Лабораторна робота №5

Розробка власних контейнерів. Ітератори

Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

1 ВИМОГИ

- 1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
 - 2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
 - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
 - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
 - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
 - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
 - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
 - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
 - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
 - boolean contains All (Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
 - public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- 3. В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
 - public boolean hasNext();
 - public String next();
 - public void remove().
- 4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

1.1 Розробник

- Дем'яненко Дмитро Андрійович
- Группа: КІТ-119д
- Варіант: 7

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Було використано наступні засоби:

StringBuilder sb = new StringBuilder() — створення рядку типу StringBuilder;

string.length() – визначення довжини рядка; Iterator<String> iterator – iтератор.

2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 3 класи:

- public class Main містить метод main;
- public class Container клас, що містить методи для роботи з контейнером;
- public class MyIterator клас, що містить методи для роботи з ітератором.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
public String toString()
      StringBuilder sb = new StringBuilder();
      for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
             sb.append(arrayStr[i] + " ");
      return sb.toString();
}
public void add(String string)
      String newArr[] = new String[size + 1];
      for (int i = 0; i < size; i++)
            newArr[i] = arrayStr[i];
      newArr[size] = string;
      size++;
      arrayStr = newArr;
}
public void clear()
      for (int i = 0; i < size; i++)
             arrayStr[i] = null;
      size = 0;
}
boolean remove(String string)
      boolean flag = false;
      int pos = 0;
      for (int i = 0; i < size; i++)
             if(arrayStr[i].equals(string))
                    flag = true;
                    pos = i;
                    break;
      if (flag)
```

3 Результати роботи програми

```
Mile cycle:
The weaths is very nice today.
The weather is very nice today.
The weather is very nice today.
The weather is very nice today.
Today is Saturday, which means I'm going to a picnic with my friends.
I hope the day goes well.

ToArray wethod and displaying using for each cycle:
The weather is very nice today.
I'm not going to school today.
I hope the day goes well.

Size of the container: 4

Remove and toString methods:
String to remove: Today is Saturday, which means I'm going to a picnic with my friends.
The weather is very nice today. I'm not going to active with my friends.
To the weather is very nice today, which means I'm going to a picnic with my friends.
String: Today is Saturday, which means I'm going to a picnic with my friends.
The weather is very nice today. I'm not going to school today. I hope the day goes well. Today is Saturday, which means I'm going to active with my friends.

Creating a second container:
The weather is very nice today. I'm not going to school today. Today is Saturday, which means I'm going to a picnic with my friends.
ContainsAll method:
True

Remove string: The weather is very nice today. from the first container.

ContainsAll method:
false
Clearing the container.
```

Рисунок 5.1 – Результат роботи програми у середовищі Eclipse

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навичок розробки власних контейнерів та роботи з ітераторами у середовищі Eclipse IDE.