

# PROJET MINIX

Professeur : xxx

Assistants : Christophe Paasch et Fabien Duchêne

*LINGI1113 : Système Informatique 2*

**Université Catholique de Louvain**

Martin DONIES  
Florentin ROCHET

2011-2012

# Table des matières

## 0.1 Introduction

Nous avons réalisé correctement les appels systèmes correspondant aux ressources suivantes :

RLIMIT NICE  
RLIMIT NPROC  
RLIMIT NOFILE  
RLIMIT FSIZE

Pour faciliter nos explications et votre compréhension de notre Minix modifié, nous allons lister et expliquer dans ce rapport les éléments du patch généré par la commande `make dist`.

## 0.2 Architecture globale

## 0.3 Implémentation des limites

### 0.3.1 RLIMIT\_NICE

### 0.3.2 RLIMIT\_NPROC

### 0.3.3 RLIMIT\_FSIZE

Pour être certain que la limite à la taille des fichiers ne soit jamais dépassée, nous vérifions à chaque appel de `write` que la somme de la taille du fichier actuel. Pour la fonction `truncate`, nous observons simplement la taille à la quelle le processus souhaite tronquer le fichier.

Pour gérer l'erreur, nous envoyons un signal `SIGXFSZ` que nous avons ajouté dans `include/signal.h`. De cette façon, si le processus gère le signal, il pourra continuer à s'exécuter et l'appel système retournera une erreur `EFBIG`. Si il ne le gère pas, le processus sera arrêté de force.

### 0.3.4 RLIMIT\_NOFILE

Pour gérer cette limite, nous avons implémenté un compteur qui compte le nombre de file descriptor liés au processus. Il aurait été plus simple et moins risqué de vérifier le nombre de fichiers ouverts dans la fonction `get_fd()`. Mais nous serions passés d'une complexité temporelle en  $O(1)$  à  $O(n)$  (où  $n$  représente la taille du tableau contenant les file descriptors).

En début de projet, nous envisagions d'enlever les limites définies par les constantes de minix pour les remplacer par un système de. ainsi les tableaux auraient été adaptés aux limites paramétrées par `setrlimit()`.