

# Aplicații pentru scheme logice și pseudocod

---

# 1) Maximul și numărul aparițiilor sale

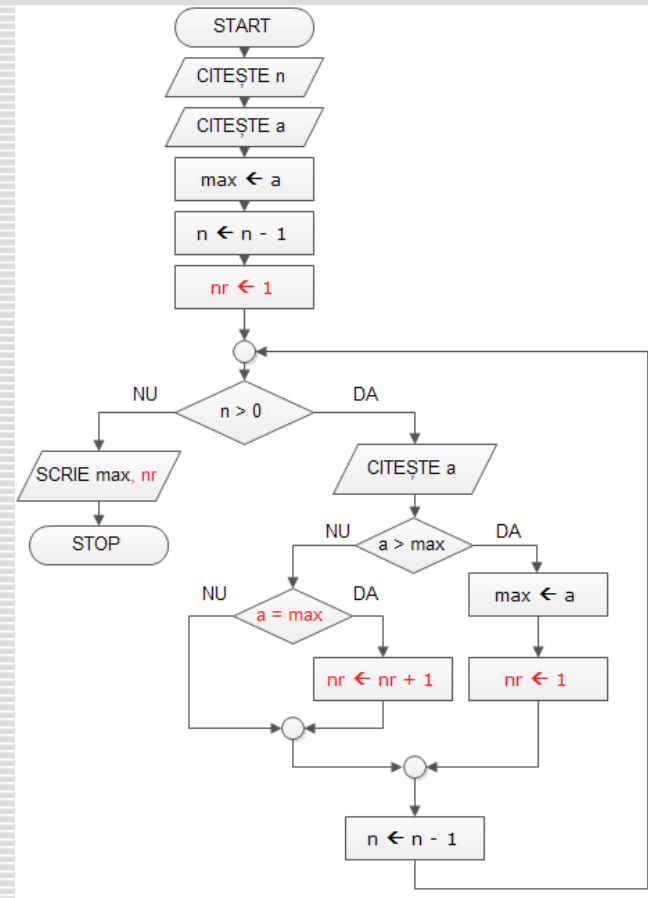
---

- Scrieți un program care să rezolve următoarea problemă:
    - Se citesc **n** (număr natural nenul,  **$n < 100$** ) și apoi **n** numere naturale **nenule** având câte **cel mult 9 cifre** fiecare (numerele nu sunt neapărat distincte);
    - Se cere să se afișeze cel mai mare dintre cele **n** numere citite și numărul aparițiilor sale.
-

# 1) Maximul și numărul aparițiilor sale

- Algoritmul pseudocod de rezolvare a problemei are în pseudocod forma de mai jos, iar schema logică se află în figura alăturată:

```
citește n
citește a
max ← a
n ← n - 1
nr ← 1
cât timp n > 0
{
    citește a
    dacă a > max
    {
        max ← a
        nr ← 1
    }
    altfel
    {
        dacă a = max
        {
            nr ← nr + 1
        }
    }
    n ← n - 1
}
scrie max, nr
```



# 1) Maximul și numărul aparițiilor sale

---

- Algoritmul anterior este construit pornind de la cel în care se determină maximul dintre  $n$  numere, fără a lua în calcul numărul aparițiilor acestuia;
  - Instrucțiunile scrise cu roșu sunt cele necesare pentru extinderea algoritmului.
-

# 1) Maximul și numărul aparițiilor sale

- Programul C alăturat rezolvă problema determinării simultane a maximului și a numărului aparițiilor sale;
- Datele se citesc din fișierul text "date.in", iar rezultatele sunt scrise în fișierul "date.out".

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int n, a, max, nr;
6      FILE *in, *out;
7      in = fopen( "date.in", "r" ); //voi citi date din fisierul date.in
8      out = fopen( "date.out", "w" ); //voi scrie rezultatele in date.out
9      fscanf( in, "%d%d", &n, &a ); //pot citi mai mult variabile
10     max = a;
11     n--; //echivalent cu n = n - 1
12     nr = 1;
13     while( n > 0 )
14     {
15         fscanf( in, "%d", &a );
16         if( a > max )
17         {
18             max = a;
19             nr = 1;
20         }
21         else
22         {
23             if( a == max )
24             {
25                 nr++;
26             }
27         }
28         n--;
29     }
30     fprintf( out, "max este %d\nnr. de aparitii este %d\n", max, nr );
31     return 0;
32 }
```

## 2) Cele mai mari două numere dintr-un șir

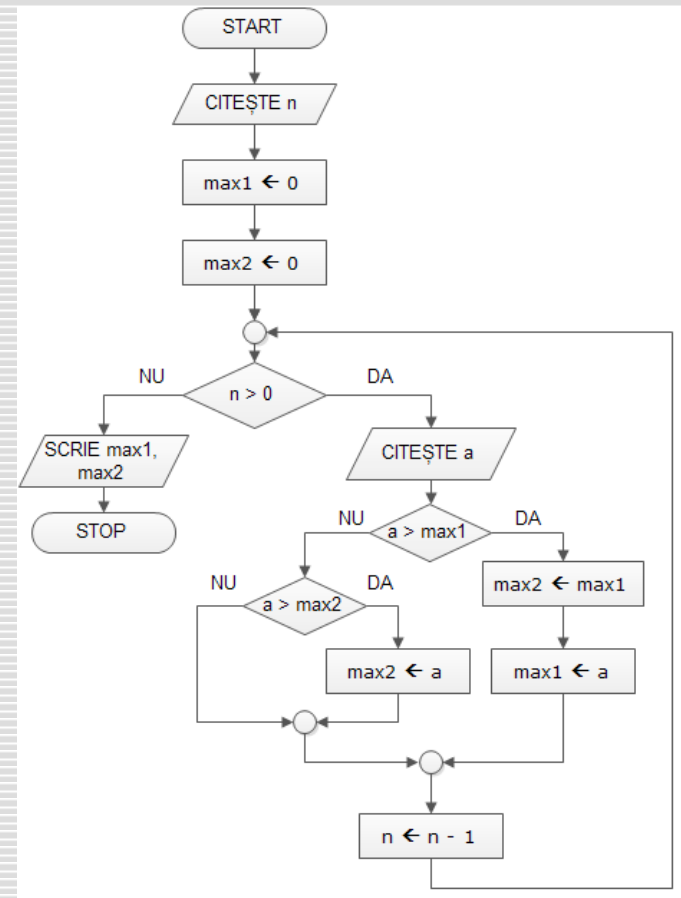
---

- Scrieți un program care să rezolve următoarea problemă:
    - Se citesc **n** (număr natural nenul,  **$n < 100$** ) și apoi **n** numere naturale **nenule** având câte **cel mult 9 cifre** fiecare (numerele nu sunt neapărat distincte);
    - Se cere să se afișeze cele mai mari două valori (nu neapărat diferite) dintre cele **n** numere citite.
-

## 2) Cele mai mari două numere dintr-un șir

□ Algoritmul pseudocod de rezolvare a problemei are în pseudocod forma de mai jos, iar schema logică se află în figura alăturată:

```
citește n
max1 ← 0
max2 ← 0
cât timp n > 0
{
    citește a
    dacă a > max1
    {
        max2 ← max1
        max1 ← a
    }
    altfel
    {
        dacă a > max2
        {
            max2 ← max1
        }
    }
    n ← n - 1
}
scrie max1, max2
```



## 2) Cele mai mari două numere dintr-un șir

---

- ❑ Algoritmul anterior se bazează pe faptul că numerele citite sunt **strict** pozitive;
  - ❑ Folosind acest lucru, putem inițializa ambele variabile care vor conține rezultatele finale cu 0;
  - ❑ În general inițializarea trebuie făcută astfel încât să nu afecteze rezultatul final: o sumă sau un contor vor fi inițializate cu 0 (element neutru la adunare), un produs cu 1 (element neutru la înmulțire), un minim cu o valoare mai mare decât toate cele care intră în discuție, pentru ca după prima comparare acesta să ia valoarea numărului cu care a fost comparat;
  - ❑ Un maxim poate fi inițializat cu o valoare mai mică decât toate cele care sunt luate în discuție;
  - ❑ Fiecare dintre aceste variabile pot fi inițializate cu primul element al șirului;
-



## 2) Cele mai mari două numere dintr-un șir

---

- ❑ Algoritmul folosește variabilele  $\text{max1}$ , pentru a reține cea mai mare valoare din șir și  $\text{max2}$  pentru a doua cea mai mare valoare;
  - ❑ La citirea fiecărui număr  $a$ , acesta se compară mai întâi cu  $\text{max1}$ ;
  - ❑ În cazul în care  $a > \text{max1}$ , trebuie modificate atât  $\text{max1}$ , cât și  $\text{max2}$ ;
  - ❑ Variabila  $\text{max2}$  va prelua conținutul lui  $\text{max1}$ , iar  $\text{max1}$  va deveni  $a$ ;
  - ❑ Dacă  $a$  este mai mare doar ca  $\text{max2}$ , atunci valoarea sa va fi reținută în  $\text{max2}$ .
-

## 2) Cele mai mari două numere dintr-un șir

- Programul C alăturat rezolvă problema determinării simultane a celor mai mari 2 valori dintr-un șir de n numere strict pozitive;
- Putem inițializa variabilele max1 și max2 cu 0, pentru că știm că numerele citite sunt naturale nenule;
- Datele se citesc din fișierul text "date.in", iar rezultatele sunt scrise în fișierul "date.out".

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int n, a, max1, max2;
6      FILE *in, *out;
7      in = fopen( "date.in", "r" ); //voi citi date din fisierul date.in
8      out = fopen( "date.out", "w" ); //voi scrie rezultatele in date.out
9      fscanf( in, "%d", &n ); //nu citesc un prim element al sirului
10     max1 = 0; //initializarea se bazeaza pe faptul ca termenii sirului sunt strict pozitivi
11     max2 = 0;
12     while( n > 0 )
13     {
14         fscanf( in, "%d", &a );
15         if( a > max1 )
16         {
17             max2 = max1;
18             max1 = a;
19         }
20         else
21         {
22             if( a > max2 )
23             {
24                 max2 = a;
25             }
26         }
27         n--;
28     }
29     fprintf( out, "max1 = %d\nmax2 = %d\n", max1, max2 );
30     fclose( in );
31     fclose( out );
32     return 0;
33 }
34
```