

# Алгоритм решения задачи "Метки рёбер"

Антон Дроздовский

## 1 Условие задачи

Вам дано дерево порядка  $n$ . Также известен набор троек  $(u_i, r_i, v_i)$ . Необходимо расставить на каждом ребре метку 0 или 1, чтобы в результате для каждой тройки  $(u_i, v_i, r_i)$  из набора выполнялось свойство:  $r_i$  равно остатку от деления на 2 суммы меток рёбер вдоль  $(u_i, v_i)$ -цепи.

Подсчитайте, сколько существует способов расставить метки с соблюдением описанных условий. Поскольку это число может оказаться большим, найдите остаток от деления этого числа на 1 000 000 007.

### Input

В первой строке записано число  $n$  вершин дерева ( $1 \leq n \leq 200000$ ). В последующих  $n - 1$  строках записано по два числа — номера концов очередного ребра. Далее в отдельной строке следует число  $k$  троек ( $0 \leq k \leq 200000$ ). Затем в каждой из  $k$  строк записано по три числа —  $u_i, v_i$  и  $r_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n, 0 \leq r_i < 2$ ).

### Output

Выведите искомый остаток от деления на 1 000 000 007 числа способов расставить метки на рёбрах дерева.

### Examples

labels.in	labels.out
4 1 2 2 3 3 4 2 1 3 1 2 4 1	2
3 1 2 1 3 3 1 2 1 1 3 1 2 4 1	0

## 2 Описание алгоритма

Для решения задачи, можно использовать DSU с поддержкой паритета. Изначально каждая вершина является своим собственным представителем, имеет нулевой ранг и паритет.

Для каждого запроса пытаемся объединить множества, к которым принадлежат вершины, с учётом паритета:

- Вершины в одном множестве. Если XOR паритетов вершин не совпадает с паритетом запроса, то задачу невозможно решить.
- Вершины в разных множествах. Объединяем множества и обновляем паритет с учётом запроса.

Метки на рёбрах внутри одной компоненты связности должны быть согласованы, а между компонентами можно выбирать метки независимо. Отсюда число возможных способов расставить метки на рёбрах равно  $2^{\text{components}-1}$ .

## 3 Решение задачи на C++

```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2
3 #include <algorithm>
4 #include <cstdio>
5 #include <ios>
6 #include <iostream>
7 #include <tuple>
8 #include <utility>
9 #include <vector>
10
11 const int MOD = 1000000007;
12
13 struct DSU {
14     std::vector<int> parent, rank, parity;
15     int components;
16
17     DSU(int n) : parent(n), rank(n, 0), parity(n, 0) {
18         for (int i = 0; i < n; ++i) {
19             parent[i] = i;
20             components = n;
21         }
22     }
23
24     int find(int x) {
25         if (parent[x] != x) {
26             int px = find(parent[x]);
27             parity[x] ^= parity[parent[x]];
28             parent[x] = px;
```

```

29     }
30     return parent[x];
31 }
32
33 bool unionSets(int x, int y, int r) {
34     int px = find(x);
35     int py = find(y);
36     if (px == py) {
37         return (parity[x] ^ parity[y]) == r;
38     }
39     if (rank[px] > rank[py]) {
40         std::swap(px, py);
41         std::swap(x, y);
42     }
43     parent[px] = py;
44     parity[px] = parity[x] ^ parity[y] ^ r;
45     --components;
46     if (rank[px] == rank[py]) {
47         ++rank[py];
48     }
49     return true;
50 }
51
52 int getComponents() const {
53     return components;
54 }
55 };
56
57 int main() {
58     std::ios_base::sync_with_stdio(false);
59     std::cin.tie(nullptr);
60
61     std::freopen("labels.in", "r", stdin);
62     std::freopen("labels.out", "w", stdout);
63
64     int n;
65     std::cin >> n;
66
67     std::vector<std::pair<int, int>> edges(n - 1);
68     for (auto& edge : edges) {
69         std::cin >> edge.first >> edge.second;
70         --edge.first;
71         --edge.second;
72     }
73
74     int k;
75     std::cin >> k;
76     std::vector<std::tuple<int, int, int>> queries(k);
77     for (auto& query : queries) {
78         int u, v, r;

```

```

79         std::cin >> u >> v >> r;
80         queries.push_back({ u - 1, v - 1, r });
81     }
82
83     DSU dsu(n);
84
85     for (const auto& [u, v, r] : queries) {
86         if (!dsu.unionSets(u, v, r)) {
87             std::cout << 0 << '\n';
88             return 0;
89         }
90     }
91
92     long long result = 1;
93     for (int i = 0; i < dsu.getComponents() - 1; ++i) {
94         result = (result * 2) % MOD;
95     }
96
97     std::cout << result << '\n';
98     return 0;
99 }

```

## 4 Оценка временной сложности

Инициализация DSU и обработка запросов —  $O(n + k \cdot \alpha(n))$

## 5 Оценка сложности по памяти

Для хранения DSU и запросов требуется  $O(n + k)$  по памяти