

Interviu Internship

Nume:

Note:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

1. Intrebari generale:

- ◆ Spune-mi cateva lucruri despre tine.
- ◆ La ce studiezi, unde, ce an ?
- ◆ Ce iti place sa faci in timpul liber ?
- ◆ Care sunt pasiunile tale ?
- ◆ Cu ce limbaje de programare te simti tu cel mai confortabil ?
- ◆ Ai vre-un proiect la scoala/serviciu, vre-un premiu sau ceva ce ai obtinut si de care poti spune ca esti mandru ?
- ◆ Care sunt punctele tale forte si care sunt slabiciunile ?
- ◆ Ai putea sa-mi dai un exemplu de situatie conflictuala sau o situatie dificila ? In care de exemplu ai fost sub presiunea timpului? Cum ai reusit sa treci peste, sa o rezolvi ?
- ◆ Te-ai lovit vreodata de o problema tehnica, la scoala sau intr-un proiect, pe care nu ai stiut sa o rezolvi. O situatie in care ai ramas locat dpdv tehnic. Ce ai facut ? cum te-ai descurcat ?

Tag: **Personal Projects, Things in plus, Other Remarks.**

2. Algoritmica:

- ◆ ["52", "23", "66", "44", "63"] etc.
- ◆ Using function rand(min, max) I want to arrange the array in such way that no array item should be on the same position after the arrange is finished
- ◆ Given 2 integer arrays, determine if the 2nd array is a rotated version of the 1st array. Ex. Original Array A={1,2,3,5,6,7,8} Rotated Array B={5,6,7,8,1,2,3}
- ◆ Given a function rand5() that returns a random int between 0 and 5, implement rand7()

Tag: **Algorithms, Data Structures**

3. Object Oriented Programming:

- ◆ Ce intelegi prin incapsulare? - Da-mi un exemplu.
- ◆ Ce intelegi prin abstractizare ? Da-mi un exemplu.
- ◆ Ce intelegi prin mostenire? Da-mi un exemplu de mostenire.
- ◆ Ce este un obiect? Ce este o clasa?
- ◆ Ai putea sa imi explici suprascrierea unei metode? Cum o faci? Ce se intampla?
- ◆ Cum ai putea sa previi suprascrierea unei metode sau proprietati?
- ◆ Ce intelegi prin metoda sau proprietate statica? La ce sunt bune ?
- ◆ Ai folosit sau stii ce reprezinta keyword-ul THIS ?
- ◆ Ce intelegi prin modularitate? Ce inseamna pentru tine un modul, sau a modulariza o bucata mare de cod?
- ◆ Ce e un design pattern ?
- ◆ Ce design patterns cunosti ? Ce design patterns ai folosit pana acum in proiectele la care ai lucrat?

Tag: **OOP**

4. Databases

- ◆ Stii ce inseamna Baze de date relationale?
- ◆ Ce inseamna o cheie primara
- ◆ Ce inseamna o cheie straina
- ◆ Ce intelegi prin index ?
- ◆ Ce intelegi prin join ?

Tag: **Databases**

5. Security

- ◆ Ai auzit de SQL Injection? Cum se poate realiza un asemenea atac? Ce ai face in situatia aceasta ?
- ◆ Ai auzit de XSS Attack. Cross-site-scripting attacks? Cum se realizeaza un asemenea atac?

Tag: **Security**

6. How web works:

- ◆ Cateva detalii spre HTTP
- ◆ Cateva detalii despre HTML, ce e HTML
- ◆ Cateva detalii despre CSS si Javascript, ce reprezinta acestea?

Tag: **Web**

7. Modeling skills:

- ◆ Cum ti-ai organiza codul daca ar trebui sa implementezi un joc de sah.
- ◆ Ai putea sa te folosesti de anumite design patterns pentru a implementa asta ?

Tag: **Modelling Skills**