

Preguntas-tipo-test-CUIA-18-19.pdf



Anónimo



Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

QUIERES
CONSEGUIR
15€??

→ TRÁENOS A TU
CRUSH DE APUNTES

ANTES DE QUE
LOS QUEME 🔥



WUOLAH

QUIERES
CONSEGUIR
15€??

TRÁENOS A TU
CRUSH DE APUNTES
ANTES DE QUE
LOS QUEME



Preguntas tipo test CUIA 18/19

- Esta es una lista de preguntas seleccionadas y redactadas por los alumnos
 - Aquellas preguntas que considere adecuadas son candidatas a aparecer en el examen. En ese caso es posible que sufran una re-redacción.
 - Aquellas respuestas que considere adecuadas son candidatas a aparecer en el examen. Es posible que algunas sean sustituidas por otras más pertinentes o de la dificultad adecuada
 - Las respuestas no están revisadas. Este trabajo corre de cuenta del alumno que debe consultar en la bibliografía cuáles son correctas
- No todas las preguntas tipo test del examen están presentes en este listado. Algunas las redactaré yo.

1. ¿Qué es la realidad aumentada?
 - a. Percepción directa o indirecta de un entorno virtual que ha sido realizado mediante información generada por computador interactiva en tiempo real.
 - b. Percepción directa o indirecta de un entorno virtual que ha sido realizado mediante información integrada en el mundo real en diferido.
 - c. Percepción directa o indirecta de un entorno real que ha sido realizado mediante información generada por computador interactiva en tiempo real.
2. ¿Cuál o cuáles son aplicaciones de la realidad aumentada?
 - a. Adiestramiento de personal en situaciones críticas.
 - b. Ayuda a personas con discapacidad sensorial.
 - c. Subtítulos predefinidos en videos para diferentes idiomas.
3. Según Stefan Poslad, ¿qué es necesario para reducir el grado de interacción explícita con las computadoras?
 - a. Buscar un equilibrio entre la automatización del sistema y la intervención directa en la vida del usuario.
 - b. Detectar de manera confiable y precisa el contexto de uso y adaptar sus operaciones en consecuencia.
 - c. Configuración de los dispositivos y sus interfaces de forma que se haga más la comunicación con estos de manera más transparente.
4. Según Stefan Poslad, ¿Por qué la interacción en un sistema ubicuo no puede estar completamente centrada en el ser humano?
 - a. Puede no ser factible hacer que algunas interacciones con la máquina sean inteligibles para algunos humanos en ciertas situaciones.
 - b. Hay que tomar un gran número de decisiones de manera ágil mediante la información y un humano no tiene la capacidad suficiente para hacerlo sin ayuda de un sistema ubicuo.
 - c. El usuario se convierte rápidamente en un cuello de botella, especialmente si tiene que validar o entender cada paso de una tarea.



si
consigues
que suba
apuntes, te
llevas 15€ +
5 Wuolah
Coins para
los sorteos

5. Con respecto a la comunicación entre sensores...
 - a. Debido a que los sensores no tienen porqué estar estáticos, la comunicación tiene que ser siempre inalámbrica.
 - b. La comunicación es inalámbrica generalmente aunque también se pueden diseñar sensores con conexión cableada.
 - c. La comunicación debe ser cableada y solo usar comunicación inalámbrica entre sensores cuando estos no sean estáticos.
6. En WSN grandes, ¿cual o cuales son las soluciones al envío costoso de datos?
 - a. Agregar datos sobre la marcha
 - b. Aumentar los datos generados por cada nodo
 - c. Descomponer la red en subredes más pequeñas
7. ¿Cuál o cuáles de los siguientes tipos de interfaces son nuevas interfaces de usuario de la computación ubicua?
 - a. Interfaz en superficie
 - b. Interfaz medioambiental
 - c. Interfaz tangente
8. Señale las afirmaciones correctas sobre la integridad de un sistema:
 - a. La integridad de un sistema garantiza la confidencialidad del mismo y viceversa.
 - b. La integridad de un sistema no garantiza la confidencialidad, pero la confidencialidad si garantiza la integridad.
 - c. La integridad de un sistema no garantiza la confidencialidad, al igual que la confidencialidad no garantiza la integridad.
9. Señale cuáles de las siguiente son métodos de autenticación del usuario:
 - a. Métodos como contraseñas, RADIUS o Kerberos
 - b. Utilización de HASH o MAC
 - c. Empleo de parámetros biométricos como lectores de huellas.
10. ¿Cuál o cuáles son las principales consecuencias de los ataques provocados a minar la disponibilidad de un sistema?
 - a. Denegación de servicios (DoS)
 - b. Disminución de los tiempos de respuesta
 - c. Aumento de la capacidad del sistema para manejar peticiones
11. Señale los problemas a los que se enfrenta un sistema en lo referente a seguridad.
 - a. Confidencialidad, disponibilidad e integridad
 - b. Confidencialidad, cifrado y autenticación
 - c. Integridad y confidencialidad únicamente
12. Los entornos con los que se trabaja en Inteligencia Ambiental pueden ser:
 - a. Total o parcialmente observables, dependiendo de la información del entorno que obtengamos con los sensores
 - b. Estático o dinámico, en función de si el entorno puede sufrir alteraciones durante la toma de decisiones
 - c. Discreto o continuo, estando definido por si el número de estados distintos es finito o infinito.

QUIERES 15€ ?



TRAER A TU CRUSH DE APUNTES 



si juegas con
fuego te fiegas

si consigues que suba apuntes, te llevas 15€
+ 5 Wuolah Coins para los próximos sorteos



WUOLAH

13. La interacción hombre-máquina debe ser:
- Siempre implícita, ya que el usuario no tiene porqué interactuar directamente con la máquina.
 - Siempre explícita, ya que la máquina no debe actuar sin autorización de usuario.
 - Tanto implícita como explícita, ya que dependerá del contexto y del propio usuario.
14. Una interfaz de usuario se considera efectiva si...
- Es útil, usable y usada
 - Es rápida, confiable y reconocible
 - No hay manera de establecer si una UI es efectiva.
15. En lo referente a conciencia del contexto, entendemos como contexto:
- Conjunto de información que se pueda usar para caracterizar la situación de una entidad.
 - Descripción de los estados de las entidades relevantes.
 - Conjunto de elementos que preceden o siguen a una palabra y que determinan su correcta interpretación
16. En lo referente a conciencia del contexto, señale las afirmaciones correctas:
- La aplicación debería estimar un grado de certeza acerca del propósito que ha evaluado en comparación con la situación real.
 - Un sistema consciente del contexto, mediante el uso y obtención de datos del entorno, determinará la situación del usuario.
 - Usando la situación de usuario, el sistema inferirá el propósito del mismo y actuará en consecuencia.
17. Mediante el aprendizaje automático un sistema puede:
- Determinar el propósito del usuario directamente usando el contexto.
 - Inferir el contexto utilizando la situación del usuario.
 - Utilizando la situación del usuario, inferir el propósito del mismo.
18. Un sistema distribuido...
- Consta de varios sistemas computacionales interconectados.
 - Los usuarios perciben los distintos sistemas que hay.
 - Se comporta como un solo sistema.
19. ¿Cómo interactuamos con un sistema distribuido?
- De manera transparente
 - De manera invisible
 - No interactuamos; el sistema interactúa con él mismo
20. El desarrollador debe tener en cuenta de cara al usuario final:
- En ciertas situaciones, es complejo que el usuario entienda el porqué del comportamiento del sistema.
 - Las aplicaciones que utilizan conciencia del contexto deben ser modificables, pudiendo personalizar la manera en la que se comporte el sistema.
 - El sistema debe utilizar interacción explícita para que el sistema solo actúe cuándo y cómo desee el usuario final.
21. La interacción es una acción
- bidireccional siempre
 - bidireccional o unidireccional en función de la situación
 - unidireccional siempre

QUIERES
CONSEGUIR
15€?? →

TRÁENOS A TU
CRUSH DE APUNTES

ANTES DE QUE
LOS QUEME



22. Son tipos de interacción hombre-máquina:

- a. implícita
- b. explícita
- c. expresiva

23. Entre los métodos más utilizados para la inferencia del propósito de usuario están:

- a. Sistemas basados en reglas
- b. Razonamientos con incertidumbre
- c. Aprendizaje automático

24. Un nodo sensor está formado por:

- a. Microcontrolador
- b. Batería
- c. Adaptador para la programación

25. La ambigüedad contextual es consecuencia de:

- a. Sensores en mal estado o con precisión limitada
- b. Entornos sin los sensores necesarios
- c. Incertidumbre en la toma de decisiones del sistema

26. Respecto a la gestión del enlace, los sensores si son inalámbricos son:

- a. Muy fiables
- b. Asimétricos
- c. Variables en espacio pero no en tiempo

27. De las vulnerabilidades de la confidencialidad destacan:

- a. Gestión incorrecta de claves
- b. Errores producidos sólo en los protocolos de enrutamiento
- c. Errores producidos en la implementación de programas, protocolos, hardware...

28. En el entorno episódico

- a. La experiencia se divide en episodios cada uno de los cuales consta solo de la percepción del entorno
- b. Las acciones dependen solo del estado del episodio y no de acciones previas
- c. Las acciones sí dependen del estado del episodio y de las acciones previas

29. La firma digital

- a. No garantiza la integridad
- b. No garantiza ni la integridad ni la confidencialidad
- c. Es recomendable separar la clave de cifrado de la clave de firmado

30. Son propiedades de la computación ubicua

- a. Interacción hombre-máquina implícita, conciencia del contexto y sistemas distribuidos.
- b. Utilización de IA y trabajo autónomo de los computadores
- c. Interacción hombre-máquina explícita, conciencia del contexto y sistemas remotos autónomos.



si
consigues
que suba
apuntes, te
llevas 15€ +
5 Wuolah
Coins para
los sorteos