

# Mikroteenused & konteinerite halduse platvormid

Pelle Jakovits

April 2025, Tartu

# Rakenduste ja teenuste areng

	Development Process	Application Architecture	Deployment & Packaging	Application Infrastructure
~ 1980	Waterfall	Monolithic	Physical Server	Datacenter
~ 2000	Agile	N-Tie	Virtual Servers	Hosted
~ 2010	DevOps	Microservices	Containers	Cloud

#### Monoliitsetest rakendustest nanoteenusteni

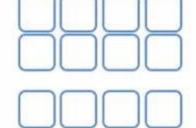
# Monolith SOA

- + Simplified arch.
- + Less to deploy
- + Less to manage
- Inflexible
- Slow updates

- + Separation of concerns
- + Specular to business
- Pre-cloud
- No infrastructure focus

#### Microservices

Canonical (container based)



- + Container-based
- + Easy to migrate
- + Reproducibile
- + Vendor-agnostic
- Manual admin
- Running costs

Serverless (platform)

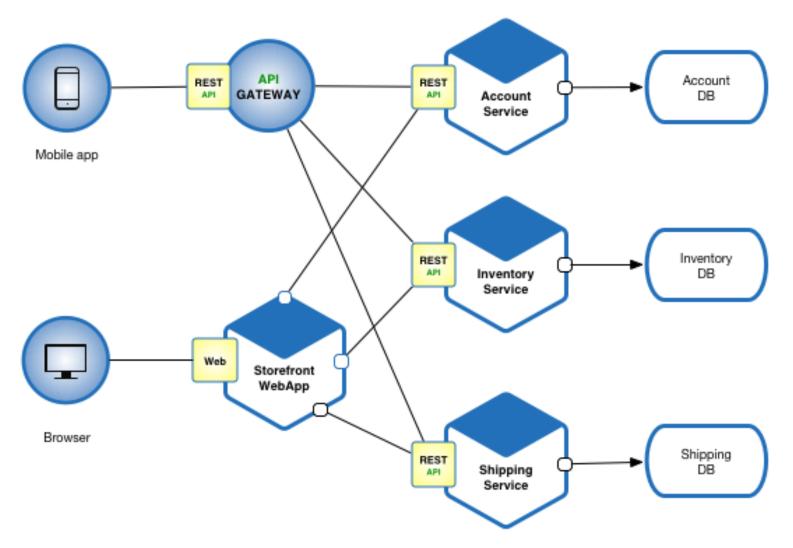




- +Scalability
- +Cost
- +Zero admin
- -Resource limits
- -Size limit
- -Vendor lock-in

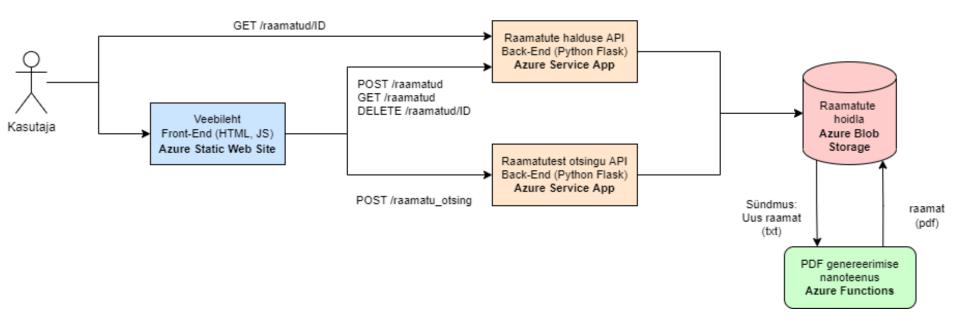


#### Mikroteenusete arhitektuuri näide





## Praktikumi näide



#### Mikroteenuste eelised

- Võimaldab suurte rakenduste pidevat tarnimist ja juurutamist (CI/CD)
  - Parem hooldatavus
  - Parem testitavus
  - Kiirem juurutatavus
- Iga teenus on "piisavalt" väike
  - Lihtsam aru saada, uutele töötajatele tutvustada
  - IDE'sse ei pea importima ülisuuri projekte
  - Teenus alustab jooksmist kiiremini
- Parem isoleerimine vigade korral
- Vähendab tehnoloogia võlga, sõltuvust tehnoloogia valikutest



## Mikroteenuste puudused

- Raskem aru saada kogu süsteemi hajutatud arhitektuurist
  - Vaja tegeleda teenuste vahelise suhtlusega
  - Päringud, mis vajavad mitme teenuse välja kutsumist, või andmeid, on keerulisemad arendada ja testida
  - Teenuste vaheliste interaktsioonide testimine on keerulisem
- Kogu süsteemi korraga juurutada, üles seada on keerulisem
- Suurem ressursside (eriti mälu) kasutus, kui igal teenusel on oma (mitte jagatud) keskkond
- Võib minna kallimaks



## Konteinerite väljakutsed

- Konteineritel on n\u00f6rgem isolatsioon
- Salvestusruumi haldamine võib muutuda problemaatiliseks
  - Stateless konteinerid, konteinerite migratsioonid, katkestused
- Haldamine on keerulisem, kuna komponentide suurus väheneb ja nende arv suureneb
- Oluline on tagada, et seisakuid ei oleks, rikete tagajärjed on minimaalsed
- Süsteemid peaksid skaleerima elastselt
- Suurte konteineripõhiste süsteemide haldamise lihtsustamiseks ja automatiseerimiseks on vaja konteinerite orkestreerimise lahendusi
  - Nt Docker Swarm, Kubernetes



### **KUBERNETES**

#### Kubernetes

- Avatud lähtekoodiga platvorm konteinerite haldamiseks
- Põhineb Google Borg (~2004) projektil
- Väljaantud 2014 Juunis
- Suur arendajate kogukond, Uus versioon iga 3 kuu tagant
- Infrastruktuur as Code (laaC).
- Kasutatakse sageli mikroteenuste juurutamise automatiseerimiseks ja skaleerimiseks

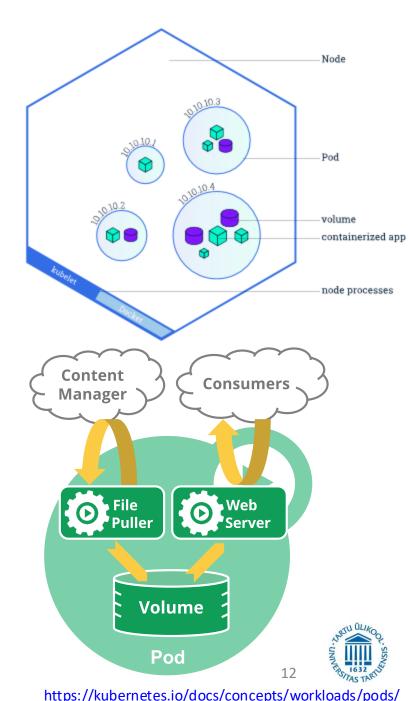
#### Kubernetes olemid

- Pod Pod/Kaun
- Namespace Nimeruumid
- Deployment Juurutus
- ReplicaSet replikaatide kogum
- Service Teenus (võrk)
- Ingress Sissepääsu kontroller
- Configmaps Konfiguratsiooni kaart
- Secret Saladus



### **Kubernetes Pod**

- Väikseim käivitavav k8s üksus
- Koosneb kontainerite grupist
- Igal Podid on oma unikaalne k8s sisemine IP aadress
  - Loogiline mikro-sõlm
- Skaleerimisel muudame Podi sisemiste koopiate arvu
- Kaks sama teenuse Podi töötavad tavaliselt erinevates sõlmedes
- Ainult tihedalt seotud konteinerid peaksid asetsema samas Podis
  - Kui on vaja ressursse (nt köiteid/Volume) jagada

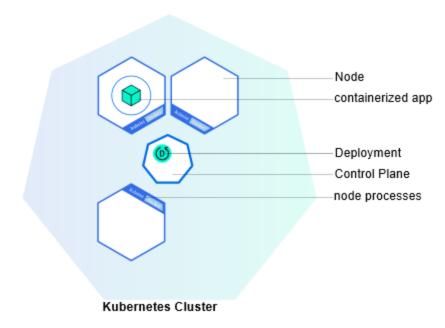


## Kubernetes namespace

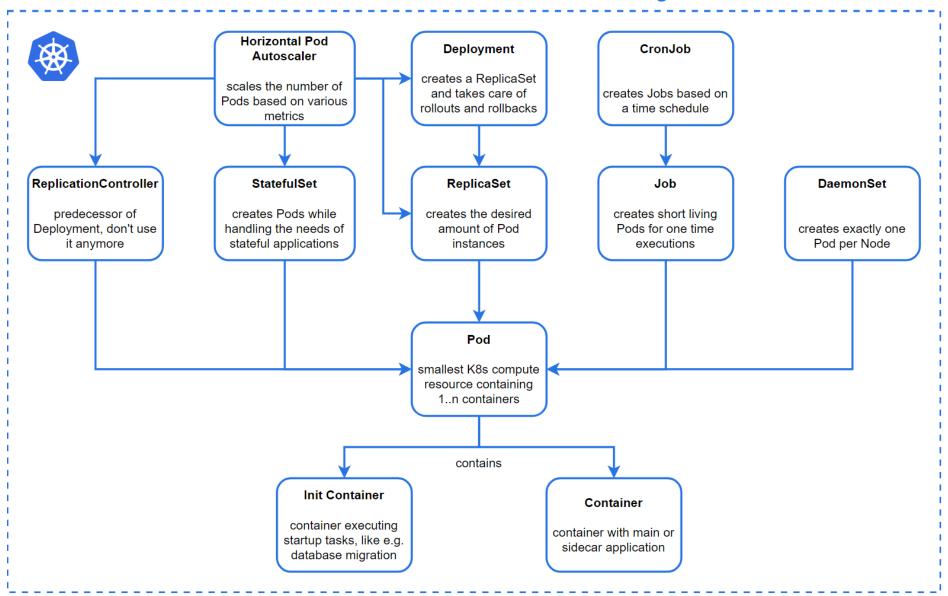
- Eraldab ressursside rühmad ühte gruppi
- Kubernetese nimeruumi sisesed ressursside nimed peavad olema unikaalsed
  - Kuid samu nimesid saab kasutada teistes nimeruumides
  - Meil võib olla kaks erinevat juurutust nimega "Postgres" kahes erinevas nimeruumis
- Võimaldab rakendusi või keskkondi eraldada ja isoleerida
  - Näiteks erladi Tootmis ja testimis keskkondade nimeruumid
    - Saame kasutada täpselt sama nimega andmebaasi ja rakenduse Pod'e mõlemas nimeruumis

### Juurutus - Deployment

- Sisaldab Pod'i malli
  - Määrab, mis on Pod'i soovitud olek
- Juurutust saab üles ja alla skaleerida
  - Kui see defineerib ka ReplicaSet'i
  - Muudab Podi koopiate arvu
- Saab välja lasta Podide uusi versioone
  - Podi versiooni saab "tagasi kerida"
- Deployment Controller teenus jälgib pidevalt juurutuste seisu

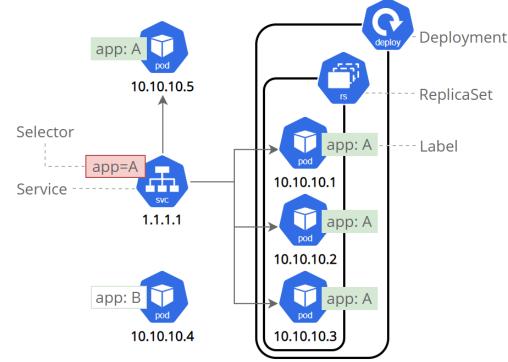


#### **Kubernetes Workload Objects**



#### Teenused - Services

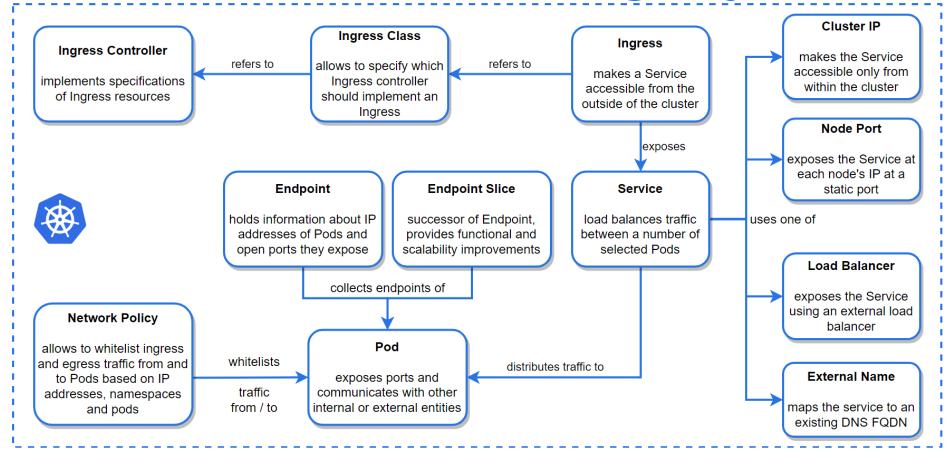
- Igal Podil on oma unikaalne sisemine IP aadress
  - Teenused määravad kuidas Pod'e grupeerida ja nendele ligi pääseda
- k8s teenus määrab, kuidas liiklus suunatakse Podide vahel
- Teenuste leidmine ja liikluse marsruutimine
- Teenus kasutab silte selle poolt hallatud Pod'ide valimiseks/määramiseks
- Sildid võivad defineerida:
  - Rakenduse nime
  - Rakenduse/Podi erinevad versioonid
  - Selle kas on tegemist, test, arendus või päris keskkonnaga
- Teenused defineerivad kuidas liiklust jagatakse Pod'ide vahel



https://kubernetes.io/docs/tutorials/kubernetes-basics/expose/expose-intro/

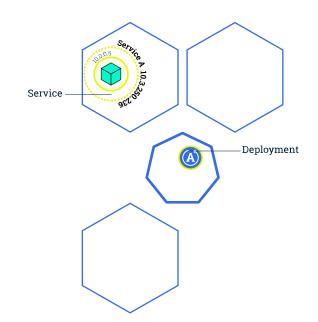


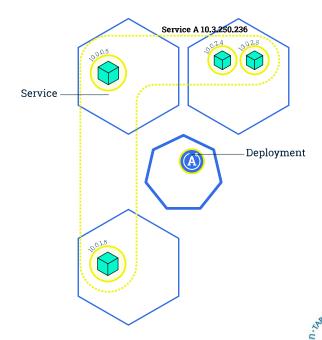
## **Kubernetes Networking Objects**



### Skaleerimine

- Peale Juurutuse defineerimist, saame selles olevaid Pod'e skaleerida
  - ReplicaSet märgib Pod'i skaleerivaks
  - Ei tohi replitseerida mitte skaleeruvaid teenuseid, näiteks andmebaasi
- Mitme koopia olemasolu tähendab, et Pod'l uut versiooni saab välja lasta ühe koopia haaval
  - Vältides teenuse katkestusi
- Teenust saab skaleerida 0-ni





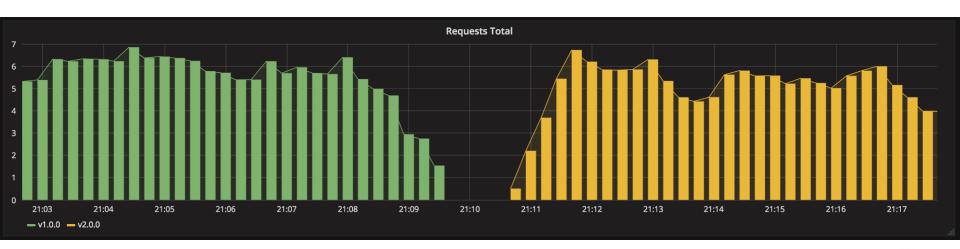
# Mikroteenuste uuendamise strateegiad

- Kui tarkvara uus versioon välja lastakse, on töötava tarkvara versiooni värskendamiseks erinevad juurutuse strateegiad
- Kui kliendid kasutavad rakendust aktiivselt, soovime teenuse häireid minimeerida
- Soovime veenduda, et uuendamine õnnestuks ilma tõrgeteta
- Juurutusstrateegiad:
  - Recreate Loo uuesti
  - Ramped Kallutatud
  - Blue/Green
  - Canary
  - A/B testimine
  - Shadow



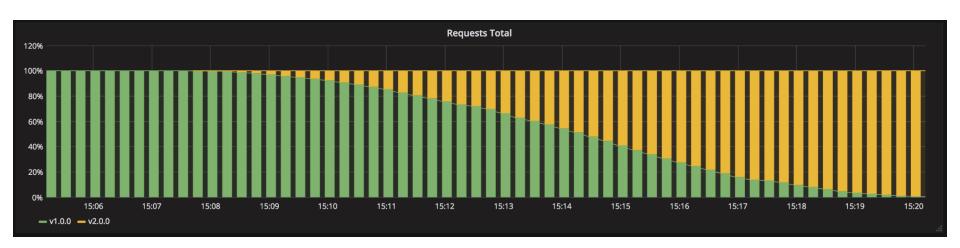
#### Recreate

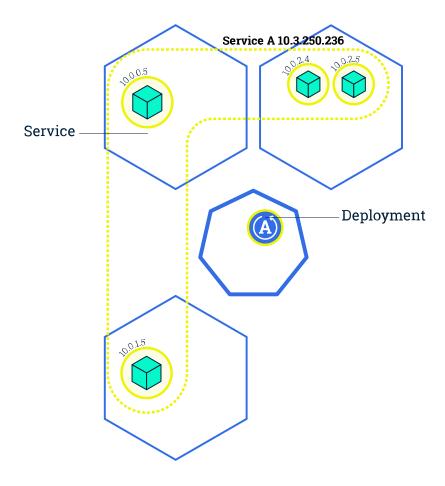
- Peatame vanad juurutused enne uute juurutamist
- Põhjustab teenuse häireid toimige siis, kui kasutajad süsteemi kõige vähem tõenäoliselt kasutavad
- Kasulik, kui
  - Ressursid on piiratud
  - Vähe aktiivseid kasutajaid
  - Kulude vähendamiseks
  - Kui tuleb tagada, et kahte erinevat versiooni korraga ei kasutata



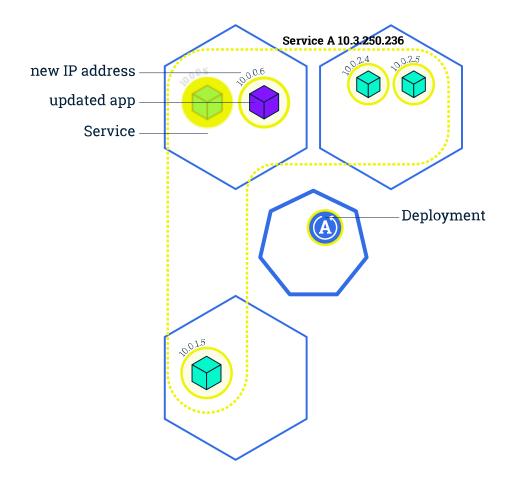
## Ramped, Rolling update

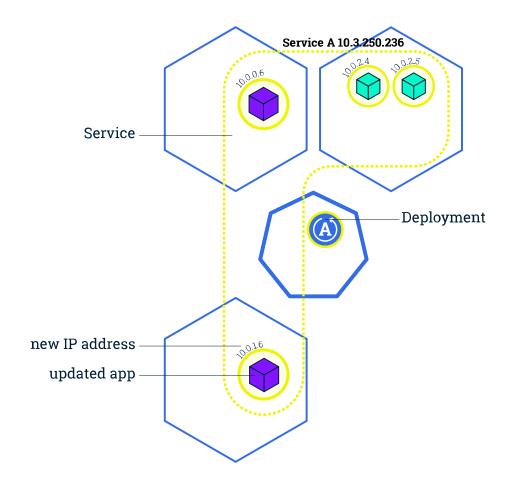
- Alustame uue versiooni poodide lisamisega, enne kui vanad eemaldatakse
  - Uued Podid peaksid olema liikluse vastuvõtmiseks valmis enne nende eemaldamist
  - Täiendamise ajal jätkavad vana versiooni POd liikluse teenindamist
- Vahetame 1+ Podi korraga
  - Oleneb vabade ressursside mahust

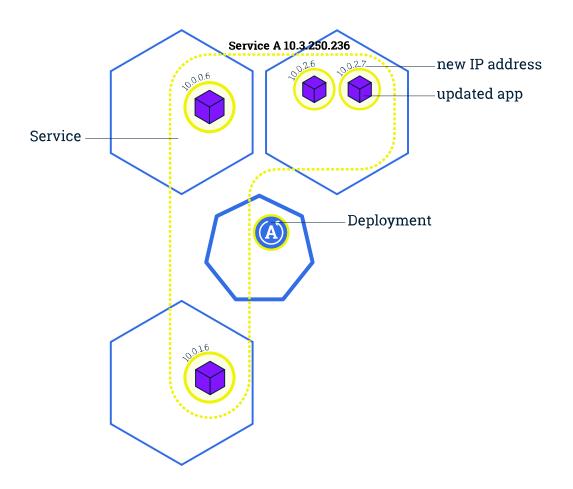












## Blue/Green

- Vanalt (siniselt) uuele (rohelisele) versioonile üleminekuks juurutame kõik rohelise versiooni ressursid koos sinisega
- Kui kõik on valmis, lülitage liikluse suunamine üle rohelisele
- Jälgime tõrgete või probleemide tekkimist
- Kui kõik näib teatud aja jooksul korras olevat, eemaldame Sinise versiooni ressursid
  - o Probleemide ilmnemisel saab lülituda kohe tagasi rohelisele
- Võib oluliselt vähendada tagasipööramise aega, aga läheb kalliks



## Canary

- Aeglasem ja hilinenud üleminek/üleminek uuele versioonile
- Juurutame paar uue versiooni Pod'i ja jälgime, et nendega poleks probleeme
- Pärast kinnitamist asendame kiiresti uuele versiooni Pod'idega
- Kasutajad ei pruugi märgata, et nad on vähesed, kes uut versiooni testivad
- Osa kasutajate liiklusest suunatakse uude versiooni



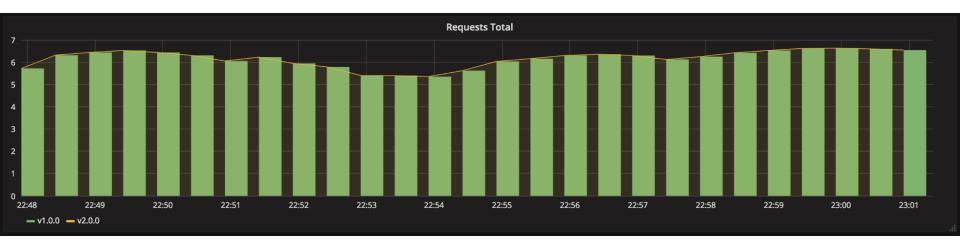
## A/B testing

- Avaldame sama tarkvara kaks+ erinevat alternatiivset versiooni
  - Testime, milline neist m\u00f6ne KPI osas paremini toimib
    - Kasutajate aktiivsus (engagement), veamäärad, isegi kasutajate tagasiside. Või muud KPI-d.
- Kasutajate liikluse jagamiseks kasutame Kubernetese teenuseid (services)
- Jälgime jõudlusnäitajaid ja kasutajate tagasisidet, teatatud probleeme
- Kui on selge, milline versioon "võidab", loobume teisest versioonist



### Shadow

- Seame korraga üles kaks versiooni tarkvarast
- Saada sama kasutusega liiklus korraga nii vanale kui ka uuele versioonile
  - Liikluse, päringute dubleerimine
- Kasutame testimiseks reaalset kasutajaliiklust, ilma kasutajakogemust tegelikult mõjutamata
  - Kasutajad saavad endiselt vastuseid tarkvara vanemast versioonist
- Nõuab kaks korda rohkem ressursse
  - Valimit saab kasutada ainult kasutajapäringute alamhulga kasutamiseks

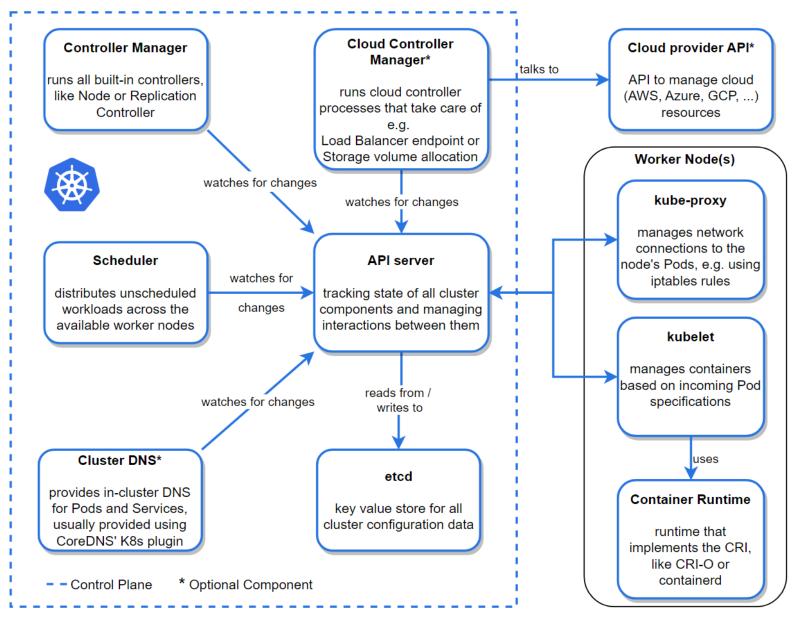


#### Kubernetese ehitusblokid

- K8s klaster koosneb tööliste sõlmede ja juhtimisteenuste komplektist
- Kubernetese klastri juhtimiseks kasutatakse haldusteenuseid
  - Tihti ei jookse ühes keskses kontroller serveris, vaid hajutatult
- Juhttasandi komponendid:
  - REST API server, Scheduler, Etcd database, Controller manager
- Töötajate sõlmedes jooksevad:
  - Kubelet, k-proxy, container runtime
  - Vastutab konteinerite käitamise eest



#### **Kubernetes Architecture**





#### **KUBERNETESE**

#### **JUHTTASANDI TEENUSED**

#### API server

- Teeb Kubernetese API kättesaadavaks väljaspoolt
- Kubernetese front-end teenus
- Toetab mitme Kubernetese-API serveri paralleelset käivitamist
  - API päringud jagatakse nende vahel

### etcd

- Järjepidev ja kõrge kättesaadavusega Võti-Väärtus tüüpi hajus andmebaas
- Kasutatakse koordineerimiseks ja hajutatud konfiguratsiooni salvestamiseks
- Salvestab k8s klastri soovitud olukorra ja hetkeolukorra seisud
  - kubectl get käsud küsivad andmeid etcd andmebaasist
  - kubectl commands käsud muudavad andmeid etcd andmebaasis
- "Distributed /etc directory"
  - /etc kausta kasutatakse Linuxis konfiguratsioonide salvestamiseks
- Liidri-põhine hajutatud andmebaas
  - Kuid sõlmes jooksvad protsessid ei pea teadma, kes on juht
  - Kõik päringud, mis tahes etcd protsessile (mis nõuavad konsensust) edastatakse etcd liidrile (juhile)



#### Kontrollerite haldaja - Controller Manager

- Juhttasandi komponent, mis käivitab kontrolleri protsesse
  - Iga alamkontroller on eraldi protsess
  - Saab töötada k8s klastri "mis tahes" sõlmes hajusalt
- Alam-Kontrollerid kontrollivad klastri ja selle ressursside hetkeseisu ja soovitud oleku erinevust.
  - Tagavad, et klastri ressursid ja teenused liiguvad soovitud hetkeseisu suunas
- K8s kontrollerite tüübid:
  - Node controller Sõlmekontroller: vastutab sõlmede ebaõnnestumise, eemaldamise või lisamise korral märkamise ja reageerimise eest
  - Job controller Töökontroller: jälgib tööobjekte (Jobs), mis esindavad ühekordseid ülesandeid, ja loob Podid, et neid ülesandeid lõpule viia
  - Service Account & Token controllers Kontode ja pääsete kontrollerid: haldavad API kontosid ja juurdepääsu lubasid



## Planeerija - Scheduler

- Kontroll-taseme teenus
- Kuulab äsja loodud ja allokeerimata Pod'e
  - Valib, millises sõlmes neid käivitada
- Planeerimisel võtab:
  - individuaalsed ja kollektiivsed ressursside vajadused
  - riistvara/tarkvara/poliitika piirangud
  - Afiinsus ja anti-afiinsus
  - nt disktype=ssd.
    - Andmebaas ja cache Podid võiksid olla üksteise lähedal.
  - andmete lokaalsus
  - tähtajad



#### **KUBERNETESE**

## **SÕLME TEENUSED**

#### Kubelet

- Peamine "sõlme agent"
  - Agent, mis töötab igas klastri töötaja sõlmes
- PodSpec on YAML- või JSON-objekt, mis kirjeldab Pod'i
- Sõlme Kubelet vaatab andmebaasist temale määratud PodSpec-ide komplekti
  - Jälgib pidevalt Pod'ide soovitud ja tegeliku olukorra erinevust
  - Tagab, et sõlmele määratud PodSpec'ides kirjeldatud konteinerid töötavad ja on hea tervise juures – Vastavad soovitud olukorrale



## kube-proxy

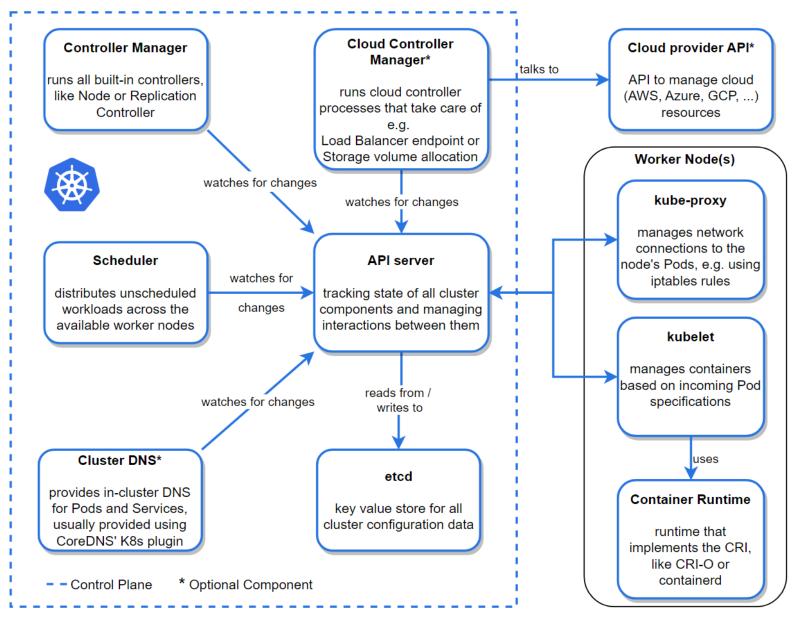
- Võrgu proksi (proxy) mis rakendab k8s teenuse (service) konfiguratsioone
- Üles seatud igas töötaja sõlmes
- Haldab sõlmede võrgureegleid, et võimaldada sidet Podide ja teiste sõlmede ning välismaailma vahel
- Kasutab kas operatsioonisüsteemide pakettide filtreerimise rakendusi (nt iptables) või edastab ise liiklust

#### Konteinerite haldustarkvara

- Tarkvara, mis käivitab töötajate sõlmes konteinereid
- Kubernetes toetab erinevaid
  - containerD
  - CRI-O (to support Open Container Initiative containers)
  - Docker Engine
  - Mirantis Container Runtime (varasemalt Docker Enterprise)
  - ... mõni muu, mis implementeerib Kubernetes Container Runtime Interface (CRI) liidest



#### **Kubernetes Architecture**





### Kubernetese omadused

- Teenuse leidmine (discovery) ja koormuse balansseerimine
- Salvestusruumi orkestreerimine
- Uute versioonide automatiseeritud väljalaskmine ja tagasivõtmine
- Automaatne ressurside kasutuse optimeerimine
- Ise tervenev süsteem
- Saladuste ja konfiguratsioonihaldus

#### Konteinerite orkestreerimine

- Konteinerite orkestreerimisplatvormid pakuvad lisafunktsioone, näiteks:
  - Klastrite haldamine ja replitseeritud klastriülesed teenused
    - Docker Swarm, Kubernetes
  - Teenuse leidmine ja koormuse tasakaalustamine
    - Docker Swarm, Kubernetes
  - Salvestusruumi orkestreerimine
    - Kubernetes
  - Automatiseeritud levitamine ja versioonide tagasi pööramine
    - Kubernetes
  - Eneseparanemine
    - Kubernetes, Docker Swarm (somewhat)
  - Saladuste ja konfiguratsioonihaldus
    - Kubernetes
  - Automaatne skaleerimine
    - Kubernetes



#### Kokkuvõte

- Mikroteenused lihtsustavad hajussüsteemide loomist, individuaalsete komponentde uuendamist ning skaleerimist
- Konteinerid on olnud ühed peamised Mikroteenuste edukuse võimaldajad
- Docker Swarm võimaldab luua suuremaid Docker klastreid
- Kubernetes lihtsustab konteinerite ja mikroteenuste haldust
  - Suurim kogukond konteinerite orkestreerimisvahendite vallas
  - Võib töötada otse riistvara peal või pilves: OpenStack, Google Cloud, Azure,
    AWS, ...
- Mikroteenused teevad süsteemide arhitektuuri keerulisemaks
  - Tükke on lihtsam luua
  - Kogu süsteemi võib olla keerulisem hõlmata ning hallata
- Mikroteenused võivad olla eba efektiivsemad ressursi kasutuse osas
  - Nt. Lokaalse võrgu kasutamine teenuste vahel vs Jagatud mälualad

