Отчет по лабораторной работе №7

Основы информационной безопасности

Федоров Андрей, НБИбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	10
5	Ответы на контрольные вопросы	13
6	Выводы	15
Сп	исок литературы	16

Список иллюстраций

4.1	Результат работы программы																			1.	1
	1 co wibiai paccibi iipci paminibi	•	•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•		_

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования

2 Задание

Нужно подобрать ключ, чтобы получить сообщение «С Новым Годом, друзья!». Требуется разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Приложение должно: 1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте. 2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста

3 Теоретическое введение

Предложенная Г. С. Вернамом так называемая «схема однократного использования (гаммирования)» является простой, но надёжной схемой шифрования данных. [course?]

Гаммирование представляет собой наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные последовательности элементов других данных, полученной с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных. Иными словами, наложение гаммы — это сложение её элементов с элементами открытого (закрытого) текста по некоторому фиксированному модулю, значение которого представляет собой известную часть алгоритма шифрования.

В соответствии с теорией криптоанализа, если в методе шифрования используется однократная вероятностная гамма (однократное гаммирование) той же длины, что и подлежащий сокрытию текст, то текст нельзя раскрыть. Даже при раскрытии части последовательности гаммы нельзя получить информацию о всём скрываемом тексте.

Наложение гаммы по сути представляет собой выполнение операции сложения по модулю 2 (XOR) (обозначаемая знаком \boxtimes) между элементами гаммы и элементами подлежащего сокрытию текста. Напомним, как работает операция XOR над битами: $0 \boxtimes 0 = 0, 0 \boxtimes 1 = 1, 1 \boxtimes 0 = 1, 1 \boxtimes 1 = 0$.

Такой метод шифрования является симметричным, так как двойное прибавление одной и той же величины по модулю 2 восстанавливает исходное значение, а шифрование и расшифрование выполняется одной и той же про- граммой.

Если известны ключ и открытый текст, то задача нахождения шифротекста заключается в применении к каждому символу открытого текста следующего правила:

$$Ci = Pi \boxtimes Ki, (7.1)$$

где Ci-i-й символ получившегося зашифрованного послания, Pi-i-й символ открытого текста, Ki-i-й символ ключа, i=1, т. Размерности открытого текста и ключа должны совпадать, и полученный шифротекст будет такой же длины.

Если известны шифротекст и открытый текст, то задача нахождения ключа решается также в соответствии с (7.1), а именно, обе части равенства необходимо сложить по модулю 2 с Pi:

Открытый текст имеет символьный вид, а ключ — шестнадцатеричное представление. Ключ также можно представить в символьном виде, воспользовавшись таблицей ASCII-кодов.

К. Шеннон доказал абсолютную стойкость шифра в случае, когда однократно используемый ключ, длиной, равной длине исходного сообщения, является фрагментом истинно случайной двоичной последовательности с равномерным законом распределения. Криптоалгоритм не даёт никакой информации об открытом тексте: при известном зашифрованном сообщении С все различные ключевые последовательности К возможны и равновероятны, а значит, возможны и любые сообщения Р.

Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:

- полная случайность ключа;
- равенство длин ключа и открытого текста;
- однократное использование ключа.

Рассмотрим пример.

Ключ Центра:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 57 FF C8 0B B2 70 54 Сообщение Центра:

Штирлиц – Вы Герой!!

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C3 E5 F0 EE E9 21 21 Зашифрованный текст, находящийся у Мюллера:

DD FE FF 8F E5 A6 C1 F2 B9 30 CB D5 02 94 1A 38 E5 5B 51 75 Дешифровальщики попробовали ключ:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 55 F4 D3 07 BB BC 54 и получили текст:

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C1 EE EB E2 E0 ED 21 Штирлиц - Вы Болван!

Другие ключи дадут лишь новые фразы, пословицы, стихотворные строфы, словом, всевозможные тексты заданной длины.

4 Выполнение лабораторной работы

Я выполнял лабораторную работа на языке программирования Python, листинг программы и результаты выполнения приведены в отчете.

Требуется разработать программу, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Начнем с создания функции для генерации случайного ключа. Необходимо определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте. Так как операция исключающего или отменяет сама себя, делаю одну функцю и для шифрования и для дешифрования текста. Нужно определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста. Для этого создаю функцию для нахождения возможных ключей для фрагмента текста. Проверка работы всех функций. Шифрование и дешифрование происходит верно, как и нахождение ключей, с помощью которых можно расшифровать верно только кусок текста (рис. 4.1).

```
import random
import string

def generate_key_hex(text):
    key = '
    for i in range(len(text)):
        key += random.choice(string.ascii_letters + string.digits) #zenepaqum цифры для каждого симбала в тексте
    #для шифробания и дешифробания

def en_de_crypt(text, key):
    new_text == (new_text = ''
    for i in range(len(text)): #mpoxod no каждолу симболу в тексте
        new_text == (new_text = '')
    for i in range(len(text)): #mpoxod no каждолу симболу в тексте
        new_text == (new_text = (new_text =
```

Рис. 4.1: Результат работы программы

Листинг программы 1:

```
import random
import string

def generate_key_hex(text):
    key = ''
    for i in range(len(text)):
        key += random.choice(string.ascii_letters + string.digits) #reнерация циф
    return key

#для шифрования и дешифрования
def en_de_crypt(text, key):
    new_text = ''
```

for i in range(len(text)): #проход по каждому символу в тексте

```
new_text += chr(ord(text[i]) ^ ord(key[i % len(key)]))
    return new_text
def find_possible_key(text, fragment):
    possible_keys = []
    for i in range(len(text) - len(fragment) + 1):
        possible_key = ""
        for j in range(len(fragment)):
            possible_key += chr(ord(text[i + j]) ^ ord(fragment[j]))
        possible_keys.append(possible_key)
    return possible_keys
t = 'C Новым Годом, друзья!'
key = generate_key_hex(t)
en_t = en_de_crypt(t, key)
de_t = en_de_crypt(en_t, key)
keys_t_f = find_possible_key(en_t, 'С Новым')
fragment = "С Новым"
print('Открытый текст: ', t, "\nКлюч: ", key, '\nШифротекст: ', en_t, '\nИсходный
print('Возможные ключи: ', keys_t_f)
print('Pacшифрованный фрагмент: ', en_de_crypt(en_t, keys_t_f[0]))
```

5 Ответы на контрольные вопросы

- 1. Поясните смысл однократного гаммирования. Однократное гаммирование это метод шифрования, при котором каждый символ открытого текста гаммируется с соответствующим символом ключа только один раз.
- 2. Перечислите недостатки однократного гаммирования. Недостатки однократного гаммирования:
- Уязвимость к частотному анализу из-за сохранения частоты символов открытого текста в шифротексте.
- Необходимость использования одноразового ключа, который должен быть длиннее самого открытого текста.
- Нет возможности использовать один ключ для шифрования разных сообщений.
- 3. Перечислите преимущества однократного гаммирования. Преимущества однократного гаммирования:
- Высокая стойкость при правильном использовании случайного ключа.
- Простота реализации алгоритма.
- Возможность использования случайного ключа.
- 4. Почему длина открытого текста должна совпадать с длиной ключа? Длина открытого текста должна совпадать с длиной ключа, чтобы каждый символ открытого текста гаммировался с соответствующим символом ключа.

- 5. Какая операция используется в режиме однократного гаммирования, назовите её особенности? В режиме однократного гаммирования используется операция ХОR (исключающее ИЛИ), которая объединяет двоичные значения символов открытого текста и ключа для получения шифротекста. Особенность ХОR если один из битов равен 1, то результат будет 1, иначе 0.
- 6. Как по открытому тексту и ключу получить шифротекст? Для получения шифротекста по открытому тексту и ключу каждый символ открытого текста гаммируется с соответствующим символом ключа с помощью операции XOR.
- 7. Как по открытому тексту и шифротексту получить ключ? По открытому тексту и шифротексту невозможно восстановить действительный ключ, так как для этого нужна информация о каждом символе ключа.
- 8. В чем заключаются необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра - Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:
- Ключи должны быть случайными и использоваться только один раз.
- Длина ключа должна быть не менее длины самого открытого текста.
- Ключи должны быть храниться и передаваться безопасным способом.

6 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы мной было освоено на практике применение режима однократного гаммирования.

Список литературы