Leikkisyyden affordanssit

- **Ympäristöt** *n=204*
  - Fyysiset ympäristöt *n=126*
    - Sisätilat *n=122*
      - Esineet *n=88*
        - Pelit ja lelut *n=64*
          - Lelut *n=20*
            - Perinteiset lelut *n=17*
              - Legot *n=2*
              - Strategiset *n=2*
              - Lelut *n=2*
              - Kumiankka *n=1*
              - Papiskarkkitusorin tarkuotteet *n=1*
              - Sormiotset *n=1*
              - Pitäjät spinner *n=1*
            - Sovelletut lelut *n=3*
              - Leikkiset *n=7*
                - Ongelmoivaat lelteet *n=2*
                - VR-lasit *n=1*
                - AR-lasit *n=1*
                - Elektroniikkajälje *n=1*
                - Tatskone *n=1*
                - Leikkiset *n=1*
              - Hyvät työvälineet *n=1*
              - Kynät *n=1*
          - Digitaalinen peli *n=19*
            - Pelikonsoli *n=17*
            - Pelit PC *n=1*
            - Tablet *n=1*
          - Fyysinen peli *n=20*
            - Korttipelit *n=12*
              - Lautapelit *n=2*
              - Korttipelit *n=2*
              - Pelipelit *n=1*
              - Toimimaliset pöytäpelit *n=1*
              - Ruletin kuutio *n=1*
            - Liikunnalliset pelit *n=8*
              - Bilipöytäpöytä *n=3*
              - Pongis *n=2*
              - Pulkapelit *n=2*
        - Leikkiminen *n=4*
        - Leikkisät esineet ja huvat *n=1*
      - Pelit ja lelut *n=64*
      - Työergonomiset liittyvät esineet *n=10*
        - Työergonomiset tukevat esineet *n=7*
          - Virkistyttymiseen *n=6*
            - Jumppapallot *n=2*
            - Pystypöydät *n=1*
            - Lauramotetarko *n=1*
            - Jumppiarvoliikset *n=1*
          - Työergonomiset tukevat esineet *n=1*
        - Istumiset *n=3*
          - Sohvat *n=1*
          - Nojatuolit *n=1*
          - Pyöreät tuolit *n=1*
      - Luovuutta tukevat esineet *n=8*
        - Pyyd ö *n=2*
        - Valkotaulu *n=2*
        - Musiikillisiä instrumentit *n=2*
        - Muotto *n=1*
        - Kynäpaksa *n=1*
      - Sisustuksesineet *n=8*
        - Taulut *n=2*
          - Taulut *n=2*
          - Yhteisöteku *n=1*
        - Julisteet *n=1*
        - Hauskat lapset *n=1*
        - Kaiviti *n=1*
    - Sisätilat *n=2*
    - Valot *n=2*
    - Hiljaisuuskohdat *n=1*
    - Monipuolisuus *n=1*
    - Muodot *n=1*
    - Yöinen time *n=1*
    - Siistys *n=1*
    - Toimivuus *n=1*
  - Sosiaaliset ympäristöt *n=118*
    - Aikuisvuosaalien tunneina *n=10*
      - Sisustukaen luoma tunneina *n=7*
        - Toimintomaisuudesta poikkeavuus *n=2*
          - Ei-toimien sisustus *n=2*
          - Kodinomaisuus *n=1*
        - Tiinin mielipiteiden mukainen *n=1*
        - Leikkisän näköinen *n=2*
        - Mukavuus *n=1*
        - Viihtyisyys *n=1*
      - Äärellinen embarrass *n=3*
    - Tilat *n=10*
      - Taukotilat *n=3*
        - Taukotilat *n=2*
        - Pelitilat *n=1*
        - Muistikhuone *n=1*
        - Harrastustilat *n=1*
      - Toimistotilat *n=2*
      - Yhteiset tilat *n=2*
      - Neuvottelutuoneet *n=2*
    - Rutiika *n=2*
  - Sosiaaliset ympäristöt *n=118*
    - Huoltot *n=18*
      - Huoltot *n=18*
      - Maamit *n=1*
      - Yöiäsiö *n=1*
    - Työyhteisö *n=57*
      - Yhteiset tapahtumat *n=29*
        - Taunt *n=2*
        - Vapaa-ajan aktiviteetit *n=2*
        - Yhdessä pelaaminen *n=3*
        - Yhteiset tapahtumat *n=4*
        - Kilpailutapahtumat *n=4*
          - Kilpailu *n=2*
          - Pelitilaisty/ vapaa-ajan aktiviteetit *n=1*
          - Urheilukisat *n=1*
        - Yöinenen tuurss *n=2*
        - Yöpaidankutus *n=1*
        - Yöpaidankutus *n=1*
        - Yöiset harrastukset *n=1*
      - Yhdessä työskentely *n=19*
        - Yhdessä työskentely *n=17*
        - Hackathon *n=3*
        - Workshopit *n=2*
        - Vapaamuotoinen keskustelusso paiseriessa *n=2*
        - Team innovation day *n=1*
      - Kommunikaatio *n=7*
      - Työyavert *n=2*
    - Jokiäpuus *n=38*
      - Luottoraiinen *n=2*
        - Saliva *n=2*
        - Ei näpsia pieneisiä! *n=2*
        - Luottoraiinen *n=1*
      - Kiemustelere *n=3*
      - Huumori *n=3*
      - Matsia tiraarika *n=2*
      - Valmentaiea *n=1*
      - Kaskuisteiera *n=1*
      - Emäkäsiteea *n=1*
      - Rahaliinen *n=1*
      - Työntekijän huomioon ottaminen *n=1*
    - Innapsi *n=17*
      - Rento *n=2*
      - Hyvä *n=2*
      - Avoin keskustelulmapsi *n=2*
      - Kuiseisiinen ilmapsi *n=2*
      - Epäkriitiäisuus *n=1*
      - Yöteisöllisyys *n=1*
      - Vapaa *n=1*
    - Yöpuisiaimat *n=7*
      - Vapaamuotoiset keskustelutaraiset *n=4*
        - Vapaan keskustelun karaiset *n=4*
        - Meemitaraiset *n=1*
      - Hauskat karaiein nimet *n=1*
      - Yöllyksen omat emoji *n=1*
    - Lammiki *n=1*
  - Sisäinen kokemusmaailma *n=12*
    - Asenne *n=4*
      - Lähtöisä asenne *n=2*
      - Oma asenne *n=2*
    - Omen persoonallisuuden ilmentäminen *n=2*
    - Työeraiar *n=1*
- **Työtehtävät** *n=89*
  - Ongelmanratkaisu *n=26*
    - Puituapelimäisyys *n=23*
      - Pelkoisiejen monimaisuus *n=13*
      - Puituapelimäisyys *n=7*
      - Pelkoimaiset turiset ongelmanratkaisussa *n=2*
      - Pohdinta osaämiksessa *n=1*
    - Haasteisuus *n=11*
      - Haasteset ongelmat *n=8*
      - Monimutkaisuus *n=3*
    - Materiaiisiosset tehtävät *n=2*
    - Legot projekti *n=1*
    - Ongelman suloua ja aiauruiiva *n=1*
  - Luovuus *n=28*
    - Luovuus *n=8*
    - Meemit *n=4*
    - Relaatoroimi *n=3*
    - Suoraiiitelu *n=3*
    - Uuden bitekuia *n=2*
    - Ei-vuiinnomaisuus *n=1*
  - Oppimistoiseiaus *n=11*
    - Osaämistaiaia vastaava työ *n=4*
    - Helppiaus *n=4*
      - Helpot tehtävät *n=2*
      - Liukuhihnamaisuus *n=1*
    - Sireesiitöinyys *n=4*
    - Löyhä aikataulu *n=3*
    - Vapaaehtöisuus *n=1*
    - Automaatioteiaamien *n=4*
      - Automaatiotestit *n=2*
      - Testien ajon aikainen "vapaa aika" *n=1*
      - Testiaineiden saiiima tuinous *n=1*
    - Testaaminen *n=2*
    - Ad hoc -testaus *n=2*
      - Laatun varmistus *n=1*
      - Debuggaus *n=1*
    - Huolitaiat bugit *n=1*
    - Tapauksiaistaus *n=1*
    - Hyväksymistestaus *n=1*
  - Oppiminen *n=2*
  - Paikka *n=2*
  - Laatuohjelaat tehtävät *n=2*