

A SEGURANÇA EM SISTEMAS OPERACIONAIS ANDROID

Alunos:

Antônio Augusto Duarte

Leonardo Silva

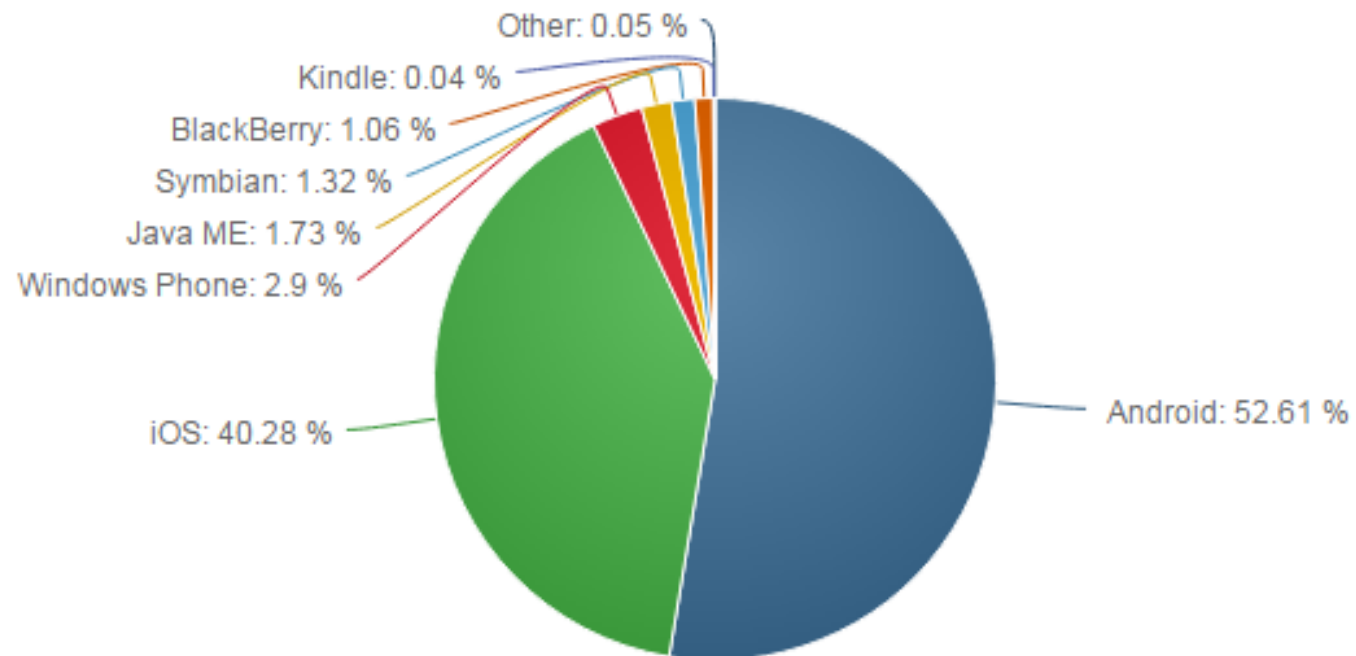
Orientadores:

Prof. Humberto Fernandes Villela

Prof. Davis Anderson Figueiredo

INTRODUÇÃO

- Tema do trabalho:
 - A Segurança em Sistemas Operacionais Android.
- Contexto:
 - Aumento no número de usuários de dispositivos móveis;
 - Parcela do mercado que adota o Sistema Android;
 - Aumento de fraudes e vulnerabilidades;
 - Aumento de serviços disponibilizados em dispositivos móveis que requerem segurança como bancos on-line e sites governamentais como a declaração de imposto de renda;



PROBLEMA ABORDADO

- Quais as vulnerabilidades mais comuns que foram reportadas no sistema Android e os seus mecanismos para garantir a segurança?



OBJETIVOS

- Objetivo Geral:
 - Este trabalho consiste num estudo sobre as principais vulnerabilidades do sistema operacional Android entre a API 18 e a API 22 (exceto API 20).



OBJETIVOS

- Objetivos Específicos:
 - Avaliar a autenticidade dos aplicativos da Google Play Store;
 - Identificar e compreender o funcionamento das atualizações e correções para os sistemas Android;
 - Identificar, analisar e comparar as versões 4.3, 4.4, 5.0 e 5.1 do Android;
 - Analisar as principais vulnerabilidades reportadas no uso do sistema operacional Android.

JUSTIFICATIVA

- Acadêmica:
 - Avançar na discussão do tema central.
- Empresarial:
 - Discutir suas vulnerabilidades e características técnicas para que as organizações e usuários tenham mais segurança no uso dos dispositivos móveis.
- Quanto aos alunos:
 - O TCC busca avançar além da técnica e possibilitar alinhamento ao mercado de empresarial.

Referencial Teórico

| TÓPICOS ESTUDADOS | AUTORES |
|---|---------------------------|
| Os principais tipos de cibercriminosos | MARTINS (2015) |
| | RAYMOND (1996) |
| | RUSSO (2013) |
| | SANTOS (2010) |
| | ULBRICH (2004) |
| Os principais tipos de aplicativos maliciosos | BEAL (2015) |
| | BORGES (2006) |
| | GASPAR (2007) |
| | GRIFFIN (2000) |
| | INFO WESTER (2013) |
| | ISHIMI (2005) |
| | MICROSOFT (2015) |
| | TECHTERMS (2015) |
| | UOL (2013) |
| | XAVIER (2008) |
| A origem do sistema operacional Android | LECHETA (2015) |
| | MEYER (2015) |
| Arquitetura do Android | BORDIN (2012) |
| | CÁRDENAS (2011) |
| | GOMES (2012) |
| | LECHETA (2015) |
| | MACK (2010) |
| | PEREIRA JÚNIOR (2014) |
| Histórico de versões do Android | ANDROID (2015) |
| | ANDROID DEVELOPERS (2015) |
| | GOOGLE (2015) |
| | LECHETA (2015) |
| | MANN (1998) |

METODOLOGIA

- A pesquisa foi desenvolvida de forma qualitativa dissertativa, fazendo o uso de referências bibliográficas, como artigos, livros e notícias sobre as falhas relatadas com maior frequência pelos autores.

Resultados

GOOGLE PLAY STORE

- Loja online da Google para distribuição de aplicações, jogos, filmes, música e livros para dispositivos com o sistema Android.



AUTENTICIDADE DE APPS DA LOJA

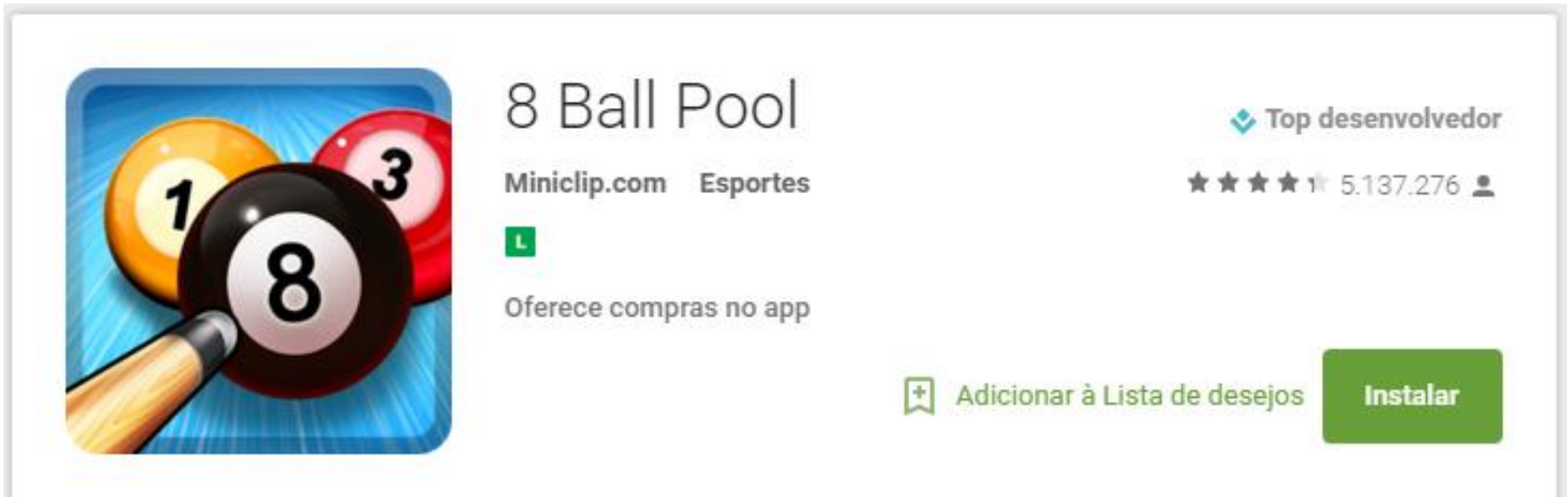
- Como identificar se tal aplicativo da loja é realmente confiável?



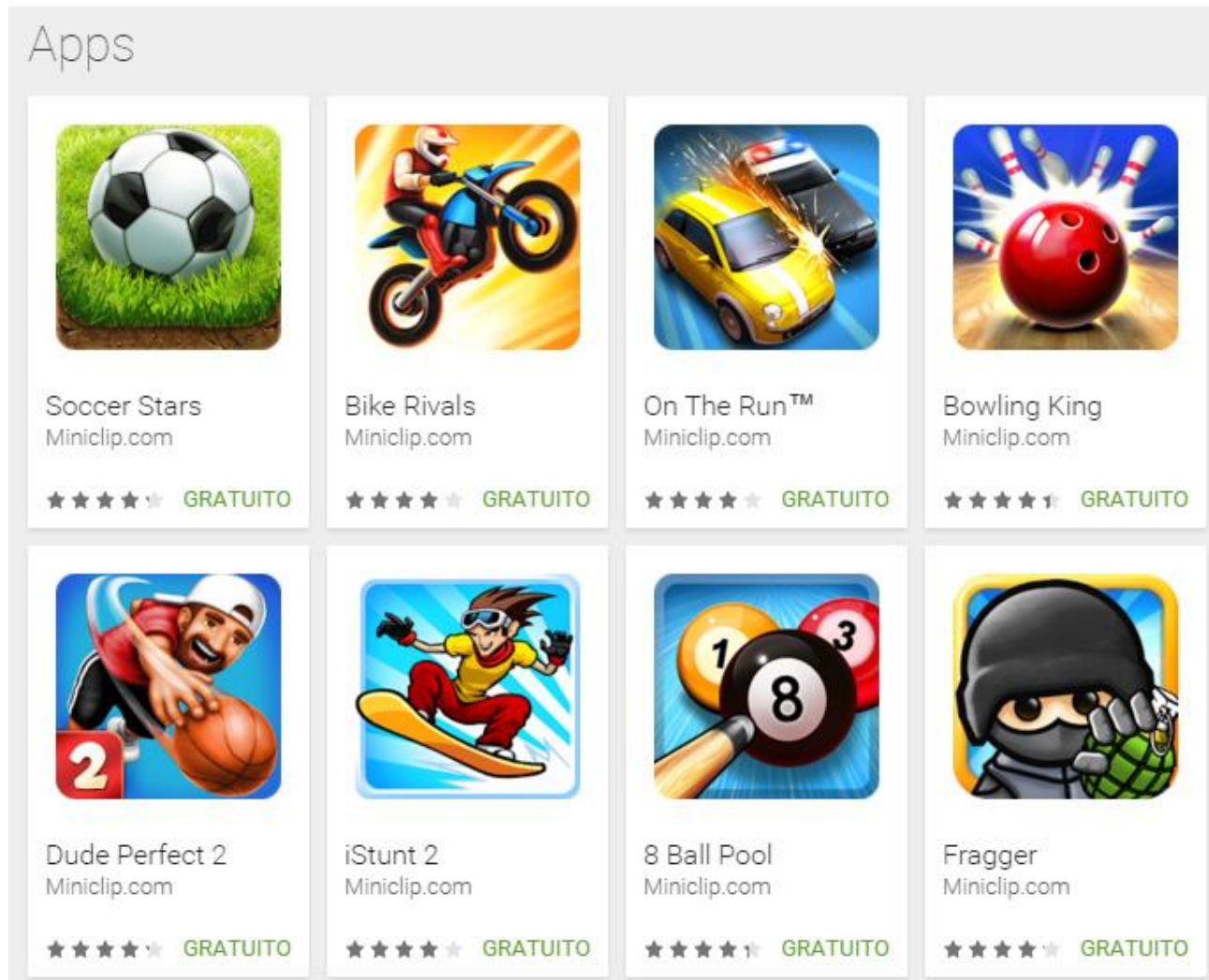
- Quadro de resenhas na página do app “8 Ball Pool” da Google Play Store.



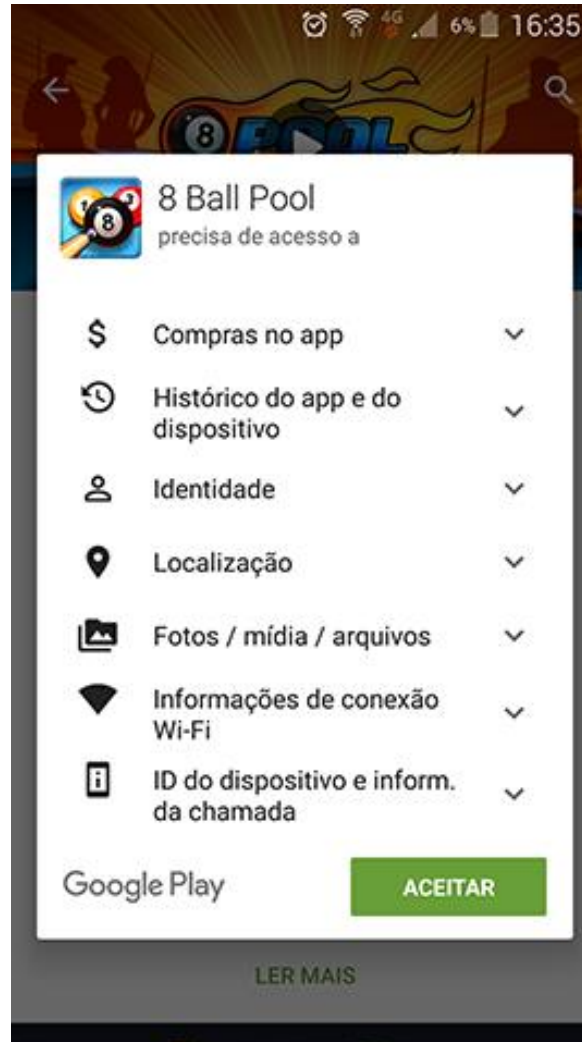
- Informações principais da página do app “8 Ball Pool” na Google Play Store.



- Alguns aplicativos postados pelo *Miniclip.com* na Google Play Store.



- Permissões de acesso ao aparelho do aplicativo “8 Ball Pool”.



- Opção de reportar aplicativo na Google Play Store.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

| | | |
|---|--|---|
| Atualizado 29 de outubro de 2015 | Tamanho 32M | Instalações 100.000.000 - 500.000.000 |
| Versão atual 3.3.4 | Requer Android 2.3.3 ou superior | Classificação do conteúdo Classificação Livre Saiba mais |
| Elementos interativos Compras digitais | Produtos no app R\$2,61 - R\$263,24 por item | Permissões Ver detalhes |
| Reportar Sinalizar como impróprio | Oferecido por Miniclip.com | |

Desenvolvedor

[Acesse o site](#)
[E-mail support@miniclip.com](mailto:support@miniclip.com)
[Política de Privacidade](#)
 Miniclip SA
 Case Postale 2671
 2001 Neuchâtel
 Switzerland


>10mil

ATUALIZAÇÕES DO ANDROID

| PASSO | DESCRIÇÃO |
|-------|---|
| 1 | Vulnerabilidade é descoberta |
| 2 | Vulnerabilidade é reportada via NDA (<i>Non-Disclosure Agreement</i> - Acordo de Não Divulgação) |
| 3 | Se a vulnerabilidade for proveniente do código fonte do sistema, o erro é corrigido pela equipe de desenvolvimento do Android |
| 4 | Fabricantes recebem o código fonte concertado e adequam as suas personalizações |
| 5 | Operadoras de telefonia também se adequam ao código e as suas personalizações |
| 6 | Os usuários recebem a atualização via OTA (<i>Over The Air</i> - “Pelo Ar”) e instalam o patch de segurança |

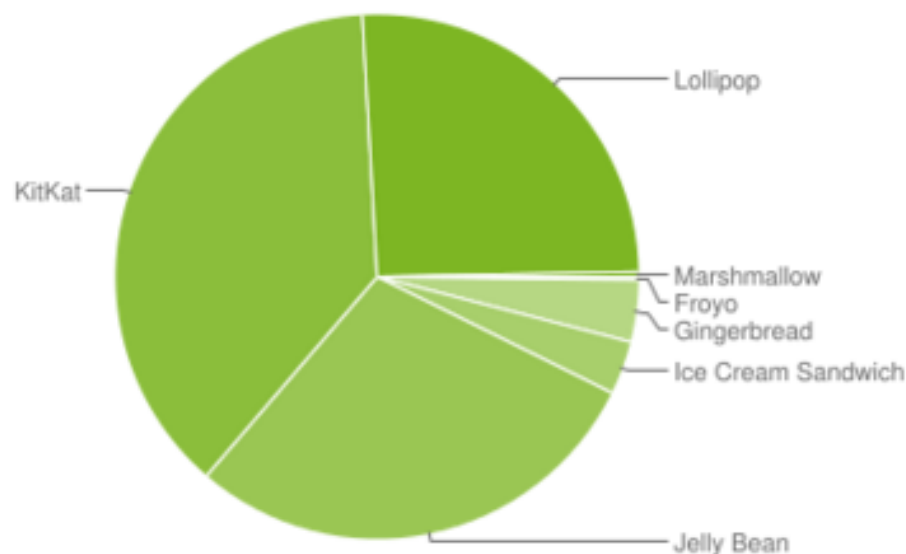
ATUALIZAÇÕES DO ANDROID

- A complexidade da atualização é grande, devido à inúmera quantidade de fabricantes, dispositivos Android e operadoras diferentes;
- Muitos aparelhos datados como ultrapassados não chegam a receber tais melhorias. A alternativa para esses usuários é a técnica de *flashing*;
- A empresa CyanogenMod fornece versões oficiais customizadas do sistema Android.

ATUALIZAÇÕES DO ANDROID

- Em janeiro de 2015, a Google decidiu parar de lançar atualizações de segurança para a versão Android 4.3 e anteriores;
- Cerca de 930 milhões de usuários foram prejudicados;
- A causa principal da decisão: o módulo *WebView*. a partir da versão 4.4, ele foi substituído pelo plug-in derivado do “Chromium Project”.

| Versão | Codinome | API | Distribuição |
|------------------|-----------------------|-----|--------------|
| 2.2 | Froyo | 8 | 0.2% |
| 2.3.3 - 2.3.7 | Gingerbread | 10 | 3.8% |
| 4.0.3 - 4.0.4 | Ice Cream Sandwich | 15 | 3.3% |
| 4.1.x | Jelly Bean | 16 | 11.0% |
| 4.2.x | | 17 | 13.9% |
| 4.3 | | 18 | 4.1% |
| 4.4 | KitKat | 19 | 37.8% |
| 5.0 | Lollipop | 21 | 15.5% |
| 5.1 | | 22 | 10.1% |
| 6.0 | Marshmallow | 23 | 0.3% |



- Dados coletados em Novembro de 2015.
- Quaisquer versões com distribuição inferior a 0,1% não são mostradas.

ANDROID 4.3 *Jelly Bean*

(API 18)

- Lançamento: julho de 2013;
- Perfis restritos (controle de pais);
- Suporte a “Bluetooth Smart”;
- Compatível com OpenGL ES 3.0;
- Melhoria do algoritmo do teclado;
- Atualizações descontinuadas em janeiro de 2015.



ANDROID 4.4 *KitKat*

(API 19)

- Lançamento: outubro de 2013;
- Compatível com dispositivos que possuem até 512 MB de RAM;
- Mudanças marcantes no Design;
- Modos de tela cheia *Lean Back* e *Immersive*;
- Novos gestos do usuário com o dispositivo;
- *WebView* substituído pelo plug-in derivado do “Chromium Project”.



ANDROID 5.0 *Lollipop*

(API 21)

- Lançamento: novembro de 2014;
- Criação do “Material Design” um guia completo sobre como implementar o visual, animações e interação entre componentes de um layout;
- Melhoria das notificações (*Lock Screen* e *head-up notifications*);
- Tela de aplicativos recentes (*Overview Screen*) renovado;
- Compatível com OpenGL ES 3.1.



ANDROID 5.1 *Lollipop*

(API 22)

- Lançamento: março de 2015;
- Nova função de segurança, chamada “Proteção de Dispositivos”;
- Recurso de chamada por voz sem ruídos;
- Estabilidade do sistema foi totalmente otimizada e refletiu na drenagem da carga da bateria - como rapidez em conexões sem fio (Wi-Fi, Bluetooth,...).



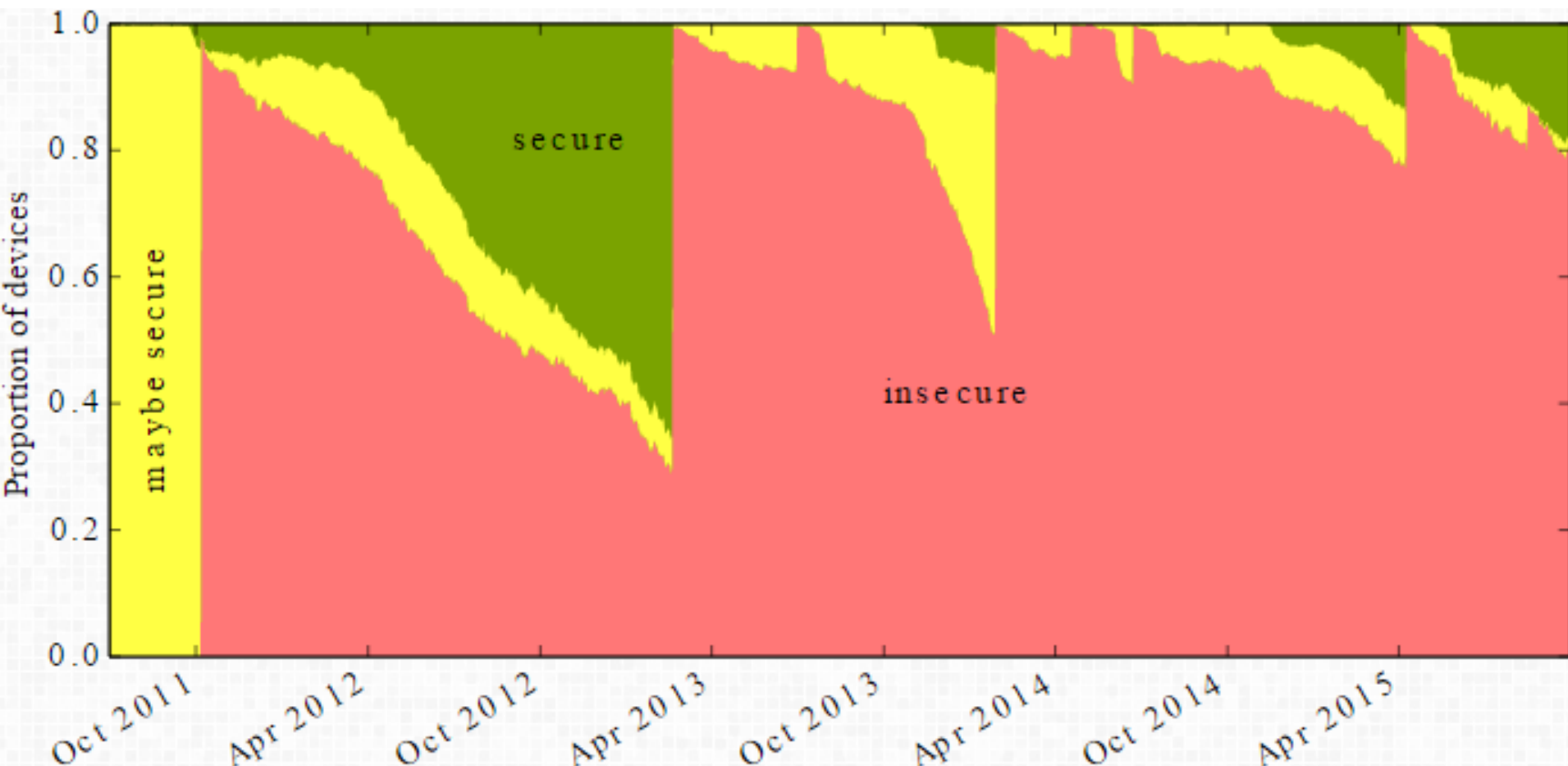
ANDROID 6.0 *Marshmallow*

(API 23)

- Versão mais recente do Android, lançada em outubro de 2015;
- Melhoria do software leitor de impressão digital;
- Introdução ao “Android Pay”;
- Reformulação do sistema de controle de permissões dos aplicativos;
- Criação de *App Links*;
- Implementações de segurança no *Kernel* (criptografia, backup,...).



PRINCIPAIS VULNERABILIDADES



PRINCIPAIS VULNERABILIDADES

| NOME DA VULNERABILIDADE | DATA DA DESCOBERTA |
|------------------------------------|--------------------|
| KillingInTheNameOf psneuter ashmem | 13 jul. 2010 |
| exploid udev | 15 jul. 2010 |
| levitator | 10 mar. 2011 |
| Gingerbreak | 18 abr. 2011 |
| zergRush | 06 out. 2011 |
| APK duplicate file | 18 fev. 2013 |
| APK unchecked name | 30 jun. 2013 |
| APK unsigned shorts | 03 jul. 2013 |
| Fake ID | 17 abr. 2014 |
| TowelRoot | 03 mai. 2014 |
| ObjectInputStream deserializable | 22 jun. 2014 |
| Stagefright | 08 abr. 2015 |
| Stagefright2 | 15 ago. 2015 |

PRINCIPAIS VULNERABILIDADES

- Stagefright 1.0:
 - Afeta 95% dos dispositivos Android;
 - Ataques via MMS.
- Stagefright 2.0:
 - Bibliotecas *libutils* (desde a versão 1.0 até 5.0) e *libstagefright* (5.0 e superiores)
 - Ataques por arquivos MP3 (áudio) e MP4 (vídeo) “falsos”

PRINCIPAIS VULNERABILIDADES

- Fake ID:
 - Identificação falsa de um aplicativo;
 - Permite que aplicativos maliciosos representem aplicativos confiáveis.
- Towelroot:
 - Ativa o acesso ilegal do *root* no sistema Android.

CONCLUSÃO

- A hipótese inicial foi confirmada e que a pesquisa atendeu ao seu objetivo principal;
- Apesar de apontar algumas vulnerabilidades, o sistema Android pode ser considerado plataforma eficiente e sua interface atrai usuários técnicos e leigos;
- Esta pesquisa se mostrou como uma grande oportunidade para aumentar os conhecimentos da equipe;
- Estudo futuro: analisar a usabilidade nos diferentes dispositivos Android, de forma comparativa, e o que isto pode influenciar na segurança do sistema.

REFERÊNCIAS

- ANDROID. **Android**. 2015. Disponível em: <<https://www.android.com>>. Acesso em: 18 set. 2015.
- ANDROID DEVELOPERS. **Android Developers - Homepage**. 2015. Disponível em: <<https://developer.android.com/>>. Acesso em: 18 set. 2015.
- ANDROID OPEN SOURCE PROJECT. **Android Open Source Project (AOSP) - Homepage**. 2015. Disponível em: <<https://source.android.com/>>. Acesso em: 18 set. 2015.
- ANDROID VULNERABILITIES (Cambridge, ING). University of Cambridge. **Android Vulnerabilities**. 2015. Disponível em: <<http://www.androidvulnerabilities.org/>>. Acesso em: 23 out. 2015.
- CVE DETAILS. **Google Android: List of security vulnerabilities**. 2015. Disponível em: <http://www.cvedetails.com/vulnerability-list/vendor_id-1224/product_id-19997/Google-Android.html>. Acesso em: 23 out. 2015.
- FERREIRA, Ricardo. **Outras maneiras além do Google Play de instalar aplicativos no Android**. 2013. Disponível em: <<http://www.superdownloads.com.br/materias/6850-outras-maneiras-alem-do-google-play-de-instalar-aplicativos-no-android.htm>>. Acesso em: 01 nov. 2015.
- GOOGLE PLAY STORE. **Google Play - Homepage**. 2015. Disponível em: <<https://play.google.com/>>. Acesso em: 18 set. 2015.

REFERÊNCIAS

- LECHETA, Ricardo R. **Google Android: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 4. ed. São Paulo: Novatec, 2015. 1016 p.
- NET MARKET SHARE. **Market share for mobile, browsers, operating systems and search engines**. 2015. Disponível em: <<https://netmarketshare.com/>>. Acesso em: 18 set. 2015.
- TECHTUDO. **Seis dicas para identificar se um aplicativo do Google Play é seguro ou não**. 2015. Disponível em: <<http://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2013/04/seis-dicas-para-identificar-se-um-aplicativo-do-google-play-e-seguro-ou-nao.html>>. Acesso em: 01 nov. 2015.
- TREND MICRO. **Masque, FakeID, and Other Notable Mobile Threats of 2H 2014**. 2014. Disponível em: <<http://www.trendmicro.com/vinfo/us/security/news/mobile-safety/masque-fakeid-and-other-notable-mobile-threats-of-2h-2014>>. Acesso em: 18 set. 2015.



OBRIGADO!

Antônio Augusto Duarte
(aadm.aquino@gmail.com)

Leonardo Silva
(leonardospfalci@gmail.com)