## MATLAB! برنامهنویسی با



كالأس حل تمرين

على عاشورى

گرد آورنده:







نمودار تابع  $0 \leq s \leq 10$  را در بازهٔ  $z(s) = e^{-0.5s}\sin(2s)$  رسم کنید. برای رسم این نمودار از خط آبی رنگ با ضخامت ۲ استفاده کنید. سپس، نمودار تابع  $z(s) = e^{-0.5s}\cos(2s)$  را در همان بازهٔ  $z(s) = e^{-0.5s}\cos(2s)$  رسم این نمودار از خط زرد رنگ با ضخامت ۳ استفاده کنید. صفحهٔ رسم نمودارها را شبکهبندی کنید. محدودهٔ نمایش محور z(s) را بین z(s) و محدودهٔ نمایش محور z(s) را بین z(s) و محدودهٔ نمایش محور z(s) را بین z(s) و z(s) و تنظیم کنید.

ریشههای تابع g(x) را به طور تقریبی با استفاده از رسم نمودار آن پیدا کنید.

$$g(x) = x^3 - 3x^2 + 5x \sin\left(\frac{\pi x}{4} - \frac{5\pi}{3}\right) + 3$$

راهنمایی: محدودهٔ x را از 1- تا 4 در نظر بگیرید.

## 4

نمودار توابع  $y_1(\alpha)$  و  $y_2(\beta)$  را در figureهای جداگانه رسم کنید. محورها را به صورت a و a و a نامگذاری کنید و سایز فونت آنها را برابر ۱۶ قرار دهید. عنوان هر نمودار را با ضابطهٔ هر تابع مشخص کنید.

$$y_1(\alpha) = 10e^{-0.5\alpha} \sin(3\alpha + 2)$$
 ;  $0 \le \alpha \le 10$ 

$$y_2(\beta) = 7e^{-0.4\beta}\cos(5\beta - 3)$$
 ;  $0 \le \beta \le 15$ 

نمودار تابع f(a) را در بازهٔ  $a \leq a \leq \pi$  رسم کنید. رنگ نمودار قرمز و ضخامت آن ۲.۵ باشد.

$$f(a) = a(\sin(2a - 1) + e^a) + \sqrt{a^2 + 1}$$

 $0 \leq t \leq 3.5$  بدون بستن این نمودار، figure جدیدی باز کنید و نمودار تابع q(t) را در بازهٔ  $q(t) \leq t \leq 3.5$  باشد. محورها را نامگذاری کنید و q(t) باشد. محورها را نامگذاری کنید و عنوان نمودار را برابر ضابطهٔ q(t) قرار دهید.

$$q(t) = -\log(3t + 2)$$

a سپس، به figure قبل برگردید و تابع h(a) را بدون پاک کردن f(a) در همان بازهٔ قبلی h(a) رسم کنید. با دستور h(a) نمودارهای h(a) و h(a) را مشخص کنید.

$$h(a) = 20\sin^2(a+3) + 30\cos^2(a-3)$$

