**Projet programmation avancée sur l’installation de bornes électriques dans une communauté d’agglomération**

* Pour la PHASE 1:

COTE ORGANISATION :

* Réorganiser les classes de manière plus conforme au JAVA si pas déjà fait.
* ~~Mettre les classes dans un package~~
* ~~Pour chaque classe mettre le commentaire de type :~~
* ~~Vérifier que toutes les importations sont utilisées et ne pas importer toute l’arborescence du package.~~
* ~~Pour chaque méthode, la javadoc doit définir les tags suivant :~~
* Pour le try, le mettre sous forme (pour les menu à mettre dans CA) :
* Écrire un README pour chaque méthode et chaque classe.

COTE CODE :

* Gérer les exceptions dans la classe CA et dans la classe MAIN (à renommer ?)
* java.util.InputMismatchException :

1/ Dans la classe MAIN, lorsque l’utilisateur n’entre pas un chiffre pour le nombre de Villes.

2/ Dans la classe MAIN, lorsque l’utilisateur entre un caractère autre qu’un chiffre pour le choix dans le premier menu ET dans le second menu

* java.lang.IndexOutOfBoundsException

1/ Dans la classe MAIN, lorsque l’utilisateur n’entre pas une seule lettre pour le nom de la première ou deuxième ville.

* Lorsqu’il n’y pas de villes, ne pas afficher la liste des villes et la liste d’adjacence mais un message comme quoi il n’y en a pas et donc on peut pas accéder au second menu qui nous permet de gérer les zones de recharge.
* SI ON A LE TEMPS : mettre des JOptionPane (boîte de dialogue) à la place des Scanner pour l’esthétique dans la classe MAIN
* Pour la PHASE 2 :

COTE ORGANISATION :

* Continuer les mêmes règles pour les classes de manière plus conforme au JAVA.
* Continuer la rédaction du README : Écrire ce que l’on a fait et ce que l’on a pas fait ou pas pu faire.

COTE CODE :

* Gérer les exceptions dans la classe CA et dans la classe MAIN
* Nombre de villes ne peut plus être inférieur à 26 à modifier dans le code, pas une réelle exception.
* java.lang.IndexOutOfBoundsException

1/ Dans la classe MAIN, lorsque l’utilisateur n’entre pas une seule lettre

* Initialiser dans tous les villes une zone de recharge
* Revoir les affichages pour celles des zones de recharge afin que la contrainte d’économie soit respectée.

- Méthode Menu() à mettre dans CA.

- Revoir les affichages rone recharge

- Raccourcir le Main. Ex: Créer méthode ajout ville.

- Créer zone recharge pour toutes les villes

- Annuler l'héritage et zone recharge à installer dans ville

- Ajout des Exceptions à chaque IO.

- Supprimer les listes en +

- Limiter à N villes et non pas à 26.

- Commentaires à refaire. Crreer des commentaires de listes. Supprimer les commentaires inutiles.

//Repartition des tâches:

Aaishah:

- Methode Menu. A refaire.

- Créer une zone de recharge pour toutes les villes.

- Raccourcir le Main

Zak:

- Méthode pour recuperer une ville en Str et non pas en Char.

- Affichage des villes.

- Annuler héritage...

- Raccourcir le Main.

Aaishah et Zak:

- Menu ++ (Boites de dialogues)