

Taller 02

1. **void minMaxCentinela():** Realizar un programa que lea una serie de números hasta que el usuario ingrese el valor centinela de -99 y escriba el número mayor y el número menor. Si no se ingresó ningún número, la salida en pantalla será “No se ingresó ningún número”.
2. **void imprimirArreglo2D():** Haga un método en el que se cree un arreglo de dos dimensiones tal y como se muestra a continuación:

	0	1	2	3	4
0	0				
1		1			
2			2		
3				3	
4					4
5					5
6				6	
7			7		
8		8			
9	9				

Las casillas en blanco deben llenarse con la suma de los índices. Es decir, por ejemplo la casilla en la posición (3,1) debe ser 4. *Nota:* Los tamaños de cada fila deben ser los mostrados en la figura.

3. **int[] quitarRepetidos(int[] arregloOriginal):** Hacer un método que retorne un arreglo equivalente a *arregloOriginal*, pero sin elementos repetidos. Ejemplo: si *arregloOriginal* es (2,-3,2,8,8,2), se debe retornar un arreglo con (2,-3,8).
4. **char[] reducirEspacios(char[] arregloOriginal):** Haga un método que retorne un arreglo equivalente a *arregloOriginal* pero habiendo convertido las secuencias de espacios en blanco de más de un espacio en un solo espacio. Por ejemplo, si la cadena original es (' ','a','h',' ',' ',' ',' ','c'), la cadena resultante es (' ','a','h',' ',' ','c'). *Nota:* Puede usar una cadena auxiliar.

5. **El procedimiento principal:** que lea los argumentos para todos los métodos anteriores y los invoque e imprima sus resultados clara y adecuadamente.