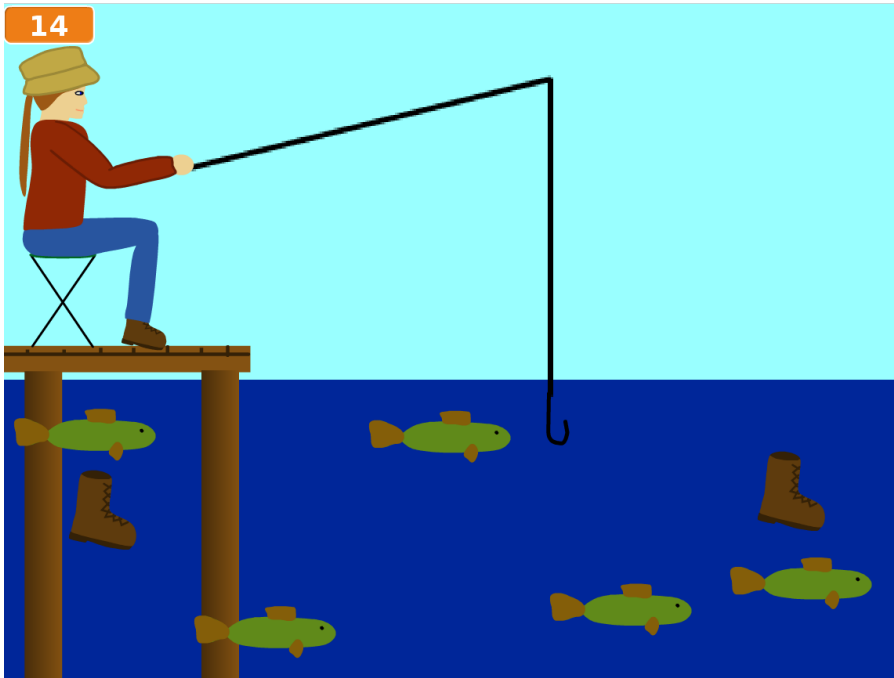


Pelin nimi



Lyhyt kuvaus pelistä, mitä siinä tehdään ja mihin pyritään. Linkki mallipeliin, tekijän nimi ja pelin nimi näkyviin että tulosteenkin perusteella on mahdollista löytää.

- ☐ Ensimmäinen ohje
 - ☐ Yhden lauseen kuvaus
 - ☐ Tällä on alakohta
 - ☐ Turhan syvä alakohta
 - ☐ Pitkähkö kuvaus siitä, mitä nyt pitää tehdä. Monimutkaiset ohjelmat ovat monimutkaisia. Onneksi lapset ovat fiksuja.
- ☐ Toinen vaihe
 - ☐ Laatikoita pukkaa
 - ☐ Tällä on alakohta
 - ☐ Lorem ipsum
- ☐ Kolmas vaihe

☐ Neljäs vaihe

Esimerkkejä värien käytöistä

☐ Paljon ohjeita, joissa käytetään eri kategorioiden palikoi-
ta.

☐ Liikunta on tärkeämpää kuin ulkonäkö.

☐ Välillä voi käyttää ääntä ja kynää.

☐ Oispa tietoo.

☐ Muita vaihtoehtoja ovat ohjaus ja tuntoaisti.

☐ Lohkot toimii.

☐ Grafiikoita voi piirtää ✍ tai valita valmiina 🏠. Vihreästä
lipusta 🚩 starttaa.

Väliotsikko

☐ Ensimmäinen ohje

☐ Yhden lauseen kuvaus

☐ Tällä on alakohta

☐ Turhan syvä alakohta

☐ Pitkähkö kuvaus siitä, mitä nyt pitää tehdä. Monimutkaiset oh-
jelmat ovat monimutkaisia. Onneksi lapset ovat fiksuja.

☐ Toinen vaihe

☐ Vielä yksi

- ☐ Laatikkoita pukkaa
- ☐ Tällä on alakohta
- ☐ Lorem ipsum
- ☐ Kolmas vaihe
- ☐ Neljäs vaihe

Laajennusideoita

- Muita hauskoja juttuja, joita peliin voisi halutessaan toteuttaa
- Voi olla myös alakohtia:
 - Ensimmäinen alakohta
 - Toinen alakohta
 - Kolmas alakohta
- Vielä tavallinen idea perään