Introducere

“Leafer – to the Rescue” este un website de interfatare a utilizatorului cu joculul JavaScript eponim.

Jocul este un platoformer RPG 2D centrat in jurul lui Leafer, un ficus, care este nevoit sa-si salveze prietena, Rose, care a cazut de pe terasa intr-un canal infricosator.

Jocul are un gameplay similar cu cel al platformer-ului Mario, cerand jucatorului actiuni si gandire rapide, prin controale simple (left, right, jump, interact), dar greu de perfectionat.

Inamicii au un AI rudimentar, cu miscari predictibile, dar sunt multi si rapizi. Leafer ii va infrange sarindu-le in cap sau aruncand cu tepi (power-up).

Componenta de RPG a jocului consta in posibilitatea de a colectiona obiecte cu efecte pasive/active, care il vor ajuta pe protagonist in atingerea telului sau.

Jocul va avea doua moduri: Story si Arcade. Diferenta dintre cele doua moduri este constrangerea temporala in cel din urma.

Modul Arcade va contine o metoda de masurare a abilitatii jucatorului. In functie de cati inamici extermina, ce obiecte colecteaza si timpul in care isi atinge obiectivul, jucatorul va primi un scor.

Jocul se deosebeste de alte exemplare similare prin povestea neobisnuita si umorul despre plante.

Acesta se adreseaza tuturor pasionatilor de jocuri, indiferent de abilitatiile personale.

Website

Fiind in mare parte o interfata pentru joc, website-ul va incerca sa introduca utilizatorul in lumea acestuia, prin prezentarea unor elemente din poveste si a unor imagini din joc.

Pagina de ‘home’ va contine inceputul povestii, episodul in care un motan rastoarna ghiveciul in care se afla Rose, aceasta cazand intr-un canal. Sunt, de asemenea, reliefate trasaturi dominante ale protagonistului: lipsa de curaj, dar si determinarea. El se teme sa actioneze, dar este constient ca trebuie sa-si salveze prietena. Aceste detalii starnesc interesul utilizatorului si il vor determina sa incerce sa joace acest joc.

Tot pe prima pagina, sub forma unei concluzii al inceputului de poveste, apare o descriere minimala

a jocului, avand tot un rol persuasiv.

Site-ul contine alte 6 pagini. Doua dintre ele se adreseaza modurilor de joc, continand canvas-ul in care va rula jocul. Alte doua pagini vor reprezenta sectiuni de suport (setari ale jocului si instructiuni de joc). Pagina de ‘about’ va contine detalile mele de contact si motivarea proiectului.

Pentru monitorizarea performantei in modul Arcade, va exita o pagina de ‘highscores’ (persistenta datelor fiind cel mai probabil implementata prin cookies).

Navigarea intre paginile site-ului se va realiza prin intermediul unui meniu derulant. Acesta va fi inclus in ‘header’. ‘Header’-ul si ‘footer’-ul vor fi prezente pe oricare dintre paginile site-ului.

SEO

Pentru partea de SEO, vor fi avute in vedere determinarea de cuvinte cheie, fie comune in intregul proiect – vor fi denumite generale, fie specifice unor anumite pagini – vor reprezenta cuvinte cheieie particulare. Aceste cuvinte cheie se vor regasi in target-ul specific SEO.

Pe langa cuvinte cheie, paginile vor beneficia si de o descriere, implementata prin intermediul tag-ului ‘meta’.

“Home”

Keyword: platformer, RPG, 2D, adventure, Leafer, Rose, plant, rescue, sewer.