**SKPL**-BKT

SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM

BAKATKU : Aplikasi Pencari Bakat

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Haykal Kamil (1301194387)  
Arif Fauzan (130119xxxx)  
Nariswari Yoga (1301194202)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-BKT* | | 8 |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
| 4-9 | Menambahkan deskripsi lebih. |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 1](#_Toc9776432)

[Daftar Halaman Perubahan 2](#_Toc9776433)

[Daftar Isi 3](#_Toc9776434)

[1. Pendahuluan 4](#_Toc9776435)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 4](#_Toc9776436)

[1.2 Konvensi Dokumen 4](#_Toc9776437)

[1.3 Cakupan Produk 4](#_Toc9776438)

[1.4 Referensi 4](#_Toc9776439)

[2. Overall Description 4](#_Toc9776440)

[2.1 Perspektif Produk 4](#_Toc9776441)

[2.2 Fungsi Produk 5](#_Toc9776442)

[2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna 5](#_Toc9776443)

[2.4 Lingkungan Operasi 5](#_Toc9776444)

[2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi 5](#_Toc9776445)

[2.6 Dokumentasi Pengguna 5](#_Toc9776446)

[2.7 Asumsi dan Dependensi 5](#_Toc9776447)

[3. Requirements Antarmuka Eksternal 6](#_Toc9776448)

[3.1 Antarmuka Pengguna 6](#_Toc9776449)

[3.2 Antarmuka Perangkat Keras 6](#_Toc9776450)

[3.3 Antarmuka Perangkat Lunak 6](#_Toc9776451)

[3.4 Antarmuka Komunikasi 6](#_Toc9776452)

[4. Fitur Sistem 7](#_Toc9776453)

[4.1 <Nama Fitur 1> 7](#_Toc9776454)

[4.1.1 Deskripsi: 7](#_Toc9776455)

[4.1.2 Trigger: 7](#_Toc9776456)

[4.1.3 Input: 7](#_Toc9776457)

[4.1.4 Output: 7](#_Toc9776458)

[4.1.5 Skenario Utama: 7](#_Toc9776459)

[4.1.6 Skenario eksepsional 1: 7](#_Toc9776460)

[4.2 <Nama Fitur 2> 8](#_Toc9776461)

[4.2.1 Deskripsi: 8](#_Toc9776462)

[4.2.2 Trigger: 8](#_Toc9776463)

[4.2.3 Input: 8](#_Toc9776464)

[4.2.4 Output: 8](#_Toc9776465)

[4.2.5 Skenario Utama: 8](#_Toc9776466)

[4.2.6 Skenario eksepsional 1: 9](#_Toc9776467)

[5. Requirements Nonfungsional 9](#_Toc9776468)

[5.1 Atribut Kualitas 9](#_Toc9776469)

[5.2 Requirements Legal 9](#_Toc9776470)

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya. Penulisan dokumen ini ditujukan sebagai dokumentasi dari segala aktifitas yang dilakukan selama pengembangan proyek perangkat lunak. Adapun tujuan dari proyek ini adalah untuk mencarikan jasa untuk bakat bakat yang biasa dibutuhkan untuk acara formal maupun non-formal. Mencangkup penyanyi, penyanyi unik, penari, pemain sirkus, teater, komedian, komika, actor, model, dan lain lain.

## Konvensi Dokumen

Dalam SKPL ini digunakan format penulisan seperti di bawah :

1. Font : Times New Roman
2. Size font : 12 (untuk deskripsi dari sub bab dan bab), 14 (untuk penamaan sub bab), 16 (untuk penamaan bab)
3. Font tebal digunakan sebagai penanda sub bab dan bab
4. Font miring digunakan untuk penulisan bahasa asing
5. Jarak spasi 1,5

## Cakupan Produk

Bakatku adalah aplikasi pencari bakat dimana aplikasi ini mencarikan jasa untuk bakat bakat yang biasa dibutuhkan untuk acara formal maupun non-formal. Mencangkup penyanyi, penyanyi unik, penari, pemain sirkus, teater, comedian, komika, actor, model dan lain lain. Mitra dari Bakatku terjamin profesionalitasnya karena telah memasuki proses seleksi oleh tim Talent Seeker Bakatku dengan minimal telah dalam bidang tersebut selama 1 tahun dan atau mempunyai prestasi atas bakat yang didaftar.. Mitra dari Bakatku juga bisa mempromosikan acaranya Mitra kami atau acara yang menjadi pekerjaan dari Bakatku.

# Overall Description

## Perspektif Produk

BAKATKU ini adalah produk yang terinspirasi dari jasa freelance tetapi terpusatkan kepada industry kreatif

## Fungsi Produk

Fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini ialah :

* Mencarikan dan menampilkan bakat terutama dalam bidang kreatif yang professional untuk kebutuhan Pengguna [SKPL-BKT.K-001]
* Mempromosikan acara yang diselanggarakan oleh Mitra dan atau Pengguna   
  [SKPL-BKT.K-002]
* Bisa bernegoisasi dan chat langsung didalam aplikasi [SKPL-BKT.K-003]
* Mempermudah transaksi antar pengguna dan mitra [SKPL-BKT.K-004]
* Mitra dan Manager dapat memasukan jadwal didalam aplikasi [SKPL-BKT.K-005]
* Agensi dapat melihat jadwal dari setiap Mitra dalam naungannya [SKPL-BKT.K-006]

## Kelas dan Karakteristik Pengguna

1. Admin :
   1. Dapat melihat database aplikasi untuk melihat seluruh data mitra, pengguna, manager, dan agensi.
   2. Dapat menghapus User,Talent, Manager, Agency jika :
      1. Yang terkait telah memutuskan Kerjasama atau kontrak
      2. Yang terkait melanggar peraturan dan atau perjanjian
      3. Yang terkait meminta untuk menghapusnya
      4. Dalam hal Mitra/Talent yang masuk kedalam agency, Agency dapat meminta untuk menghapus mitra/talent terkait dengan bukti yang kuat
2. Mitra/Talent :
   1. Menawarkan jasanya
   2. Mempromosikan acaranya (Personal/Bakatku)
   3. Memilih Client nya
   4. Chat dengan client
   5. Menentukan harga penawaran
   6. Dapat menentukan pesyaratan
   7. Menerima client
   8. Memberikan rating kepada user
   9. Melaporkan client jika tidak professional atau yang lainnya
   10. Melihat dan memasukan jadwal pribadi dalam aplikasi
3. Manager :
   1. Jika manager mempunyai talent, semua akses talent tersebut bisa diakses oleh manager
   2. Jika talent yang mempunyai manager ingin memasukan/menukarkan jadwal dan penentuan harga final harus dalam izin manager (pengajuan dan persetujuan dalam aplikasi)
4. Agency :
   1. Menawarkan jasa talent yang agensi itu punya
   2. Mengawasi talent dan manager yang didaftarkan pada Bakatku
5. User :
   1. Mencari talent
   2. Mempromosikan acaranya
   3. Chat dengan talent/manager
   4. Mengajukan negoisasi harga dalam aplikasi
   5. Memberikan rating kepada talent
   6. Melaporkan talent jika talent tidak professional atau hal lainnya

## Lingkungan Operasi

Perangkat lunak ini beroperasi di Android, iOS dan Browser. Untuk mobile application perangkat lunak ini mencangkup di Android dan iOS.

Sistem Operasi Aplikasi : Andriod, iOS, Browser  
Android : Lebih dari 9.0  
iOS : iOS 10 – iOS 14

## Batasan Perancangan dan Implementasi

1. Backend Developer :
   1. Menggunakan Bahasa Pemrograman Go
   2. Mengurus system dari aplikasi
   3. Memberikan API kepada front-end developer
   4. Mengatur routing dari API
   5. Membuat backend dengan arsitektur : Model, Route, Controller
   6. Bersama Database Manager untuk memanipulasi Database
2. Frontend Developer :
   1. Menggunakan Bahasa Dart
   2. Menggunakan framework Flutter
   3. Menerima dan meminta API ke Backend Developer
   4. Mengimplementasi rancangan dari UI/UX Designer
3. Database Manager :
   1. Menggunakan MySQL
   2. Menyambungkan database dengan system
   3. Menggunakan Bahasa Go dengan Backend untuk memanipulasi Database
   4. Merancang Database sistem
4. DevOps :
   1. Membuat dan mengatur Repository Git
   2. Mencari host server yang cocok
   3. Diutamakan memakai Sistem Operasi Linux
   4. Menggunakan Docker
5. UI/UX Designer :
   1. Merancang tampilan aplikasi
   2. Menggunakan Figma untuk merancang seluruh page dari aplikasi

## Dokumentasi Pengguna

Pengguna dari aplikasi ini adalah orang orang yang menawarkan bakatnya untuk dijadikan sebuah jasa dan orang orang yang membutuhkan jasanya tersebut untuk pertunjukan ataupun yang lainnya. Orang yang menawarkan bakatnya disebut Mitra dan yang mencari Mitra adalah User. Mitra kami dapat berupa perorangan atau berkelompok. Mitra kami dapat mempunyai Manager dan atau agensi yang mana dapat dimasukan kedalam system kami. User tidak selalu mencari jasa, tapi bisa untuk mencari atau mempromosikan acara

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| KATEGORI PENGGUNA | TUGAS | HAK AKSES APLIKASI |
| User | Mencari jasa Mitra, Mencari acara, mempromosikan acara | [SKPL-BKT.K-001]  [SKPL-BKT.K-002]  [SKPL-BKT.K-003]  [SKPL-BKT.K-004] |
| Mitra | Menampilkan bakat professional yang dipunya, Mempromosikan acara, | [SKPL-BKT.K-001]  [SKPL-BKT.K-002]  [SKPL-BKT.K-003]  [SKPL-BKT.K-004]  [SKPL-BKT.K-005] |
| Manager | Mengurus mitra dan dapat sebagai penghubung antar mitra dan user | [SKPL-BKT.K-001]  [SKPL-BKT.K-003]  [SKPL-BKT.K-004]  [SKPL-BKT.K-005] |
| Agensi | Menaungi mitra dan manager dan bisa melihat jadwalnya | [SKPL-BKT.K-002]  [SKPL-BKT.K-00*6*] |

## Asumsi dan Dependensi

Sistem aplikasi ini harus menggunakan jaringan internet, agar antara user bisa saling berhubungan, baik user, mitra, manger, maupun agensi. Selain itu pengguna harus mendaftarkan terlebih dahulu sesuai dengan kategorinya masing masing. Kemudian diperlukan pihak ketiga untuk pengelolaan transaksi dan diperlukan pula pihak ketiga untuk menjadi host server untuk API dan website itu sendiri. Kendala yang akan dihadapi diantaranya jaringan internet terputus, server tidak merespon karena terjadi kerusakan, transaksi tertunda dikarenakan bank sedang dalam perbaikan.

# Fitur Sistem

## Log in

### Deskripsi:

Pengguna Pengguna melakukan log in dengan menggunakan *e-mail* pribadi beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud untuk masuk mengakses katalog bakat atau dashboard BAKATKU

### Trigger:

Saat pengguna menekan tombol “Log-in”

### Input:

*E-mail* pengguna beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud

### Output: -

### Skenario Utama:

#### Prakondisi: Akun pengguna telah terdaftar didalam database

#### Pascakondisi: Pengguna dapat mengakses katalog bakat (pengguna biasa) atau dashboard BAKATKU (talent, agency, dan manager)

#### Langkah-langkah:

#### Akun pengguna telah terdaftar di database server

#### Pengguna memasukan e-mail dan password, akun google, atau akun icloud

#### Pengguna menekan tombol “Log-in”

#### Pengguna dapat mengakses katalog bakat (pengguna biasa) atau dashboard BAKATKU (talent, agency, dan manager)

### Skenario eksepsional 1:

Pengguna memasukkan data email dan password yang salah atau tidak terdaftar pada database maka mengeluarkan pesan error dan menawarkan untuk registrasi

#### Prakondisi: Akun pengguna tidak terdaftar di dalam database server

#### Pascakondisi: Pengguna mendapatkan pesan error dan menawarkan untuk registrasi

#### Langkah-langkah:

#### Akun pengguna tidak terdaftar di database server

#### Pengguna memasukan e-mail dan password, akun google, atau akun icloud

#### Pengguna menekan tombol “Log-in”

#### Pengguna mendapatkan pesan error dan menawarkan untuk registrasi

## Register

### Deskripsi:

Pengguna yang belum terdaftar akan mendaftar dengan menggunakan *e-mail* pribadi beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud. Pengguna yang sedang mendaftar dapat memilih role : Pengguna, Mitra, Manager

### Trigger:

Saat pengguna sudah mengisi form dan menekan tombol Register

### Input:

* *E-mail* pengguna beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud
* Nama lengkap
* Nama lain (jika ada)
* Nomor Telephone
* Roles
* Agensi (Optional)
* Sertifikat (Optional)
* Keahlian/Bakat (Hanya mitra)
* Curriculum Vitae dan atau Portofolio (Mitra dan Manager)
* ID Bakatku (Manager)
* OTP

### Output:

User terdaftar pada sistem

### Skenario Utama:

#### Prakondisi: Pengguna belum terdaftar di database

#### Pascakondisi: Pengguna terdaftar di database

#### Langkah-langkah:

* + Mengisi *E-mail* pengguna beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud
  + Mengisi nama lengkap, nama lain(jika ada), dan nomor telephone
  + Mengisi agensi (Optional)
  + Mengupload sertifikat (Optional)
  + Mengisi Roles : Pengguna, Mitra, Manager
  + Menekan tombol “Register”
  + Memasukan OTP
  + Pengguna :
    - Menekan tombol “Finish”
  + Mitra :
    - Menekan tombol “Next”
    - Mengisi Keahlian/Bakat
    - Mengupload Curriculum Vitae dan atau Portfolio
    - Menekan tombol “Finish”
    - Menunggu verifikasi dari pusat
    - Akan ada notifikasi dari aplikasi dan email jika anda diterima di BAKATKU jika registrasi berhasil
  + Manager :
    - Menekan tombol “Next”
    - Mengisi sekurang kurangnya satu ID BAKATKU yang di-manejeri nya
    - Mengupload Curriculum Vitae dan atau Portfolio
    - Menekan tombol “Finish”
    - Menunggu verifikasi dari Mitra Bakatku salahsatu yang dimanajeri
    - Akan ada notifikasi dari aplikasi dan email jika anda diterima di BAKATKU jika registrasi berhasil

### Skenario eksepsional 1:

Jika pengguna telah terdaftar di database

#### Prakondisi: e-mail pengguna telah terdaftar di database

#### Pascakondisi: pengguna gagal mendaftar

#### Langkah-langkah:

* + Mengisi *E-mail* pengguna beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud
  + Mengisi nama lengkap, nama lain(jika ada), dan nomor telephone
  + Mengisi agensi (Optional)
  + Mengupload sertifikat (Optional)
  + Mengisi Roles : Pengguna, Mitra, Manager
  + Menekan tombol “Register”
  + Keluarkan error “Pengguna telah terdaftar” dan Kembali ke menu log in

### Skenario eksepsional 2:

Jika Mitra/Manager tidak terverifikasi (Ada yang salah dengan pemberkasan)

#### Prakondisi: Terdapat kesalahan pada berkas yang di upload calon mitra/manager

#### Pascakondisi: pengguna berhasil terdaftar tetapi tidak menjadi Mitra/Manager

#### Langkah-langkah:

* + Mengisi *E-mail* pengguna beserta passwordnya, akun google, atau akun icloud
  + Mengisi nama lengkap, nama lain(jika ada), dan nomor telephone
  + Mengisi agensi (Optional)
  + Mengupload sertifikat (Optional)
  + Mengisi Roles : Mitra, Manager
  + Menekan tombol “Register”
  + Memasukan OTP
  + Mitra :
    - Menekan tombol “Next”
    - Mengisi Keahlian/Bakat
    - Mengupload Curriculum Vitae dan atau Portfolio
    - Menekan tombol “Finish”
    - Menunggu verifikasi dari pusat
  + Manager :
    - Menekan tombol “Next”
    - Mengisi sekurang kurangnya satu ID BAKATKU yang di-manejeri nya
    - Mengupload Curriculum Vitae dan atau Portfolio
    - Menekan tombol “Finish”
    - Menunggu verifikasi dari Mitra Bakatku salahsatu yang dimanajeri
  + Jika terdapat kesalahan pada berkas yang di upload calon mitra/manager. Akan mendapatkan notifikasi dan e-mail
  + Calon Mitra atau Manager berhasil mendaftar sebagai pengguna tetapi tidak sebagai Mitra atau Manager

## Katalog Bakat

### Deskripsi:

Katalog untuk melihat dan memilih talent-talent atau mitra dari BAKATKU. Talent-talent ini dikategorikan berdasarkan bakat dan reputasi talent. Lalu bisa mencari bakat spesifik, nama dari talent BAKATKU, Agensi yang terdaftar, ataupun domisili talent.

### Trigger:

* Disaat pengguna memilih/menekan salahsatu talent, maka masuklah ke view talent tersebut
* Disaat pengguna memasukan keyword di search-bar, menekan tombol search akan otomatis mencari talent yang berkaitan dengan keyword tersebut

### Input:

Memasukan kata kata di search-bar untuk mencari bakat spesifik, nama dari talent BAKATKU, Agensi yang terdaftar, ataupun domisili talent.

### Output:

List nama nama dan foto talent talent BAKATKU

### Skenario Utama:

#### Prakondisi: Telah berhasil log-in, isi katalog tidak kosong

#### Pascakondisi: Berhasil menemukan talent yang dibutuhkan

#### Langkah-langkah:

#### Mencari talent berdasarkan kebutuhan

#### Bisa mencari talent melalui searchbar. Keyword berdasarkan bakat spesifik, nama dari talent BAKATKU, Agensi yang terdaftar, ataupun domisili talent

#### Memilih talent BAKATKU

* + Melihat talent BAKATKU melalui View Talent

### Skenario eksepsional 1:

Jika ternyata tidak ada talent yang berkaitan dengan keyword yang dicari

#### Prakondisi: Katalog tidak kosong

#### Pascakondisi: Mengeluarkan pesan “Tidak ditemukan”

#### Langkah-langkah:

#### Mencari talent melalui searchbar. Keyword berdasarkan bakat spesifik, nama dari talent BAKATKU, Agensi yang terdaftar, ataupun domisili talent

#### Bila tidak ada talent yang berkaitan dengan keyword yang dicari maka mengeluarkan pesan “Tidak Ditemukan”

## View Talent

### Deskripsi:

Fitur ini digunakan untuk melihat foto, nama, bakat, prestasi, pengalaman, dan harga default talent BAKATKU. Disana bisa juga Propose Booking untuk booking talent di waktu tertentu dan jika telah disetujui oleh talent terkait maka akan bisa chatting langsung dengan talent atau dengan perantara manager

### Trigger:

* Jika pengguna telah menemukan talent yang cocok, pengguna bisa Propose Booking untuk mengajukan pekerjaan kepada talent. Dengan mengisi tempat, tanggal, waktu, dan keperluan yang diajukan pengguna kepada talent lalu menekan tombol “Propose Booking” untuk mengajukan pekerjaan lalu menunggu talent menyetujuinya.
* Jika Propose Booking telah disetujui talent, maka fitur BAKATKU Chatting dapat digunakan untuk komunikasi antara pengguna dan talent

### Input:

Tempat, tanggal, waktu, dan keperluan yang diajukan pengguna kepada talent disaat proses Propose Booking

### Output:

* Foto Talent
* Nama Asli (Optional, tergantung talent)
* Nama Panggung
* Bakat
* Harga Default
* Prestasi
* Pengalaman

### Skenario Utama:

#### Prakondisi: Pengguna memilih talent dari Katalog Bakat

#### Pascakondisi: pengguna dapat melakukan chat dengan talent

#### Langkah-langkah:

#### Memilih talent BAKATKU dari Katalog Bakat

#### Jika sudah sesuai dengan kebutuhan, maka lakukan Propose Booking dengan mengisi tempat, tanggal, waktu, dan keperluan pengguna untuk memakai jasa Talent

#### Jika telah terisi maka tekan tombol Propose Booking untuk mengajukan pekerjaan kepada talent dan menunggu sampai talent menyetujuinya

* + Jika Talent menyetujui pekerjaan yang ditawarkan maka muncul notifikasi dan email pengguna
  + Pengguna dapat berkomunikasi dengan talent atau managernya menggunakan BAKATKU Chatting

### Skenario eksepsional 1:

Jika Propose Booking tertolak maka tidak ada fitur BAKATKU Chatting

#### Prakondisi : Propose Booking ditolak oleh talent

#### Pascakondisi : Pengguna tidak bisa chat dengan talent

## Dashboard BAKATKU

### Deskripsi:

Fitur untuk memudahkan Mitra, Manager, dan Agensi untuk mengatur pekerjaan mereka. Dashboard ini dilengkapi dengan ScheduleMu, PromoAcaraMu, JobIn, Blacklisted, dan Edit Profile

### Trigger:

* ScheduleMu : memindahkan kepada fitur ScheduleMu untuk mengatur schedule
* PromoAcaraMu : dapat menambahkan acara yang digelar oleh Mitra/Agensi lalu ditunjukan di Galeri Acara
* JobIn : Dapat menyetujui Propose Booking yang masuk
* Blacklisted : dapat mendaftarhitamkan Pengguna yang Propose Booking jika talent tidak mau pengguna tersebut memakai jasanya
* Edit Profile : untuk merubah profile yang dipaparkan di View Talent

### Output:

* Foto
* Nama Asli
* Nama Panggung
* Identitas pribadi (Tempat tanggal lahir, Alamat kontak, nomor, dll)
* Portfolio
* Default Price

## Galeri Acara

### Deskripsi:

Fitur untuk mempromosikan acara atau pengumuman casting dari agensi, user, ataupun talent.

### Trigger:

* Poster-poster acara untuk melihat informasi terkait acara tersebut
* tombol “Membuat acara” untuk mendaftarkan acara yang diselenggarakan

### Input:

Input berada saat “Membuat Acara”

* Nama Acara yang akan dibuat
* Tempat, tanggal, dan waktu acara yang akan dibuat
* Bukti acara

### Output:

Foto Poster-Poster Acara

## BAKATKU Chatting

### Deskripsi:

Fitur Chatting antara pengguna dan mitra jika Propose Booking telah disetujui.

### Trigger:

* Tombol “Send” untuk mengirim pesan kepada lawan bicara
* Tombol “Deal” untuk menyetujui tawaran dari kedua belah pihak

### Input:

* Pesan yang ingin disampaikan kepada lawan bicara
* Bukti Transfer, Surat Pernyataan Transaksi

### Output:

Percakapan antara kedua belah pihak

### Skenario Utama:

<*Jelaskan skenario ideal yang akan terjadi ketika fitur ini dieksekusi. Setiap langkah hendaknya hanya berisi satu aksi yang dilakukan oleh satu kelas pengguna>*

#### Prakondisi: <Jelaskan kondisi sebelum skenario ini dieksekusi>

#### Pascakondisi: <Jelaskan kondisi setelah skenario ini dieksekusi>

#### Langkah-langkah:

#### <Jelaskan langkah pertama dari eksekusi fitur>

#### <Jelaskan langkah kedua dari eksekusi fitur>

#### <Jelaskan langkah ke-N dari eksekusi fitur>

### Skenario eksepsional 1:

<*Jelaskan skenario yang akan terjadi ketika terjadi kesalahan/kondisi khusus ketika fitur ini dieksekusi. Setiap langkah hendaknya hanya berisi satu aksi yang dilakukan oleh satu kelas pengguna>*

#### Prakondisi: <Jelaskan kondisi sebelum skenario ini dieksekusi>

#### Pascakondisi: <Jelaskan kondisi setelah skenario ini dieksekusi>

#### Langkah-langkah:

#### <Jelaskan langkah pertama dari eksekusi fitur>

#### <Jelaskan langkah kedua dari eksekusi fitur>

#### <Jelaskan langkah ke-N dari eksekusi fitur>

## ScheduleMu

### Deskripsi:

Fitur untuk mengatur jadwal personal yang bisa disesuaikan di dalam aplikasi yang bisa diatur oleh Pengguna, Mitra, dan Manager. Untuk Mitra yang mempunyai Manager untuk memasukan jadwal harus dalam persetujuan Manager dan juga sebaliknya

### Trigger:

* Add Schedule
* Delete Schedule
* Move Schedule
* Apply/Request (Jika mitra ber manager)

### Input:

* Judul Schedule
* Tempat, Tanggal, Waktu Schedule
* Deskripsi tambaha

# Requirements Nonfungsional

## Atribut Kualitas

<*Tuliskan atribut kualitas apa saja yang menjadi perhatian dalam sistem yang dibangun beserta batas minimum yang dapat diterima dari setiap atribut kualitas. Dalam kondisi atribut kualitas tidak mencangkup seluruh bagian dari sistem, jelaskan juga bagian mana yang terpengaruh oleh atribut kualitas tersebut. Atribut kualitas mencangkup kecepatan pemrosesan, keamanan sistem, kebergunaan sistem, dll. Definisi atribut kualitas dapat merujuk ke standar kualitas yang ada seperti ISO/IEC 25010:2011 atau standar lainnya.>*

## Requirements Legal

<*Tuliskan aturan, hukum, atau standar yang harus dipenuhi oleh sistem yang dibangun. Aturan yang dipenuhi mencangkup produk yang dibangun maupun proses pembangunan sistem itu sendiri.>*

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

<Jelaskan definisi dari istilah yang ambigu yang dibutuhkan untuk menafsirkan SKPL ini dengan benar, termasuk akronim dan singkatan. Anda mungkin ingin membuat daftar yang terpisah yang mencakup beberapa proyek atau seluruh organisasi, dan hanya mencakup istilah khusus untuk satu proyek di setiap SKPL.>

Lampiran B: Analysis Models

<Opsional. Masukkan model analisis yang berhubungan, seperti data flow diagrams (DFD), class diagrams, state-transition diagrams, atau entity-relationship diagrams (ERD).>