

# **Pengembangan Website Destinasi Wisata Di Indonesia**



Link Trello: <https://trello.com/b/Rtua5WLy>

Oleh:

**TIM: Zeus**

**211110933 - Dhea Romantika Marpaung**

**211110656 - Nabila Zahra Lubis**

**211111552 - Riza Adrian**

**FAKULTAS INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MIKROSKIL  
Medan  
2023**

## Daftar Isi

Daftar Isi .....	i
1. Latar Belakang.....	1
2. Sprint Planning .....	2
3. Sprint Goals .....	2
4. Product Backlog .....	3
5. Sprint Backlog .....	4
6. Table Daily scrum meeting.....	7
7. Laporan Sprint Review .....	9
8. Sprint Restrospective .....	10
9. Laporan sprint Restrospective .....	11
10. Screenshoot Board Trello .....	12
11. Link Trello .....	12
12. Link Github.....	12
13. Link Figma.....	12

## 1. Latar Belakang

Indonesia memiliki kekayaan alam dan budaya yang sangat besar, sehingga sektor pariwisata menjadi salah satu sektor yang penting dalam perekonomian Indonesia. Dalam beberapa tahun terakhir, pemerintah Indonesia telah melakukan berbagai upaya untuk meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung ke Indonesia. Masih banyak dari masyarakat yang tidak mengetahui lokasi Objek Wisata serta budaya yang ada di Indonesia. Hal tersebut dikarenakan pengetahuan masyarakat mengenai Objek Wisata dan budaya Indonesia masih terbatas. Salah satu upaya tersebut adalah dengan mempromosikan destinasi wisata di Indonesia melalui media digital, seperti website dan media sosial.

Namun, masih banyak website pariwisata di Indonesia yang belum memiliki fitur dan tampilan yang menarik, serta kurang informatif dan akurat. Hal ini dapat mengurangi minat wisatawan untuk berkunjung ke destinasi wisata di Indonesia. Untuk itu, perlu dilakukan pengembangan website destinasi wisata di Indonesia yang lebih baik dan berkesan, agar dapat menarik minat wisatawan untuk berkunjung ke Indonesia.

Pentingnya dibuat website ini adalah dapat menghemat biaya dalam penyampaiannya dan dapat di akses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan jaringan internet. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan website ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang industri pariwisata di Indonesia. Sehingga hal ini akan mendorong meningkatnya jumlah kunjungan wisatawan, dan akan meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dibuat sebuah web pariwisata dengan judul, **“Pengembangan Website Destinasi Wisata Di Indonesia”**.

## **2. Sprint Planning**

Perancangan desain website ini direncanakan akan berjalan kurang lebih sekitar 2 minggu. Sprint direncanakan akan berlangsung sebanyak dua sprint yang dimana sprint 1 tim akan membahas mengenai topik permasalahan seberapa pentingnya akan dibangun website destinasi wisata, kemudian melakukan analisis masalah terhadap case tersebut. Kemudian tim akan menentukan item backlog sesuai dengan kebutuhan pengguna (user) dan menentukan task-task yang akan dikerjakan oleh tim.

Selanjutnya pada sprint 2, tim akan membahas fokus pada desain UI pada website yang sedang dirancang dan melakukan review terhadap desain yang sedang dikerjakan.

## **3. Sprint Goals**

### **Sprint 1**

1. Penyusunan produk backlog
2. Analisis masalah
3. Membuat UI Home, dimana disana user dapat melihat destinasi destinasi yang ada di Indonesia.

### **Sprint 2**

1. Membuat UI pada halaman destinasi, dimana user dapat melihat destinasi wisata yang di berbagai provinsi.
2. Membuat UI untuk fitur pencarian destinasi.
3. Membuat UI pada halaman makanan, dimana user dapat melihat dan mengenal makanan khas Indonesia dari berbagai daerah
4. Membuat UI pada halaman pakaian, dimana user dapat melihat dan mengenal berbagai pakaian daerah di Indonesia
5. Membuat UI pada halaman pakaian, dimana user dapat memilih pada provinsi mana yang ingin user ketahui
6. Membuat UI untuk menuju ke halaman media sosial.
7. Membuat UI pada halaman hotel, dimana user akan dapat melihat hotel yang direkomendasikan oleh website pada lokasi yang ingin dicari oleh user.
8. Perbaiki UI pada halaman Home website.

#### 4. Product Backlog

ID	AS A	I Want To	So That	Priority	Estimation (day)
1	User	Saya dapat melihat keseluruhan wisata yang ada di Indonesia	Saya bisa mengetahui apa saja destinasi wisata yang ada di Indonesia	High	2
2	User	Saya dapat melakukan fitur pencarian destinasi wisata di Indonesia	Saya dapat melakukan pencarian destinasi wisata yang ada di Indonesia	Medium	2
3	User	Saya dapat melihat makanan khas daerah yang ada di Indonesia	Saya bisa mengetahui apa saja makanan-makanan yang ada di Indonesia	High	2
4	User	Saya dapat melihat pakaian tradisional yang ada di Indonesia	Saya bisa mengetahui apa saja pakaian tradisional yang ada di Indonesia	High	2
5	User	Saya dapat mengetahui bahasa-bahasa daerah yang ada di Indonesia	Saya bisa mengetahui apa saja bahasa yang ada di Indonesia	High	2
6	User	Saya dapat memilih tema destinasi wisata	Saya bisa memilih tema wisata sesuai dengan kebutuhan saya	High	2
7	User	Saya dapat mengakses media sosial wisata terkait	Saya bisa melihat lebih detail tentang tentang tempat wisata tersebut	Medium	2
8	User	Saya bisa mengetahui rekomendasi hotel yang terpercaya sesuai	Saya bisa memilih hotel yang baik ketika berkunjung ke provinsi	High	2

## 5. Sprint Backlog

No	User Story	Tasks	Owner / Assignee	Estimated efforts (hours)	Status
1	Sebagai user saya dapat melihat keseluruhan wisata yang ada di indonesia sehingga saya dapat mengetahui apa saja destinasi wisata yang ada di indonesia	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
2	Sebagai user saya dapat melakukan fitur pencarian destinasi wisata di indonesia sehingga saya dapat melakukan pencarian destinasi wisata yang ada di indonesia	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding fitur pencarian	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
3	Sebagai user saya dapat melihat makanan yang ada di indonesia sehingga saya bisa mengetahui makanan-makanan yang ada di indonesia	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started

4	Sebagai user saya dapat melihat pakaian tradisional yang ada di indonesia sehingga saya bisa mengetahui apa saja pakaian tradisional yang ada di indonesia	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
5	Sebagai user saya dapat mengetahui bahasa-bahasa daerah yang ada di indonesia sehingga saya bisa mengetahui bahasa apa saja yang ada di indonesia	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
6	Sebagai user saya dapat memilih tema wisata sehingga saya bisa memilih tema wisata sesuai dengan kebutuhan saya	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
7	Sebagai user saya dapat mengakses sosial media lokasi wisata terkait sehingga saya bisa	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done

	melihat lebih detail tentang tempat wisata tersebut	Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
8	Sebagai user saya dapat mengetahui rekomendasi hotel yang terpercaya sesuai dengan penempatan provinsi yang saya butuhkan	Desain UI	Dev 1 Dev 2 Dev 3	6	Done
		Coding	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started
		Testing	Dev 1 Dev 2 Dev 3		To be started



## 6. Table Daily scrum meeting

### Meeting 1

Pertanyaan	Nama	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu
Apa yang dikerjakan kemarin?	Dhea	Create board trello				Create Figma project	
Apa yang dikerjakan hari ini		Menentukan topik permasalahan	Analisis masalah Menyusun		Menentukan task pada backlog	Desain UI Halaman Home	
Masalah yang di hadapi?			Menyusun product backlog				
Apa yang dikerjakan kemarin?	Nabila	Menentukan topik permasalahan	Analisis masalah				
Apa yang dikerjakan hari ini			Menyusun task pada backlog di trello	Update trello	Menyusun product backlog pada laporan	Merancang Tampilan Halaman Home	
Masalah yang di hadapi?							
Apa yang dikerjakan kemarin?	Riza						
Apa yang dikerjakan hari ini		Menentukan topik permasalahan	Analisis masalah	Menyusun product backlog	Menyusun task pada backlog	Desain UI Halaman Home	
Masalah yang di hadapi?							

## Meeting 2

Pertanyaan	Nama	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu
Apa yang dikerjakan kemarin?	Dhea	Melakukan update pada item backlog					
Apa yang dikerjakan hari ini			Perbaikan desain UI Home	Desain UI halaman Bahasa			
				Desain UI halaman Tema			
				Penyusunan Prototype			
Masalah yang di hadapi?							
Apa yang dikerjakan kemarin?	Nabila	Melakukan update pada item backlog					
Apa yang dikerjakan hari ini			Melakukan Perancangan final Home	Desain UI halaman Makanan khas			
				Desain UI halaman rekomendasi hotel			
			Mengupload scrum meeting	Mengupload scrum meeting			
Masalah yang di hadapi?							
Apa yang dikerjakan kemarin?	Riza	Melakukan update pada item backlog					
Apa yang dikerjakan hari ini		Desain UI list destinasi dan halaman destinasi	Desain UI list pakaian dan halaman pakaian	Revisi desain UI			
				Penyusunan Prototype			
Masalah yang di hadapi?							

## 7. Laporan Sprint Review

Laporan review dari desain yang telah di kerjakan

Dhea	Nabila	Riza
<p>Dalam pembuatan desain halaman "Home" Nabila sudah membuat user interface website yang baik sesuai dengan apa yang sudah didiskusi kan dengan tim,</p> <p>Dalam pembuatan halaman Makanan dan halaman Hotel, Nabila sudah mengikuti sesuai dengan desain yang disepakati</p>	<p>Riza mendesain halaman pakaian khas daerah dengan baik dan informasi yang dicantumkan sesuai dengan dokumentasi yang akurat.</p> <p>Riza telah membuat halaman yang berisi detail destinasi yang dipilih oleh user sehingga memudahkan user untuk mengetahui kondisi destinasi tersebut.<b>Riza</b></p>	<p>Dhea dalam pembuatan desain halaman Tema dan halaman Bahasa sudah sesuai dengan konsep yang didiskusikan dan juga rapi.</p>
<p>Dalam pembuatan desain halaman "Home" Riza sudah membuat user interface website yang baik sesuai dengan apa yang sudah didiskusi kan dengan tim,</p> <p>Dalam pembuatan halaman "Pakaian" dan halaman "Destinasi", Riza sudah mengikuti sesuai dengan desain yang disepakati</p>	<p>Halaman tema yang dibuat oleh Dhea berisi berbagai macam pilihan destinasi sehingga memudahkan user untuk mencari apa yang dibutuhkan.</p> <p>Dhea membuat halaman bahasa daerah dengan baik dan sangat detail, informasi yang dicantumkan sudah berasalh dari dokumentasi yang akurat.</p>	<p>Nabila dalam pembuatan desain halaman Makanan dan halaman Hotel dengan rapi dan bagus.</p>

## 8. Sprint Restrospective

### Sprint 1

Sprint 1 berjalan selama kurang lebih 1 minggu, dimulai tanggal 30 April 2023. Pada sprint ini, tim fokus pada pembuatan desain pada aplikasi Figma untuk halaman Home, Destinasi, Tema, Makanan, Pakaian, Bahasa, Hotel.

Anaysis		Actions		
What went well?	What could be improved?	What to stop doing?	What to keep doing?	What to start doing
Koordinasi tim baik	Keputusan dalam menentukan desain UI	Terlalu lama mengambil keputusan	Kerjasama dalam tim	Diskusi
Penentuan topik permasalahan dengan cepat	Diskusi terlalu lama		Tepat waktu	Desain UI halaman lain
Analisis permasalahan				
Diskusi berjalan lancar				
Penyusunan backlog				

### Sprint 2

Sprint 2 berjalan selama kurang lebih 3 Hari, dimulai tanggal 8 Mei 2023. Pada sprint ini, tim fokus pada pembuatan perbaikan semua halaman UI pada tampilan aplikasi dan Penyusunan laporan pembuatan desain website.

Anaysis		Actions		
What went well?	What could be improved?	What to stop doing?	What to keep doing?	What to start doing
Koordinasi tim baik	Keputusan dalam menentukan desain UI	Terlalu lama mencari ide untuk merancang desain	Kerjasama dalam tim	Penyusunan laporan
Merancang desain dengan baik			Tepat waktu	Push github
Update backlog			Pekerjaan tugas dengan baik	
Pembagian Tugas				

## **9. Laporan sprint Restrospective**

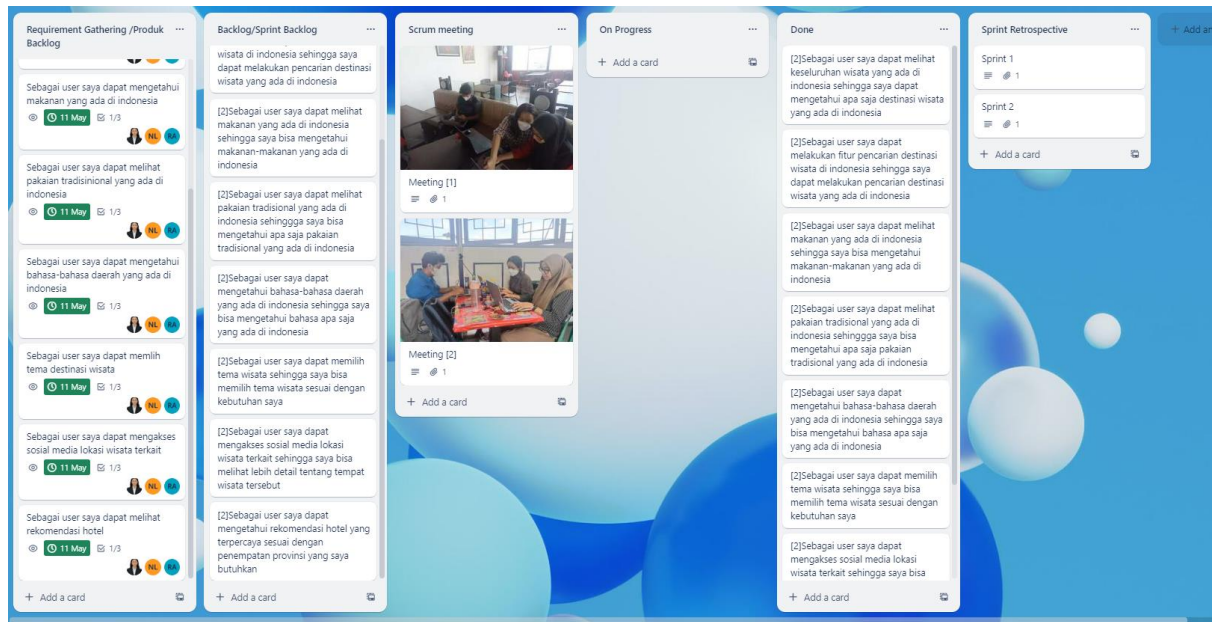
### **Sprint 1**

Pada Sprint 1 hal yang berjalan dengan baik diantaranya koordinasi bersama tim dengan baik, penentuan topik permasalahan dengan cepat, menganalisis permasalahan, berdiskusi berjalan dengan lancar serta penyusunan Backlog yang baik. Ada beberapa hal yang harus diperbaiki pada sprint 1 seperti berdiskusi serta mengambil keputusan dalam menentukan desain UI dengan memakan waktu yang lama. Dengan begitu dalam hal berdiskusi yang terlalu lama harus segera di berhentikan dan di ubah agar tidak membuang waktu. Namun kerjasama tim yang baik dan ketepatan waktu untuk berdiskusi harus tetap di pertahankan. Tim zeus pada sprint 1 ini telah melakukan diskusi dan merancang tampilan desain UI di tiap tiap halaman yang dibutuhkan.

### **Sprint 2**

Pada sprint 2 hal yang berjalan dengan baik diantaranya koordinasi dan merancang desain bersama dengan baik, mengupdate backlog pada trello, serta menjalankan tugas masing-masing dengan baik dan cepat. Namun tentu ada hal yang harus diperbaiki seperti mengambil keputusan dalam berdiskusi ketika menentukan desain UI. Dengan begitu dalam hal berdiskusi yang terlalu lama harus segera di berhentikan dan di ubah agar tidak membuang waktu. Namun kerjasama tim yang baik dan ketepatan waktu serta bertanggung jawab dalam pekerjaan masing-masing anggota harus tetap di pertahankan. Tim Zeus pada sprint 2 ini melakukan penyusunan laporan dan push Github.

## 10. Screenshoot Board Trello



## 11. Link Trello

Link Trello: <https://trello.com/b/Rtua5WLy>

## 12. Link Github

Github: <https://github.com/aadeeee/Laporan-UTS-Perangkat-Lunak.git>

## 13. Link Figma

Figma: <https://www.figma.com/file/SuoYawJO6Pnmhasak2OyKE/UTS-Perangkat-Lunak?type=design&t=OELTSsg04QcNqHMNj-1>