

# Guia practica: Subir y actualizar tu proyecto CineVerse en GitHub

## PASO 1: Configuracion inicial

### Crear un repositorio en GitHub

1. Accede a <https://github.com/> y entra a tu cuenta.
2. Haz clic en New Repository.
3. Nómbralo, por ejemplo: CineVerse.
4. Puedes hacerlo publico o privado.
5. NO marques 'Initialize with README' si ya tienes proyecto local.

### Inicializar Git en tu proyecto local

Abre la terminal en la carpeta raiz de tu proyecto (D:/CineVerse/Proyecto):

```
git init
git add .
git commit -m "Primer commit"
```

### Conectar con GitHub

```
git remote add origin https://github.com/TU_USUARIO/CineVerse.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

Si Git te dice que 'el remoto contiene trabajo que no tienes local', puedes:

- Traer los cambios primero:

```
git pull origin main --allow-unrelated-histories
git push -u origin main
```

- O sobrescribir el remoto (si no hay nada importante):

```
git push -u origin main --force
```

## PASO 2: Subir cambios posteriores

Cada vez que hagas cambios en tu proyecto (frontend o backend):

1. Ver que archivos cambiaron (opcional):

```
git status
```

2. Agregar los cambios:

```
git add .
```

3. Hacer commit:

```
git commit -m "Mensaje claro sobre los cambios"
```

#### 4. Subir a GitHub:

git push

#### PASO 3: Buenas practicas

- Escribe mensajes de commit claros y descriptivos.
- Mantén un .gitignore en la raiz para ignorar:  
node\_modules  
dist  
.env
- Puedes crear un README.md con descripcion de tu proyecto.
- Si el proyecto crece, puedes dividir frontend y backend en carpetas separadas.

#### PASO 4: Resumen rapido de comandos

Accion	Comando
----- -----	
Inicializar git	git init
Agregar archivos	git add .
Hacer commit	git commit -m "mensaje"
Conectar con GitHub	git remote add origin URL_DEL_REPO
Subir cambios por primera vez	git push -u origin main
Subir cambios posteriores	git add . && git commit -m "mensaje" && git push
Traer cambios del remoto	git pull origin main --allow-unrelated-histories
Forzar push	git push -u origin main --force