

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций
Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное
бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Московский технический университет связи и информатики»

Отчёт по лабораторной работе № 1
«Методы сортировки»
по дисциплине «Системы и алгоритмы обработки данных»

Выполнил: студент группы
БВТ1905
Ахрамешин Алексей Сергеевич
Проверил:
Павликов Артем Евгеньевич

Москва
2021

Оглавление

Цель работы.....	3
Выполнение.....	4
Снимки экрана выполнения программы	9
Вывод	12

Цель работы

В ходе выполнения лабораторной работы №1 мне необходимо реализовать методы сортировок строк числовой матрицы. Оценить время работы каждого алгоритма сортировки.

Сортировки:

- Выбором
- Вставкой
- Обменом
- Шелла
- Турнирная
- Пирамидальная
- Быстрая

Выполнение

Код программы:

```
function generateMatrix(m = 5, n = 5, minLimit = -250, maxLimit = 1010){
  const matrix = new Array(m);
  for (let i = 0; i < matrix.length; i++) {
    matrix[i] = [];
    for (let j = 0; j < n; j++) {
      matrix[i][j] = minLimit + Math.floor(Math.random() * (maxLimit - minLimit
+ 1));
    }
  }
  return matrix;
}

function flattenMatrix(matrix){
  return matrix.reduce((flatArray, row) => [...flatArray, ...row], []);
}

function getMatrixFromArray(array, m, n){
  const matrix = new Array(m);
  for (let i = 0; i < matrix.length; i++) {
    matrix[i] = array.slice(i * m, (i + 1) * n);
  }
  return matrix;
}

function swap(array, first, second) {
  [array[first], array[second]] = [array[second], array[first]];
}

function nativeSort(matrix) {
  const array = flattenMatrix(matrix);

  array.sort((first, second) => second < first ? 1 : -1);

  return getMatrixFromArray(array, matrix.length, matrix[0].length)
}

function selectionSort(matrix) {
  const array = flattenMatrix(matrix);

  for (let i = 0; i < array.length; i++) {
    let min = i;

    for (let j = i + 1; j < array.length; j++) {
      if (array[j] < array[min]) {
        min = j;
      }
    }
  }
}
```

```

    }

    if (min !== i) {
        swap(array, i, min);
    }
}

return getMatrixFromArray(
    array,
    matrix.length,
    matrix[0].length
);
}

function insertionSort(matrix) {
    const array = flattenMatrix(matrix);

    for (let i = 1; i < array.length; i++) {
        const key = array[i];
        let j = i - 1;

        while (j >= 0 && array[j] > key) {
            array[j + 1] = array[j];
            j--;
        }

        array[j + 1] = key;
    }

    return getMatrixFromArray(
        array,
        matrix.length,
        matrix[0].length
    );
}

function bubbleSort(matrix) {
    const array = flattenMatrix(matrix);

    for (let i = 0; i < array.length; i++) {
        for (let j = 0; j < array.length; j++) {
            if (array[j] > array[j + 1]) {
                swap(array, j, j + 1);
            }
        }
    }

    return getMatrixFromArray(
        array,
        matrix.length,
        matrix[0].length
    );
}

```

```

function shellSort(matrix) {
  const array = flattenMatrix(matrix);

  let gap = Math.floor(array.length / 2);

  while (gap > 0) {
    for (let i = gap; i < array.length; i++) {
      const key = array[i];
      let j = i;

      while (j >= gap && array[j - gap] > key) {
        array[j] = array[j - gap];
        j -= gap;
      }

      array[j] = key;
    }

    gap = Math.floor(gap / 2);
  }

  return getMatrixFromArray(
    array,
    matrix.length,
    matrix[0].length
  );
}

function quickSort(matrix) {
  const array = flattenMatrix(matrix);

  function _sort(array) {
    if (array.length < 2) return array;

    const pivot = array[0];
    const left = [];
    const right = [];

    for (let i = 1; i < array.length; i++) {
      if (pivot > array[i]) {
        left.push(array[i]);
      } else {
        right.push(array[i]);
      }
    }

    return [..._sort(left), pivot, ..._sort(right)];
  }

  return getMatrixFromArray(

```

```

        _sort(array),
        matrix.length,
        matrix[0].length
    );
}

function heapSort(matrix) {
    const array = flattenMatrix(matrix);
    const length = array.length;

    function _heapify(array, length, i) {
        let largest = i;
        let left = i * 2 + 1;
        let right = left + 1;

        if (left < length && array[left] > array[largest]) {
            largest = left;
        }

        if (right < length && array[right] > array[largest]) {
            largest = right;
        }

        if (largest !== i) {
            swap(array, i, largest);

            _heapify(array, length, largest);
        }
    }

    for (let i = Math.floor(length / 2 - 1); i >= 0; i--) {
        _heapify(array, length, i);
    }

    for (let k = length - 1; k >= 0; k--) {
        swap(array, 0, k);
        _heapify(array, k, 0);
    }

    return getMatrixFromArray(
        array,
        matrix.length,
        matrix[0].length
    );
}

function compareWithNativeSort(matrix, sort) {
    console.log("Initial matrix: ", matrix);
    const start = Date.now();
    const sortedMatrix = sort(matrix);
    const end = Date.now();

    const startNative = Date.now();

```

```

nativeSort(matrix);
const endNative = Date.now();

console.log("Sorted matrix: ", sortedMatrix);
console.log(`s sort: ${end - start} ms`)
console.log(`Native sort: ${endNative - startNative} ms`);
}

const matrix = generateMatrix();

    console.log("\n<--- Selection sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, selectionSort);
    console.log("\n<--- Insertion sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, insertionSort);
    console.log("\n<--- Bubble sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, bubbleSort);
    console.log("\n<--- Shell sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, shellSort);
    console.log("\n<--- Quick sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, quickSort);
    console.log("\n<--- Heap sort --->");
    compareWithNativeSort(matrix, heapSort);

```


Снимки экрана выполнения программы

```
Initial matrix: [  
  [-164, 572, 186, 710, 207 ],  
  [ 952, 817, 216, 499, 16 ],  
  [-65, -87, -29, -246, 393 ],  
  [ 131, 612, -205, 592, 410 ],  
  [-15, -36, -162, 926, 532 ]  
]
```

Рис. 1 – Исходная матрица

```
<--- Selection sort --->  
Initial matrix: [  
  [-164, 572, 186, 710, 207 ],  
  [ 952, 817, 216, 499, 16 ],  
  [-65, -87, -29, -246, 393 ],  
  [ 131, 612, -205, 592, 410 ],  
  [-15, -36, -162, 926, 532 ]  
]  
Sorted matrix: [  
  [-246, -205, -164, -162, -87 ],  
  [-65, -36, -29, -15, 16 ],  
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],  
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],  
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]  
]  
s sort: 2 ms
```

Рис. 2 – Сортировка выбором

```
Sorted matrix: [  
  [-246, -205, -164, -162, -87 ],  
  [-65, -36, -29, -15, 16 ],  
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],  
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],  
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]  
]  
s sort: 1 ms
```

Рис. 3 – Сортировка вставкой

```
Sorted matrix: [
  [ -246, -205, -164, -162, -87 ],
  [ -65, -36, -29, -15, 16 ],
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]
]
s sort: 1 ms
```

Рис. 4 – Сортировка обменом

```
Sorted matrix: [
  [ -246, -205, -164, -162, -87 ],
  [ -65, -36, -29, -15, 16 ],
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]
]
s sort: 0 ms
```

Рис. 5 – Сортировка Шелла

```
Sorted matrix: [
  [ -246, -205, -164, -162, -87 ],
  [ -65, -36, -29, -15, 16 ],
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]
]
s sort: 0 ms
```

Рис. 6 – Быстрая сортировка

```
Sorted matrix:  [  
  [ -246, -205, -164, -162, -87 ],  
  [ -65, -36, -29, -15, 16 ],  
  [ 131, 186, 207, 216, 393 ],  
  [ 410, 499, 532, 572, 592 ],  
  [ 612, 710, 817, 926, 952 ]  
]  
s sort: 0 ms
```

Рис. 7 – Пирамидальная сортировка

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы №1 я реализовал алгоритмы всех заданных сортировок числовой матрицы с измерением времени их выполнения.

Результаты измерений оказались следующими:

Сортировка выбором: 2мс

Сортировка вставкой: 1мс

Сортировка обменом: 1мс

Сортировка Шелла: 0мс

Быстрая сортировка: 0мс

Пирамидальная сортировка: 0мс