INFORME DE LA EFICIENCIA

Práctica 1 (Ejercicios del 1 al 4). Por Adrián Acosa Sánchez.

- Los códigos fuente utilizados en esta práctica son: ordenacion.cpp,
 ejercicio desc.cpp y ordenacion mejor peor.cpp.
- El hardware usado ha sido:
 - o CPU: Ryzen 5 3600X (6 núcleos/12 hilos).
 - Velocidad de reloj: 3,8 GHz
 - o RAM: 16 GB DDR4 a 3200MHz
 - Disco duro SSD.
- Linux Mint 20, en máquina virtual en VirtualBox. Tiene asignado 4 GB de RAM y 4 núcleos del procesador.
- El compilador utilizado en la práctica es g++ con la opción por defecto de compilación.
- Los parámetros usados para el cálculo de la eficiencia empírica son:
 - Primer, segundo y cuarto ejercicio: el tamaño del vector empieza en 100 y acaba en 30000, con intervalos de suma de 500 al tamaño del vector en cada iteración.
 - Tercer ejercicio: el tamaño de inicio del vector es de 100, el incremento de 100 de tamaño, y el fin en 1000000.

Tanto las imágenes, como los ficheros de datos, scripts y archivos de código se encuentran en la misma carpeta que éste fichero PDF.