



<https://youtu.be/5JoEeax3YnM>

Taller de función "para " o For

1. Escriba un algoritmo que imprima por pantalla los primeros 100 números pares
2. Escriba un algoritmo que imprima los primeros 10 números primos
3. Escriba un algoritmo que imprima 100 veces la palabra " hola "
4. Realice un menú de tres opciones . 1 imprima el abecedario. 2 imprima los números impares hasta 100. 3 imprima e resultado de la división por dos de los numero de 1 a 30

Función " Según " o CONDICIONAL SWITCH

EJERCICIO 1

Crea un programa donde se solicite al usuario que introduzca el tipo de bomba para una máquina, pudiendo introducir valores enteros comprendidos entre 0 y 4. Según el valor introducido por el usuario debe mostrarse el siguiente resultado usando un condicional switch:

- a) Si el tipo de bomba es 0, mostrar un mensaje por consola indicando "No hay establecido un valor definido para el tipo de bomba".
- b) Si el tipo de bomba es 1, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de agua".
- c) Si el tipo de bomba es 2, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de gasolina".
- d) Si el tipo de bomba es 3, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de hormigón".
- e) Si el tipo de bomba es 4,mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de pasta alimenticia".
- f) Si no se cumple ninguno de los valores anteriores mostrar el mensaje "No existe un valor válido para tipo de bomba"