

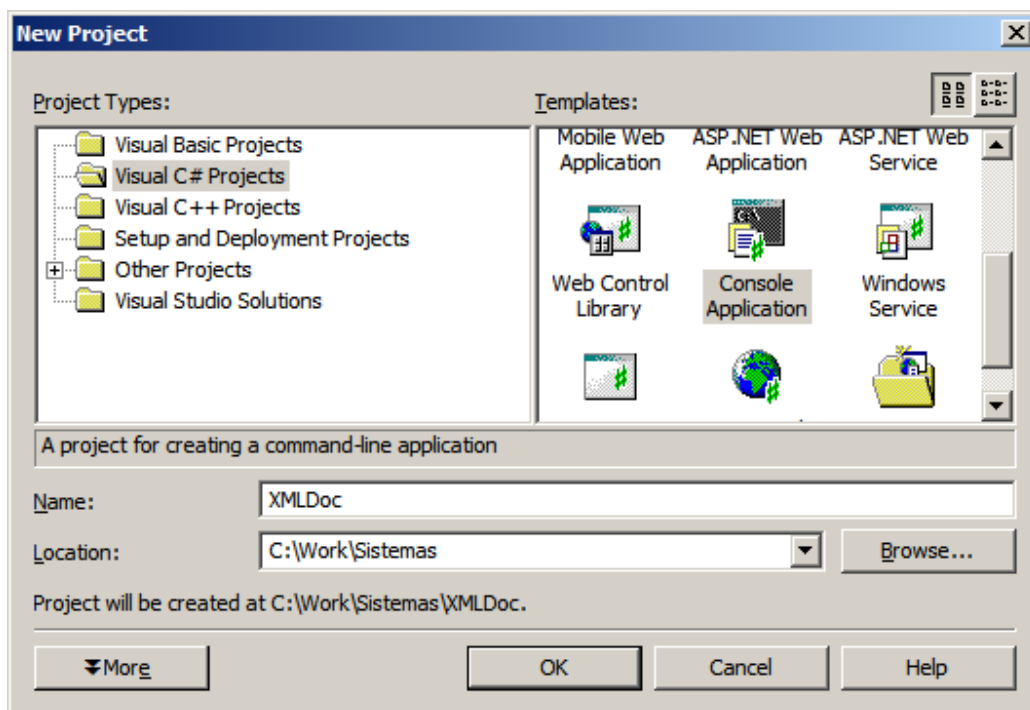
Comentários XML no Visual Studio.NET

Já conhecíamos o fato de que a Microsoft estava adotando o XML para tudo que se pudesse imaginar, mas eu tenho de reconhecer que não imaginava que a documentação de um código poderia ser em XML.

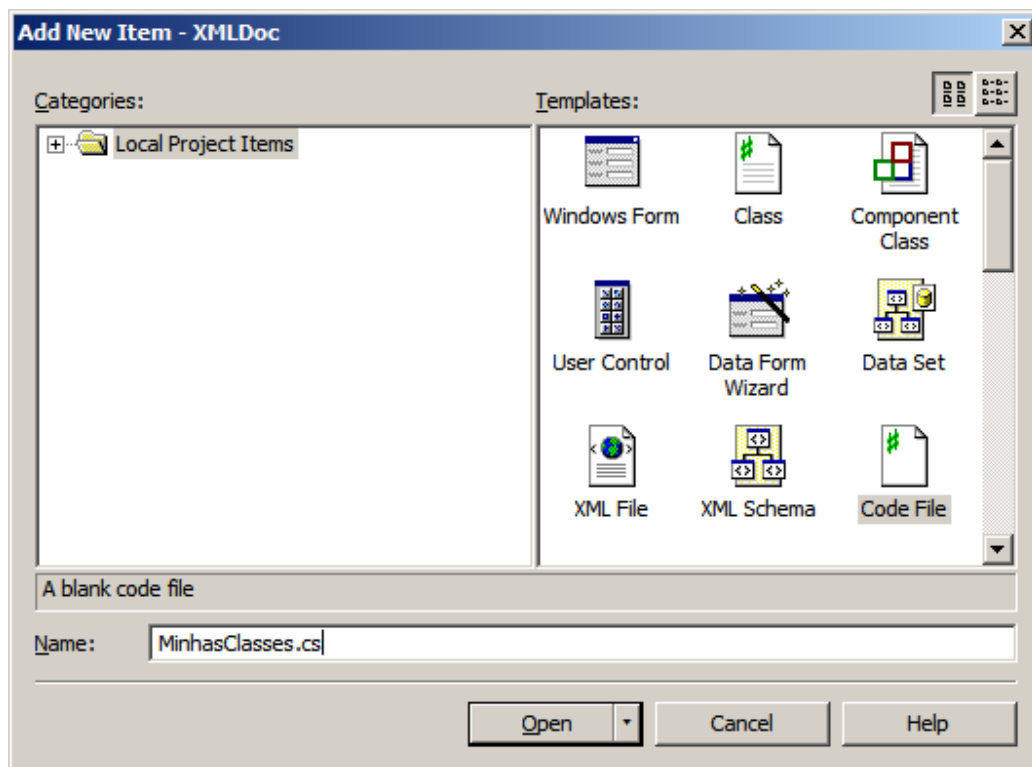
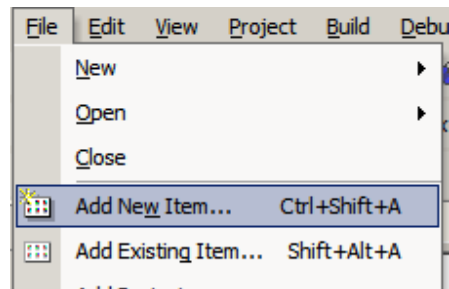
Com a documentação de código feita em XML, que é uma forma muito mais padronizada para visualização de informações, o Visual Studio.NET consegue fazer duas coisas muito interessantes. São elas: Integração com o Intellisense e documentação de seu aplicativo em HTML.

Para ver como funciona a integração de nossa documentação XML com o intellisense do Visual Studio .NET, iremos criar uma pequena aplicação conforme o passo-a-passo a seguir. Vamos lá:

Crie uma nova Console Application com o nome XMLDoc:



Crie um novo Item do tipo Code File com o nome Classe.cs:



Agora, insira o seguinte código nesta folha de códigos em branco.

```
using System;

namespace XMLDoc
{
    public class TesteDoc
    {
        public void EscreverNome()
        { Console.WriteLine("TesteDoc"); }

        public void EscreveData()
        { Console.WriteLine(DateTime.Now.ToShortDateString()); }

        public void EscreveHora()
        { Console.WriteLine(DateTime.Now.ToShortTimeString()); }
    }
}
```

Vamos conhecer a magia do Visual Studio.NET.

Posicione o cursor do teclado sobre a sintaxe *public class TesteDoc* e pressione a tecla / três vezes. Note que na última, o Visual Studio.NET escreve para você um bloco XML com a tag *summary*.

Preencha o a tag com o seguinte conteúdo:

```
/// <summary>
/// Esta classe possui algumas dicas para documentação XML.
/// </summary>
```

Bom, agora vamos fazer o mesmo com nossos métodos públicos. Para não alongar muito, inserimos todos os comentários de uma vez, conforme a listagem a seguir. O resultado final deve ser:

```
using System;

namespace XMLDoc
{
    /// <summary>
    /// Esta classe possui algumas dicas para documentação XML.
    /// </summary>
    public class TesteDoc
    {
        /// <summary>
        /// Este método escreve o nome da classe no Console.
        /// </summary>
        /// <param name="descricaoAplicacao">Descrição da
        aplicação</param>
        /// <param name="numeroQualquer">Numero qualquer a ser
        escrito.</param>
        public void EscreverNome(string descricaoAplicacao, int
        numeroQualquer)
        {
            string mensagem = this.ToString() + "::~" +
            descricaoAplicacao + " " + numeroQualquer.ToString();
            Console.WriteLine(mensagem);
        }

        /// <summary>
        /// Este método escreve a data atual no Console.
        /// </summary>
        public void EscreveData()
        { Console.WriteLine(DateTime.Now.ToShortDateString()); }

        /// <summary>
        /// Este método escreve a hora atual no Console.
        /// </summary>
        public void EscreveHora()
        { Console.WriteLine(DateTime.Now.ToShortTimeString()); }
    }
}
```

Agora que já fizemos a documentação da classe e de seus membros, vamos ver no que isto pode ser interessante, ou melhor, muito interessante.

Volte para o arquivo de seu projeto chamado Class1.cs.

Altere o código deste arquivo para que ele fique da seguinte maneira:

```

using System;

namespace XMLDoc
{
    /// <summary>
    /// Summary description for Class1.
    /// </summary>
    class Class1
    {
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main(string[] args)
        {
            TesteDoc docClass = new TesteDoc();

        }
    }
}

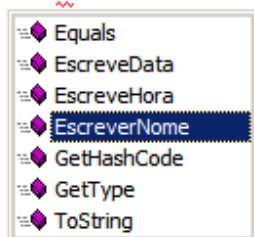
```

Insira logo depois da sintaxe `TesteDoc docClass = new TesteDoc();` o seguinte código:

```
docClass
```

e pressione a tecla “.” (ponto). Note que o Intelisense entrou em ação.

```
docClass.
```



```
void TesteDoc.EscreverNome (string descricaoAplicacao, int numeroQualquer)
Este método escreve o nome da classe no Console.
```

Mova o cursor por sobre os métodos que você criou e note que a descrição nas tags XML que você colocou está vindo como uma descrição sobre o funcionamento do método.

Isto é extremamente interessante, pois em muitos casos dispensa que uma documentação impressa seja consultada a todo momento e facilita bastante a programação.

Continue escrevendo conforme as imagens seguintes.

```
TesteDoc docClass = new TesteDoc();
docClass.EscreverNome ("Aplicação de Teste"~)
void TesteDoc.EscreverNome (string descricaoAplicacao, int numeroQualquer)
descricaoAplicacao:
    Descrição da aplicação
```

```
TesteDoc docClass = new TesteDoc();
docClass.EscreverNome("Aplicação de Teste", 5);
```

void TesteDoc.EscreverNome (string descricaoAplicacao, int numeroQualquer)
numeroQualquer:
Numero qualquer a ser escrito.

Veja a descrição explicativa dos parâmetros, é simplesmente incrível!

Deixe o código do arquivo Class1.cs da seguinte maneira (para ficar funcional):

```
using System;

namespace XMLDoc
{
    /// <summary>
    /// Summary description for Class1.
    /// </summary>
    class Class1
    {
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main(string[] args)
        {
            TesteDoc docClass = new TesteDoc();
            docClass.EscreverNome("Aplicação de Teste", 5);
            docClass.EscreveData();
            docClass.EscreveHora();
        }
    }
}
```

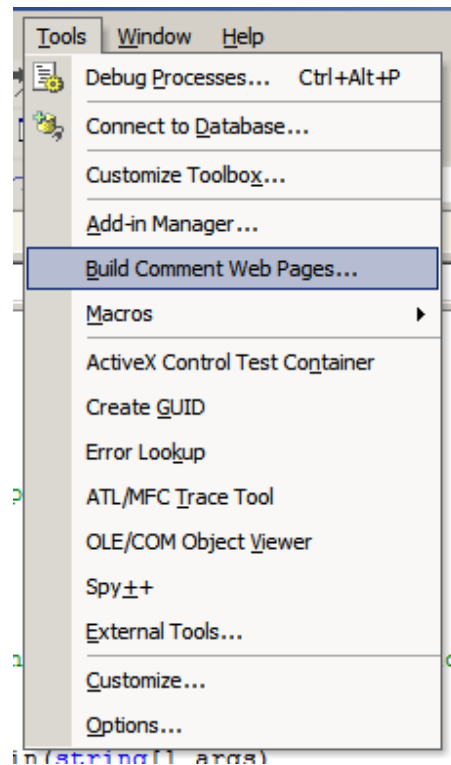
Apesar de isto ser uma novidade extremamente fantástica, ainda não é a melhor parte do que isto pode nos proporcionar.

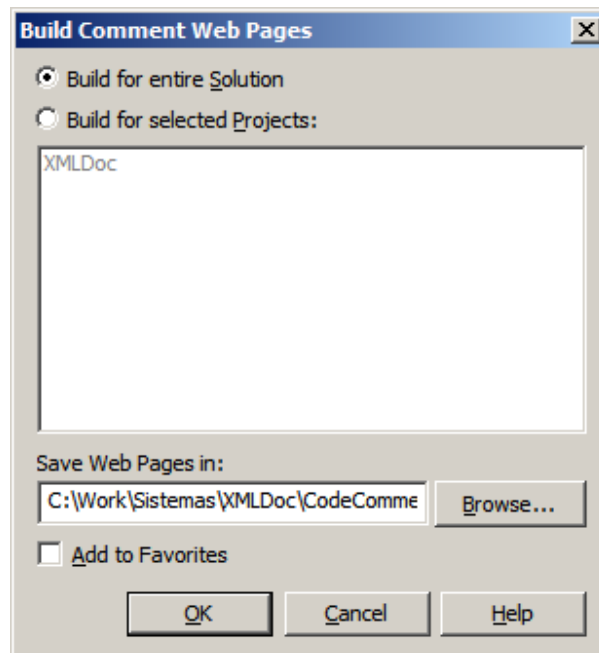
Imagine depois de ter terminado de desenhar sua classe, você pode querer disponibilizar uma documentação On line, muito apresentável, e que fornecesse informações suficientes para que qualquer desenvolvedor consiga compreender sua aplicação... Imaginou? Bom, voltemos para o mundo real.

O Visual Studio.NET faz tudo isto para você (parece propaganda, não acha?). E o melhor, sem você ser obrigado a digitar uma linha de HTML ou javascript ou alguma outra destas linguagens de Internet.

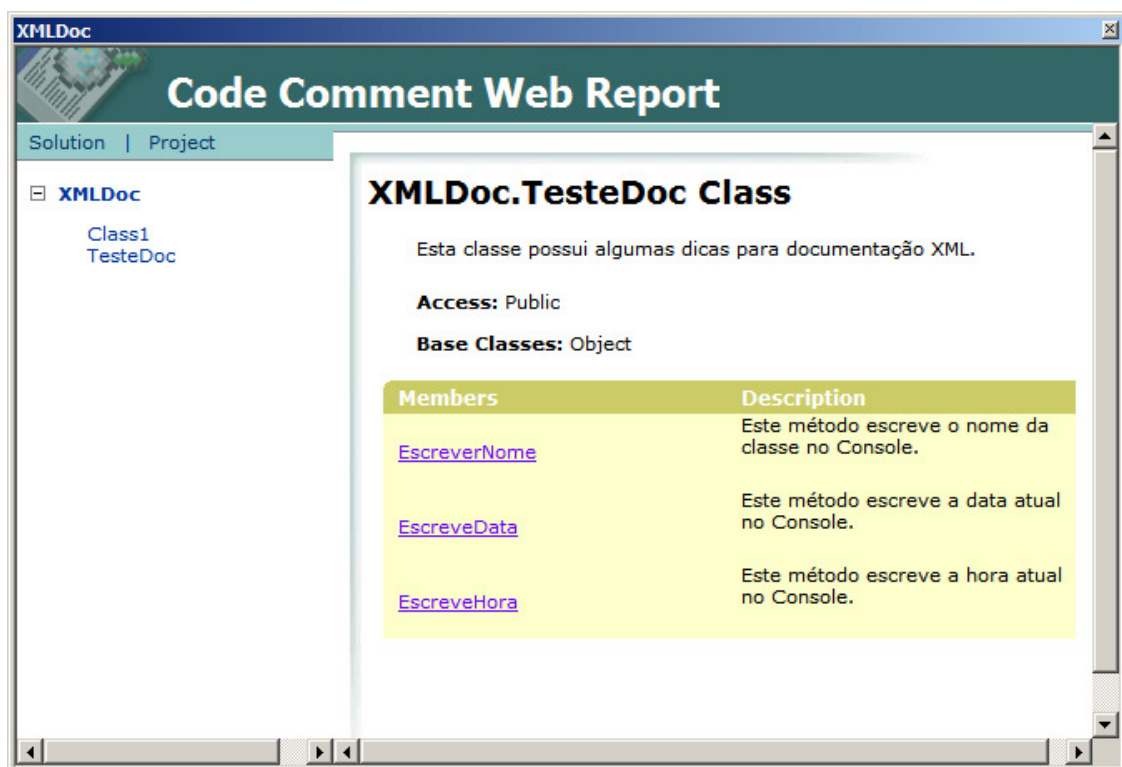
Agora que você escreveu suas tags XML dentro do código e que a Microsoft realmente adotou o XML, vamos gerar nossa documentação “ideal” com alguns cliques.

Siga os passos sugeridos nas imagens:

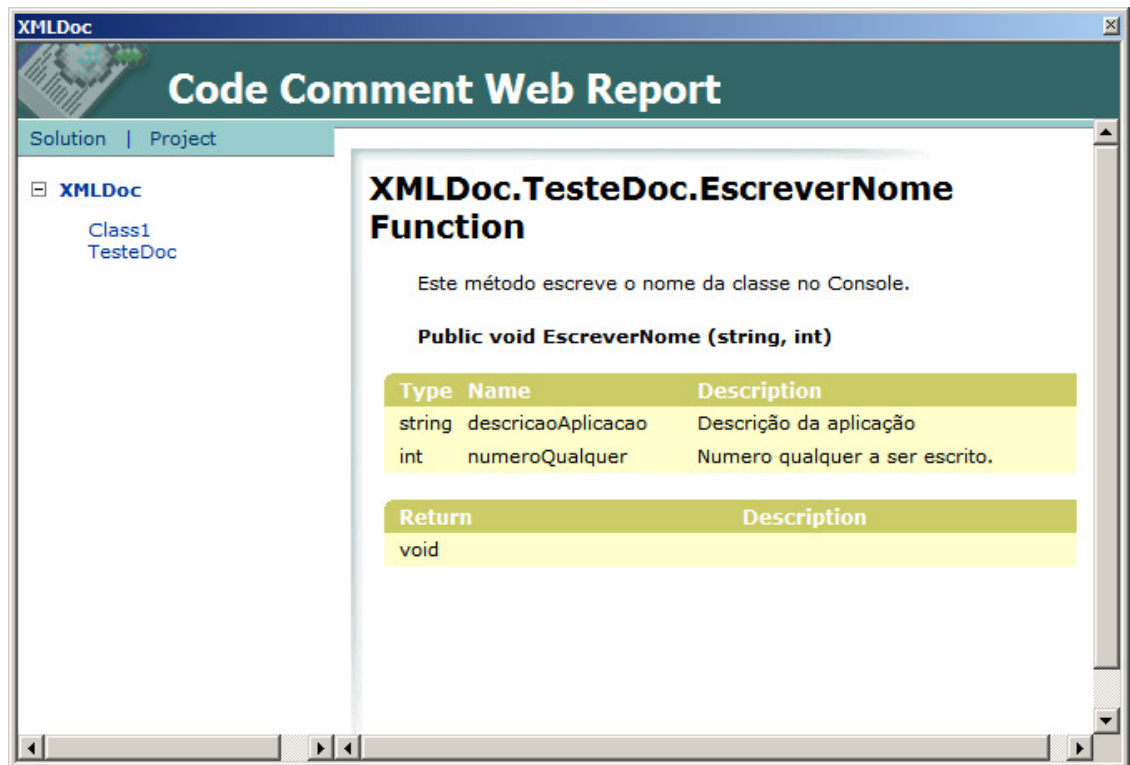




Ao clicar sobre o botão OK desta janela, a documentação será gerada no diretório indicado em *Save Web Pages In*:



Tudo o que descrevemos logo acima está pronto e funcionando.



Esta documentação pode lhe ser de muita valia. Por isso é uma boa prática escrever a documentação do código com tags XML. Vou colocar isso em um livro de Design Patterns ☺.

Fabio Camara, MCP – Trabalha na CRK Financial Business como Technical Manager, sendo responsável pelo desenvolvimento de projetos como o SPB, principalmente os módulos de mensageria e criptografia. Escreveu os livros “Projetos com Windows DNA e .NET” e “Orientação a Objeto com .NET” dentre outros, editados pela Visual Books Editora. Pode ser contatado pela home page C# Br (<http://www.csharpbr.com.br>).