## Taivaanmekaniikka Lineaarinen pienimmän neliösumman sovitus

Anni Järvenpää

17. lokakuuta 2015

#### 1 Lineaarinen pienimmän neliösumman menetelmä

Lineaarisen pienimmän neliösumman menetelmän tavoitteena on sovittaa n muotoa  $(x_i, y_i)$  olevasta pisteestä koostuvaan havaintoaineistoon suora, joka edustaa pisteitä mahdollisimman hyvin. Tyypillisesti sovituksen hyvyyttä mitataan pisteiden vertikaalisena etäisyytenä |e| sovitetusta suorasta (merkitty sinisellä kuvassa 1). Pienimmän neliösumman menetelmässä näiden vertikaalisten poikkeamien neliöiden summa pyritään minimoimaan, siis etsimään funktion  $f(x) = \beta_1 + \beta_2 x + \beta_3 x^2 + ... + \beta_{m+1} x^m$  kertoimet  $\beta_1...\beta_{m+1}$  siten, että virhe S on mahdollisimman pieni, kun S on määritelty yhtälön 1 mukaisesti. [3]

$$S = \sum_{i=1}^{n} e_i^2 = \sum_{i=1}^{n} (y_i - f(x_i))^2$$
 (1)

Virheen minimiarvot löytyvät derivaatan nollakohdista: [1]

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_1} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_2} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

$$\vdots$$

$$\frac{\partial R^2}{\partial \beta_{m+1}} = -2 \sum_{i=1}^n [y - (\beta_1 + \beta_2 x + \dots + \beta_{m+1} x^m)] = 0$$

Näistä saadaan edelleen

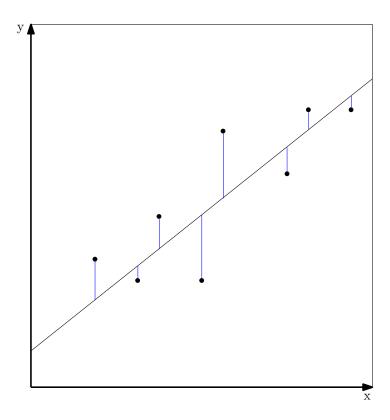
$$\beta_1 n + \beta_2 \sum_{i=1}^n x_i + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^m = \sum_{i=1}^n y_i$$

$$\beta_1 \sum_{i=1}^n x_i + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$\beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^m + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + \beta_{m+1} \sum_{i=1}^n x_i^{2m} = \sum_{i=1}^n x_i^m y_i$$

eli matriisimuodossa

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} x_{i} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m} \\ \sum_{i=1}^{n} x_{i} & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m} & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m+1} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ \beta_{2} \\ \vdots \\ \beta_{m} \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_{1} \\ \sum_{i=1}^{n} y_{2} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} y_{2} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} y_{m} \end{bmatrix}.$$
 (2)



Kuva 1: Pistejoukko, johon sovitettu suora mustalla ja pisteiden vertikaaliset etäisyydet suorasta pisteinä.

Voidaan myös huomata, että yhtälöön 2 voidaan päästä hyödyntämällä Vandermonden matriisia [2]

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix}$$
(3)

ja kirjoittamalla tämän avulla

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ 1 & x_3 & x_3^2 & \dots & x_3^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}. \tag{4}$$

Nyt voidaan kertoa edellinen yhtälö puolittain vasemmalta Vandermonden matriisin

transpoosilla  $X^T$ , jolloin yhtälö saadaan seuraavaan muotoon:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_m \\ x_1^2 & x_2^2 & x_3^3 & \dots & x_m^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & x_3^n & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ 1 & x_3 & x_3^2 & \dots & x_n^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_m^2 & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_m^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \dots & x_m^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}.$$

Suoritetaan yhtälön matriisien kertolaskut, jolloin saadaan

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} x_{i} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m} \\ \sum_{i=1}^{n} x_{i} & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m} & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{m+1} & \dots & \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ \beta_{2} \\ \vdots \\ \beta_{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_{1} \\ \sum_{i=1}^{n} y_{2} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} y_{m} \end{bmatrix}.$$
 (5)

Nyt voidaan huomata yhtälöiden 5 ja 2 olevan identtiset. Koska Vandermonden matriisi on kääntyvä<sup>1</sup>, on kaikille yhtälöstä 4 yhtälöön 5 pääsemiseksi tehdyille operaatioille käänteisoperaatio. Täten yhtälöt 4 ja 2 ovat yhtäpitävät, eli pienimmän neliösumman antavat kertoimet  $\beta_i$  voidaan ratkaista yhtälöstä 4.

Otetaan kerroinvektorin ratkaisemisen helpottamiseksi käyttöön seuraavat merkinnät:

$$m{Y} = egin{bmatrix} y_1 \ y_2 \ dots \ y_n \end{bmatrix} \quad ext{ja} \quad m{eta} = egin{bmatrix} eta_1 \ eta_2 \ dots \ eta_m \end{bmatrix},$$

jolloin yhtälö 2 voidaan kirjoittaa lyhyesti

$$Y = X\beta \tag{6}$$

ja tästä ratkaista  $\boldsymbol{\beta}$  seuraavasti:

$$Y = X\beta \qquad ||X^{T} \cdot X^{T}Y = X^{T}X\beta \qquad ||(X^{T}X\beta)^{-1}|$$
$$\beta = (X^{T}X)^{-1}XY \qquad (7)$$

 $<sup>^1{\</sup>rm Mik\ddot{a}}$ voidaan helposti osoittaa, ks. esim https://proofwiki.org/wiki/Inverse\_of\_Vandermonde's\_Matrix

Samankaltaisella päättelyketjulla voidaan ratkaista yleinen lauseke myös tilanteelle, jossa kaikkien pisteiden mittaustarkkuus ei ole sama, jolloin pisteille halutaan käyttää erilaisia painokertoimia sovitusta tehtäessä. Tähän voidaan käyttää varianssimatriisia V, jonka avulla voidaan määritellä painokerroinmatriisi  $W = V^{-1}\sigma^2$ . Tässä  $\sigma$  on tutkittavan aineiston varianssi ja V määritelty seuraavasti: [3]

$$oldsymbol{V} = egin{bmatrix} \sigma_1^2 & \sigma_{1,2} & ... & \sigma_{1,n} \ \sigma_{2,1} & \sigma_2^2 & ... & \sigma_{2,n} \ dots & dots & \ddots & dots \ \sigma_{n,1} & \sigma_{n,2} & ... & \sigma_n^2 \end{bmatrix}$$

Näitä merkintöjä käyttäen kerroinvektori  $\beta$  voidaan ratkaista yhtälöstä 8 [3].

$$\boldsymbol{\beta} = (\boldsymbol{X}^T \boldsymbol{W} \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{W} \boldsymbol{Y} \tag{8}$$

# 2 Pienimmän neliösumman ratkaisu kaksiulotteiselle havaintoaineistolle

Kun pienimmän neliösumman sovitusta sovelletaan asteroidin radanmääritykseen, on käytössä kaksiulotteinen havaintoaineisto, joka koostuu asteroidin paikoista  $(x_i, y_i)$  ajanhetkillä  $t_i$ . Asteroidin paikkavektori  $\boldsymbol{r}(t)$  mielivaltaisella ajanhetkellä t voidaan ratkaista asteroidin rataelementtien avulla. Rataelementeiksi voidaan valita asteroidin paikka  $\boldsymbol{R}_0 = (X_0, Y_0)$  ja nopeus  $\boldsymbol{V}_0 = (\dot{X}_0, \dot{Y}_0)$  ajanhetkellä t = 0, jolloin asteroidin paikka saadaan seuraavasti:

$$\boldsymbol{r}(t) = \boldsymbol{R}_0 + \boldsymbol{V}_0 t. \tag{9}$$

Havaintoaineiston ollessa kaksiulotteinen, täytyy Y-vektorin tallentaa sekä havaitut x-että y-koordinaatit, jolloin

$$egin{array}{c} x_1 \ y_2 \ x_2 \ y_2 \ dots \ x_n \ y_n \ \end{bmatrix}$$
 .

Koska tahdotaan ratkaista aiemmin määritellyt rataelementit, on myös ratkaistava ker-

roinvektori erilainen:

$$oldsymbol{eta} = egin{bmatrix} X_0 \ Y_0 \ \dot{X}_0 \ \dot{Y}_0 \end{bmatrix}.$$

### Viitteet

- [1] Least squares fitting-polynomial. http://mathworld.wolfram.com/LeastSquaresFittingPolynomial.html. Luettu: 15.10.2015.
- [2] Vandermonde matrix. http://mathworld.wolfram.com/VandermondeMatrix.html. Luettu: 16.10.2015.
- [3] Peter J. Bickel. *Mathematical statistics: basic ideas and selected topics*. Holden-Day, Oakland, CA, 1977.

### A Liittyvä liite.

Liian laaja leipätekstiin.