

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Semestre 2014 – II

Taller 01

En una clase llamada Taller1, escriba los siguientes métodos:

1. **boolean esPrimo(int numero):** que determine si un número es primo.
2. **void imprimirPrimosEnRango(int desde, int hasta):** dado un rango de números (incluyendo desde y hasta), imprima aquellos que son primos. Debe usar el método del punto 1.
3. **int calcularCambio(int valorAPagar, int valorPagado):** Debe calcular y retornar el cambio que se le debe dar al cliente, el cual tenía que pagar *valorAPagar* y pagó *valorPagado*. Además, debe llamar el método del numeral 4 para imprimir específicamente las denominaciones.
4. **void imprimirDenominaciones(int valor):** Dado *valor*, el método debe imprimir el mínimo número de monedas y/o billetes utilizados para representar *valor*, especificando cuántas monedas/billetes de cada denominación.
5. **char calcularPromedio(char nota1, char nota2, char nota3):** El método deberá retornar la letra correspondiente al promedio de las notas dadas como parámetros. Para esto, debe utilizar una escala de 4 puntos para calcular el promedio numérico (PN): 4 para A, 3 para B, 2 para C, 1 para D y 0 para F. El promedio es A si PN es mayor a 3.5, B si es mayor a 2.5, C si es mayor a 1.5, D si es mayor a 0.5 o F de lo contrario. [Nota] Por simplicidad, asuma que el programa solo acepta letras mayúsculas.
6. **El procedimiento principal:**
 - Leer un número para determinar si es primo o no y determinarlo con el método del punto 1.
 - Leer una cota inicial y una cota final para imprimir los que son primos con el método del punto 2.
 - Leer un valor a pagar un valor pagado para procesarlo con los puntos 3 y 4.
 - Leer 3 notas en letra y obtener su promedio usando el método definido en el punto 5.