

# Plan de Pruebas - Sistema SportMatch

**Versión:** 1.0  
**Estado:** Activo  
**Cobertura:** 100%  
**Fecha:** Noviembre 2025

## Información General del Proyecto

### Proyecto

**SportMatch** (anteriormente "Canchitas")  
Sistema de reservas de canchas deportivas

### Equipo de Desarrollo

- Contreras Rivera, Diego Antonio** - 00085720
- Calderón Quevedo, Diego Fabrizio** - 00034022
- Canales Martínez, Anthony Alexander** - 00093122
- Manzanares Santos, Pedro José** - 00230422

### Catedráticos

- Ing. Nelson Castro
- Ing. Luisa Arévalo

## Objetivo del Plan de Pruebas

Verificar que el sistema SportMatch cumpla con todos los requisitos funcionales y no funcionales especificados en las 19 historias de usuario, garantizando la calidad del software en aspectos de:

- Funcionalidad correcta
- Experiencia de usuario consistente
- Diseño responsivo
- Integración backend-frontend
- Seguridad y autenticación

### Alcance

Este plan cubre pruebas para **11 épicas** y **19 historias de usuario** que abarcan:

- Modernización de interfaz
- Navegación y layout
- Gestión de canchas
- Proceso de reservas
- Componentización
- Responsividad
- Refactorización backend
- Autenticación y personalización

## Estrategia de Pruebas

Tipo de Prueba	Descripción
Pruebas Funcionales	Verificación de criterios de aceptación
Pruebas de UI/UX	Diseño, colores, responsividad
Pruebas de Integración	Backend-Frontend, API endpoints
Pruebas de Usabilidad	Experiencia de usuario, navegación
Niveles de Prueba	Unitarias, Integración, Sistema, Aceptación

## Casos de Prueba por Historia de Usuario

### ÉPICA 1: Modernización de la Interfaz y Diseño Visual

#### CP-001: Actualización de Nombre y Paleta de Colores (H1)

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez  
**Precondiciones:**

- Aplicación con nombre anterior "Canchitas"
- Paleta de colores antigua implementada

**Pasos de Ejecución:**

1. Navegar a la página principal

<div>2. Verificar el navbar superior</div> <div>3. Revisar el título de la aplicación</div> <div>4. Desplazarse hasta el footer</div> <div>5. Inspeccionar componentes principales con herramientas de desarrollo</div> <div>6. Verificar contraste de colores con herramienta de accesibilidad</div>
---

Resultado Esperado:

<div><div>✓ El nombre "SportMatch" aparece en navbar, título y footer</div><div>✓ Paleta de colores es consistente en todos los componentes</div><div>✓ Contraste cumple con WCAG 2.1 (mínimo AA)</div><div>✓ No quedan referencias visuales a "Canchitas"</div></div>
--

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H1

## CP-002: Coherencia Visual entre Pantallas (H2)

Tipo: Funcional - UI

Prioridad: Alta

Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

<div><div>Todas las vistas principales implementadas</div></div>
--

Pasos de Ejecución:

<div>1. Navegar a la página de inicio</div> <div>2. Ir a la vista de canchas</div> <div>3. Acceder a la vista de reservas</div> <div>4. Abrir la pantalla de login</div> <div>5. Comparar tipografía, colores y espaciados</div> <div>6. Redimensionar ventana a diferentes tamaños</div>
---

Resultado Esperado:

<div><div>✓ Tipografía consistente en todas las vistas</div><div>✓ Mismos colores aplicados uniformemente</div><div>✓ Espaciados consistentes entre elementos</div><div>✓ No hay estilos duplicados o contradictorios</div><div>✓ Diseño se adapta sin errores visuales en móvil, tablet y desktop</div></div>
--

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H2

## ÉPICA 2: Navegación y Layout Fijo

### CP-003: Layout Base Reutilizable (H3)

**Tipo:** Funcional - Integración  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Diego Antonio Contreras Rivera  
**Precondiciones:**

- Componentes navbar y footer creados
- Rutas del sistema configuradas

**Pasos de Ejecución:**

1. Acceder a cada ruta principal del sistema
2. Verificar presencia de navbar en todas las páginas
3. Verificar presencia de footer en todas las páginas
4. Revisar código fuente para confirmar reutilización
5. Probar navegación entre páginas

**Resultado Esperado:**

- ✓ Layout se renderiza en todas las páginas
- ✓ Navbar y footer son componentes independientes
- ✓ No hay duplicación de código
- ✓ Rutas mantienen funcionalidad del backend
- ✓ Transiciones entre páginas son fluidas

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H3

**CP-004: Menú por Rol de Usuario (H4)**

**Tipo:** Funcional - Seguridad  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez  
**Precondiciones:**

- Sistema de autenticación funcional
- Usuarios con roles admin y usuario regular creados

**Pasos de Ejecución:**

1. Iniciar sesión como administrador
2. Verificar opciones del menú
3. Cerrar sesión
4. Iniciar sesión como usuario regular
5. Verificar opciones del menú
6. Comparar ambas experiencias

**Resultado Esperado:**

- ✓ Administrador ve: gestión de canchas, reservas y usuarios

- ✓ Usuario regular ve: exploración y reserva únicamente
- ✓ El menú se actualiza sin recargar la página
- ✓ Layout mantiene coherencia visual
- ✓ No hay acceso no autorizado a funciones administrativas

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H4

### ÉPICA 3: Pantalla de Listado y Filtros

#### CP-005: Tarjetas de Canchas (H5)

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez

**Precondiciones:**

- Base de datos con al menos 10 canchas
- Imágenes de canchas disponibles

**Pasos de Ejecución:**

1. Navegar a la vista de canchas disponibles
2. Verificar visualización de cada tarjeta
3. Revisar información mostrada
4. Redimensionar ventana a diferentes tamaños
5. Hacer clic en botones "Reservar"

**Resultado Esperado:**

- ✓ Cada tarjeta muestra: foto, nombre, zona y precio
- ✓ Grid responsivo se adapta correctamente
- ✓ Imágenes cargan sin errores
- ✓ Botones "Reservar" son funcionales
- ✓ Tarjetas tienen espaciado uniforme

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H5

#### CP-006: Filtros por Zona (H6)

**Tipo:** Funcional  
**Prioridad:** Media  
**Encargado:** Pedro José Manzanares Santos

**Precondiciones:**

- Canchas en diferentes zonas registradas
- Sistema de filtros implementado

**Pasos de Ejecución:**

1. Acceder a listado de canchas
2. Aplicar filtro por zona específica
3. Verificar resultados
4. Aplicar combinación de filtros
5. Limpiar filtros
6. Verificar indicador visual de filtro activo

**Resultado Esperado:**

- ✓ Filtros funcionan correctamente
- ✓ Listado se actualiza dinámicamente
- ✓ Filtros se pueden combinar
- ✓ Filtro activo muestra highlight o etiqueta
- ✓ Limpiar filtros restaura vista completa

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H6

## ÉPICA 4: Proceso de Reserva Mejorado

### CP-007: Flujo de Reserva Unificado (H7)

**Tipo:** Funcional - Integración

**Prioridad:** Alta

**Encargado:** Diego Fabrizio Calderón Quevedo

**Precondiciones:**

- Usuario autenticado
- Cancha seleccionada disponible
- Backend de reservas operativo

**Pasos de Ejecución:**

1. Seleccionar una cancha
2. Hacer clic en "Reservar"
3. Completar fecha de reserva
4. Seleccionar horario
5. Elegir método de pago
6. Confirmar reserva
7. Verificar respuesta del backend

**Resultado Esperado:**

- ✓ Formulario guía paso a paso
- ✓ No se puede avanzar sin completar paso anterior
- ✓ Información se valida en cada paso
- ✓ Datos se envían correctamente al backend

- ✓ Usuario no sale de la pantalla durante el proceso
- ✓ Se muestra confirmación de reserva exitosa

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H7

**CP-008: Validaciones de Campos (H8)**

**Tipo:** Funcional - Validación  
**Prioridad:** Media  
**Encargado:** Diego Fabrizio Calderón Quevedo

**Precondiciones:**

- Formulario de reserva accesible

**Pasos de Ejecución:**

1. Intentar avanzar sin completar fecha
2. Ingresar fecha inválida
3. Intentar confirmar sin método de pago
4. Corregir información inválida
5. Verificar habilitación de botón "Confirmar"

**Resultado Esperado:**

- ✓ Campos inválidos se resaltan en rojo
- ✓ Mensaje descriptivo aparece junto al campo
- ✓ Botón "Confirmar" está desactivado hasta completar todo
- ✓ Errores se limpian automáticamente al corregir
- ✓ Validaciones ocurren en tiempo real

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H8

**ÉPICA 5: Componentización y Reutilización**

**CP-009: Componentes Reutilizables (H9)**

**Tipo:** Técnica - Código  
**Prioridad:** Media  
**Encargado:** Pedro José Manzanares Santos

**Precondiciones:**

- Componentes creados en carpeta /components

**Pasos de Ejecución:**

1. Revisar estructura de carpetas
2. Verificar componentes: CardCancha, Button, Input, BadgeEstado

- 3. Buscar uso en diferentes pantallas
- 4. Inspeccionar props y estilos
- 5. Verificar reutilización de estilos

**Resultado Esperado:**

- ✓ Componentes ubicados en /components
- ✓ Cada componente tiene estilos propios
- ✓ Se usan en al menos 3 pantallas diferentes
- ✓ Props configurables correctamente
- ✓ Código DRY (Don't Repeat Yourself)

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H9

**CP-010: Badge de Estado de Reservas (H10)**

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Baja  
**Encargado:** Pedro José Manzanares Santos

**Precondiciones:**

- Reservas con diferentes estados en base de datos

**Pasos de Ejecución:**

- 1. Acceder a vista de reservas
- 2. Verificar badges en cada reserva
- 3. Comprobar colores según estado
- 4. Acceder al dashboard
- 5. Verificar sincronización con backend

**Resultado Esperado:**

- ✓ Cada estado tiene color e ícono único
- ✓ Estados: Pendiente (amarillo), Pagada (verde), Cancelada (rojo)
- ✓ Badge aparece en vista de reservas
- ✓ Badge aparece en dashboard
- ✓ Estados sincronizados con backend

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H10

**ÉPICA 6: Adaptabilidad y Responsividad**



CP-011: Diseño Responsivo (H11)

Tipo: No Funcional - UI  
Prioridad: Alta  
Encargado: Diego Fabrizio Calderón Quevedo

Precondiciones:

- Todas las pantallas principales implementadas

Pasos de Ejecución:

- Probar en móvil (375px)
- Probar en tablet (768px)
- Probar en desktop (1920px)
- Verificar cada vista principal
- Probar interacciones táctiles en móvil
- Rotar dispositivo (portrait/landscape)

Resultado Esperado:

- ✓ No se genera scroll horizontal
- ✓ Navbar colapsa correctamente en móvil
- ✓ Tarjetas se reorganizan según pantalla
- ✓ Formularios son legibles en cualquier tamaño
- ✓ Botones son clicables en pantallas táctiles
- ✓ Texto es legible sin zoom

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H11

CP-012: Menú Colapsable (H12)

Tipo: Funcional - UI  
Prioridad: Media  
Encargado: Pedro José Manzanares Santos

Precondiciones:

- Vista en dispositivo móvil (<768px)

Pasos de Ejecución:

- Acceder desde móvil
- Hacer clic en ícono de menú hamburguesa
- Verificar apertura del menú
- Navegar por opciones
- Cerrar menú
- Verificar cambio de ícono
- Redimensionar ventana a desktop

**Resultado Esperado:**

- ✓ Menú se despliega correctamente
- ✓ Ícono cambia de hamburguesa a X (cerrar)
- ✓ Todas las opciones son accesibles
- ✓ Menú se cierra al seleccionar opción
- ✓ Layout no se desajusta al abrir/cerrar
- ✓ Menú desaparece en vista desktop

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H12

## ÉPICA 7: Refactor del Backend

### CP-013: Estructura Backend Limpia (H13)

**Tipo:** Técnica - Backend  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Diego Antonio Contreras Rivera

**Precondiciones:**

- Código backend existente
- Acceso al repositorio

**Pasos de Ejecución:**

- Revisar estructura de carpetas
- Verificar separación: controladores, servicios, repositorios
- Buscar código duplicado o sin uso
- Iniciar servidor backend
- Verificar respuestas JSON
- Probar códigos de estado HTTP

**Resultado Esperado:**

- ✓ Estructura clara y organizada
- ✓ Capas bien definidas (MVC/similar)
- ✓ Sin archivos duplicados o sin uso
- ✓ API inicia sin errores
- ✓ Respuestas en formato JSON estándar
- ✓ Códigos HTTP correctos (200, 400, 404, 500)
- ✓ Sistema extensible para nuevos endpoints

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H13

## ÉPICA 8: Configuración de Endpoints

CP-014: Endpoints REST Funcionales (H14)

Tipo: Funcional - Backend  
Prioridad: Alta  
Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Backend refactorizado funcionando
- Base de datos con datos de prueba
- Herramienta de prueba API (Postman/Insomnia)

Pasos de Ejecución:

1. Probar GET /api/canchas
2. Probar POST /api/reservas
3. Probar PUT /api/reservas/:id
4. Probar DELETE /api/reservas/:id
5. Enviar datos inválidos
6. Verificar respuestas en frontend
7. Comprobar sincronización con UI

Resultado Esperado:

- ✓ Todos los endpoints responden correctamente
- ✓ Datos dinámicos, no estáticos
- ✓ Estructura REST estándar
- ✓ Validación de entrada funciona
- ✓ Códigos HTTP adecuados
- ✓ Frontend recibe y muestra data correctamente
- ✓ Sin valores "quemados" en frontend

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H14

ÉPICA 9: Refactor del Login

CP-015: Autenticación y Sesión (H15)

Tipo: Funcional - Seguridad  
Prioridad: Crítica  
Encargado: Diego Antonio Contreras Rivera

Precondiciones:

- Usuarios registrados en base de datos
- Sistema de tokens/sesión implementado

Pasos de Ejecución:

1. Intentar acceso sin login

<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
---

Resultado Esperado:

<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
---

Criterios de Aceptación Verificados: Todos los AC de H15

ÉPICA 10: Actualización Visual de Home.jsx

CP-016: Layout de Home Reorganizado (H16)

Tipo: Funcional - UI  
Prioridad: Alta  
Encargado: Anthony Alexander Canales Martínez

Precondiciones:

<div><div></div><div></div></div>
-----------------------------------

Pasos de Ejecución:

<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
--

Resultado Esperado:

<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
---

- ✓ Sin elementos sobrepuestos
- ✓ Sin espaciados irregulares

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H16

**CP-017: Paleta SportMatch en Home (H17)**

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez

**Precondiciones:**

- Paleta oficial de SportMatch definida

**Pasos de Ejecución:**

1. Acceder a Home.jsx
2. Inspeccionar colores con DevTools
3. Comparar con paleta oficial
4. Verificar contraste de textos
5. Revisar botones y cards
6. Buscar colores de diseño anterior

**Resultado Esperado:**

- ✓ Todos los colores corresponden a paleta SportMatch
- ✓ Contraste mínimo WCAG 2.1 AA cumplido
- ✓ Botones usan colores oficiales
- ✓ Cards reflejan nueva identidad
- ✓ Sin colores heredados de "Canchitas"
- ✓ Apariencia profesional y moderna

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H17

**ÉPICA 11: Pantalla "Mostrar Canchas"**

**CP-018: Cards de Canchas Reorganizadas (H18)**

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Alta  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez

**Precondiciones:**

- Vista de canchas implementada
- Datos de canchas disponibles

**Pasos de Ejecución:**

1. Navegar a pantalla de canchas
2. Verificar información en cada card
3. Probar en diferentes dispositivos
4. Medir espaciado entre cards
5. Verificar alineación visual

**Resultado Esperado:**

- ✓ Cards muestran: nombre, zona, precio, imagen
- ✓ Diseño responsivo funcional
- ✓ Cards alineadas sin espacios irregulares
- ✓ Espaciado uniforme entre cards
- ✓ Fácil identificación de cancha deseada

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H18

**CP-019: Experiencia Visual SportMatch (H19)**

**Tipo:** Funcional - UI  
**Prioridad:** Media  
**Encargado:** Anthony Alexander Canales Martínez

**Precondiciones:**

- Pantalla de canchas con nueva identidad

**Pasos de Ejecución:**

1. Acceder a vista de canchas
2. Inspeccionar colores aplicados
3. Verificar contraste con herramienta
4. Revisar cards, textos y botones
5. Comparar con diseño anterior

**Resultado Esperado:**

- ✓ Paleta oficial de SportMatch aplicada
- ✓ Nueva identidad visual coherente
- ✓ Contraste cumple accesibilidad
- ✓ Cards, textos y botones actualizados
- ✓ Sin estilos de "Canchitas"
- ✓ Experiencia visual agradable

**Criterios de Aceptación Verificados:** Todos los AC de H19

# Matriz de Trazabilidad

Épica	Historia	Caso de Prueba	Tipo	Prioridad	Encargado
Épica 1	H1	CP-001	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 1	H2	CP-002	Funcional - UI	Alta	Diego C.
Épica 2	H3	CP-003	Integración	Alta	Diego C.
Épica 2	H4	CP-004	Seguridad	Alta	Anthony
Épica 3	H5	CP-005	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 3	H6	CP-006	Funcional	Media	Pedro
Épica 4	H7	CP-007	Integración	Alta	Diego F.
Épica 4	H8	CP-008	Validación	Media	Diego F.
Épica 5	H9	CP-009	Técnica	Media	Pedro
Épica 5	H10	CP-010	Funcional - UI	Baja	Pedro
Épica 6	H11	CP-011	No Funcional	Alta	Diego F.
Épica 6	H12	CP-012	Funcional - UI	Media	Pedro
Épica 7	H13	CP-013	Backend	Alta	Diego C.
Épica 8	H14	CP-014	Backend	Alta	Diego C.

Épica	Historia	Caso de Prueba	Tipo	Prioridad	Encargado
Épica 9	H15	CP-015	Seguridad	Crítica	Diego C.
Épica 10	H16	CP-016	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 10	H17	CP-017	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 11	H18	CP-018	Funcional - UI	Alta	Anthony
Épica 11	H19	CP-019	Funcional - UI	Media	Anthony

## Criterios de Aceptación del Plan

### Criterios de Entrada

- ✓ Ambiente de pruebas configurado (dev/staging)
- ✓ Base de datos con datos de prueba
- ✓ Casos de prueba revisados por el equipo
- ✓ Herramientas de prueba disponibles
- ✓ Código deployado en ambiente de pruebas

### Criterios de Salida

- ✓ 100% de casos de prueba ejecutados
- ✓ 0 defectos críticos sin resolver
- ✓ Menos de 3 defectos altos sin resolver
- ✓ Tasa de éxito > 90%
- ✓ Documentación de resultados completa

### Criterios de Suspensión

- Más de 3 defectos críticos bloqueantes
- Ambiente de pruebas inestable o caído
- Backend no funcional
- Imposibilidad de acceder al sistema

### Criterios de Reanudación



- Defectos críticos resueltos y verificados
- Ambiente estabilizado
- Backend operativo
- Aprobación del líder de pruebas

## Recursos y Herramientas

### Herramientas de Prueba

Categoría	Herramientas
Frontend	Chrome DevTools, React DevTools, Lighthouse
Backend	Postman, Insomnia, Thunder Client
UI/UX	Responsively App, BrowserStack
Accesibilidad	WAVE, axe DevTools
Performance	Lighthouse, WebPageTest
Gestión	JIRA, Trello, Google Sheets

### Ambiente de Pruebas

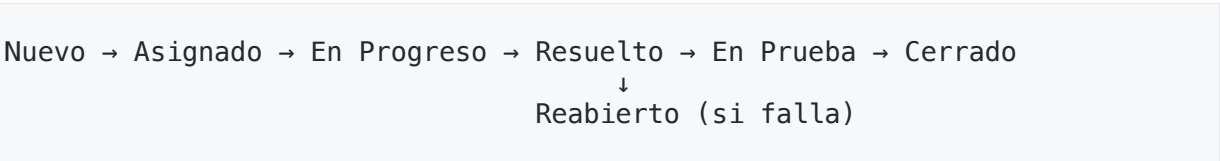
Componente	Especificación
Frontend	React + Vite
Backend	Node.js + Express
Base de Datos	PostgreSQL / MySQL
Sistema Operativo	Windows / macOS / Linux
Navegadores	Chrome 120+, Firefox 120+, Safari 17+, Edge 120+
Dispositivos Móviles	Android 12+, iOS 16+

# Gestión de Defectos

## Clasificación de Severidad

Nivel	Descripción	Ejemplo	Impacto
1. Crítico	Sistema inoperable, pérdida de datos	Login no funciona, BD corrupta	Bloqueante
2. Alto	Funcionalidad principal afectada	Reservas no se guardan	Mayor
3. Medio	Funcionalidad secundaria afectada	Filtros no funcionan	Moderado
4. Bajo	Problemas cosméticos o menores	Color ligeramente incorrecto	Menor

## Ciclo de Vida del Defecto



## Métricas de Calidad

- Densidad de defectos por módulo
- Tiempo promedio de resolución
- Tasa de reapertura de defectos
- Cobertura de pruebas por épica
- Tasa de éxito de pruebas

## Cronograma de Pruebas

### Timeline de Ejecución

#### Dia 1: Preparación

- Configuración del ambiente de pruebas
- Preparación de datos de prueba
- Revisión y aprobación de casos de prueba
- Asignación de responsabilidades

#### Dia 2: Pruebas de UI/Frontend

- Épica 1: Modernización (CP-001, CP-002)
- Épica 2: Navegación (CP-003, CP-004)
- Épica 3: Listado (CP-005, CP-006)
- Épica 10: Home (CP-016, CP-017)
- Épica 11: Canchas (CP-018, CP-019)

**Día 3: Pruebas de Funcionalidad**

- Épica 4: Reservas (CP-007, CP-008)
- Épica 5: Componentes (CP-009, CP-010)
- Épica 6: Responsividad (CP-011, CP-012)

**Día 4: Pruebas de Backend e Integración**

- Épica 7: Backend (CP-013)
- Épica 8: Endpoints (CP-014)
- Épica 9: Autenticación (CP-015)
- Pruebas de integración completa

**Día 5: Pruebas de Regresión y Cierre**

- Ejecución de pruebas de regresión
- Verificación de defectos corregidos
- Documentación de resultados
- Informe final de pruebas

**Riesgos y Mitigación**

Riesgo	Impacto	Probabilidad	Mitigación
Cambios en requisitos durante pruebas	Alto	Media	Pruebas iterativas, comunicación constante
Ambiente inestable	Alto	Baja	Ambiente de respaldo, monitoreo continuo
Integración frontend-backend	Medio	Media	Mocks de API, pruebas tempranas
Falta de datos de prueba	Medio	Baja	Scripts de generación de datos
Incompatibilidad de navegadores	Medio	Media	Pruebas en múltiples navegadores

Riesgo	Impacto	Probabilidad	Mitigación
Problemas de rendimiento	Bajo	Baja	Monitoreo con Lighthouse

## Consideraciones Especiales

### Pruebas de Diseño

- Verificar paleta de colores oficial de SportMatch
- Validar contraste WCAG 2.1 nivel AA
- Comprobar consistencia tipográfica
- Revisar espaciados y alineaciones

### Pruebas de Responsividad

- Breakpoints: 375px, 768px, 1024px, 1920px
- Orientación: portrait y landscape
- Dispositivos: iOS y Android
- Navegadores móviles: Safari, Chrome

### Pruebas de Seguridad

- Validación de tokens/sesiones
- Protección de rutas
- Sanitización de inputs
- Manejo seguro de credenciales

### Pruebas de API

- Validación de estructura JSON
- Códigos de estado HTTP
- Manejo de errores
- Tiempos de respuesta

## Recomendaciones

- Automatización:** Considerar automatizar pruebas de regresión para futuras iteraciones
- Documentación:** Mantener screenshots de defectos encontrados
- Comunicación:** Daily standups durante fase de pruebas
- Usuarios Reales:** Incluir pruebas de aceptación con usuarios finales
- Métricas:** Establecer dashboard de métricas de calidad
- Code Review:** Revisar correcciones antes de re-testear

## Información del Documento

Campo	Información
Proyecto	SportMatch - Sistema de Reservas de Canchas
Curso	Ingeniería de Software - Ciclo 02-2025
Universidad	Universidad Centroamericana "José Simeón Cañas"
Catedráticos	Ing. Nelson Castro, Ing. Luisa Arévalo
Equipo	Diego Contreras, Diego Calderón, Anthony Canales, Pedro Manzanares
Fecha	Noviembre 2025
Versión	1.0
Estado	En Planificación

## Anexos

### A. Formato de Reporte de Defectos

ID: DEF-XXX  
Título: [Descripción breve]  
Severidad: [Crítico/Alto/Medio/Bajo]  
Prioridad: [Alta/Media/Baja]  
Módulo: [Épica/Historia afectada]  
Pasos para reproducir:  
1. ...  
2. ...  
Resultado esperado: ...  
Resultado actual: ...  
Ambiente: [Browser, OS, versión]  
Evidencia: [Screenshots, logs]  
Asignado a: ...  
Estado: [Nuevo/En progreso/Resuelto/Cerrado]

### B. Checklist de Pruebas de Aceptación

- Todas las historias de usuario implementadas
- Criterios de aceptación cumplidos
- Diseño aprobado por stakeholders
- Funcionalidad sin errores críticos
- Performance aceptable
- Responsividad verificada
- Seguridad validada
- Documentación actualizada

**Nota:** Este plan de pruebas está sujeto a actualizaciones según evolucione el proyecto. Cualquier cambio debe ser comunicado y aprobado por el equipo.