# Лабораторная работа №9

Командная оболочка Midnight Commander

Гурылев Артем Андреевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	14
4	Контрольные вопросы	15

# Список иллюстраций

2.1	Результат выполнения команд и управляющих клавиш
2.2	Скопированные файлы в созданном каталоге
2.3	Демонстрация истории команд и их выбора
2.4	Переход по дереву каталогов
2.5	Файл до операций с редактором
2.6	Файл после операций с редактором
2.7	Подсветка синтаксиса в редакторе

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander, приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов и манипуляций с ними.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Изучим информацию про команду mc с помощью man, после чего запустим его из командной строки.

С помощью управляющих клавиш можно управлять интерфейсом Midnight Commander и работать с файлами в нём. Например, Ctrl+U позволяет переставить панели местами, а зажатый Shift в просмотре файлов позволяет выделять их.

Исполним несколько основных команд левой и правой панели. На панелях возможно отображать список файлов, дерево каталогов, предпросмотр файла и инфомацию о нём(рис. 2.1).

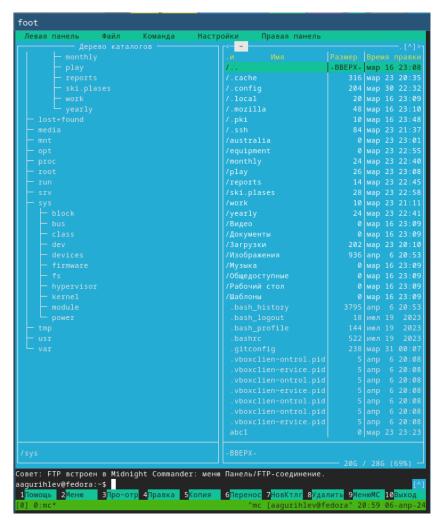


Рис. 2.1: Результат выполнения команд и управляющих клавиш

Далее рассмотрим подменю Файл, и выполним команды в нём. Это подменю содержит команды для работы с файлами, и в том числе с каталогами. Создадим каталог с помощью подменю, после чего скопируем в него файлы с помощью другой команды этого подменю(рис. 2.2).

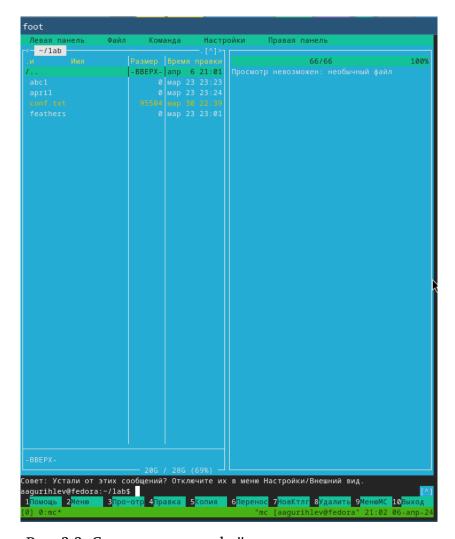


Рис. 2.2: Скопированные файлы в созданном каталоге

Подменю Команды содержит разнообразные команды Midnight Commander, и также предназначено для работы с командной строкой. Проведём с помощью подменю поиск файлов, выбор и выполнение предыдущей команды, переход в домашний каталог, используя дерево каталогов, и просмотр и правку файлов меню и расширений(рис. 2.3, 2.4).

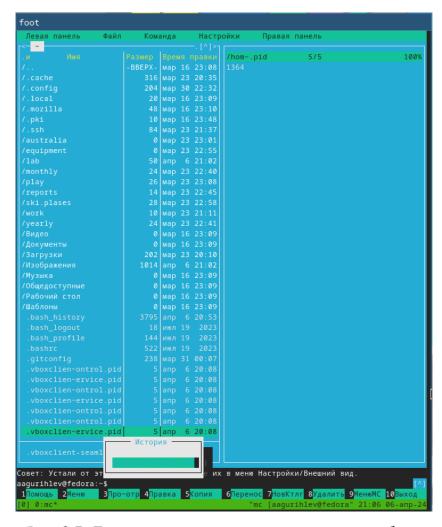


Рис. 2.3: Демонстрация истории команд и их выбора

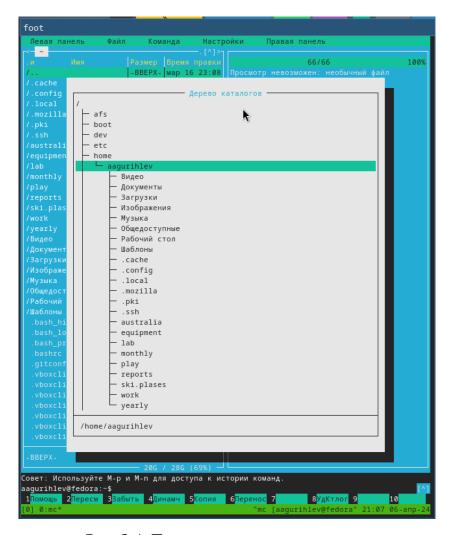


Рис. 2.4: Переход по дереву каталогов

Создадим файл text.txt и используем встроенный редактор Midnight Commander. Скопируем в файл отрывок из Интернета(рис. 2.5).

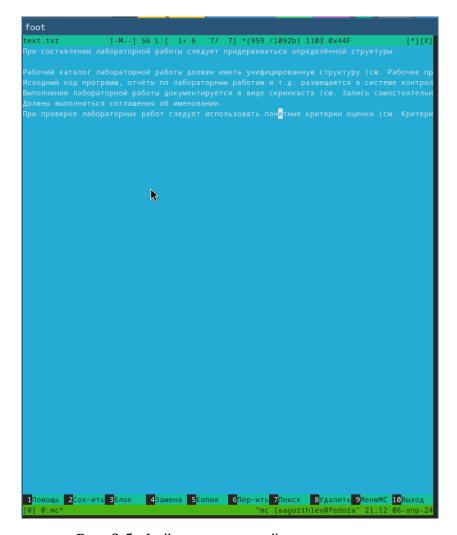


Рис. 2.5: Файл до операций с редактором

Проведём манипуляции с текстом, к примеру выделение фрагмента, перемещение и копирование его в разные части файла(рис. 2.6).

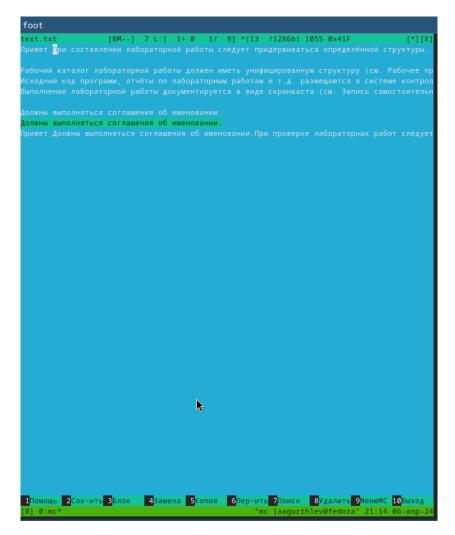


Рис. 2.6: Файл после операций с редактором

Найдем файл с текстом на языке программирования, и продемонстрируем подсветку синтаксиса с помощью управляющих клавиш Ctrl+S(рис. 2.7).

```
foot

uthselect-completion.sh [----] 0 L:[ 24+39 63/215] *(1607/6489b) 0032 0x020 [*][X]

authselect_completions()

local COMMANDS
local command
local possibleopts

function is_valid_command() {
    local cmd

    for cmd in "${COMMANDS[0]}", do
        if [[ "Scmd" = "$1" ]], then
            return 0
        if
    done
    return 1
}

function get_command() {
    local opt

    if [[ SCOMP_CHORO -lt 2 ]] . then
            return

    if is_valid_command "Sopt"; then
            return

    if is_valid_command "Sopt"; then
            return

    if done

}

function get_command_param() {
    local havecmd=0
    local len=5(SCOMP_HOROS(0))-1

    if [[ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [[ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [ "Scommand" = "" ]], then
            return

    if [ "Scommand" = "" ]], then
    if [[ "Scommand" = "" ]], then
    if [ Scommand" = "" ]], then
    if [ "Scommand" = "" ]], then
    if [ Scommand" = "" ]],
```

Рис. 2.7: Подсветка синтаксиса в редакторе

### 3 Выводы

В этой лабораторной работе я научился работать с оболочкой Midnight Commander. Использование этой оболочки позволяет облегчить работу с файлами и файловой системой в Linux в целом. Кроме того, Midnight Commander способен обеспечить дополнительной полезной информацией.

### 4 Контрольные вопросы

1. В mc существуют такие режимы работы, как Список файлов, Дерево, Быстрый просмотр и Информация.

2.