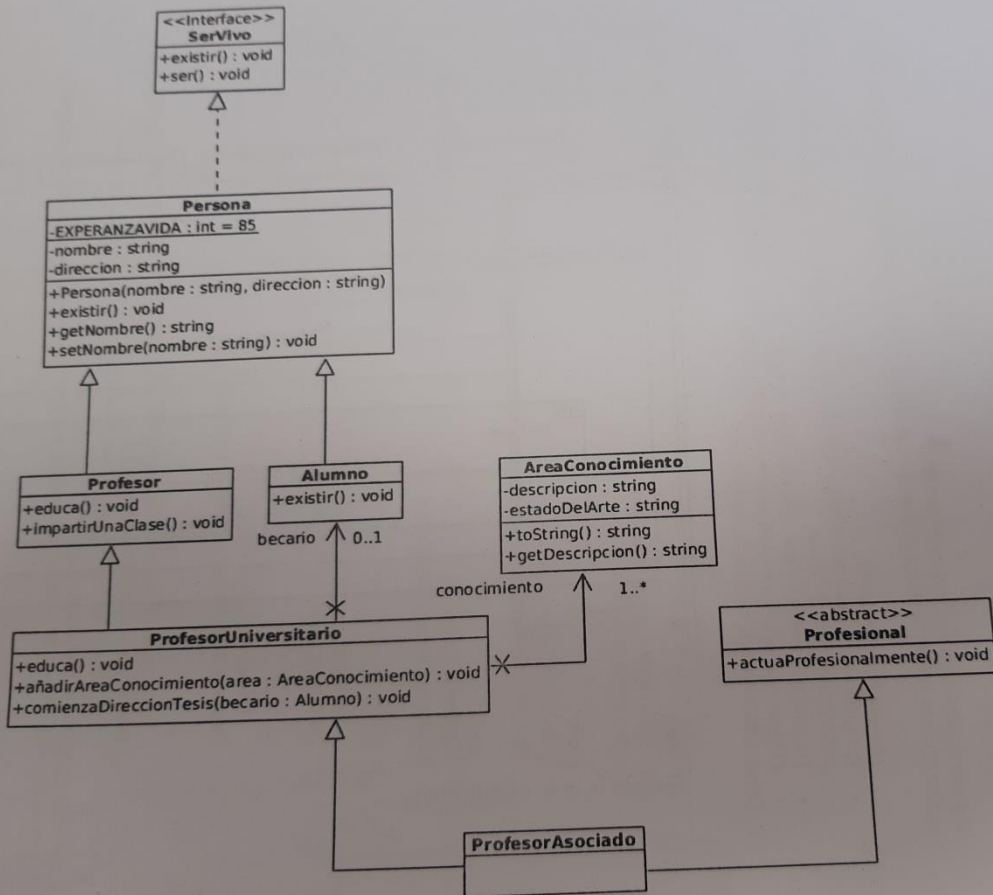


# Clase de Repaso PDOO

Ejercicios preparados por  
- Nuria Medina-

# Ejercicio 1

Implementa el constructor de Profesor y ProfesorUniversitario en Java y Ruby.



# Ejercicio 1

Implementa el constructor de Profesor y ProfesorUniversitario en Java y Ruby.

JAVA:

```
public Profesor (String n, String d){
    super(n, d);
}

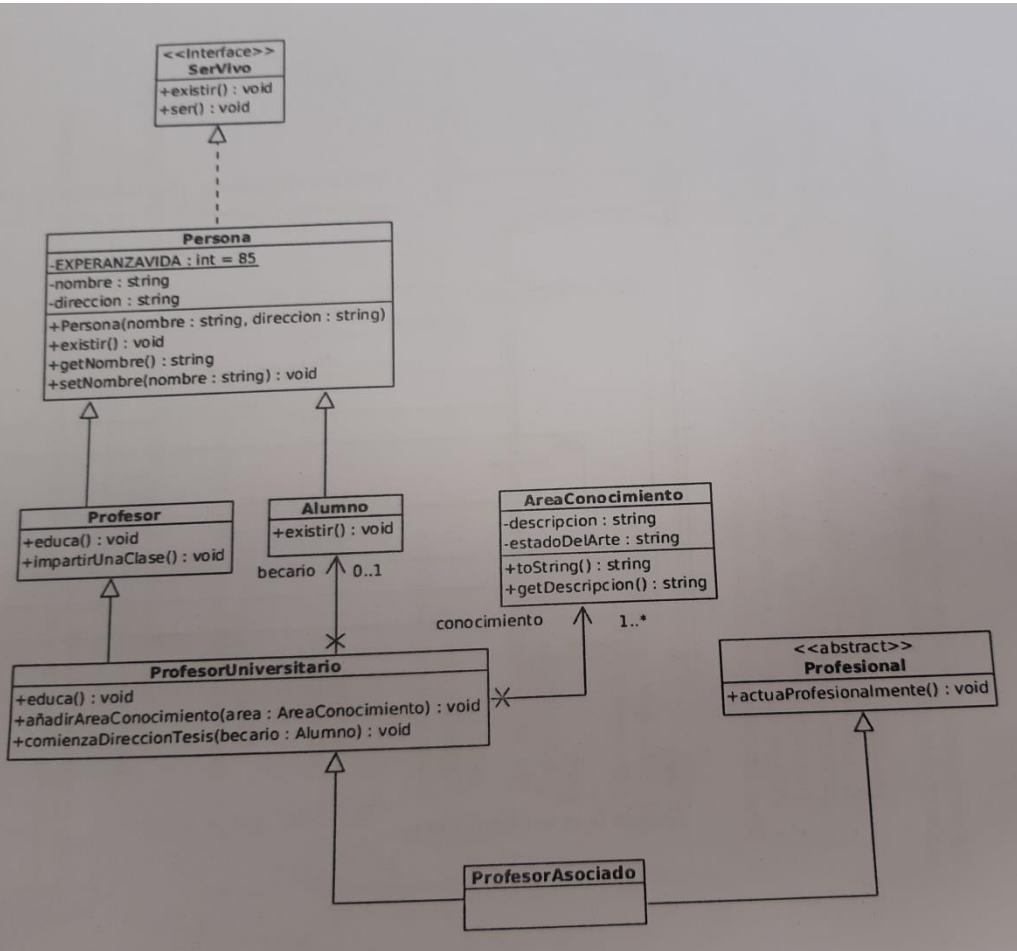
public ProfesorUniversitario (String n, String
d, Alumno al){
    super(n, d);
    becario = al;
    conocimiento = new ArrayList();
}
```

RUBY:

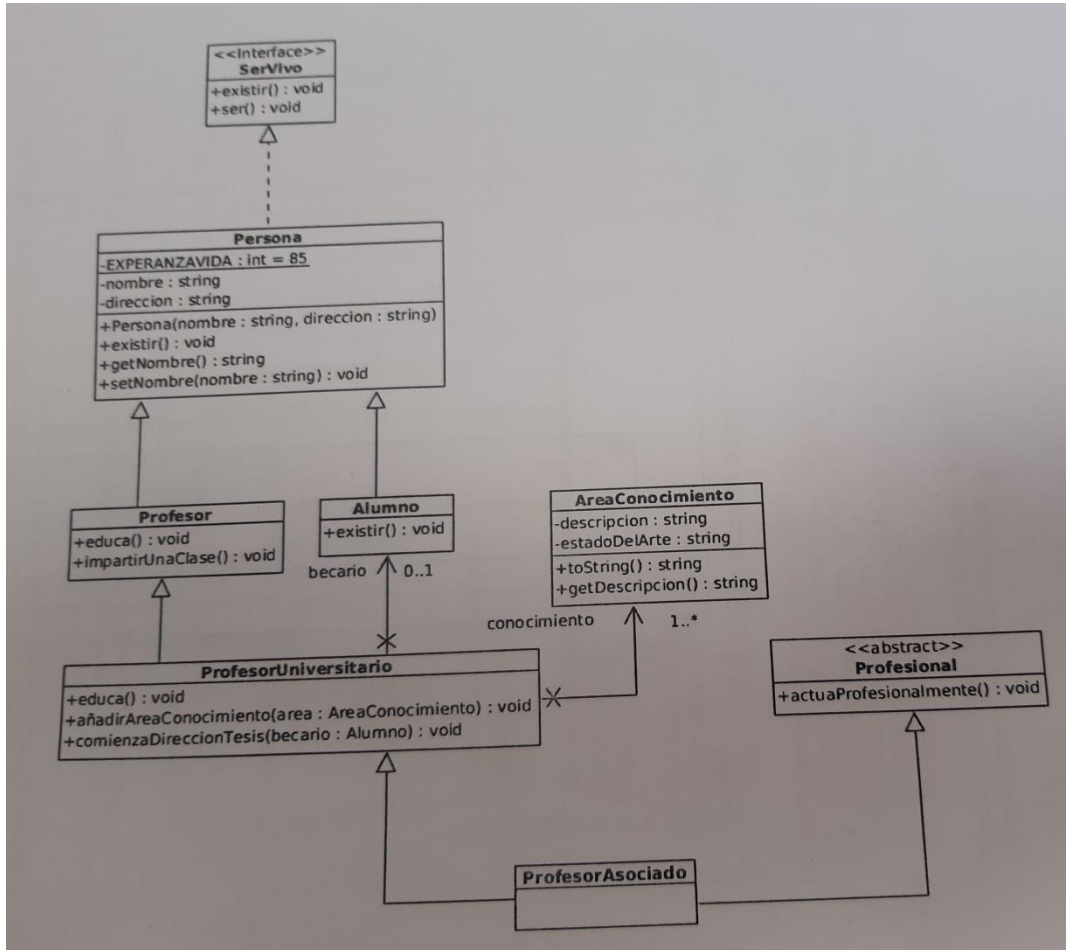
```
#En Profesor
def initialize(n, d)
    super(n,d)
end
```

```
#En ProfesorUniversitario
```

```
def initialize(n, d, al)
    super(n,d)
    @becario = al
    @conocimiento = Array.new
end
```



# Ejercicio 2



Indica los errores de estos códigos en ProfesorUniversitario:

```
private void perdidaDeMemoria() {
    conocimiento = new ArrayList<>();
}
```

```
public void boicotea(ProfesorUniversitario p)
{
    p.perdidaDeMemoria();
}
```

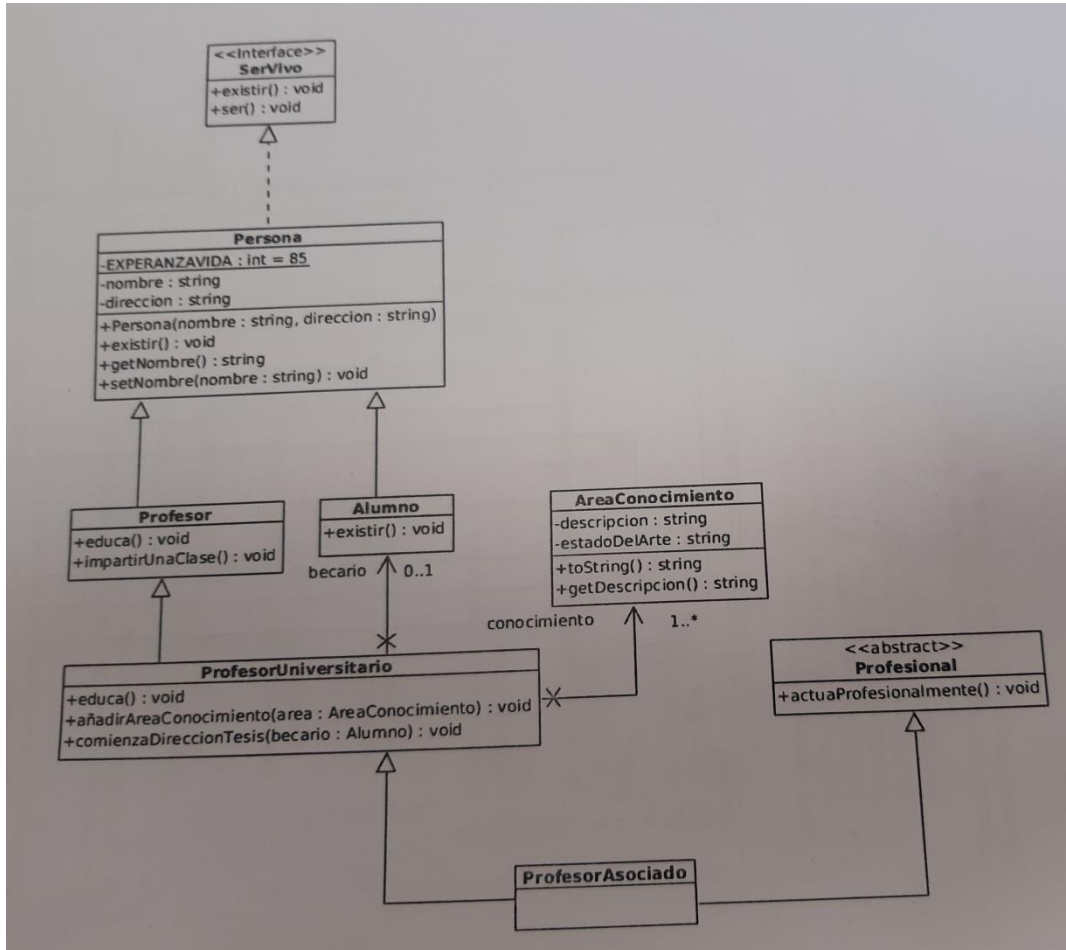
```
public void cambiaNombre() {
    nombre="Dr. " + nombre;
}
```

```
-----
private def perdidaDeMemoria
    @conocimiento = []
end
```

```
def boicoteda(prof)
    prof.perdidaDeMemoeria
End
```

```
def cambiaNombre
    @nombre = "Dr. " + @nombre
end
```

# Ejercicio 2



Indica los errores de estos códigos en ProfesorUniversitario:

```
private void perdidaDeMemoria() {
    conocimiento = new ArrayList<>();
}
```

```
public void boicotea(ProfesorUniversitario p)
{
    p.perdidaDeMemoria();
}
```

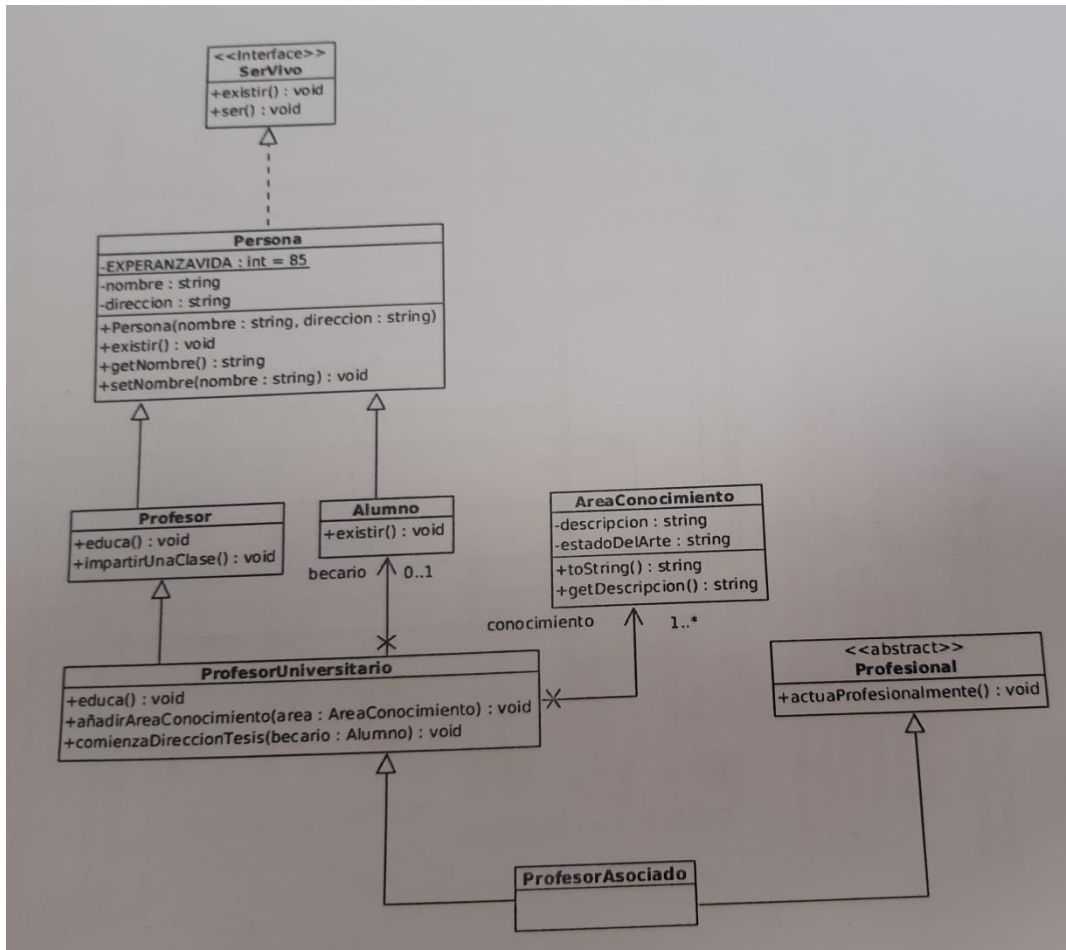
```
public void cambiaNombre() {
    nombre="Dr. " + nombre;
}
```

```
private def perdidaDeMemoria
    @conocimiento = []
end
```

```
def boicoteda(prof)
    prof.perdidaDeMemoria
End
```

```
def cambiaNombre
    @nombre = "Dr. " + @nombre
end
```

# Ejercicio 3



Implementa en Java el método educa e impartirUnaClase en todas las clases que sea necesario. Teniendo en cuenta que:

- Un profesor educa escribiendo por consola “Profesor educando”
- Un profesor imparte clase, educando primero y escribiendo por consola “Profesor impartiendo clase” después
- Un ProfesorUniversitario educa como un Profesor y además escribe en consola “Profesor Universitario educando”

```
//
private void perdidaDeMemoria() {
    conocimiento = new ArrayList<>();
}

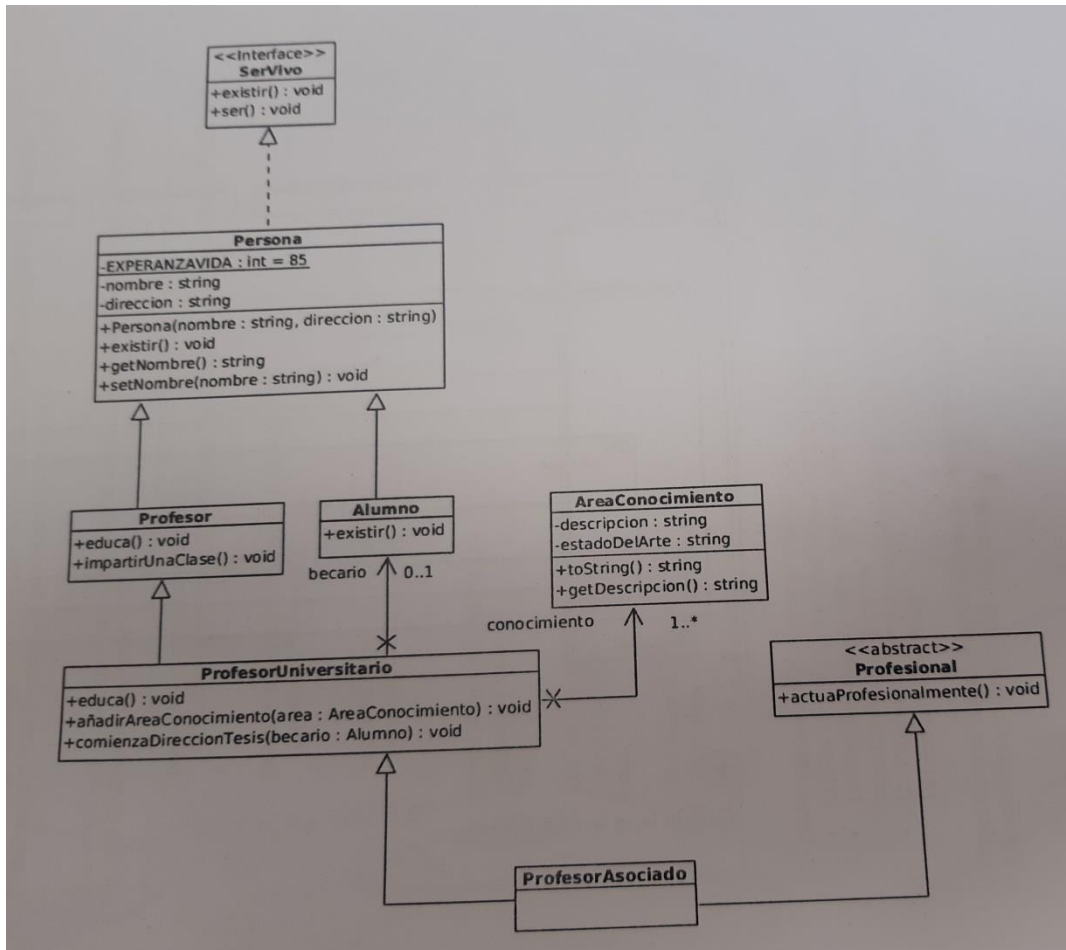
public void boicotea(ProfesorUniversitario p)
{
    p.perdidaDeMemoria();
}

public void cambiaNombre() {
    nombre="Dr. " + nombre;
}

-----

private def perdidaDeMemoria
    @conocimiento = []
end
```

# Ejercicio 3



Implementa en Java el método `educa` e `impartirUnaClase` en todas las clases que sea necesario. Teniendo en cuenta que:

- Un profesor educa escribiendo por consola "Profesor educando"
- Un profesor imparte clase, educando primero y escribiendo por consola "Profesor impartiendo clase" después
- Un `ProfesorUniversitario` educa como un `Profesor` y además escribe en consola "Profesor Universitario educando"

//En Profesor

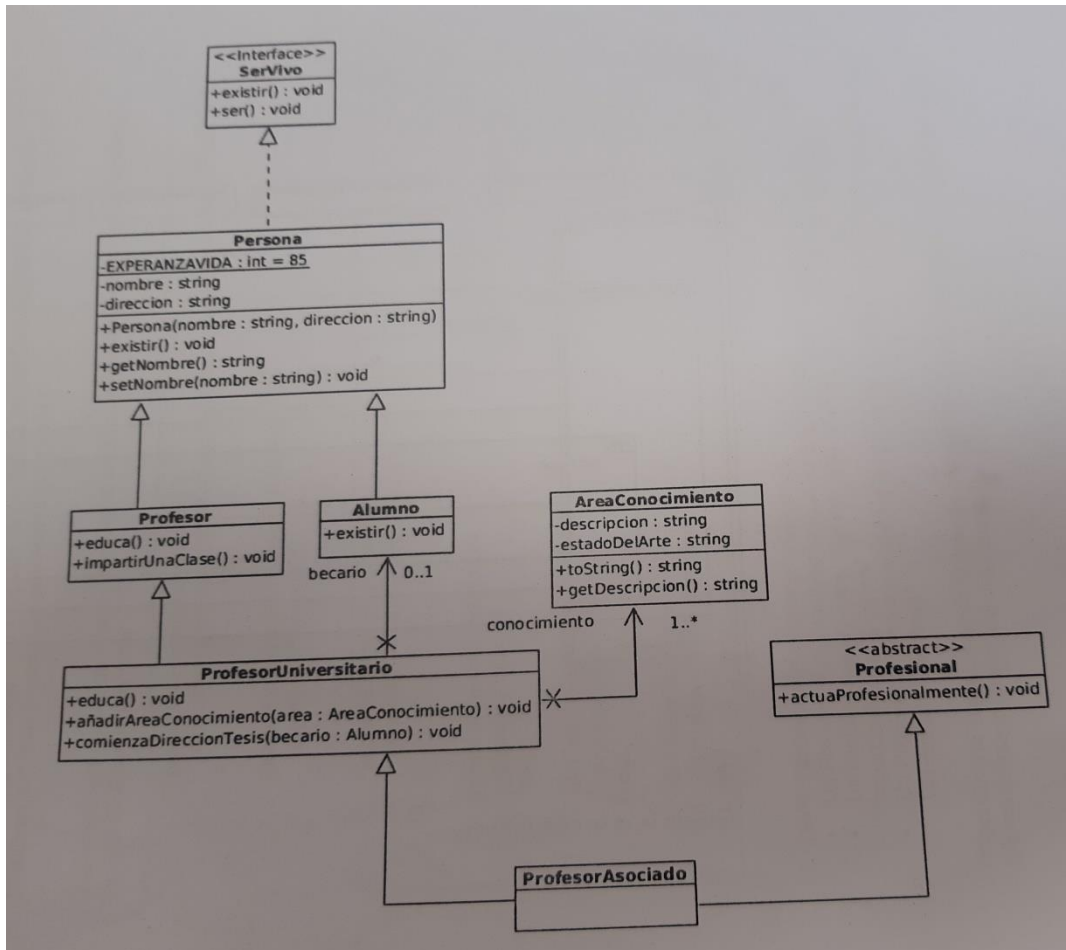
```
public void educa() {
    System.out.println("Profesor educando");
}
```

```
public void impartirUnaClase() {
    this.educa();
    System.out.println("Profesor impartiendo
    clase");
}
```

//En ProfesorUniversitario

```
@Override
public void educa() {
    super.educa();
    System.out.println("Profesor
    Universitario educando");
}
```

# Ejercicio 4



```
//En Profesor
```

```
public void educa(){
    System.out.println("Profesor educando");
}
```

```
public void impartirUnaClase(){
    this.educa();
    System.out.println("Profesor impartiendo
    clase");
}
```

```
//En ProfesorUniversitario
```

```
@Override
public void educa(){
    super.educa();
    System.out.println("Profesor
    Universitario educando");
}
```

¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
Profesor prof1 = new ProfesorUniversitario(...);
```

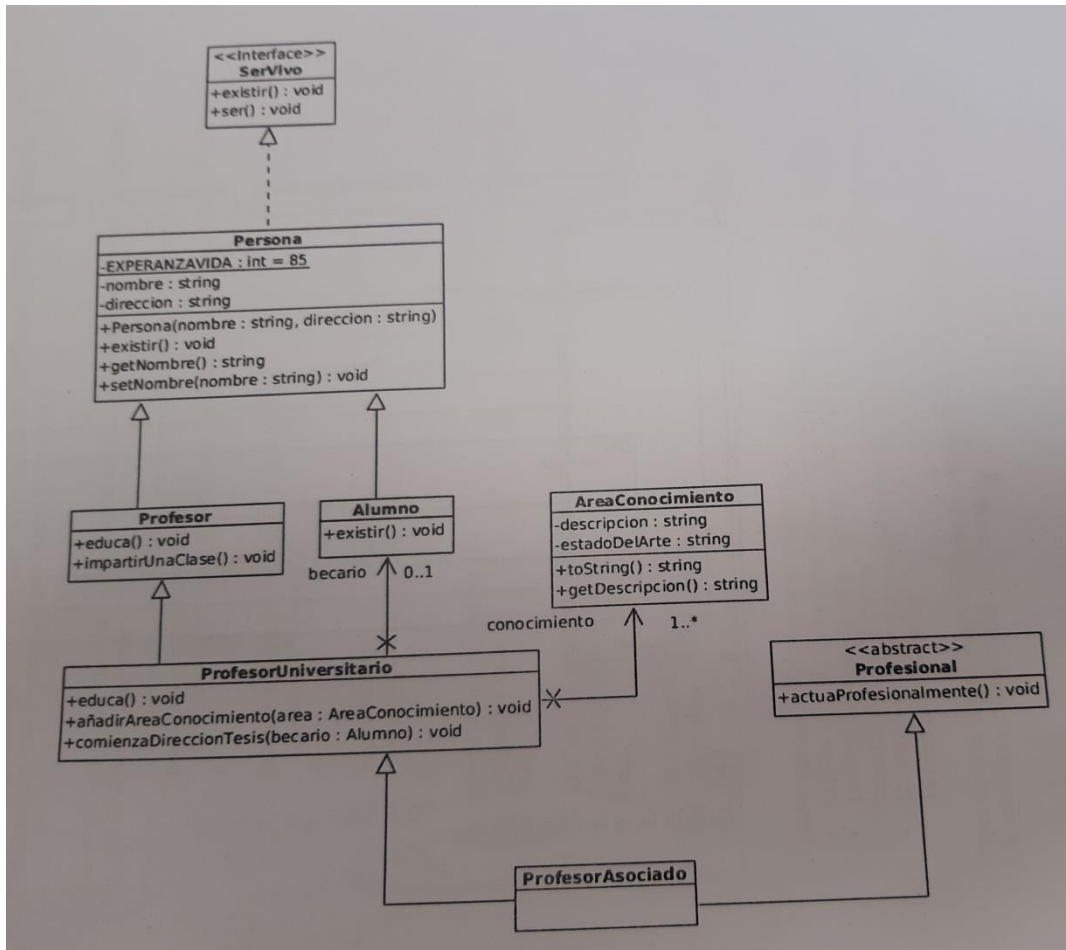
```
prof1.impartirUnaClase();
```

```
((Profesor) prof1).impartirUnaClase();
```

```
((ProfesorUniversitario) prof1).impartirUnaClase();
```



# Ejercicio 4



```
//En Profesor
```

```
public void educa(){
    System.out.println("Profesor educando");
}
```

```
public void impartirUnaClase(){
    this.educa();
    System.out.println("Profesor impartiendo
    clase");
}
```

```
//En ProfesorUniversitario
```

```
@Override
```

```
public void educa(){
    super.educa();
    System.out.println("Profesor
    Universitario educando");
}
```

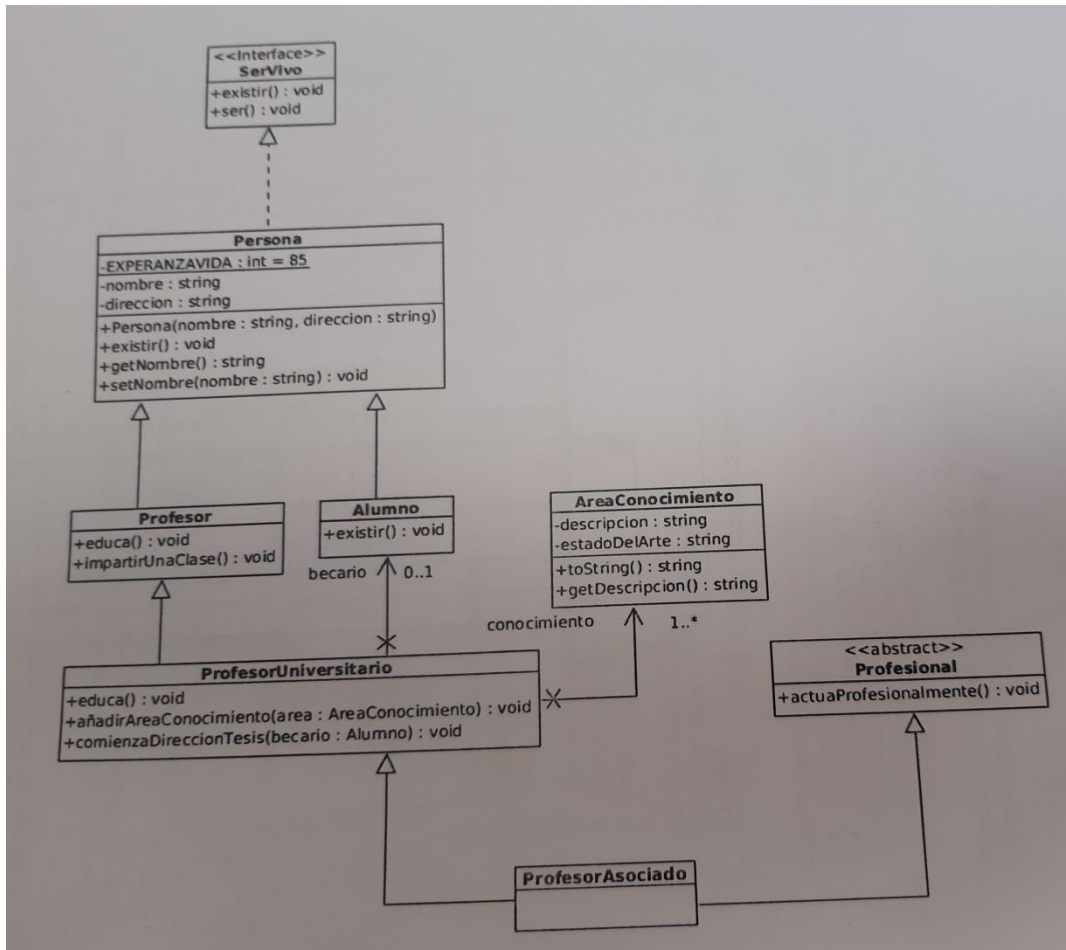
¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
Profesor prof1 = new ProfesorUniversitario(...);
```

```
prof1.impartirUnaClase();
```

Profesor educando  
Profesor universitario educando  
Profesor impartiendo clase

# Ejercicio 4



```
//En Profesor
```

```
public void educa() {
    System.out.println("Profesor educando");
}
```

```
public void impartirUnaClase() {
    this.educa();
    System.out.println("Profesor impartiendo
    clase");
}
```

```
//En ProfesorUniversitario
```

```
@Override
public void educa() {
    super.educa();
    System.out.println("Profesor
    Universitario educando");
}
```

¿Cuál es la salida del siguiente código?

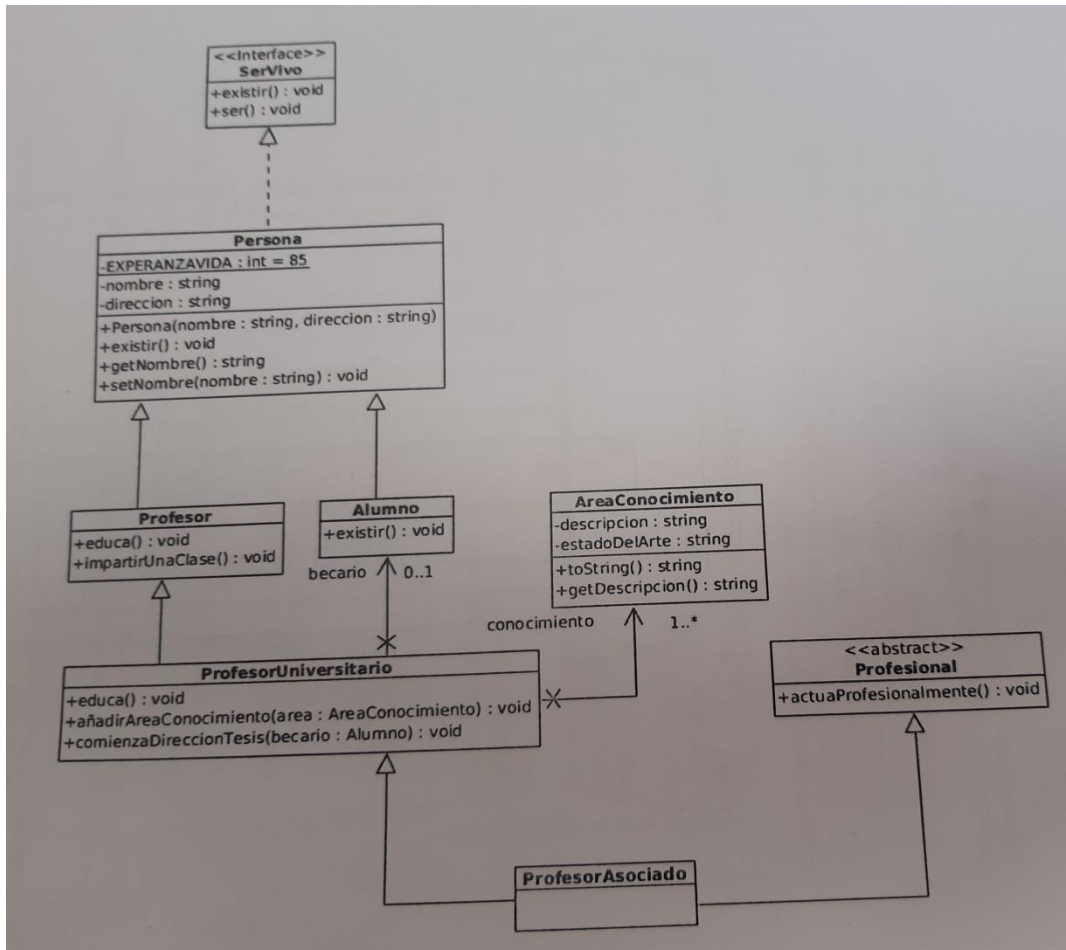
```
Profesor prof1 = new ProfesorUniversitario(...);
```

```
((Profesor) prof1).impartirUnaClase();
```

Igual

Profesor educando  
Profesor universitario educando  
Profesor impartiendo clase

# Ejercicio 4



```
//En Profesor
```

```
public void educa() {
    System.out.println("Profesor educando");
}
```

```
public void impartirUnaClase() {
    this.educa();
    System.out.println("Profesor impartiendo
    clase");
}
```

```
//En ProfesorUniversitario
```

```
@Override
public void educa() {
    super.educa();
    System.out.println("Profesor
    Universitario educando");
}
```

¿Cuál es la salida del siguiente código?

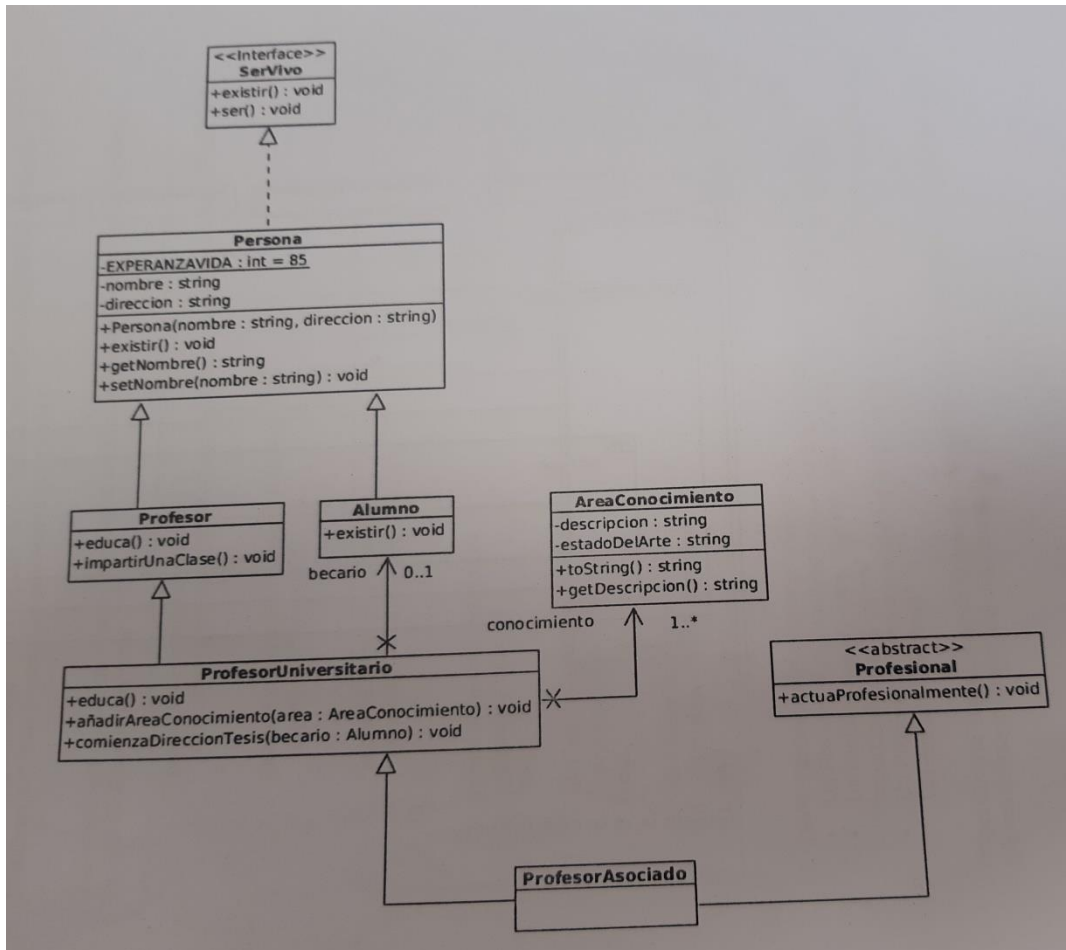
```
Profesor prof1 = new ProfesorUniversitario(...);
```

```
((ProfesorUniversitario) prof1).impartirUnaClase();
```

Igual

Profesor educando  
Profesor universitario educando  
Profesor impartiendo clase

# Ejercicio 5



Indica los errores y el tipo de los mismos en el siguiente código Java:

```
AreaConocimiento a4 = new
AreaConocimiento("Informática",
"Turing");
```

```
Profesor profUni1 = new
ProfesorUniversitario(...);
```

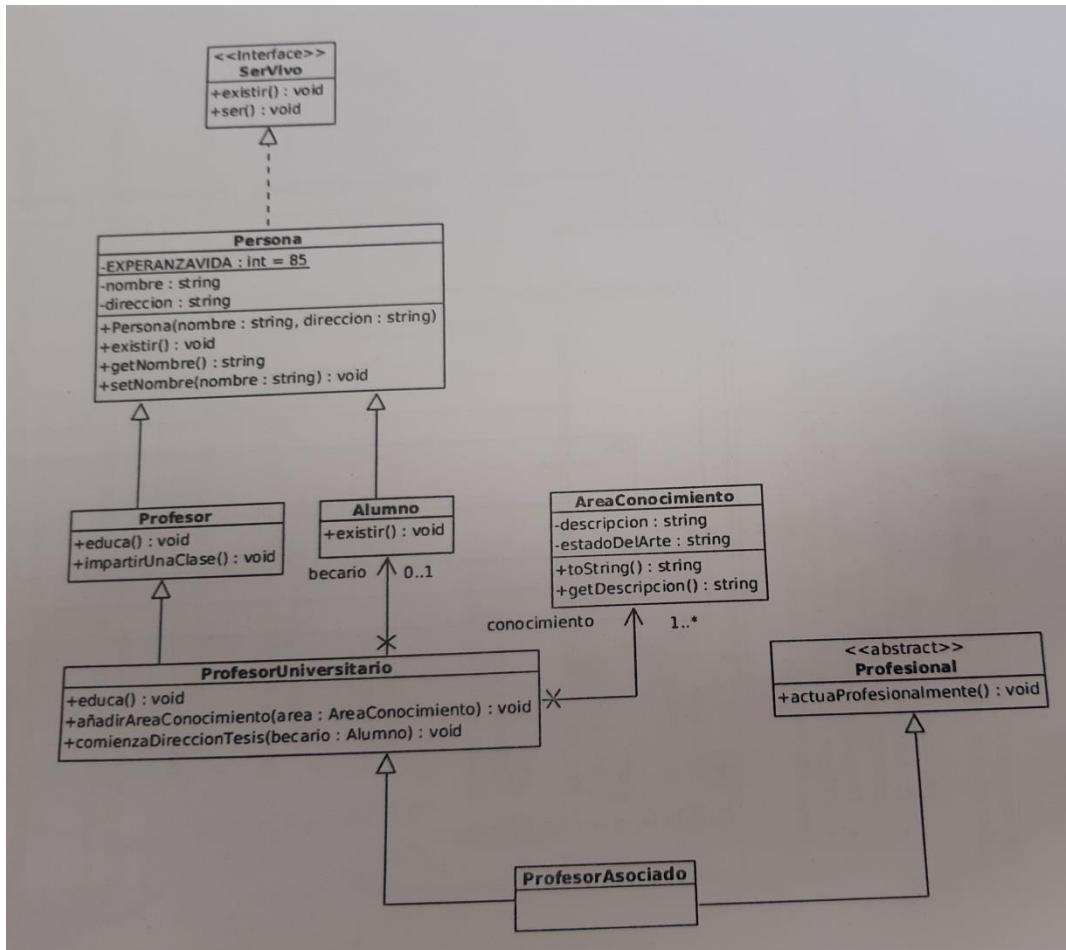
```
Profesor prof3 = new Profesor(...);
```

```
profUni1.añadirAreaConocimiento(a4);
```

```
ProfesorUniversitario profUni2 =
profUni1;
```

```
ProfesorUniversitario profUni3 = prof3;
Alumno alum1 = (Alumno) ((Persona)
prof3);
```

# Ejercicio 5



Indica los errores y el tipo de los mismos en el siguiente código Java:

```
AreaConocimiento a4 = new
AreaConocimiento("Informática",
"Turing");
```

```
Profesor profUni1 = new
ProfesorUniversitario(...);
```

```
Profesor prof3 = new Profesor(...);
```

```
((ProfesorUniversitario)profUni1).añadi
rAreaConocimiento(a4);
```

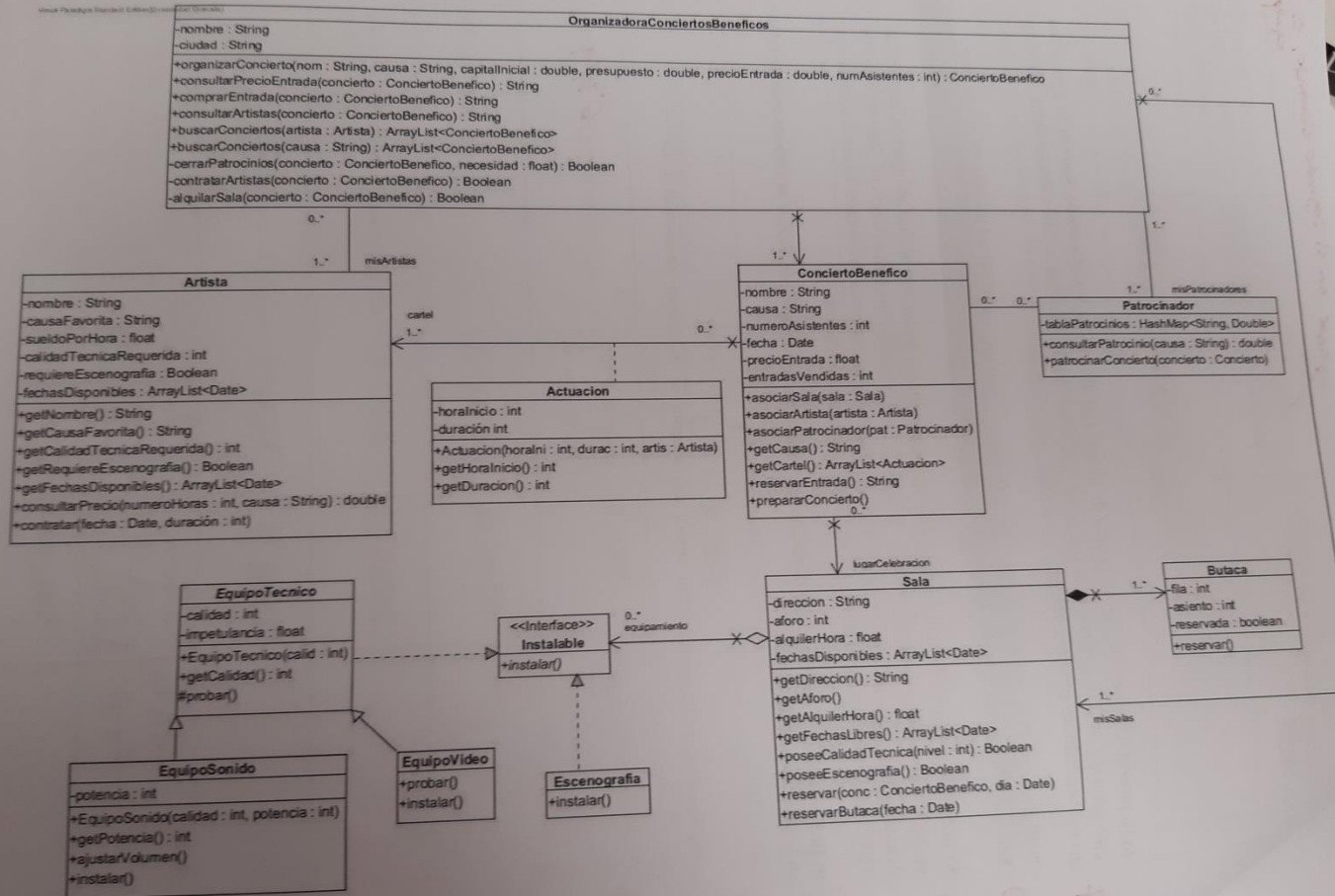
```
ProfesorUniversitario profUni2 =
(ProfesorUniversitario)profUni1;
```

```
ProfesorUniversitario profUni3 = prof3;
//Error de compilación
```

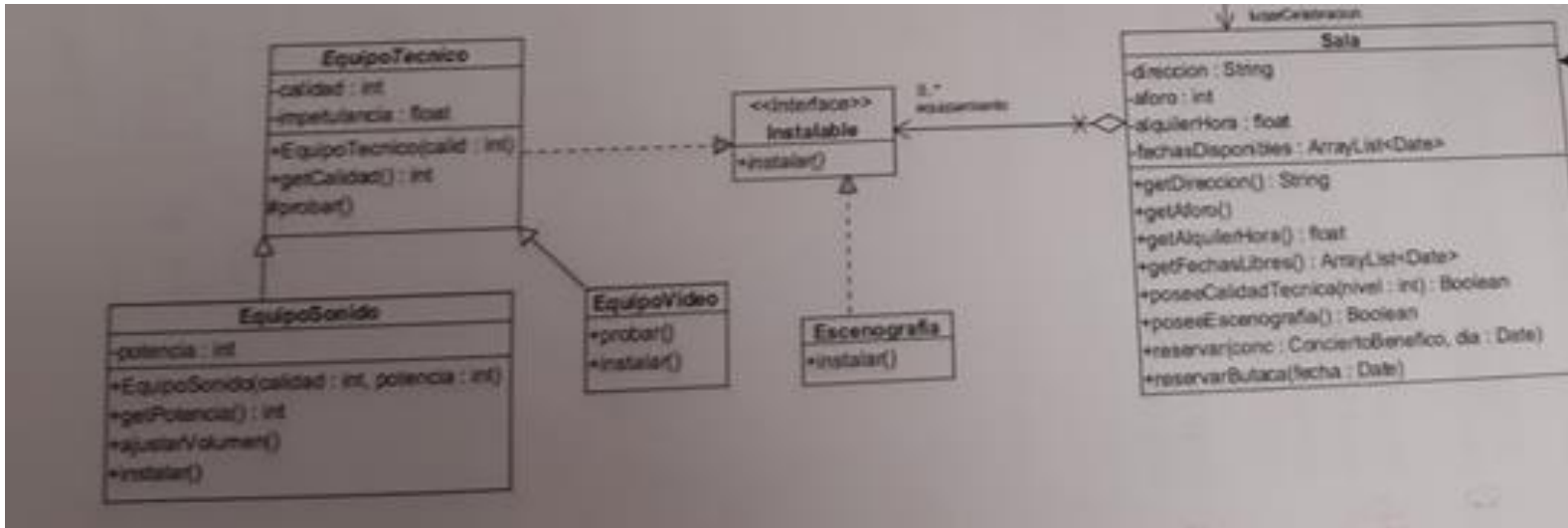
```
Alumno alum1 = (Alumno)((Persona)
prof3);
//Error de ejecución
```

# Ejercicio 6

Implementa en Java la clase `EquipoTecnico` y la clase `EquipoSonido`:



# Ejercicio 6



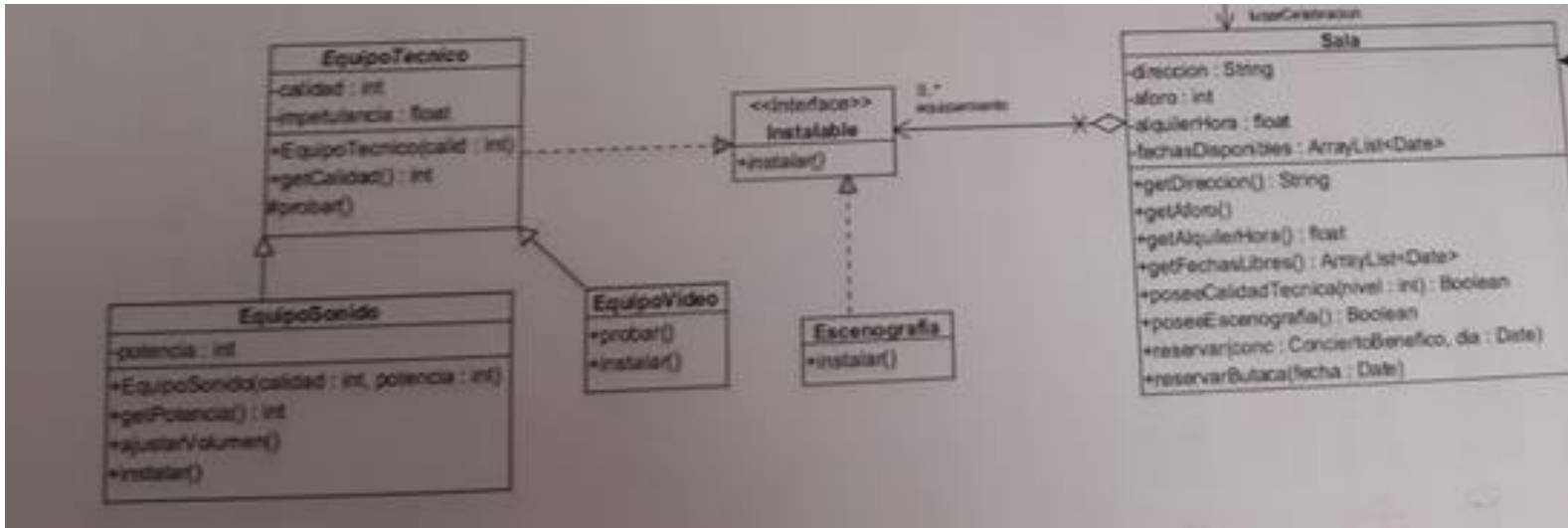
Implementa en Java la clase EquipoTecnico y la clase EquipoSonido:

```
public class EquipoTecnico implements Instalable{
    private int calidad;
    private float impetulancia;
    public EquipoTecnico(int calidad){...}
    public getCalidad(){...}
    protected void probar(){...}

}
```



# Ejercicio 6



Implementa en Java la clase EquipoTecnico y la clase EquipoSonido:

```
public class EquipoSonido extends EquipoTecnico{
    private int potencia;

    public EquipoSonido(int calidad, int pot){
        super(calidad);
        potencia = pot;
    }
    public int getPotencia() { return potencia;}
    public void ajustarVolumen() {...}
    @Override
    public void instalar(){...}
}
```



# Ejercicio 7

Indica los errores en el código:

```
Instalable i1, i2, i3;
```

```
i1 = new Instalable();
```

```
i2 = new EquipoSonido(300);
```

```
i3 = new EquipoSonido(9,  
7.8, 300);
```

```
i3.ajustarVolumen();
```

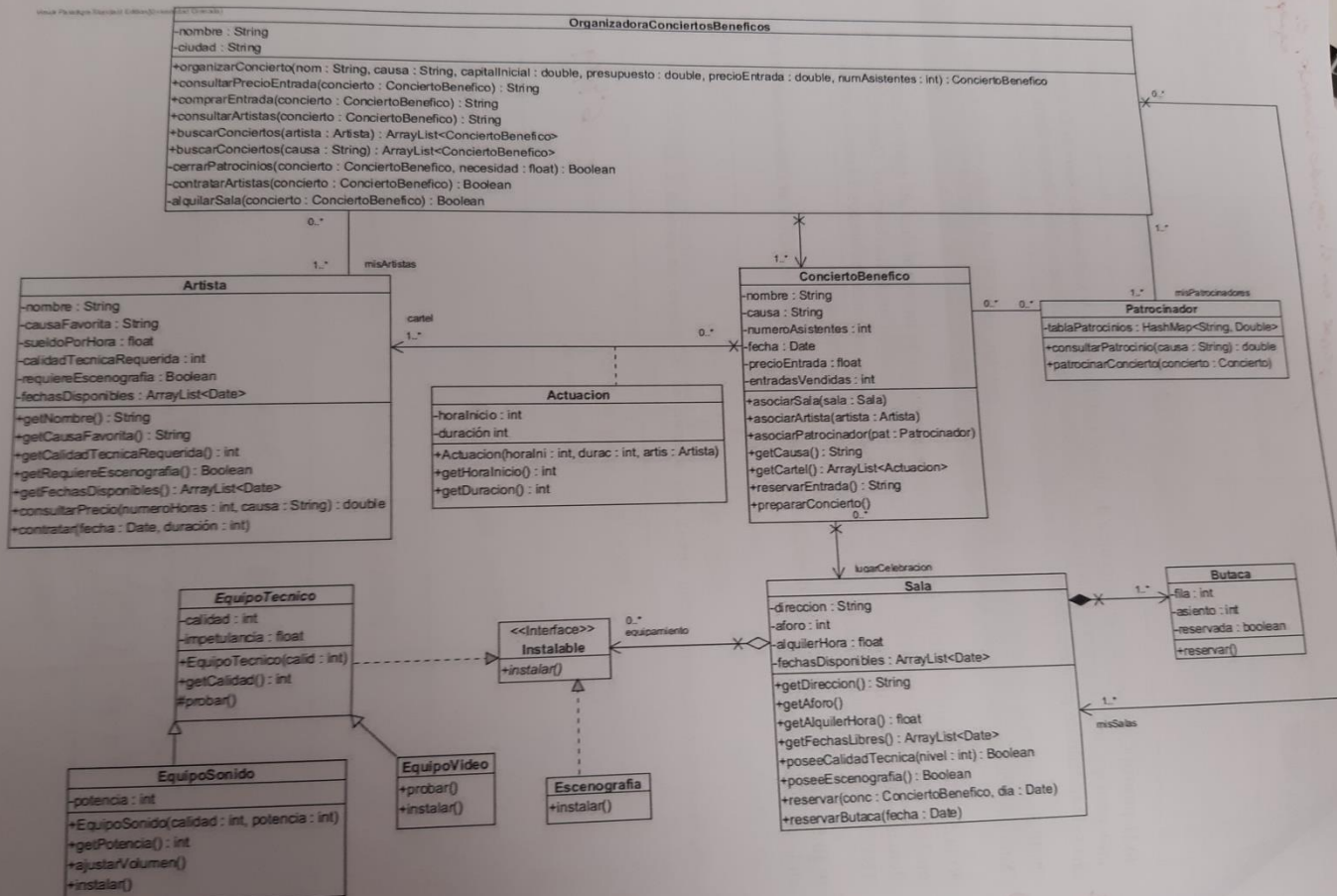
```
EquipoTecnico eV = new  
EquipoVideo (9, 5.3);
```

```
ArrayList<EquipoTecnico>  
equipos = new ArrayList();
```

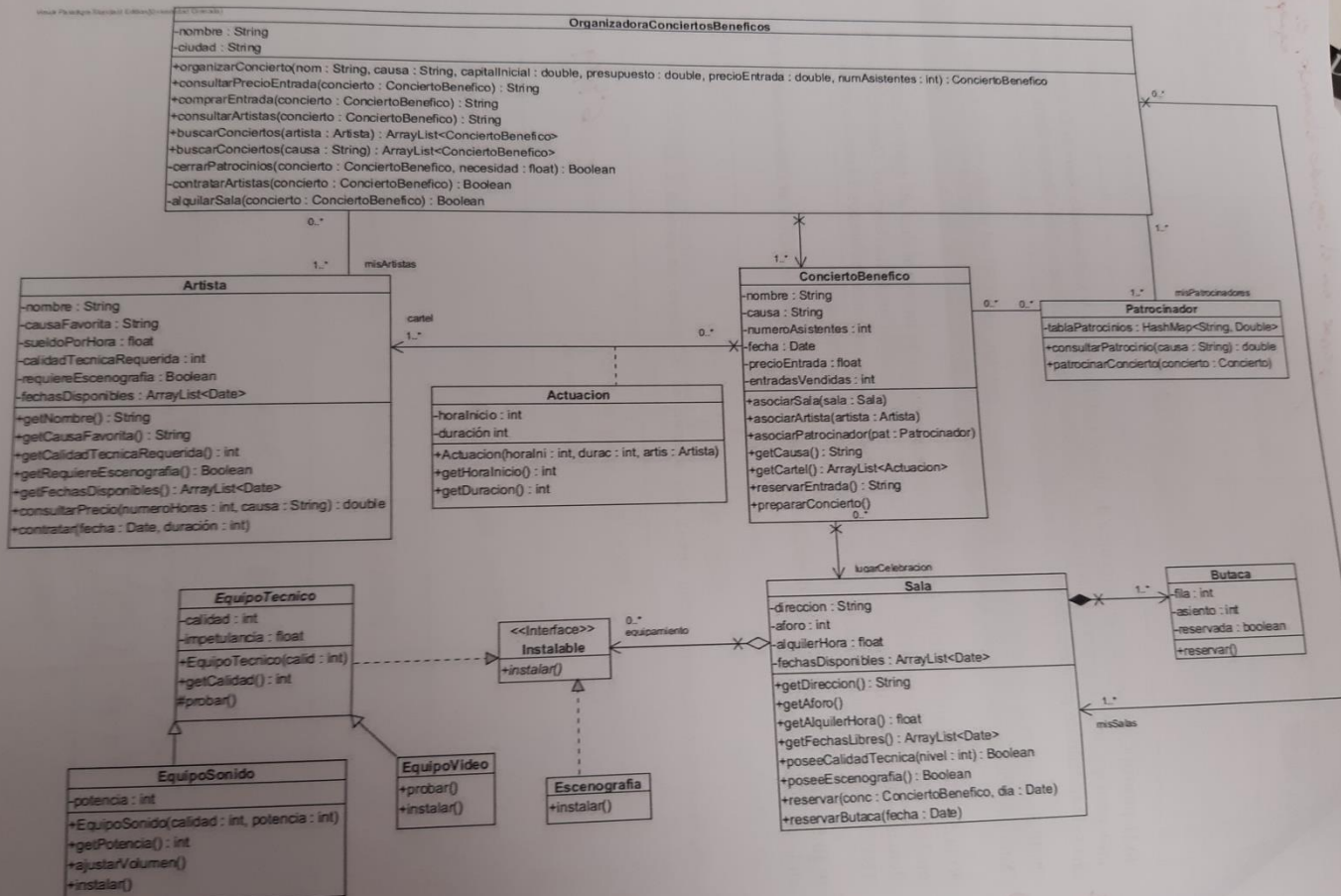
```
equipos.add(i3);
equipos.add(eV);
```

```
for (EquipoTecnico
e:equipos) {
```

```
e.getCalidad();
((EquipoSonido)
e).ajustarVolumen();
}
```



# Ejercicio 7



Indica los errores en el código:

```
Instalable i1, i2, i3;
```

```
i1 = new Instalable();
```

```
i2 = new EquipoSonido(300,  
5, 7);
```

```
i3 = new EquipoSonido(9,  
7.8, 300);
```

```
((EquipoSonido)
i3).ajustarVolumen();
```

```
EquipoTecnico eV = new  
EquipoVideo (9, 5.3);
```

```
ArrayList<EquipoTecnico>  
equipos = new ArrayList();
```

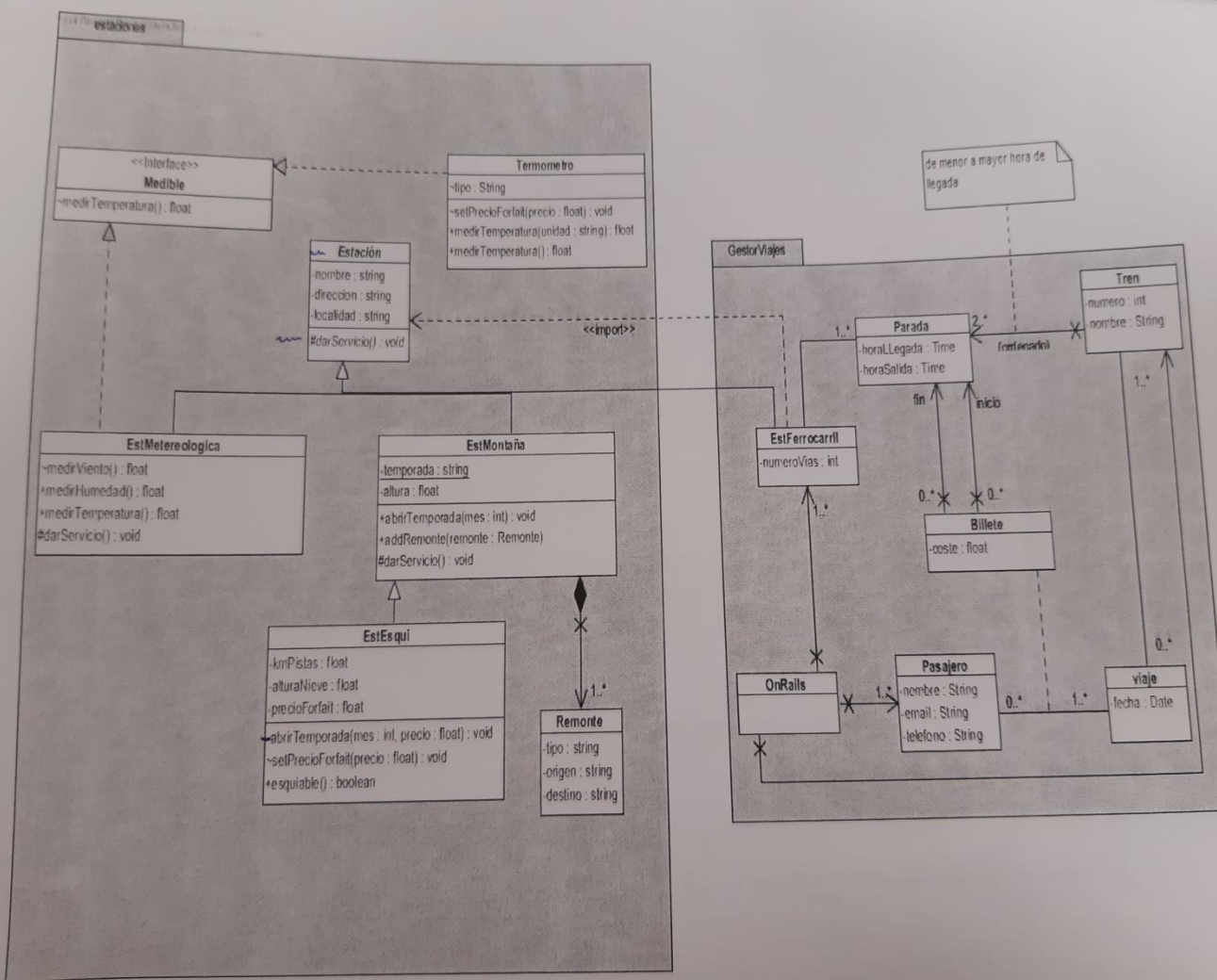
```
equipos.add( (EquipoSonido)
i3);
equipos.add(eV);
```

```
for (EquipoTecnico
e:equipos){
```

```
e.getCalidad();  
-(EquipoSonido)  
e).ajustarVolumen();  
//Error de ejecución  
}
```

# Ejercicio 8

Implementa en Ruby la clase EstMontaña:



# Ejercicio 8

Implementa en Ruby la clase EstMontaña:

```
requite_relative
'estacion.rb'
```

```
module Estaciones
```

```
class EstMontaña <
  Estacion
```

```
@temporada
def initialize(n, d, l,
al)
  @altura = al
  super(n,d,l)
end
```

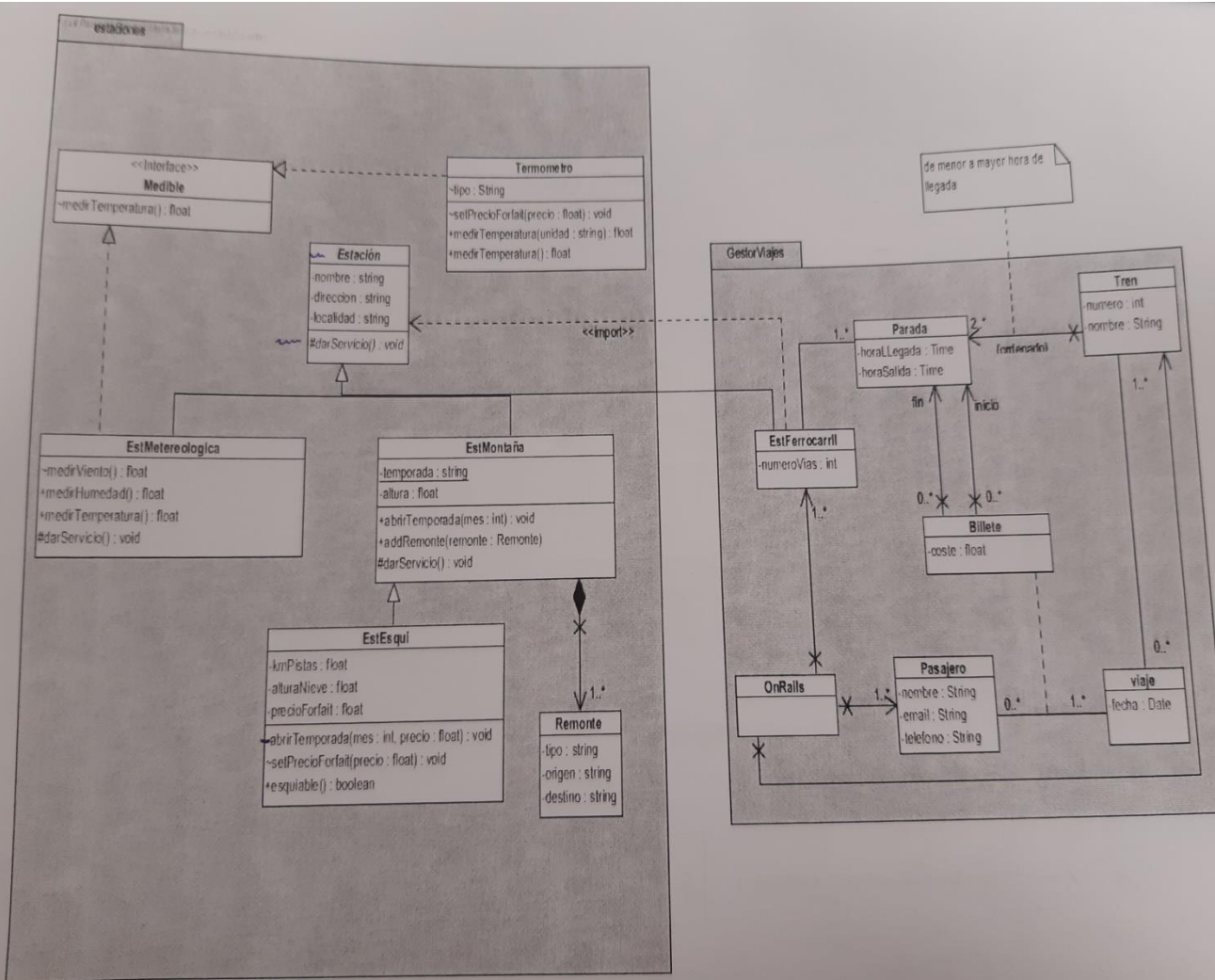
```
def abrirTemporada(mes)
  ...
end
```

```
def addRemonte (remonte)
  ...
end
```

```
protected
def darServicio()
  ...
end
```

end

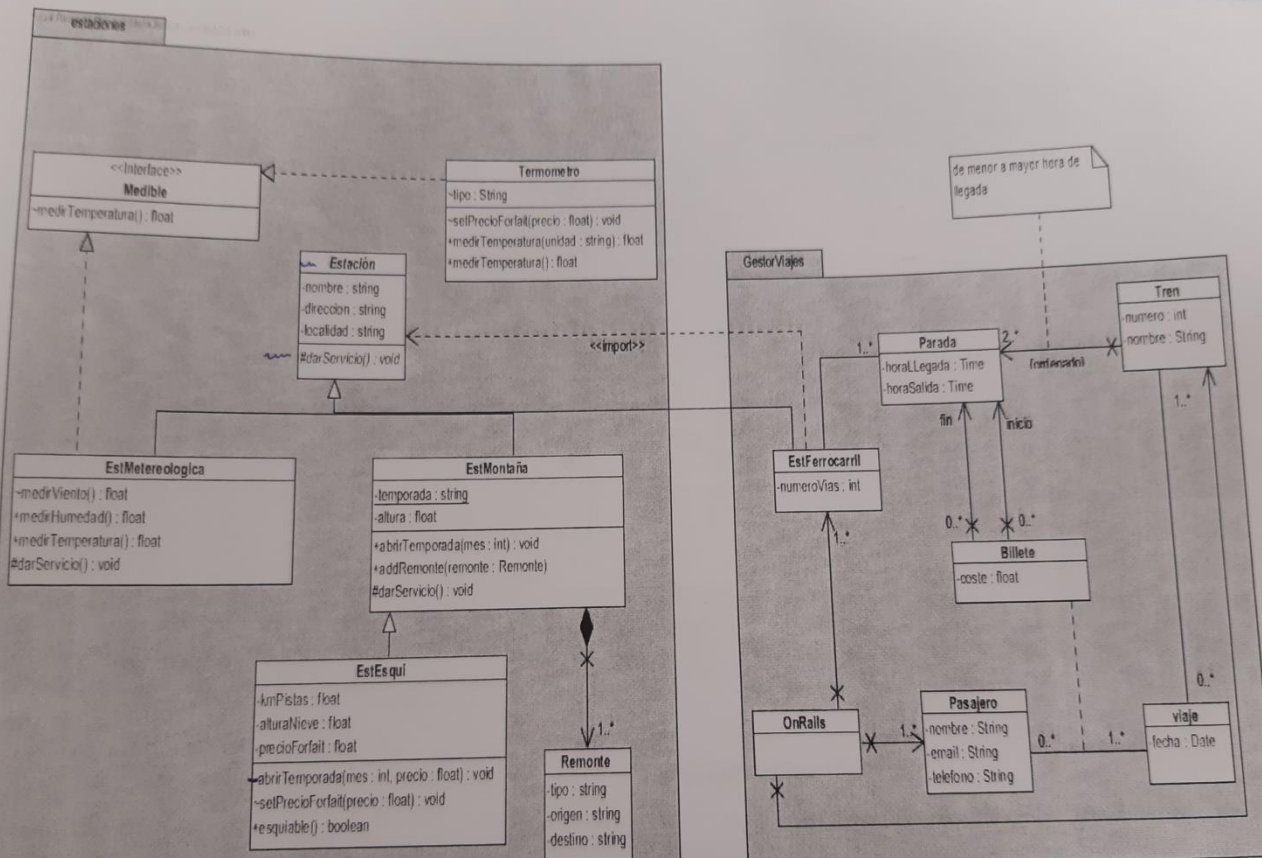
end





# Ejercicio 9

Implementa en Java la clase EstMeteoreologica:



# Ejercicio 9

Implementa en Java la clase EstMetereologica:

```
package estaciones;
```

```
class EstMetereologica
extends Estacion implements
Medible{
```

```
    public estMetereologica(
        String n, String d, String l){
        super(n, d, l);
    }
```

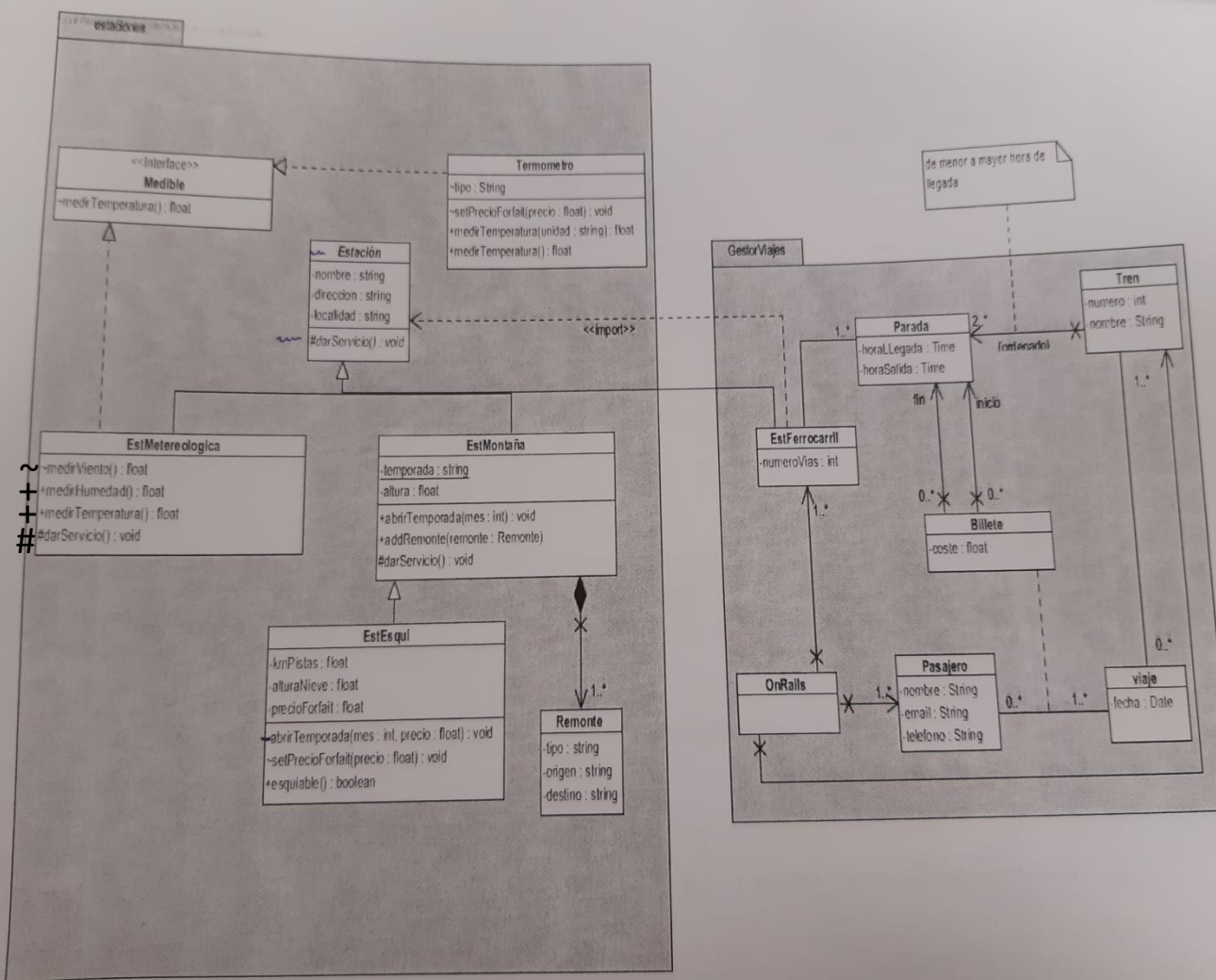
```
    float medirViento(){...}
```

```
    public float
    medirHumedad(){...}
```

```
    @Override
    public float
    medirTemperatura(){...}
```

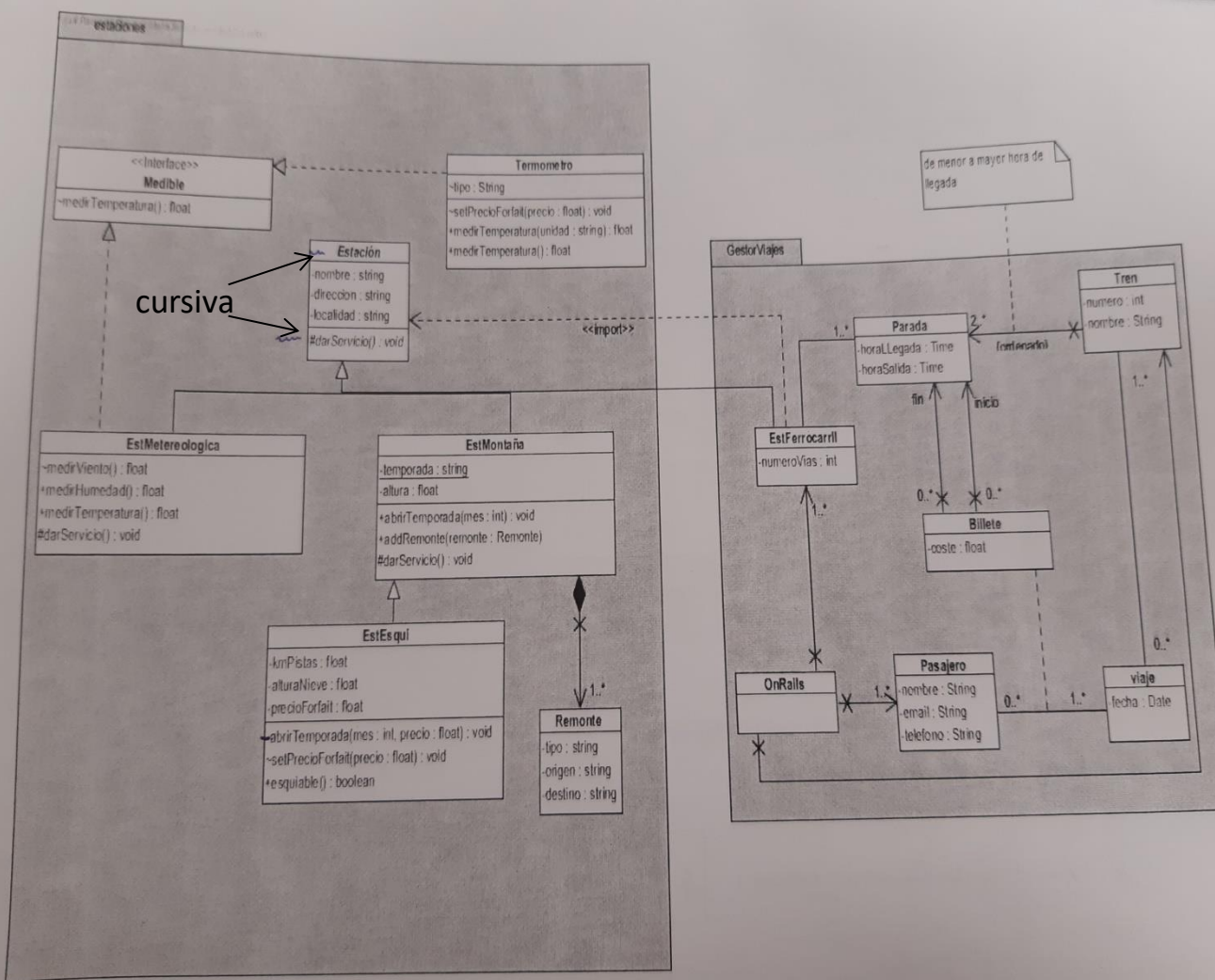
```
    @Override
    protected void
    darServicio(){...}
```

```
}
```



# Ejercicio 10

Implementa en Java la clase Estación:



# Ejercicio 10

Implementa en Java la clase Estación:

```
package estaciones;
```

```
class abstract Estacion{
```

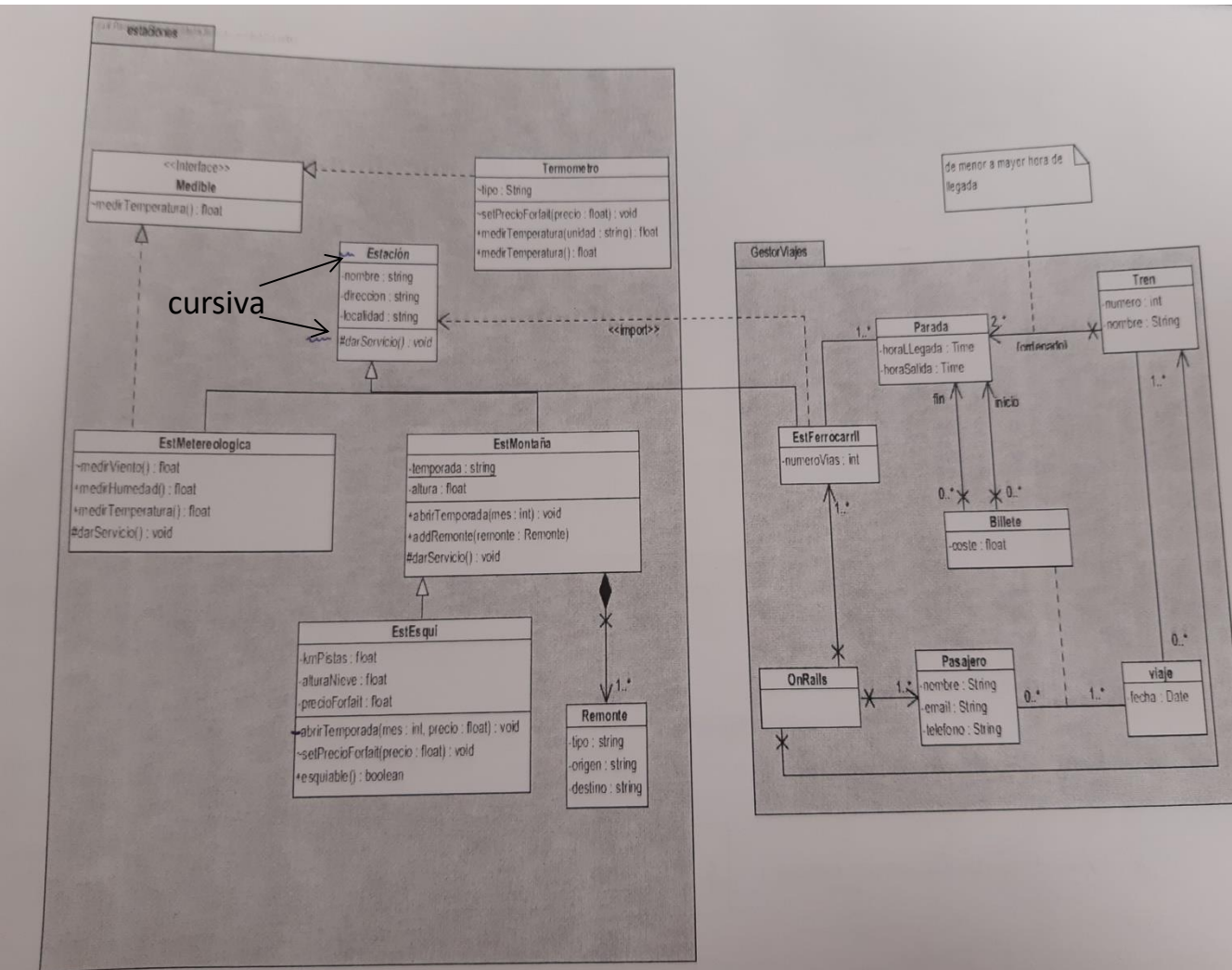
```
    private String nombre;
    private String direccion;
    private String localidad;
```

```
    public Estacion(String n,
    Strind d, string l){
```

```
        nombre = n;
        direccion = d;
        localidad = l;
    }
```

```
    protected abstract void
    darServicio();
```

```
}
```





# Ejercicio 10

Implementa en Ruby la clase Estación:

```
module Estaciones
```

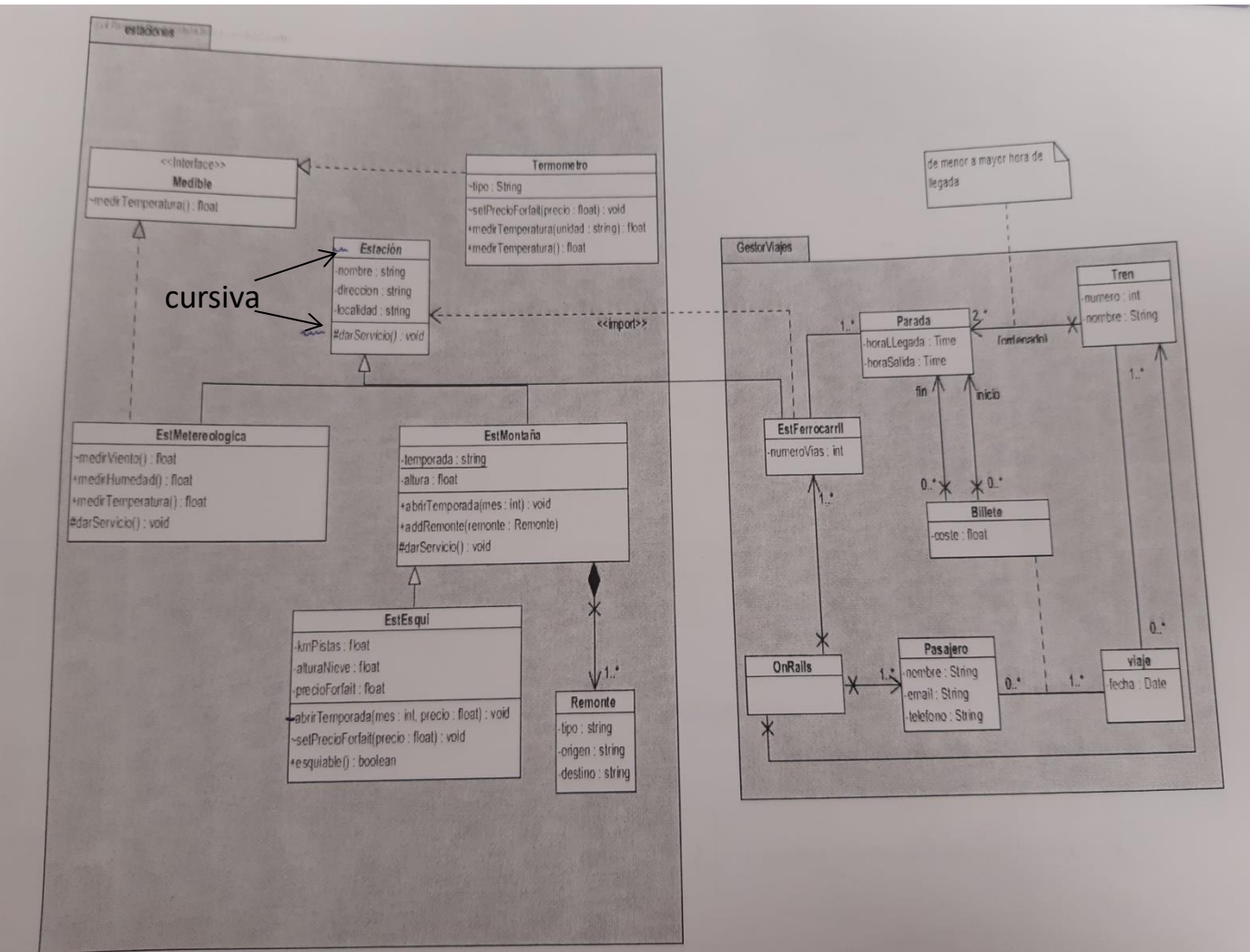
```
class Estacion
```

```
  def initialize (m, d, l)
    @nombre = n
    @direccion = d
    @localidad = l
  end
```

```
  protected
  def darServicio
  end
```

```
  private_class_method :new
end
```

```
end
```



# Ejercicio 11

Indica los errores de este código:

```
Medible v1;
Estacion v2;
EstMontaña v3;

----

v1 = new EstMontaña();

v1= new EstMetereologica();

v2= v1;

v1.medirViento();

v3 = new EstEsqui();

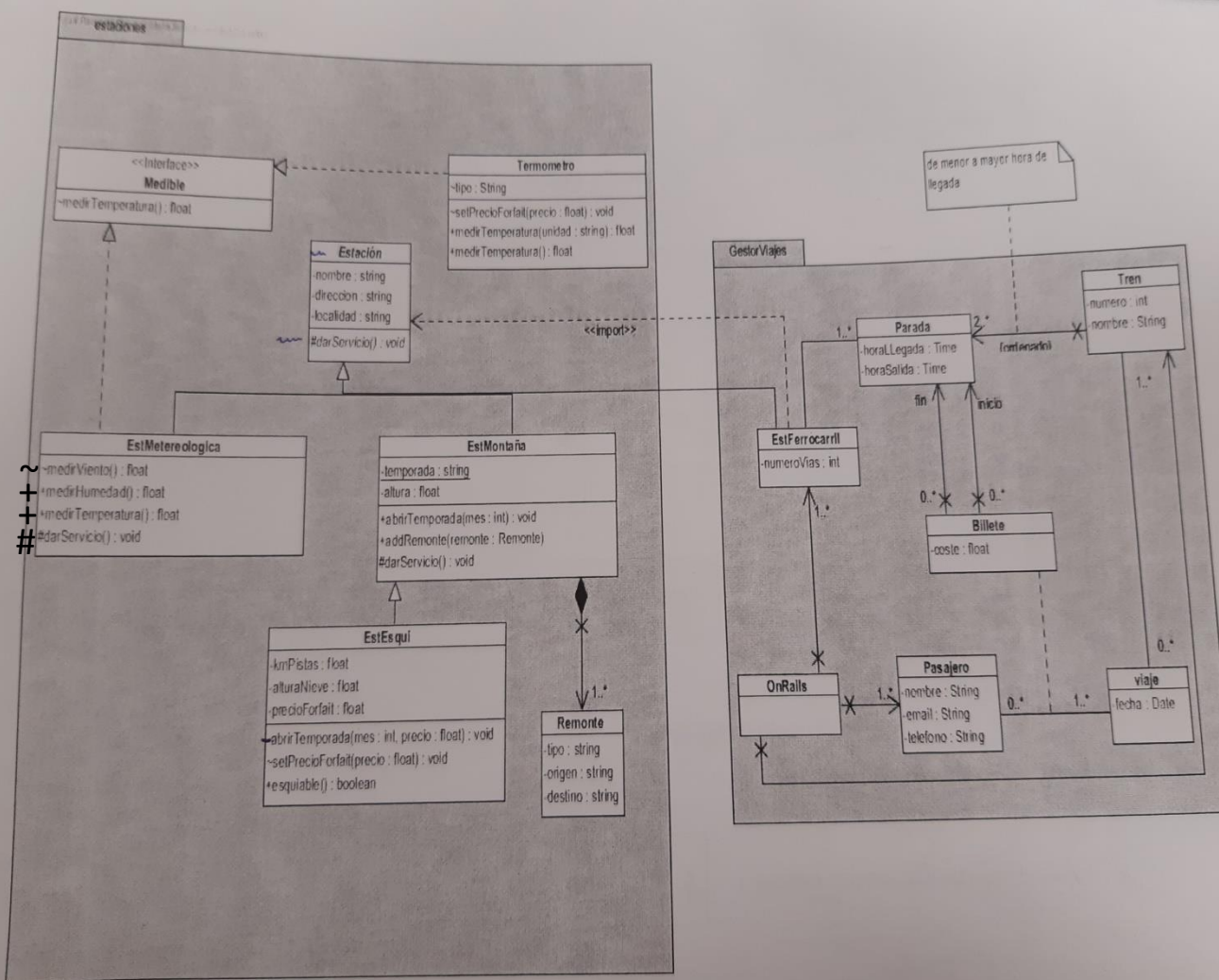
v3.darServicio();

List<Estacion> estaciones =
new ArrayList();

estaciones.add(v1);

estaciones.add(v3);

((EstMetereologica)
estaciones.get(1)).medirVie
nto();
```



# Ejercicio 11

Indica los errores de este código:

```
Medible v1;
Estacion v2;
EstMontaña v3;
```

```
v1 = new EstMontaña();
```

```
v1 = new EstMeteoreologica();
```

```
v2 = (EstMeteoreologica) v1;
```

```
((EstMeteoreologica)
v1).medirViento();
```

```
v3 = new EstEsqui();
```

```
v3.darServicio();
```

```
List<Estacion> estaciones =
new ArrayList();
```

```
estaciones.add(v1);
```

```
estaciones.add(v3);
```

```
((EstMeteoreologica)
estaciones.get(1)).medirVie
nto()); //Fallo en ejecución
```

