

Алгоритм решения задачи "Пересечение реки"

Антон Дроздовский

1 Условие задачи

На реке имеется n островков, пронумерованных от 1 до n слева направо поперёк реки. Жители должны пересечь реку, начиная с её левого берега и используя некоторые островки для достижения правого берега. Левый берег расположен на одну позицию левее первого островка, а правый берег расположен на одну позицию правее островка с номером n .

В момент времени $t = 0$ житель находится на левом берегу реки и имеет целью добраться до правого берега за минимальное время. В каждый момент времени каждый из островков поднят или опущен и житель стоит на островке или на берегу. Житель может стоять на островке только тогда, когда он поднят. Такой островок называется доступным. В начальный момент времени каждый островок опущен, затем островок поднят a моментов времени, затем опущен b моментов времени, поднят a моментов, опущен b и т. д. Константы a и b задаются отдельно для каждого островка. Например, островок, характеризующийся параметрами $a = 2$ и $b = 3$, опущен в момент времени 0, поднят в моменты времени 1 и 2, опущен в моменты времени 3, 4 и 5 т. д. В момент времени $t + 1$ житель может выбрать островок или берег в пределах пяти ближайших с каждой стороны от его местоположения в момент времени t или остаться на месте (если возможно).

Необходимо вычислить минимальный момент достижения правого берега, если такое достижение возможно.

Input

Первая строка содержит число островков ($5 \leq n \leq 1000$).

Каждая из последующих n строк содержит два натуральных числа a и b ($1 \leq a, b \leq 5$). Числа в $(i + 1)$ -й строке описывают поведение i -го островка.

Output

Выведите минимальный момент достижения правого берега или сообщение No, если пересечение реки невозможно.

Examples

input.txt	output.txt
10 1	No
10 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4

2 Описание алгоритма

Время, когда остров опущен и поднят, образует цикл продолжительностью $a+b$. НОК всех циклов определяет наибольший период, за который острова повторяют своё поведение. Если нельзя пересечь реку быстрее, чем за НОК, то реку нельзя пересечь.

Используем поиск в ширину. Уровень дерева — количество времени, вершины — острова. Корень дерева — левый берег реки. Первый уровень содержит левый берег реки и первые 5 островов. Последующие уровни имеют +5 островов каждый. Высота дерева не больше НОК циклов. Уровень не может иметь более $n + 2$ островов. На уровне нет опущенных островов и островов, до которых невозможно дойти за промежуток времени равному уровню.

Алгоритм завершается, когда мы обошли всё дерево или когда дошли до правого берега. Дошли до правого берега — выводим уровень, который обходим.

3 Решение задачи на C++

```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
```

```

2
3 #include <algorithm>
4 #include <array>
5 #include <cstdio>
6 #include <ios>
7 #include <iostream>
8 #include <numeric>
9 #include <queue>
10 #include <utility>
11 #include <vector>
12
13 int main() {
14     std::ios_base::sync_with_stdio(false);
15     std::cin.tie(nullptr);
16
17     std::freopen("input.txt", "r", stdin);
18     std::freopen("output.txt", "w", stdout);
19
20     short n;
21     std::cin >> n;
22
23     std::array<int, 1000> a;
24     std::array<int, 1000> b;
25     std::array<int, 1000> timeOfCycle;
26
27     short fullCycle = 1;
28
29     for (short i = 0; i < n; ++i) {
30         std::cin >> a[i] >> b[i];
31         timeOfCycle[i] = a[i] + b[i];
32
33         if (fullCycle < 2520) {
34             fullCycle = std::lcm(fullCycle,
35                                 timeOfCycle[i]);
36         }
37     }
38
39     std::queue<std::pair<short, short>> islandsToVisit;
40     short currTime = 1;
41     std::vector<bool> visited(n, false);
42     std::pair<short, short> island;
43     bool found = false;
44     bool visitedFirstIsland = false;
45
46     islandsToVisit.push({ -1, 0 });
47
48     while (islandsToVisit.empty() == false && found ==
49           false && currTime <= fullCycle) {
50         island = islandsToVisit.front();
51         islandsToVisit.pop();

```

```

50
51         if (currTime < island.second + 1) {
52             ++currTime;
53             std::fill(visited.begin(), visited.
54                 end(), false);
55             visitedFirstIsland = false;
56         }
57         for (int i = island.first - 5; i <= island.
58             first + 5; ++i) {
59             if (i >= 0 && i < n && visited[i] ==
60                 false && island.second %
61                 timeOfCycle[i] < a[i] && island.
62                 second + 1 < fullCycle) {
63                 islandsToVisit.push({ i,
64                     island.second + 1 });
65                 visited[i] = true;
66             }
67             else if (i == -1 &&
68                 visitedFirstIsland == false &&
69                 island.second + 1 < fullCycle) {
70                 islandsToVisit.push({ -1,
71                     island.second + 1 });
72                 visitedFirstIsland = true;
73             }
74             else if (i == n) {
75                 found = true;
76                 break;
77             }
78         }
79     }
80
81     if (found == true) {
82         std::cout << currTime << '\n';
83     }
84     else {
85         std::cout << "No\n";
86     }
87
88     return 0;
89 }

```

4 Оценка временной сложности

1. Ввод данных

Вводятся константы a и b для всех n островов — $O(n)$. Для каждого острова высчитывается НОК цикла и предыдущего вычисленного НОКа — $O(\log N)$, где N — максимальное число, которое используется для вычисления НОКа. В нашем случае $N = 2520$ — НОК первых 10 натуральных чисел. $O(n \log N)$

2. BFS

Алгоритм использует BFS, который имеет временную сложность $O(V + E)$, где V — количество вершин, а E — количество рёбер в графе. В нашем случае граф — дерево, поэтому $E = V - 1$. $O(n \cdot fullCycle)$

3. Вывод результата

$O(1)$

4. Итого

$O(n \cdot fullCycle)$

5 Оценка сложности по памяти

Вектора `a`, `b`, `timeOfCycle` и `visited` занимают $O(n)$ памяти. Для хранения очереди BFS требуется $O(n \cdot fullCycle)$ памяти. Итого — $O(n \cdot fullCycle)$