Лабораторная работа №4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Гурылев Артем Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выполнение лабораторной работы	11
4	Выводы	14

Список иллюстраций

2.1	Создание файла
2.2	Преобразование в объектный файл
	Выполнение команды nasm
2.4	Преобразование объектного файла в исполняемый
2.5	Выполнение файла
3.1	Копирование файла
	Преобразование и исполнение файла
	Загрузка файлов на Github

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог lab04 для работы с программами ассемблера NASM, перейдём в него и создадим файл hello.asm(рис. [1?])

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04 Q = - - ×

aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04

aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04

aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm

aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание файла

Впишем в файл программный код, после чего выполним команду nasm в терминале для превращения текста программы и убедимся, что появился файл hello.o с помощью ls(puc. [2?]):

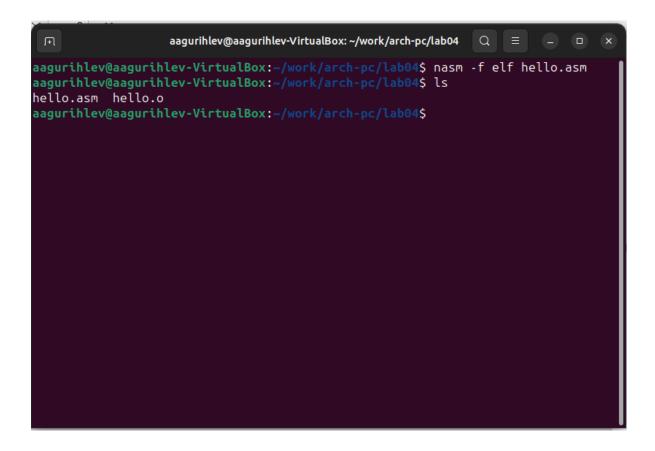


Рис. 2.2: Преобразование в объектный файл

Выполним ещё одну команду nasm с другими параметрами, и убедимся в создании файлов(рис. [3?]):

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g - l list.lst hello.asm aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o list.lst obj.o aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Выполнение команды nasm

Преобразуем объектный файл в исполняемый с помощью компоновщика ld(рис. [4?]):

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g - l list.lst hello.asm aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o list.lst obj.o aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o m ain aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o list.lst main obj.o aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.4: Преобразование объектного файла в исполняемый

Исполняемый файл имеет название main, как и прописано в команде. Выполним этот исполняемый файл(рис. [5?]):

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab04
                                                            Q ≡ -
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -
l list.lst hello.asm
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o m
ain
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst main obj.o
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello world!
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Выполнение файла

3 Выполнение лабораторной работы

Скопируем hello.asm как файл lab4.asm(рис. [6?]):

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04 Q = - □ ×

aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o lab4.asm list.lst main obj.o
```

Рис. 3.1: Копирование файла

Внесём изменения в программу, чтобы она выводила фамилию и имя. Листинг программы:

; lab4.asm SECTION .data ; Начало секции данных hello: DB 'Гурылев Артем',10 ; Фамилия и имя ; символ перевода строки helloLen: EQU \$-hello ; Длина строки hello SECTION .text ; Начало секции кода GLOBAL _start _start: ; Точка входа в программу mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write) mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод mov ecx,hello ; Адрес строки hello в ecx mov edx,helloLen ; Размер строки hello int 80h ; Вызов ядра mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit) mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок) int 80h ; Вызов ядра

С помощью nasm и ld преобразуем lab4.asm сначала в объектный файл, затем в исполняемый, и запустим его(рис. [7?]):

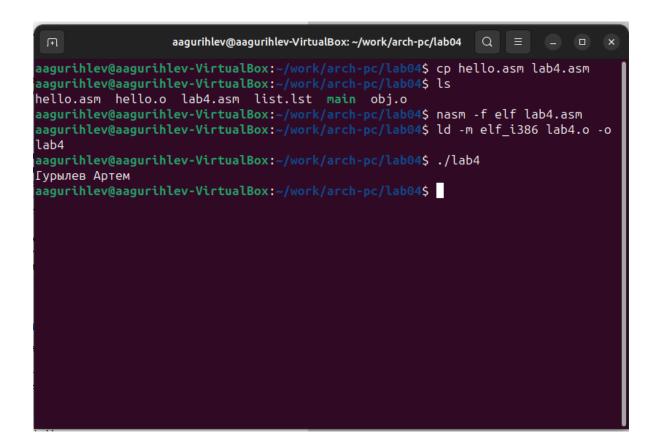


Рис. 3.2: Преобразование и исполнение файла

Скопируем hello.asm и lab4.asm в указанный каталог, после чего загрузим файлы на Github(рис. [8?]):

```
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox: ~/work/study/2023-2024/Архитектур...
                                                              Q
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/
rch-pc$ git add .
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/а
rch-pc$ git commit -am feat(main): add files lab-4'
bash: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «(»
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/а
rch-pc$ git commit -am 'feat(main): add files lab-4'
[master f1363f0] feat(main): add files lab-4
 11 files changed, 53 insertions(+), 34 deletions(-)
 create mode 100644 labs/lab03/report/image.zip
 create mode 100644 labs/lab04/hello.asm
 create mode 100644 labs/lab04/lab4.asm
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/2.png
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/3.png
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/4.png
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/5.png
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/6.png
 create mode 100644 labs/lab04/report/image/7.png
 delete mode 100644 labs/lab04/report/image/placeimg_800_600_tech.jpg
aagurihlev@aagurihlev-VirtualBox:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/а
rch-pc$ git push
Перечисление объектов: 26, готово.
Подсчет объектов: 100% (26/26), готово.
При сжатии изменений используется до 4 потоков
```

Рис. 3.3: Загрузка файлов на Github

4 Выводы

В данной лабораторной работе я научился обрабатывать и исполнять программы, написанные на языке ассемблера NASM.