

## Programlama Dillerinin Prensipleri 2. Proje Ödevi

İsim - Soyisim : Abdullah Agah Özdemir  
Öğrenci No : b221210380  
Grup : 2. Öğretim B Grubu  
Mail : [agah.ozdemir@ogr.sakarya.edu.tr](mailto:agah.ozdemir@ogr.sakarya.edu.tr)

Projeyi geliştirirken kaydettiğim Git Repository : <https://github.com/aagahoz/PDP-Project2>

Proje Videosu : [https://youtu.be/4mVp\\_dE0vIE](https://youtu.be/4mVp_dE0vIE)

### Ödev İsterleri

- C Dilinde Soyut Sınıf Tasarımı.
- C Dilinde Struct yapısı kullanarak nesne benzetimi yapılarak OOP yaklaşımı uygulanması.
- Dosyadan okunan matris formatındaki verileri öncelikle bir nesne üzerinde tutulması ve belirtilen algoritmaya göre kazanan canlının bulunması.

### Ödevde öğrendiğim ve daha iyi öğrendiğim kısımlar

- Struct yapısı ve dizileriyle algoritmik yapılar kurabilmek.
- Pointer kavramının daha iyi anlaşılması.

### Zorlayan Kısımlar

- Yeme algoritmasını kurarken canlılara erişme yapısını kurmak oldukça zorlayıcı oldu. Kod yazma aşamasına geçmeden önce kağıt üzerinde algoritmayı kurarak bu kısmı daha kolay geçirdim.
- Kalıtım ve nesne oluşturulma kısımlarında pointer hataları oldukça zorladı ancak araştırmalar ve testler neticesinde bu aşamayı kolay ilerlettim.

-----Veriler.txt-----

10 2 5 4 7

21 6 1 25 8

11 64 33 41 47

8 1 9 5 23

-----Ilk Durum-----

C B B B B

S B B S B

C P S S S

B B B B S

Press any key to continue . . . \_

X X X X X

X X X X X

X X X X X

X X B X X

Kazanan: B : (3,2)

PS C:\Users\agah2\Desktop\PDP2\b221210380\_PDP\_Project2> \_

```
-----Veriler.txt-----
24 95 39 21 9 46 29 9 38 90 76 13 69 41 54 13 43 87 45 84
21 83 33 54 58 81 43 4 66 75 25 67 96 7 40 39 37 39 57 84
80 82 54 36 18 81 30 83 69 41 6 10 47 59 69 75 66 27 47 80
34 2 29 23 31 38 29 48 37 88 65 33 59 84 97 34 18 39 84 49
45 90 78 61 79 35 25 98 5 37 77 6 57 60 93 3 79 77 42 78
64 57 98 5 13 5 71 3 45 38 79 33 16 52 21 48 94 73 39 94
67 94 18 20 40 14 68 36 53 22 72 65 95 35 54 91 49 44 19 71
32 70 82 69 59 15 10 72 14 16 38 48 66 6 81 45 75 80 71 93
4 95 77 72 43 38 1 91 40 2 15 51 43 59 67 44 70 74 40 21
27 66 27 11 6 54 44 65 96 75 14 2 88 1 56 7 92 82 91 15

-----Ilk Durum-----

S P S S B S S B S P P C P S P C S P S P
S P S P P P S B P P S P P B S S S S P P
P P P S C P S P P S B C S P P P S S P
S B S S S S S S P P S P P P S C S P S
S P P P P S S P B S P B P P P B P P S P
P P P B C B P B S S P S C P S S P P S P
P P C S C P S P S P P P S P P S S C P
S P P P P C C P C C S S P B P S P P P P
B P P P S S B P S B C P S P P S P P S S
S P S C B P S P P P C B P B P B P P P C

Press any key to continue . . .
```

```
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X B X X B X X B X X X X
P P P B C B P B S S P S C P S S P P S P
P P C C S C P S P S P P P S P P S S C P
S P P P P C C P C C S S P B P S P P P P
B P P P S S B P S B C P S P P S P P S S
S P S C B P S P P P C B P B P B P P P C
```

```
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X X X X
```

Kazanan: B : (9,15)