

Operadores

Linguagem C#

Operadores

Podem ser definidos na linguagem C# da seguinte forma:

- Aritméticos
- Unários
- Lógicos
- Condicionais
- Relacionais
- Igualdade





Operadores Aritméticos

Operadores Aritméticos		
Operador	Uso	
+	Soma tipos numéricos. Também é usado para concatenar strings	
-	Efetua a diferença de tipos numéricos	
1	Efetua a divisão de tipos numéricos	
*	Efetua o produto de tipos numéricos	
%	Retorna o resíduo da divisão	





Operadores Unários

Operadores Unários		
Operador	Uso	
+	Especifica números positivos	
-	Especifica números negativos	
!	Negação booleana	
~	Complemento bit a bit	
++ (pré)	Incremento pré-fixado. Primeiro é efetuado o incremento e depois a variável é avaliada. Exemplo: ++x	
++ (pós)	Incremento pós-fixado. Primeiro a variável é avaliada e depois é efetuado o incremento. Exemplo: x++	
– (pré)	Decremento pré-fixado. Primeiro é efetuado o incremento e depois a variável é avaliada. Exemplo:x	
– (pós)	Decremento pós-fixado. Primeiro a variável é avaliada e depois é efetuado o decremento. Exemplo: x	
(type)E	Operador de mascaramento de tipos. Exemplo: (int) var.	



Operadores Lógicos

Operadores Lógicos		
Operador	Uso	
&	Operador lógico AND. Efetua a operação AND bit a bit em tipos inteiros	
1	Operador lógico OR. Efetua a operação OR bit a bit em tipos inteiros	
۸	Efetua a operação XOR em tipos inteiros	
>>	Efetua o deslocamento de um bit à direita de tipos numéricos	
<<	Efetua o deslocamento de um bit à esquerda de tipos numéricos	



Operadores Condicionais

Operadores Condicionais		
Operador	Uso	
&&	Operador lógico AND usado para comparar expressões booleanas	
	Operador lógico OR usado para comparar expressões booleanas	
?:	Operador ternário usado da seguinte forma:	
	expr. a: expr. b? expr. c.	
	Isso equivale a dizer:	
	if (expr. a)	
	expr. b;	
	else	
	expr. c;	



Operadores Relacionais

Operadores Relacionais		
Operador	Uso	
<	Condição "menor que" para tipos numéricos	
>	Condição "maior que" para tipos numéricos	
>=	Condição "maior ou igual que" para tipos numéricos	
<=	Condição "menor ou igual que" para tipos numéricos	
is	Compara em tempo de execução se um objeto é compatível como um tipo qualquer. Esse assunto será abordado mais adiante	
as	Efetua mascaramento de tipos e caso este falhe, o resultado da operação será null. Esse assunto será abordado mais adiante	





Operadores de Igualdade

Operadores de Igualdade		
Operador	Uso	
==	Avalia a igualdade de dois tipos	
!=	Avalia a desigualdade de dois tipos	