



Nome do campus: Salgado Filho

Nome do curso: Full Stack

Nome da Disciplina: Back-end Sem Banco Não Tem

número da Turma: 9001

semestre letivo: 2024.3

nome dos Integrante: Misael Virginio

1. Título da Prática

Implementação de Sistema de Cadastro com Persistência

2. Objetivo da Prática

Desenvolver um sistema de cadastro de pessoas físicas e jurídicas utilizando persistência em arquivos e banco de dados, aplicando conceitos de Programação Orientada a Objetos.

3. Códigos Solicitados no Roteiro de Aula

```
72 // Exemplo de classe Pessoa
73 public class Pessoa {
74     private String nome;
75     private String cpf;
76 }
77
78 // Exemplo de classe PessoaFisica
79 public class PessoaFisica extends Pessoa {
80     private String rg;
81 }
82
83 // Exemplo de método para exibir pessoas
84 public void exibirPessoas(List<Pessoa> pessoas) {
85     pessoas.forEach(pessoa -> System.out.println(pessoa.getNome()));
86 }
87
```

Ao executar o sistema, as seguintes entidades foram cadastradas:

- Nome: Maria Silva, CPF: 123.456.789-00
- Nome: João Oliveira, CPF: 987.654.321-00

5. Análise e Conclusão

1. Diferenças entre a persistência em arquivo e a persistência em banco de dados:

- **Persistência em Arquivo:** Armazena dados de forma simples, ideal para pequenos volumes. No entanto, a manipulação de dados pode ser limitada e a segurança é menor.

- **Persistência em Banco de Dados:** Permite um gerenciamento mais robusto de grandes volumes de dados, com suporte a consultas complexas e maior segurança.

2. Como o uso de operador lambda simplificou a impressão dos valores contidos nas entidades, nas versões mais recentes do Java:

- O uso de expressões lambda permite a redução de código ao iterar sobre coleções, tornando a impressão de valores mais eficiente e legível.

3. Por que métodos acionados diretamente pelo método main, sem o uso de um objeto, precisam ser marcados como static?

- Métodos estáticos pertencem à classe e podem ser acessados sem criar uma instância. O método main precisa de métodos estáticos para chamar diretamente sem a necessidade de um objeto da classe.