

## **Interacción Humano-Computador**

### **Descripción:**

El estudio de la Interacción Humano-Computador (IHC) es fundamental para diseñar y crear aplicaciones que sean útiles y fáciles de usar para los usuarios a quienes van dirigidas. En este curso se introducen los principios básicos de diseño de aplicaciones, así como las técnicas fundamentales de evaluación de la interacción. El curso contempla la teoría básica de diseño y evaluación de usabilidad. También se desarrollan prototipos para poner en práctica los conceptos teóricos aprendidos en el curso.

### **Objetivo general:**

El objetivo general del curso es que los estudiantes sean capaces de aplicar técnicas de interacción y usabilidad para diseñar y evaluar interfaces de usuario, mediante su uso en interfaces diseñadas por ellos y en la evaluación de interfaces creadas por terceros.

### **Objetivos específicos:**

Durante este curso el estudiante desarrollará habilidades para:

1. Diseñar y construir prototipos de interacción enfocados en los usuarios finales, para crear aplicaciones más naturales e intuitivas, mediante la comprensión y uso de las técnicas centradas en el usuario.
2. Diseñar prototipos de interfaces de usuario atractivas y útiles, para que las aplicaciones de software sean más fáciles e intuitivas de usar. Estos prototipos se desarrollarán mediante técnicas validadas y uso de mejores prácticas de la Interacción Humano-Computador.
3. Evaluar interfaces diseñadas por otros para mejorar aplicaciones ya desarrolladas, mediante la aplicación de técnicas y mejores prácticas en el área de la Interacción Humano-Computador.