Taivaanmekaniikka Lineaarinen pienimmän neliösumman sovitus

Anni Järvenpää

16. lokakuuta 2015

1 Lineaarinen pienimmän neliösumman menetelmä

Lineaarisen pienimmän neliösumman menetelmän tavoitteena on sovittaa n muotoa (x_i, y_i) olevasta pisteestä koostuvaan havaintoaineistoon suora, joka edustaa pisteitä mahdollisimman hyvin. Tyypillisesti sovituksen hyvyyttä mitataan pisteiden vertikaalisena etäisyytenä |e| sovitetusta suorasta (merkitty sinisellä kuvassa 1). Pienimmän neliösumman menetelmässä näiden vertikaalisten poikkeamien neliöiden summa pyritään minimoimaan, siis etsimään funktion $f(x) = \beta_1 + \beta_2 x + \beta_3 x^2 + ... + \beta_{m+1} x^m$ kertoimet $\beta_1...\beta_{m+1}$ siten, että virhe S on mahdollisimman pieni, kun S on määritelty yhtälön 1 mukaisesti. [3]

$$S = \sum_{i=1}^{n} e_i^2 = \sum_{i=1}^{n} (y_i - f(x_i))^2$$
 (1)

Virheen minimiarvot löytyvät derivaatan nollakohdista:

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_1} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_2} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

$$\vdots$$

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_{m+1}} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

Näistä saadaan edelleen

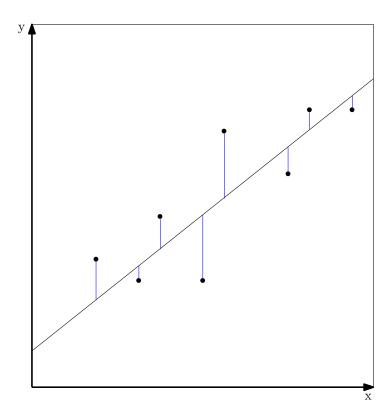
$$\beta_1 n + \beta_2 \sum_{i=1}^n x_i + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^m = \sum_{i=1}^n y_i$$

$$\beta_1 \sum_{i=1}^n x_i + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$\beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^m + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^{2m} = \sum_{i=1}^n x_i^m y_i$$

eli matriisimuodossa

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{n=1}^{n} x_{i} & \dots & \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{m} \\ \sum_{n=1}^{n} x_{i} & \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{2} & \dots & \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{m+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{m} & \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{m+1} & \dots & \sum_{n=1}^{n} x_{i}^{2m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ \beta_{2} \\ \vdots \\ \beta_{m} \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_{1} \\ \sum_{i=1}^{n} y_{2} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} y_{m} \end{bmatrix}$$



Kuva 1: Pistejoukko, johon sovitettu suora mustalla ja pisteiden vertikaaliset etäisyydet suorasta pisteinä.

Voidaan myös huomata, että yhtälöön 1 voidaan päästä hyödyntämällä Vandermonden matriisia [2]

$$\mathbf{V} = \begin{bmatrix} 1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix}$$
 (2)

ja kirjoittamalla tämän avulla

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}.$$

$$(3)$$

Nyt voidaan kertoa edellinen yhtälö puolittain vasemmalta Vandermonden matriisin transpoosilla V^T , jolloin yhtälö saadaan seuraavaan muotoon:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_m^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_m^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$
(4)

Viitteet

- [1] Least squares fitting-polynomial. http://mathworld.wolfram.com/LeastSquaresFittingPolynomial.html. Luettu: 15.10.2015.
- [2] Vandermonde matrix. http://mathworld.wolfram.com/VandermondeMatrix.html. Luettu: 16.10.2015.
- [3] Peter J. Bickel. *Mathematical statistics: basic ideas and selected topics*. Holden-Day, Oakland, CA, 1977.

A Liittyvä liite.

Liian laaja leipätekstiin.