



SIMULACIÓN DE SISTEMAS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

---

# PRÁCTICA 3

## MODELOS DE SIMULACIÓN DINÁMICOS Y DISCRETOS

---

**Autor**

Adrián Acosa Sánchez

**Rama**

Computación y Sistemas Inteligentes



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE  
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2022-2023

# Índice general

<b>1. Mi Segundo Modelo de Simulación Discreto</b>	<b>2</b>
1.1. Ejecución del modelo . . . . .	3
1.1.1. Incremento fijo del tiempo . . . . .	4
1.1.2. Incremento variable del tiempo . . . . .	6
<b>2. Mi Tercer Modelo de Simulación</b>	<b>9</b>
2.1. Probando el modelo . . . . .	10
2.2. Diferentes generadores de datos . . . . .	11
2.3. Calidad frente a cantidad . . . . .	11

## Capítulo 1

# Mi Segundo Modelo de Simulación Discreto

## 1.1. Ejecución del modelo

Antes de empezar, ejecutaré tanto el modelo con incremento fijo como con incremento variable con los mismos datos. Usaré un número fijo de clientes a atender (el que se propone en el guión) y las siguientes medidas de tiempo para las distintas ejecuciones del mismo:

- $tlleg = 0.15$ ,  $tserv = 0.1$  (horas)
- $tlleg = 4.5$ ,  $tserv = 3$  (medias horas)
- $tlleg = 6.75$ ,  $tserv = 4.5$  (cuartos de horas)
- $tlleg = 9$ ,  $tserv = 6$  (minutos)
- $tlleg = 540$ ,  $tserv = 360$  (segundos)
- $tlleg = 5400$ ,  $tserv = 3600$  (décimas de segundo)
- $tlleg = 54000$ ,  $tserv = 3600$  (milésimas de segundo)

Cada modelo de tiempo lo ejecutaremos mil veces y haremos una media con los valores obtenidos. Una vez establecidos los datos para las ejecuciones, procedemos a ver los resultados obtenidos para el modelo con incremento fijo del tiempo.

### 1.1.1. Incremento fijo del tiempo

Los datos obtenidos en el caso del incremento fijo del tiempo son los siguientes:

tlleg	tserve	Media de porcent. ocio	Media de clientes en cola	Media de tiempo de ejecución (seg.)
0.15	0.1	0.01289676	0	0.00077048043
4.5	3	31.742317	1.260239	0.00081458839
6.75	4.5	32.814245	1.2912124	0.00108435556
9	6	32.901228	1.3155765	0.0009692193
540	360	33.182336	1.3335208	0.0067238491
5400	3600	33.338336	1.3386199	0.06656899
54000	36000	33.186988	1.3291968	0.58698766

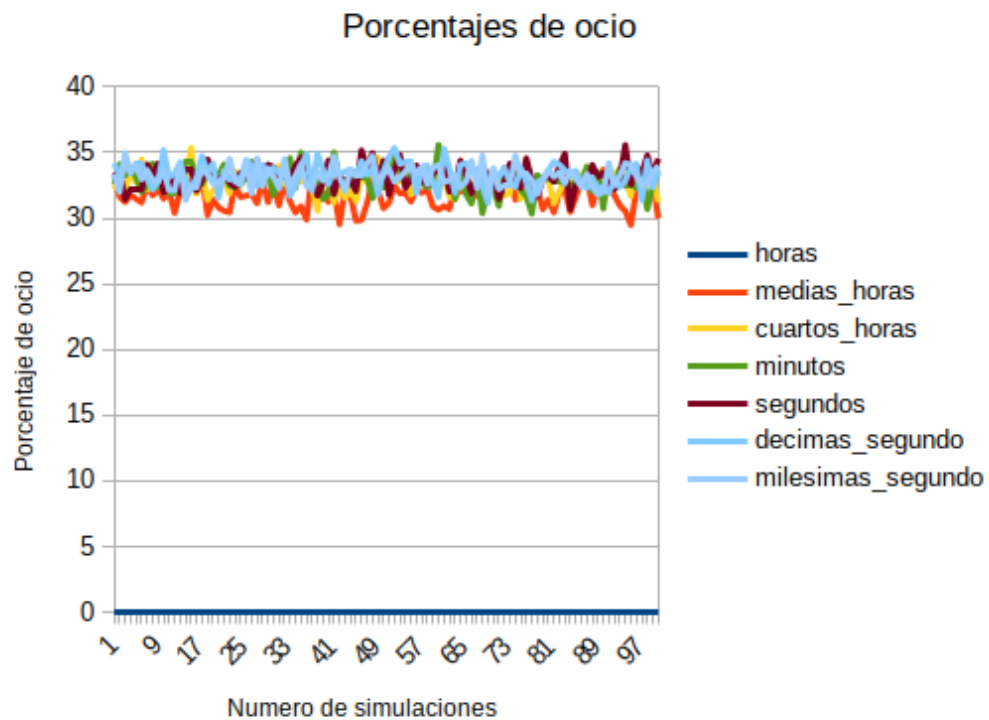


Figura 1.1: Porcentaje de ocio con incremento del tiempo fijo.

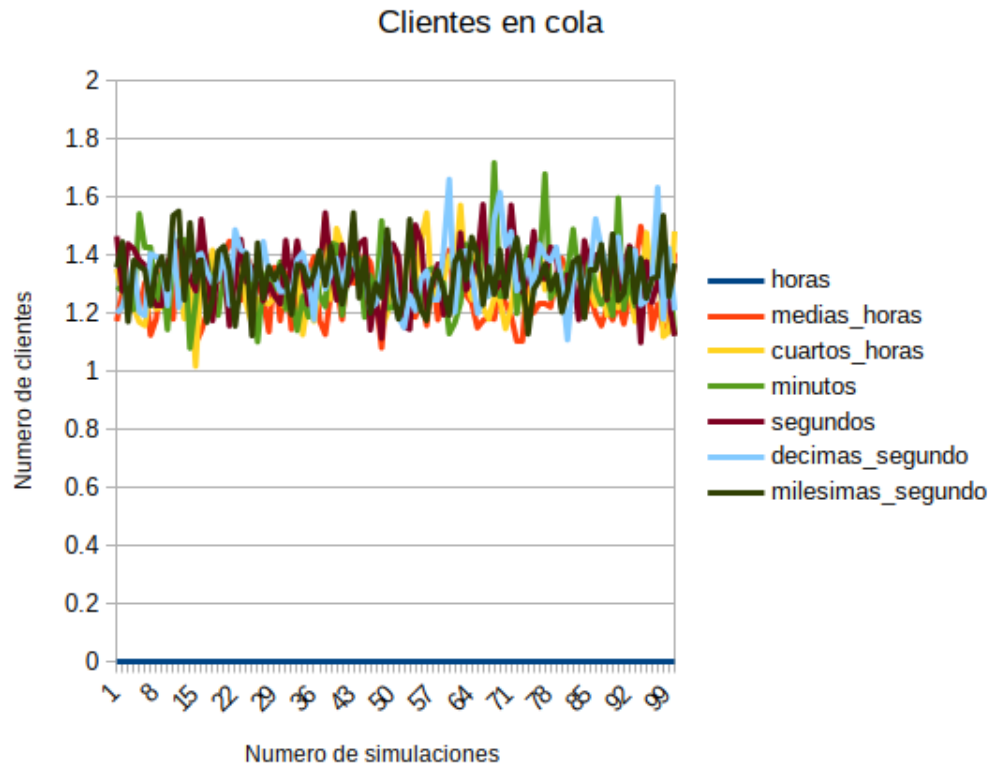


Figura 1.2: Numero de clientes en cola con incremento fijo del tiempo.

En este caso podemos ver cómo a medida de que disminuimos el tiempo de llegada y de servicio, el porcentaje de ocio crece hasta llegar a un valor medianamente estable al igual que la media de clientes en cola. Sin embargo en el caso de usar horas, no se llegan a quedar clientes esperando.

### 1.1.2. Incremento variable del tiempo

Los datos obtenidos para el caso del incremento variable del tiempo son los siguientes:

tlleg	tserv	Media de porcent. ocio	Media de clientes en cola	Media de tiempo de ejecución (seg.)
0.15	0.1	81.136741	6.357511	0.00050316099
4.5	3	33.535384	1.3574975	0.00108329201
6.75	4.5	33.599787	1.3409273	0.00073598041
9	6	33.40902	1.333977	0.00073813895
540	360	33.259578	1.3370123	0.00072627794
5400	3600	33.294838	1.3506606	0.00072098029
54000	36000	33.322672	1.3340578	0.00074971501

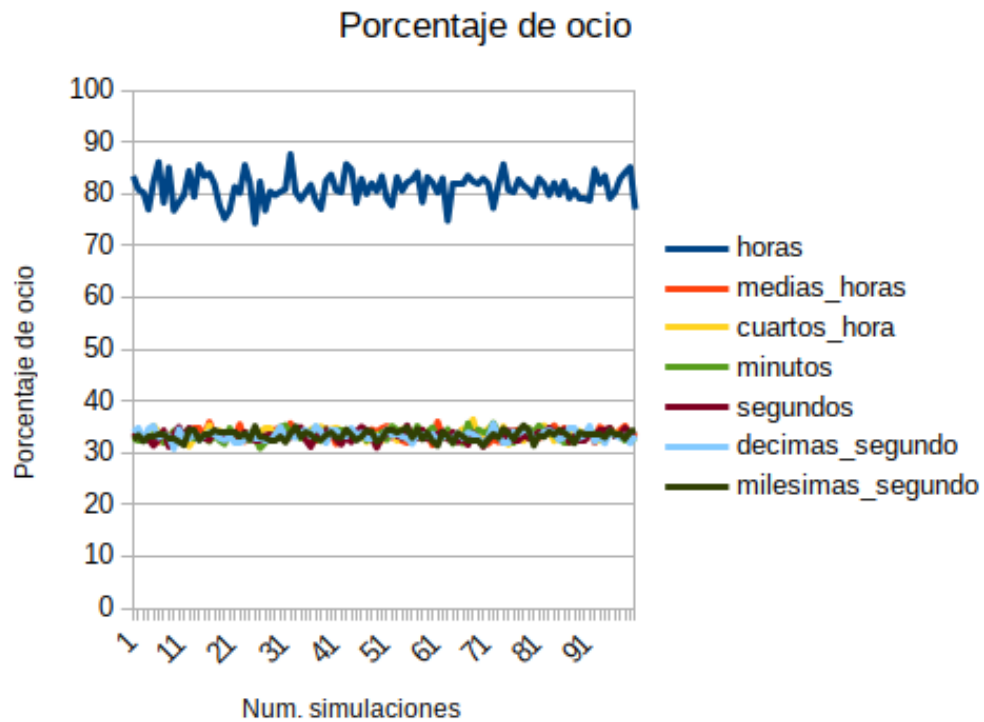


Figura 1.3: Porcentaje de ocio con incremento del tiempo variable.

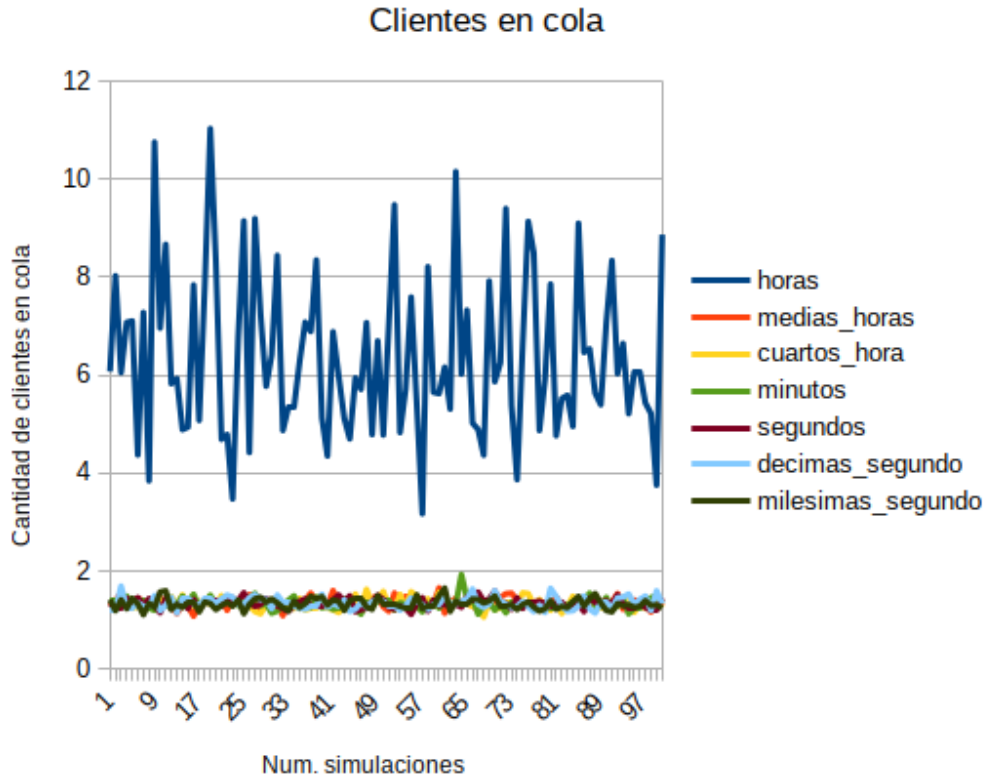


Figura 1.4: Numero de clientes en cola con incremento variable del tiempo.

En este caso, son las horas las que se ven más perjudicadas. Ésto se refleja en que el porcentaje de ocio y el número de clientes en cola es considerablemente más alto que para el resto.

Comparando los resultados obtenidos con los valores teóricos:

$$\rho = \frac{t_{serv}}{t_{lleg}} = \frac{0.1}{0.15} = 0.66667 \quad (1.1)$$

$$Q(n) \rightarrow \frac{0.66667^2}{1 - 0.66667} = 1.33335 \quad (1.2)$$

$$PTO(n) = 100 * (1 - \rho) = 100 * (1 - 0.66667) = 33.33333 \quad (1.3)$$



Viendo los resultados obtenidos por los cálculos teóricos nos damos cuenta de que a la hora de simular el modelo con un tiempo de simulación de horas los resultados obtenidos no son nada cercanos a lo esperable, y por lo tanto no sería una buena medida de tiempo para simularlo.

En el caso del resto de medidas, vemos que obtenemos valores muy similares al cálculo teórico de  $PTO(n)$  y de  $Q(n)$  en la simulación con el incremento variable del tiempo. En el caso del incremento fijo hay más variación a medida que tomamos tiempos de llegada y servicio más altos que los segundos. Con tiempos más cortos que los segundos vemos que el sistema se acerca mucho a lo esperado.

Como conclusión, si queremos simular este modelo con tiempos de llegada y de servicio más grandes que los segundos, lo ideal sería usar una simulación con incremento del tiempo variable en lugar de incrementos fijos debido a la similitud con los valores teóricos. Para tiempos de llegada y servicio más cortos, si nos fijamos en el tiempo de ejecución, lo mejor sería usar el método de incremento variable del tiempo también ya que la simulación es bastante más rápida en cualquiera de los casos, aunque si nos da igual este parámetro podríamos elegir cualquier tipo de incremento.

## Capítulo 2

# Mi Tercer Modelo de Simulación

## 2.1. Probando el modelo

En primer lugar, en el guión se pide buscar un valor de número de simulaciones donde los resultados sean relativamente estables. Para ello lo que he hecho ha sido simular dicho modelo obteniendo uno de los valores que proporciona el informe del modelo y compararlo al ejecutarlo diferentes números de veces para ver a partir de qué valor de número de simulaciones puedo considerarlo relativamente estable. La siguiente gráfica muestra dichas pruebas:

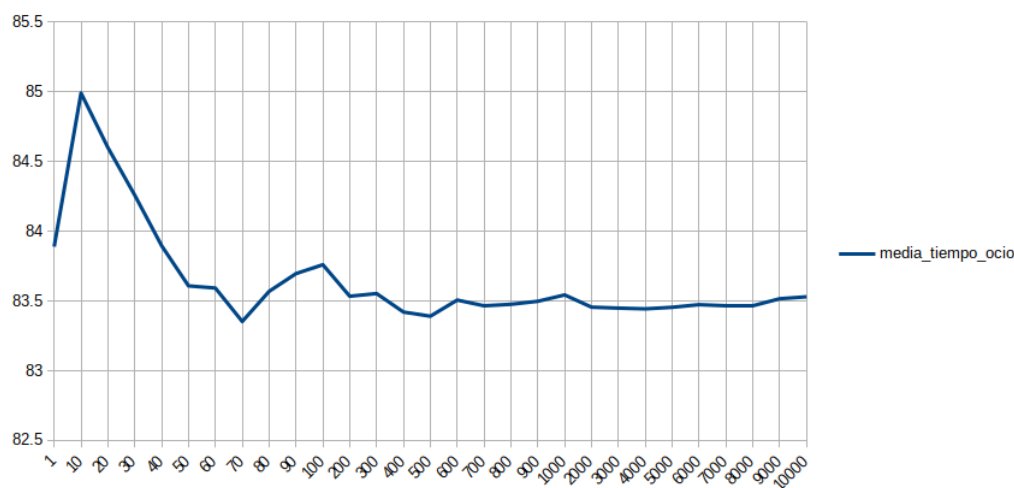


Figura 2.1: Media de tiempo de ocio con respecto al número de simulaciones.

Se puede observar que mas o menos a partir de las 700 simulaciones podemos obtener unos resultados relativamente estables.

Tomemos unos valores como referencia de este modelo usando 1000 simulaciones. Los resultados que obtenemos del modelo con un generador de datos exponencial son los siguientes:

Dato	Media	Desviación típica
Trabajos esperando a ser cargados	0.018335	0.010173
Trabajos esperando a ser descargados	0.015125	0.007785
Trabajos procesados	78.153000	9.295262
Tiempo de estancia de los trabajos	9.042354	0.885916
Porcentaje de tiempo de ocio del operario	83.544128	2.355005

Estos valores los he tomado para poder compararlos ahora con los generadores de datos uniforme y determinísticos.

## 2.2. Diferentes generadores de datos

He usado las mismas condiciones de ejecución y los datos obtenidos han sido los siguientes:

	Generador determinístico	Generador exponencial	Generador Uniforme
Media trabajos esperando carga	0	0.018335	0.007226
Media trabajos esperando descarga	0	0.015125	0.008656
Media de trabajos procesados	78	78.153000	78.161003
Tiempo medio de estancia de los trabajos	9	9.042354	9.069117
Porcent. medio tiempo de ocio	83.625	83.544128	83.515213

Nos tenemos que fijar en el generador determinístico, que es el que nos va a dar una idea de cómo de cerca se quedan los otros dos de los valores ideales ya que es el que nos proporciona los valores más optimistas del modelo, es decir, nos devuelve el mejor caso posible. Por tanto, se puede apreciar como para el número de simulaciones que realizamos del modelo, los generadores exponencial y uniforme son muy parejos en resultados, y no hay una diferencia demasiado notable entre el uso de ambos.

## 2.3. Calidad frente a cantidad

Se pide que se investigue qué ocurre si cambiamos el procesamiento con un número  $x$  de máquinas a una sola máquina que sea  $x$  veces más rápida, con un tiempo de proceso de  $\frac{t_{\text{proceso}}}{x}$ . Por tanto, he cambiado el número de máquinas del modelo a sólo una máquina y el tiempo de procesamiento al comentado y los resultados han sido los siguientes (con el mismo número de simulaciones que el comentado al principio del capítulo):

	<b>Cantidad</b>	<b>Calidad</b>
<b>Media trabajos esperando carga</b>	0.018335	0.085655
<b>Media trabajos esperando descarga</b>	0.015125	0
<b>Media de trabajos procesados</b>	78.153000	79.649002
<b>Tiempo medio de estancia de los trabajos</b>	9.042354	2.302231
<b>Porcent. medio tiempo de ocio</b>	83.544128	83.421150

El comportamiento en este caso es muy similar, siendo la espera de la carga un poco mayor que antes, pero el de descarga es 0 debido a la alta velocidad que tiene. En el caso de los trabajos procesados, se procesa de media 1 trabajo y medio más que en el sistema con 10 máquinas. En el caso del tiempo que tardan los trabajos en ser procesados, vemos como la velocidad de media es mucho mayor (como es de esperar). Y por último, el tiempo de ocio no ha variado notablemente.