

Plan de Pruebas - Sistema SportMatch

Versión: 1.0

Estado: Activo

Cobertura: 100%

Fecha: Noviembre 2025

Información General del Proyecto

Proyecto

SportMatch (anteriormente "Canchitas")

Sistema de reservas de canchas deportivas

Equipo de Desarrollo

- **Contreras Rivera, Diego Antonio** - 00085720
- **Calderón Quevedo, Diego Fabrizio** - 00034022
- **Canales Martínez, Anthony Alexander** - 00093122
- **Manzanares Santos, Pedro José** - 00230422

Catedráticos

- Ing. Nelson Castro
- Ing. Luisa Arévalo

Objetivo del Plan de Pruebas

Verificar que el sistema SportMatch cumpla con todos los requisitos funcionales y no funcionales especificados en las 19 historias de usuario, garantizando la calidad del software en aspectos de:

- Funcionalidad correcta
- Experiencia de usuario consistente
- Diseño responsivo
- Integración backend-frontend
- Seguridad y autenticación

Alcance

Este plan cubre pruebas para **11 épicas** y **19 historias de usuario** que abarcan:

- Modernización de interfaz
- Navegación y layout
- Gestión de canchas
- Proceso de reservas
- Componentización
- Responsividad
- Refactorización backend
- Autenticación y personalización

Estrategia de Pruebas

Tipo de Prueba	Descripción
Pruebas Funcionales	Verificación de criterios de aceptación
Pruebas de UI/UX	Diseño, colores, responsividad
Pruebas de Integración	Backend-Frontend, API endpoints
Pruebas de Usabilidad	Experiencia de usuario, navegación
Niveles de Prueba	Unitarias, Integración, Sistema, Aceptación

Casos de Prueba por Historia de Usuario

ÉPICA 1: Modernización de la Interfaz y Diseño Visual

CP-001: Actualización de Nombre y Paleta de Colores (H1)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Aplicación con nombre anterior "Canchitas"
- Paleta de colores antigua implementada

Pasos de Ejecución:

1. Navegar a la página principal

2. Verificar el navbar superior
3. Revisar el título de la aplicación
4. Desplazarse hasta el footer
5. Inspeccionar componentes principales con herramientas de desarrollo
6. Verificar contraste de colores con herramienta de accesibilidad

Resultado Esperado:

- ✓ El nombre "SportMatch" aparece en navbar, título y footer
- ✓ Paleta de colores es consistente en todos los componentes
- ✓ Contraste cumple con WCAG 2.1 (mínimo AA)
- ✓ No quedan referencias visuales a "Canchitas"

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H1

CP-002: Coherencia Visual entre Pantallas (H2)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Todas las vistas principales implementadas

Pasos de Ejecución:

1. Navegar a la página de inicio
2. Ir a la vista de canchas
3. Acceder a la vista de reservas
4. Abrir la pantalla de login
5. Comparar tipografía, colores y espaciados
6. Redimensionar ventana a diferentes tamaños

Resultado Esperado:

- ✓ Tipografía consistente en todas las vistas
- ✓ Mismos colores aplicados uniformemente
- ✓ Espaciados consistentes entre elementos
- ✓ No hay estilos duplicados o contradictorios
- ✓ Diseño se adapta sin errores visuales en móvil, tablet y desktop

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H2

ÉPICA 2: Navegación y Layout Fijo

CP-003: Layout Base Reutilizable (H3)

Tipo: Funcional - Integración

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Componentes navbar y footer creados
- Rutas del sistema configuradas

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a cada ruta principal del sistema
2. Verificar presencia de navbar en todas las páginas
3. Verificar presencia de footer en todas las páginas
4. Revisar código fuente para confirmar reutilización
5. Probar navegación entre páginas

Resultado Esperado:

- ✓ Layout se renderiza en todas las páginas
- ✓ Navbar y footer son componentes independientes
- ✓ No hay duplicación de código
- ✓ Rutas mantienen funcionalidad del backend
- ✓ Transiciones entre páginas son fluidas

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H3

CP-004: Menú por Rol de Usuario (H4)

Tipo: Funcional - Seguridad

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Sistema de autenticación funcional
- Usuarios con roles admin y usuario regular creados

Pasos de Ejecución:

1. Iniciar sesión como administrador
2. Verificar opciones del menú
3. Cerrar sesión
4. Iniciar sesión como usuario regular
5. Verificar opciones del menú
6. Comparar ambas experiencias

Resultado Esperado:

- ✓ Administrador ve: gestión de canchas, reservas y usuarios

- ✓ Usuario regular ve: exploración y reserva únicamente
- ✓ El menú se actualiza sin recargar la página
- ✓ Layout mantiene coherencia visual
- ✓ No hay acceso no autorizado a funciones administrativas

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H4

ÉPICA 3: Pantalla de Listado y Filtros

CP-005: Tarjetas de Canchas (H5)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Base de datos con al menos 10 canchas
- Imágenes de canchas disponibles

Pasos de Ejecución:

1. Navegar a la vista de canchas disponibles
2. Verificar visualización de cada tarjeta
3. Revisar información mostrada
4. Redimensionar ventana a diferentes tamaños
5. Hacer clic en botones "Reservar"

Resultado Esperado:

- ✓ Cada tarjeta muestra: foto, nombre, zona y precio
- ✓ Grid responsivo se adapta correctamente
- ✓ Imágenes cargan sin errores
- ✓ Botones "Reservar" son funcionales
- ✓ Tarjetas tienen espaciado uniforme

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H5

CP-006: Filtros por Zona (H6)

Tipo: Funcional

Prioridad: Media

Encargado: Pedro José Manzanares Santos

Precondiciones:

- Canchas en diferentes zonas registradas
- Sistema de filtros implementado

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a listado de canchas
2. Aplicar filtro por zona específica
3. Verificar resultados
4. Aplicar combinación de filtros
5. Limpiar filtros
6. Verificar indicador visual de filtro activo

Resultado Esperado:

- ✓ Filtros funcionan correctamente
- ✓ Listado se actualiza dinámicamente
- ✓ Filtros se pueden combinar
- ✓ Filtro activo muestra highlight o etiqueta
- ✓ Limpiar filtros restaura vista completa

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H6

ÉPICA 4: Proceso de Reserva Mejorado

CP-007: Flujo de Reserva Unificado (H7)

Tipo: Funcional - Integración

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Fabrizio Calderón Quevedo

Precondiciones:

- Usuario autenticado
- Cancha seleccionada disponible
- Backend de reservas operativo

Pasos de Ejecución:

1. Seleccionar una cancha
2. Hacer clic en "Reservar"
3. Completar fecha de reserva
4. Seleccionar horario
5. Elegir método de pago
6. Confirmar reserva
7. Verificar respuesta del backend

Resultado Esperado:

- ✓ Formulario guía paso a paso
- ✓ No se puede avanzar sin completar paso anterior
- ✓ Información se valida en cada paso
- ✓ Datos se envían correctamente al backend

- ✓ Usuario no sale de la pantalla durante el proceso
- ✓ Se muestra confirmación de reserva exitosa

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H7

CP-008: Validaciones de Campos (H8)

Tipo: Funcional - Validación

Prioridad: Media

Encargado: Diego Fabrizio Calderón Quevedo

Precondiciones:

- Formulario de reserva accesible

Pasos de Ejecución:

- Intentar avanzar sin completar fecha
- Ingresar fecha inválida
- Intentar confirmar sin método de pago
- Corregir información inválida
- Verificar habilitación de botón "Confirmar"

Resultado Esperado:

- ✓ Campos inválidos se resaltan en rojo
- ✓ Mensaje descriptivo aparece junto al campo
- ✓ Botón "Confirmar" está desactivado hasta completar todo
- ✓ Errores se limpian automáticamente al corregir
- ✓ Validaciones ocurren en tiempo real

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H8

ÉPICA 5: Componentización y Reutilización

CP-009: Componentes Reutilizables (H9)

Tipo: Técnica - Código

Prioridad: Media

Encargado: Pedro José Manzanares Santos

Precondiciones:

- Componentes creados en carpeta /components

Pasos de Ejecución:

- Revisar estructura de carpetas
- Verificar componentes: CardCancha, Button, Input, BadgeEstado

3. Buscar uso en diferentes pantallas
4. Inspeccionar props y estilos
5. Verificar reutilización de estilos

Resultado Esperado:

- ✓ Componentes ubicados en /components
- ✓ Cada componente tiene estilos propios
- ✓ Se usan en al menos 3 pantallas diferentes
- ✓ Props configurables correctamente
- ✓ Código DRY (Don't Repeat Yourself)

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H9

CP-010: Badge de Estado de Reservas (H10)**Tipo:** Funcional - UI**Prioridad:** Baja**Encargado:** Pedro José Manzanares Santos**Precondiciones:**

- Reservas con diferentes estados en base de datos

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a vista de reservas
2. Verificar badges en cada reserva
3. Comprobar colores según estado
4. Acceder al dashboard
5. Verificar sincronización con backend

Resultado Esperado:

- ✓ Cada estado tiene color e ícono único
- ✓ Estados: Pendiente (amarillo), Pagada (verde), Cancelada (rojo)
- ✓ Badge aparece en vista de reservas
- ✓ Badge aparece en dashboard
- ✓ Estados sincronizados con backend

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H10

ÉPICA 6: Adaptabilidad y Responsividad

CP-011: Diseño Responsivo (H11)

Tipo: No Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Fabrizio Calderón Quevedo

Precondiciones:

- Todas las pantallas principales implementadas

Pasos de Ejecución:

1. Probar en móvil (375px)
2. Probar en tablet (768px)
3. Probar en desktop (1920px)
4. Verificar cada vista principal
5. Probar interacciones táctiles en móvil
6. Rotar dispositivo (portrait/landscape)

Resultado Esperado:

- ✓ No se genera scroll horizontal
- ✓ Navbar colapsa correctamente en móvil
- ✓ Tarjetas se reorganizan según pantalla
- ✓ Formularios son legibles en cualquier tamaño
- ✓ Botones son clicables en pantallas táctiles
- ✓ Texto es legible sin zoom

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H11

CP-012: Menú Colapsable (H12)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Media

Encargado: Pedro José Manzanares Santos

Precondiciones:

- Vista en dispositivo móvil (<768px)

Pasos de Ejecución:

1. Acceder desde móvil
2. Hacer clic en ícono de menú hamburguesa
3. Verificar apertura del menú
4. Navegar por opciones
5. Cerrar menú
6. Verificar cambio de ícono
7. Redimensionar ventana a desktop

Resultado Esperado:

- ✓ Menú se despliega correctamente
- ✓ Ícono cambia de hamburguesa a X (cerrar)
- ✓ Todas las opciones son accesibles
- ✓ Menú se cierra al seleccionar opción
- ✓ Layout no se desajusta al abrir/cerrar
- ✓ Menú desaparece en vista desktop

Criterios de Aceptación Verificados:

Todos los AC de H12

ÉPICA 7: Refactor del Backend

CP-013: Estructura Backend Limpia (H13)

Tipo: Técnica - Backend

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Código backend existente
- Acceso al repositorio

Pasos de Ejecución:

1. Revisar estructura de carpetas
2. Verificar separación: controladores, servicios, repositorios
3. Buscar código duplicado o sin uso
4. Iniciar servidor backend
5. Verificar respuestas JSON
6. Probar códigos de estado HTTP

Resultado Esperado:

- ✓ Estructura clara y organizada
- ✓ Capas bien definidas (MVC/similar)
- ✓ Sin archivos duplicados o sin uso
- ✓ API inicia sin errores
- ✓ Respuestas en formato JSON estándar
- ✓ Códigos HTTP correctos (200, 400, 404, 500)
- ✓ Sistema extensible para nuevos endpoints

Criterios de Aceptación Verificados:

Todos los AC de H13

ÉPICA 8: Configuración de Endpoints

CP-014: Endpoints REST Funcionales (H14)

Tipo: Funcional - Backend

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Backend refactorizado funcionando
- Base de datos con datos de prueba
- Herramienta de prueba API (Postman/Insomnia)

Pasos de Ejecución:

1. Probar GET /api/canchas
2. Probar POST /api/reservas
3. Probar PUT /api/reservas/:id
4. Probar DELETE /api/reservas/:id
5. Enviar datos inválidos
6. Verificar respuestas en frontend
7. Comprobar sincronización con UI

Resultado Esperado:

- ✓ Todos los endpoints responden correctamente
- ✓ Datos dinámicos, no estáticos
- ✓ Estructura REST estándar
- ✓ Validación de entrada funciona
- ✓ Códigos HTTP adecuados
- ✓ Frontend recibe y muestra data correctamente
- ✓ Sin valores "quemados" en frontend

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H14

ÉPICA 9: Refactor del Login

CP-015: Autenticación y Sesión (H15)

Tipo: Funcional - Seguridad

Prioridad: Crítica

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Usuarios registrados en base de datos
- Sistema de tokens/sesión implementado

Pasos de Ejecución:

1. Intentar acceso sin login

2. Ingresar credenciales válidas
3. Verificar redirección
4. Comprobar datos personalizados
5. Cerrar sesión de usuario A
6. Login con usuario B
7. Verificar cambio de datos
8. Intentar login con credenciales incorrectas

Resultado Esperado:

- ✓ Sistema redirige a login si no autenticado
- ✓ Credenciales se validan contra BD
- ✓ Token/sesión se genera correctamente
- ✓ Datos personalizados según usuario
- ✓ Usuario A ve sus reservas, Usuario B las suyas
- ✓ Mensaje de error con credenciales incorrectas
- ✓ No se expone información sensible

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H15

ÉPICA 10: Actualización Visual de Home.jsx

CP-016: Layout de Home Reorganizado (H16)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Componente Home.jsx implementado

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a página principal
2. Verificar distribución de cards
3. Redimensionar a móvil (375px)
4. Redimensionar a tablet (768px)
5. Redimensionar a desktop (1920px)
6. Verificar alineación de textos y botones
7. Buscar elementos sobrepuertos

Resultado Esperado:

- ✓ Cards distribuidas uniformemente
- ✓ Layout responsive en todos los tamaños
- ✓ Textos y botones alineados correctamente
- ✓ Espaciados consistentes

- ✓ Sin elementos sobrepuestos
- ✓ Sin espaciados irregulares

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H16

CP-017: Paleta SportMatch en Home (H17)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Paleta oficial de SportMatch definida

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a Home.jsx
2. Inspeccionar colores con DevTools
3. Comparar con paleta oficial
4. Verificar contraste de textos
5. Revisar botones y cards
6. Buscar colores de diseño anterior

Resultado Esperado:

- ✓ Todos los colores corresponden a paleta SportMatch
- ✓ Contraste mínimo WCAG 2.1 AA cumplido
- ✓ Botones usan colores oficiales
- ✓ Cards reflejan nueva identidad
- ✓ Sin colores heredados de "Canchitas"
- ✓ Apariencia profesional y moderna

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H17

ÉPICA 11: Pantalla "Mostrar Canchas"

CP-018: Cards de Canchas Reorganizadas (H18)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

- Vista de canchas implementada
- Datos de canchas disponibles

Pasos de Ejecución:

1. Navegar a pantalla de canchas
2. Verificar información en cada card
3. Probar en diferentes dispositivos
4. Medir espaciado entre cards
5. Verificar alineación visual

Resultado Esperado:

- ✓ Cards muestran: nombre, zona, precio, imagen
- ✓ Diseño responsive funcional
- ✓ Cards alineadas sin espacios irregulares
- ✓ Espaciado uniforme entre cards
- ✓ Fácil identificación de cancha deseada

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H18**CP-019: Experiencia Visual SportMatch (H19)****Tipo:** Funcional - UI**Prioridad:** Media**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez**Precondiciones:**

- Pantalla de canchas con nueva identidad

Pasos de Ejecución:

1. Acceder a vista de canchas
2. Inspeccionar colores aplicados
3. Verificar contraste con herramienta
4. Revisar cards, textos y botones
5. Comparar con diseño anterior

Resultado Esperado:

- ✓ Paleta oficial de SportMatch aplicada
- ✓ Nueva identidad visual coherente
- ✓ Contraste cumple accesibilidad
- ✓ Cards, textos y botones actualizados
- ✓ Sin estilos de "Canchitas"
- ✓ Experiencia visual agradable

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H19

Matriz de Trazabilidad

Épica	Historia	Caso de Prueba	Tipo	Prioridad	Encargado
Épica 1	H1	CP-001	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 1	H2	CP-002	Funcional - UI	Alta	Diego C.
Épica 2	H3	CP-003	Integración	Alta	Diego C.
Épica 2	H4	CP-004	Seguridad	Alta	Anthony
Épica 3	H5	CP-005	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 3	H6	CP-006	Funcional	Media	Pedro
Épica 4	H7	CP-007	Integración	Alta	Diego F.
Épica 4	H8	CP-008	Validación	Media	Diego F.
Épica 5	H9	CP-009	Técnica	Media	Pedro
Épica 5	H10	CP-010	Funcional - UI	Baja	Pedro
Épica 6	H11	CP-011	No Funcional	Alta	Diego F.
Épica 6	H12	CP-012	Funcional - UI	Media	Pedro
Épica 7	H13	CP-013	Backend	Alta	Diego C.
Épica 8	H14	CP-014	Backend	Alta	Diego C.

Épica	Historia	Caso de Prueba	Tipo	Prioridad	Encargado
Épica 9	H15	CP-015	Seguridad	Crítica	Diego C.
Épica 10	H16	CP-016	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 10	H17	CP-017	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 11	H18	CP-018	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 11	H19	CP-019	Funcional - UI	Media	Anthony

Criterios de Aceptación del Plan

Criterios de Entrada

- ✓ Ambiente de pruebas configurado (dev/staging)
- ✓ Base de datos con datos de prueba
- ✓ Casos de prueba revisados por el equipo
- ✓ Herramientas de prueba disponibles
- ✓ Código deployado en ambiente de pruebas

Criterios de Salida

- ✓ 100% de casos de prueba ejecutados
- ✓ 0 defectos críticos sin resolver
- ✓ Menos de 3 defectos altos sin resolver
- ✓ Tasa de éxito > 90%
- ✓ Documentación de resultados completa

Criterios de Suspensión

- Más de 3 defectos críticos bloqueantes
- Ambiente de pruebas inestable o caído
- Backend no funcional
- Imposibilidad de acceder al sistema

Criterios de Reanudación

- Defectos críticos resueltos y verificados
- Ambiente estabilizado
- Backend operativo
- Aprobación del líder de pruebas

Recursos y Herramientas

Herramientas de Prueba

Categoría	Herramientas
Frontend	Chrome DevTools, React DevTools, Lighthouse
Backend	Postman, Insomnia, Thunder Client
UI/UX	Responsively App, BrowserStack
Accesibilidad	WAVE, axe DevTools
Performance	Lighthouse, WebPageTest
Gestión	JIRA, Trello, Google Sheets

Ambiente de Pruebas

Componente	Especificación
Frontend	React + Vite
Backend	Node.js + Express
Base de Datos	PostgreSQL / MySQL
Sistema Operativo	Windows / macOS / Linux
Navegadores	Chrome 120+, Firefox 120+, Safari 17+, Edge 120+
Dispositivos Móviles	Android 12+, iOS 16+

Gestión de Defectos

Clasificación de Severidad

Nivel	Descripción	Ejemplo	Impacto
1. Crítico	Sistema inoperable, pérdida de datos	Login no funciona, BD corrupta	Bloqueante
2. Alto	Funcionalidad principal afectada	Reservas no se guardan	Mayor
3. Medio	Funcionalidad secundaria afectada	Filtros no funcionan	Moderado
4. Bajo	Problemas cosméticos o menores	Color ligeramente incorrecto	Menor

Ciclo de Vida del Defecto

Nuevo → Asignado → En Progreso → Resuelto → En Prueba → Cerrado
↓
Reabierto (si falla)

Métricas de Calidad

- **Densidad de defectos** por módulo
- **Tiempo promedio** de resolución
- **Tasa de reapertura** de defectos
- **Cobertura de pruebas** por épica
- **Tasa de éxito** de pruebas

Cronograma de Pruebas

Timeline de Ejecución

Día 1: Preparación

- Configuración del ambiente de pruebas
- Preparación de datos de prueba
- Revisión y aprobación de casos de prueba
- Asignación de responsabilidades

Día 2: Pruebas de UI/Frontend

- Épica 1: Modernización (CP-001, CP-002)
- Épica 2: Navegación (CP-003, CP-004)
- Épica 3: Listado (CP-005, CP-006)
- Épica 10: Home (CP-016, CP-017)
- Épica 11: Canchas (CP-018, CP-019)

Dia 3: Pruebas de Funcionalidad

- Épica 4: Reservas (CP-007, CP-008)
- Épica 5: Componentes (CP-009, CP-010)
- Épica 6: Responsividad (CP-011, CP-012)

Dia 4: Pruebas de Backend e Integración

- Épica 7: Backend (CP-013)
- Épica 8: Endpoints (CP-014)
- Épica 9: Autenticación (CP-015)
- Pruebas de integración completa

Dia 5: Pruebas de Regresión y Cierre

- Ejecución de pruebas de regresión
- Verificación de defectos corregidos
- Documentación de resultados
- Informe final de pruebas

Riesgos y Mitigación

Riesgo	Impacto	Probabilidad	Mitigación
Cambios en requisitos durante pruebas	Alto	Media	Pruebas iterativas, comunicación constante
Ambiente inestable	Alto	Baja	Ambiente de respaldo, monitoreo continuo
Integración frontend-backend	Medio	Media	Mocks de API, pruebas tempranas
Falta de datos de prueba	Medio	Baja	Scripts de generación de datos
Incompatibilidad de navegadores	Medio	Media	Pruebas en múltiples navegadores

Riesgo	Impacto	Probabilidad	Mitigación
Problemas de rendimiento	Bajo	Baja	Monitoreo con Lighthouse

Consideraciones Especiales

Pruebas de Diseño

- Verificar paleta de colores oficial de SportMatch
- Validar contraste WCAG 2.1 nivel AA
- Comprobar consistencia tipográfica
- Revisar espaciados y alineaciones

Pruebas de Responsividad

- Breakpoints: 375px, 768px, 1024px, 1920px
- Orientación: portrait y landscape
- Dispositivos: iOS y Android
- Navegadores móviles: Safari, Chrome

Pruebas de Seguridad

- Validación de tokens/sesiones
- Protección de rutas
- Sanitización de inputs
- Manejo seguro de credenciales

Pruebas de API

- Validación de estructura JSON
- Códigos de estado HTTP
- Manejo de errores
- Tiempos de respuesta

Recomendaciones

1. **Automatización:** Considerar automatizar pruebas de regresión para futuras iteraciones
2. **Documentación:** Mantener screenshots de defectos encontrados
3. **Comunicación:** Daily standups durante fase de pruebas
4. **Usuarios Reales:** Incluir pruebas de aceptación con usuarios finales
5. **Métricas:** Establecer dashboard de métricas de calidad
6. **Code Review:** Revisar correcciones antes de re-testear

Información del Documento

Campo	Información
Proyecto	SportMatch - Sistema de Reservas de Canchas
Curso	Ingeniería de Software - Ciclo 02-2025
Universidad	Universidad Centroamericana "José Simeón Cañas"
Catedráticos	Ing. Nelson Castro, Ing. Luisa Arévalo
Equipo	Diego Contreras, Diego Calderón, Anthony Canales, Pedro Manzanares
Fecha	Noviembre 2025
Versión	1.0
Estado	En Planificación

Anexos

A. Formato de Reporte de Defectos

ID: DEF-XXX
Título: [Descripción breve]
Severidad: [Crítico/Alto/Medio/Bajo]
Prioridad: [Alta/Media/Baja]
Módulo: [Épica/Historia afectada]
Pasos para reproducir:
1. ...
2. ...
Resultado esperado: ...
Resultado actual: ...
Ambiente: [Browser, OS, versión]
Evidencia: [Screenshots, logs]
Asignado a: ...
Estado: [Nuevo/En progreso/Resuelto/Cerrado]

B. Checklist de Pruebas de Aceptación

- Todas las historias de usuario implementadas
- Criterios de aceptación cumplidos
- Diseño aprobado por stakeholders
- Funcionalidad sin errores críticos
- Performance aceptable
- Responsividad verificada
- Seguridad validada
- Documentación actualizada

Nota: Este plan de pruebas está sujeto a actualizaciones según evolucione el proyecto. Cualquier cambio debe ser comunicado y aprobado por el equipo.