

## 2021-01-22-18-10-57147.pdf



**PruebaAlien** 



Informática Gráfica



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



## Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.







Ver mis op

Continúa do

405416\_arts\_esce ues2016juny.pdf

Top de tu gi

7CR

Rocio

pony

## Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.







## **Prácticas**

(puntuación expresada sobre 10. Mínimo 3,5 para que cuente)

- Descargue su código de la práctica 2 o en caso de que no la tenga hecha, el esqueleto de la práctica 1 que hay en Prado y e implemente el modelo de una sombrilla. Para ello se usará el cubo para las varillas y el cilindro para el soporte (o el cubo si no tiene cilindro).
  - 1. Cree el objeto varilla con las siguientes dimensiones (1,10,1) y una inclinación de 10 grados con respecto a la vertical. Se activa con la tecla 7. Implementar al menos el modo de visualización chess. (20% de la nota total)
  - 2. Permita que la varilla se pueda subir y bajar con las teclas A y S. (20% de la nota total)
  - Cree el objeto soporte con un cilindro (o cubo) de tamaño (1,15,1) y con una varilla que pivota con respecto al borde del cilindro. Se activa con la tecla 8. Implementar al menos el modo de visualización chess. (20% de la nota total)
  - 4. Permita que la varilla del soporte se pueda subir y bajar con las teclas Z y X. (20% de la nota total)
  - Modificar el objeto soporte para poder incluir M varillas repartidas de manera uniforme. El numero M se calculará de la siguiente manera: se toma la primera letra del primer apellido y se le asigna el valor de su posición. Por ejemplo, la A tiene el valor 1. Se calcula el modulo (%) con 5 y al resultado se le suma 4. (20% de la nota total)

Para cada apartado, se valorará con la nota establecida el que se haya programado y se visualice correctamente y con 0 en otro caso. Cada apartado se valorará si el anterior está correcto.

(Nota total: 10 puntos) (Tiempo máximo: 75 minutos)



