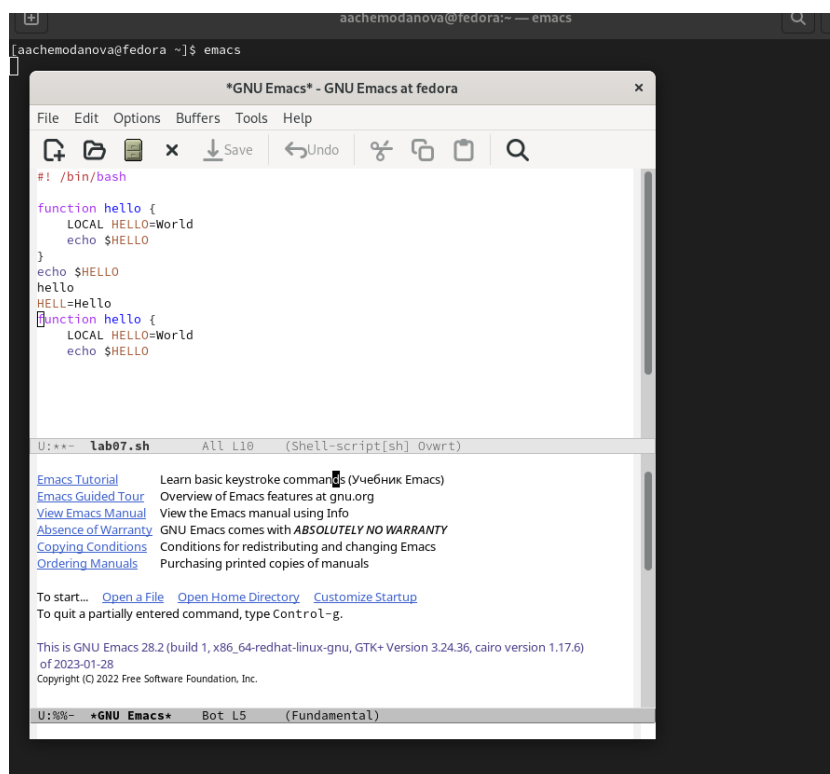


Рис. 4.13: Другой буфер

Закроем это окно (С-х 0). Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b). (рис. 4.14).

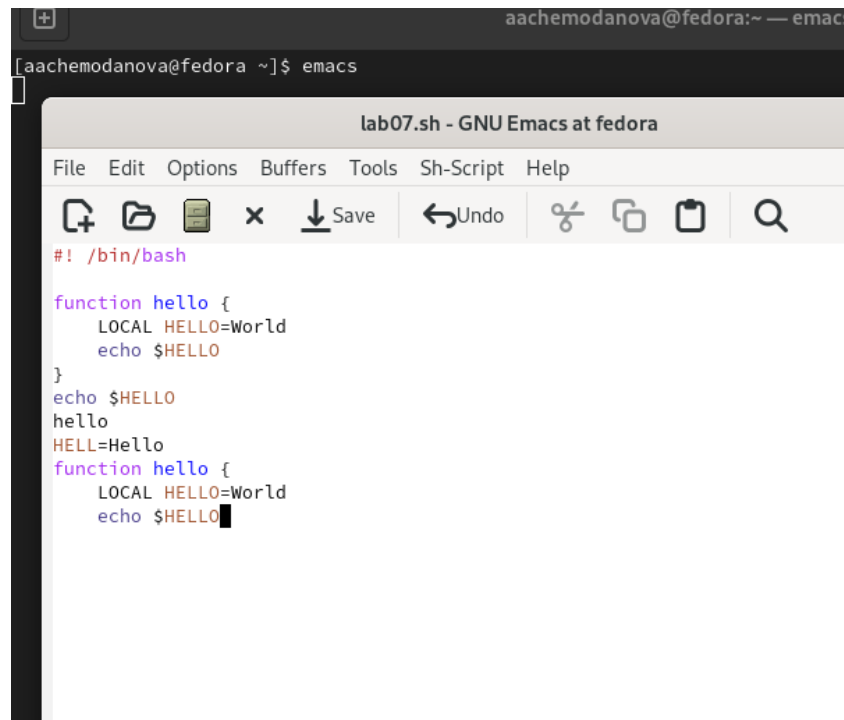


Рис. 4.14: Переключение между буферами

Поделит фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2). В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.(рис. 4.15).

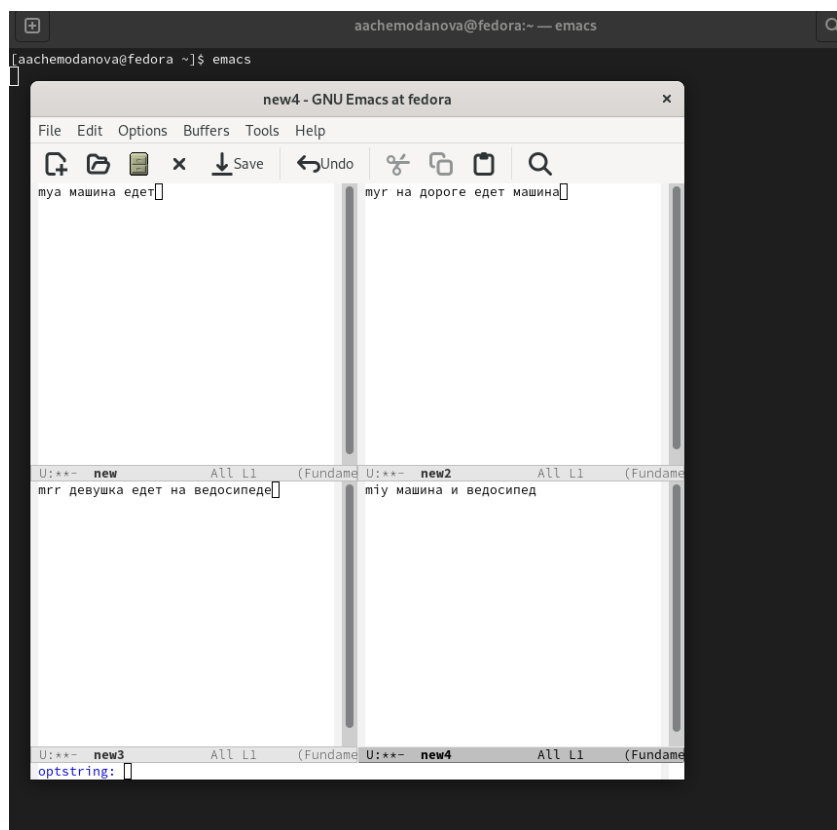


Рис. 4.15: Новые буферы

Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s. Выйдем из режима поиска, нажав C-g.(рис. 4.16).

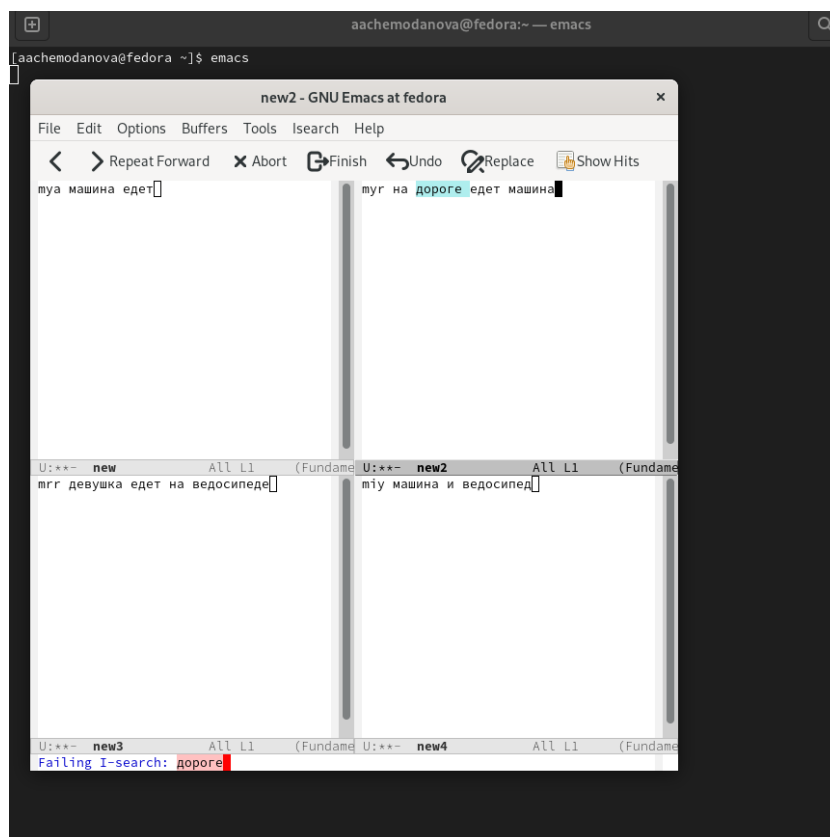


Рис. 4.16: Поиск в новых буферах

Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.(рис. 4.17).

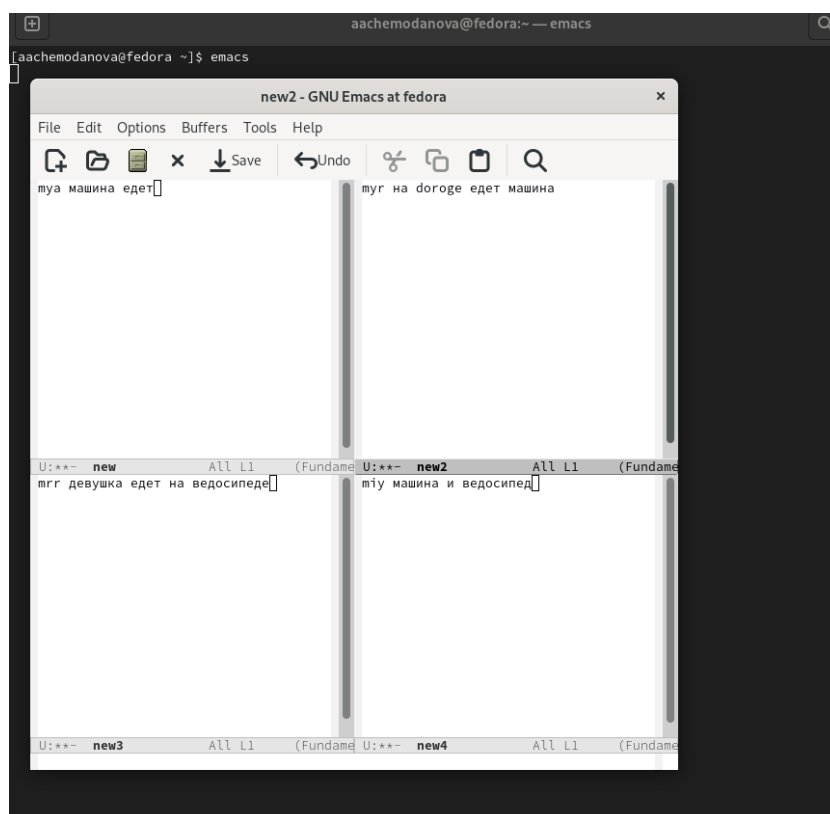


Рис. 4.17: Замена в новых буферах

Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Он выводит более подробную информацию, в соседнем буфере он пишет строчку и буфер расположения. (рис. 4.18).

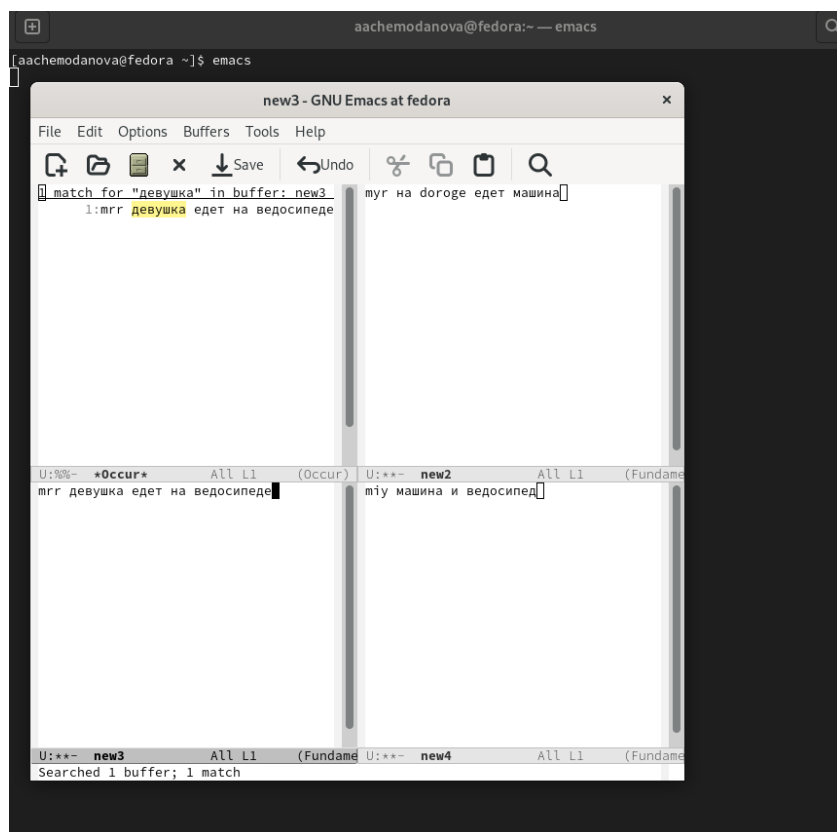


Рис. 4.18: Другой способ поиска в новых буферах



## 5 Выводы

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## 6 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с emacs требуется знать много о его функциях и о том, какими комбинациями клавиш они могут быть вызваны. Этих функций, как и комбинаций соответственно, достаточно много. Также сложность могут вызвать несовместимость кнопок вашего ПК и кнопок, заложенных в функциях редактора.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Буфер - это область, где пользователь набирает текст или как-то с ней работает, а окно - это область фрейма, в которой отображается этот буфер, либо же объединение буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

'' GNU Emacs , Message , scratch ''

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl+c Shift+ и Ctrl+c Ctrl + Shift+

7. Как поделить текущее окно на две части?

По вертикали - Ctrl+x 3, по горизонтали - Ctrl+x 2

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Файл Emacs

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Клавиша Backspace выполняет функцию клавиш Ctrl+k и ее можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Несмотря на то, что vi проще в использовании, мне больше понравился Emacs благодаря богатому интерфейсу и множеству разнообразных функций. Текст в нем редактируется лучше и интересней.