

## 2021-01-21-19-42-40146.pdf



**PruebaAlien** 



Informática Gráfica



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



## Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.







## Descarga la APP de Wuolah. Ya disponible para el móvil y la tablet.







## Teoría

(puntuación expresada sobre 10. Mínimo 3,5 para que cuente)

- Dado un cubo definido por sur vértices, vector<\_vertex3f> Vertices, y triángulos, vector<\_vertex3ui> Triangles, indique lo siguiente si queremos mostrar el cubo texturado:
  - 1) La estructura de datos para guardar las coordenadas de textura
  - 2) La función que dibujaría el objeto texturado
  - 3) Un ejemplo de coordenadas de textura para cada vértice, si la textura se aplica a todas las caras sin repetirla (esto es, cada cuadrado NO muestra la textura completa

(3 ptos) Tiempo máximo: 25 minutos



