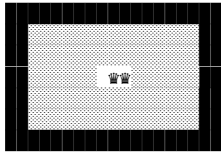


```
run:
Quel est votre nom : Jo
Réserve de 10 unités d'énergie.
Réserve de 10 grenades.
```

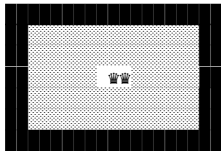


CHOIX DISPONIBLES :

```
g.....Lancer une grenade
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.
q.....Abandonner
v.....Afficher/masquer le plateau
```

```
Entrez votre choix : 1
Entrez une direction en combinant 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : g
Le premier objet – ou mur d'enceinte – est approximativement à 2 salles de la salle actuelle dans la direction gauche:(0,-1)
Vous avez dépensé 2 unités énergétiques.
```

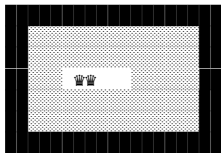
```
Réserve de 8 unités d'énergie.
Réserve de 10 grenades.
```



CHOIX DISPONIBLES :

```
g.....Lancer une grenade
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.
q.....Abandonner
v.....Afficher/masquer le plateau
```

```
Entrez votre choix : g
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : g
Réserve de 8 unités d'énergie.
Réserve de 9 grenades.
```



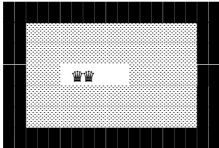
CHOIX DISPONIBLES :

```
g.....Lancer une grenade
a.....Avancer
```

1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : 2  
Nombre de mines dans les salles contiguës : 0  
Vous avez dépensé 2 unités énergétiques.

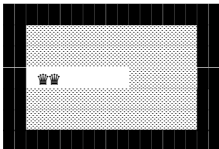
Réserve de 6 unités d'énergie.  
Réserve de 9 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : g  
Réserve de 6 unités d'énergie.  
Réserve de 8 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : h  
Objet trouvé : Réserve de 6 grenades.Combien Jo veut de grenades ? : h  
La valeur saisie n'est pas un entier ; Recommencez !  
Combien Jo veut de grenades ? : 6  
Il reste 0 ici.  
Réserve de 6 unités d'énergie.  
Réserve de 13 grenades.

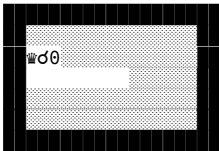


CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : 2  
Nombre de mines dans les salles contiguës : 1  
Vous avez dépensé 2 unités énergétiques.

Réserve de 4 unités d'énergie.  
Réserve de 13 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : d  
Réserve de 4 unités d'énergie.  
Réserve de 12 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : 2  
Nombre de mines dans les salles contiguës : 1  
Vous avez dépensé 2 unités énergétiques.

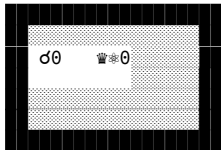
Réserve de 2 unités d'énergie.  
Réserve de 12 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : d  
Objet trouvé : Réserve de 5 unités d'énergie.  
Combien Jo veut d'unités d'énergie ? : 5  
Il reste 0 unités d'énergie ici.  
Réserve de 7 unités d'énergie.  
Réserve de 11 grenades.

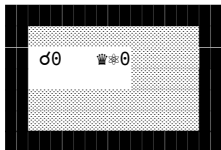


CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contiguës.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : 2  
Nombre de mines dans les salles contiguës : 1  
Vous avez dépensé 2 unités énergétiques.

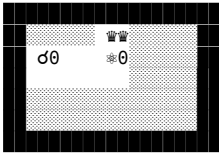
Réserve de 5 unités d'énergie.  
Réserve de 11 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

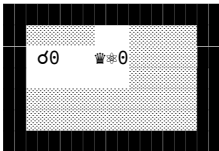
Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : h  
Vous avez récupéré l'outil Scanner omnidirectionnel de courte portée  
Réserve de 5 unités d'énergie.  
Réserve de 10 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.  
3.....(coût : 1) Scanner omnidirectionnel de courte portée : Indique le nombre total d'objets dans les pièces contigües.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

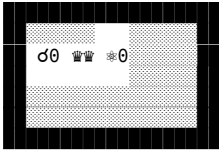
Entrez votre choix : a  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : b  
Objet trouvé : Réserve d'énergie vide  
Réserve de 5 unités d'énergie.  
Réserve de 10 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

g.....Lancer une grenade  
a.....Avancer  
1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte  
2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.  
3.....(coût : 1) Scanner omnidirectionnel de courte portée : Indique le nombre total d'objets dans les pièces contigües.  
q.....Abandonner  
v.....Afficher/masquer le plateau

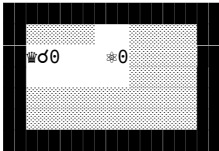
Entrez votre choix : a  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : g  
Réserve de 5 unités d'énergie.  
Réserve de 10 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

- g.....Lancer une grenade
- a.....Avancer
- 1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte
- 2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.
- 3.....(coût : 1) Scanner omnidirectionnel de courte portée : Indique le nombre total d'objets dans les pièces contigües.
- q.....Abandonner
- v.....Afficher/masquer le plateau

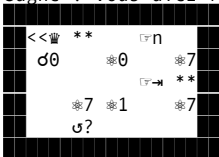
Entrez votre choix : a  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : g  
Objet trouvé : Réserve de grenades videRéserve de 5 unités d'énergie.  
Réserve de 10 grenades.



CHOIX DISPONIBLES :

- g.....Lancer une grenade
- a.....Avancer
- 1.....(coût : 2) Scanner unidirectionnel de longue portée : indique à 50% près le nombre de salles à traverser avant de trouver un objet... ou le mur d'enceinte
- 2.....(coût : 2) Détecteur de mines : Indique le nombre de mines dans les salles contigües.
- 3.....(coût : 1) Scanner omnidirectionnel de courte portée : Indique le nombre total d'objets dans les pièces contigües.
- q.....Abandonner
- v.....Afficher/masquer le plateau

Entrez votre choix : g  
Entrez une direction 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite' : h  
Gagné ! Vous avez réussi à sortir du plateau !



BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 minutes 23 seconds)