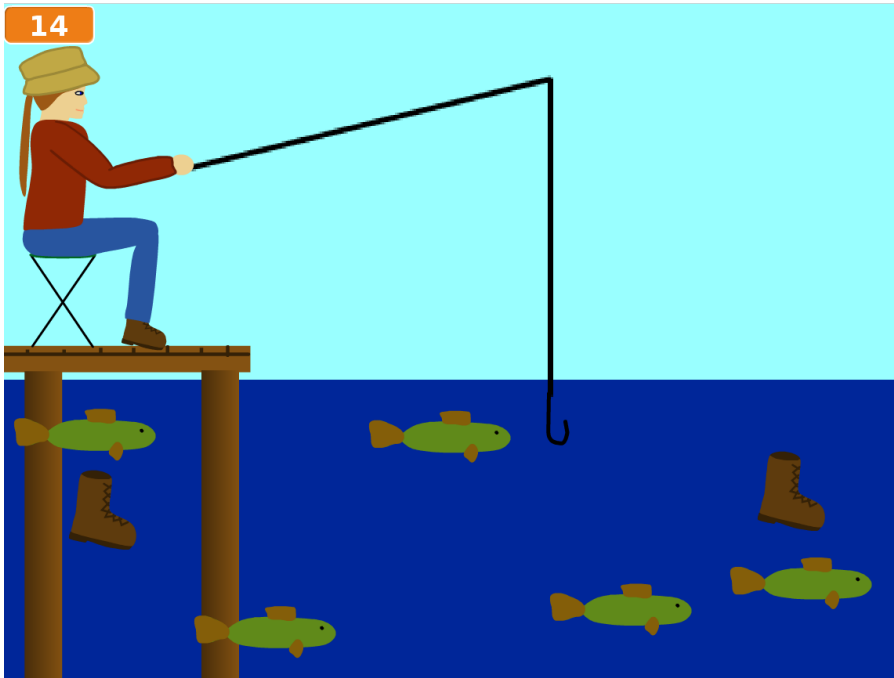


Pelin nimi



Lyhyt kuvaus pelistä, mitä siinä tehdään ja mihin pyritään. Linkki mallipeliin, tekijän nimi ja pelin nimi näkyviin että tulosteenkin perusteella on mahdollista löytää.

- ☐ Ensimmäinen ohje
 - ☐ Yhden lauseen kuvaus
 - ☐ Tällä on alakohta
 - ☐ Turhan syvä alakohta
 - ☐ Pitkähkö kuvaus siitä, mitä nyt pitää tehdä. Monimutkaiset ohjelmat ovat monimutkaisia. Onneksi lapset ovat fiksuja.
- ☐ Toinen vaihe
 - ☐ Laatikoita pukkaa
 - ☐ Tällä on alakohta
 - ☐ Lorem ipsum
- ☐ Kolmas vaihe

- ☐ Neljäs vaihe

Esimerkkejä värien käytöstä

- ☐ Liikunta on tärkeämpää kuin ulkonäkö.
 - ☐ Välillä voi käyttää ääntä.
 - ☐ Oispa muuttujia.
 - ☐ Muita vaihtoehtoja ovat ohjaus ja tuntoaisti.
- ☐ Lohkot toimii.
- ☐ Kynä on uudessa Scratchissa laajennus eli samalla värillä kuin esimerkiksi musiikki- ja käännöspalikat.
- ☐ Myös vanhan scratchin värejä voi tarvittaessa käyttää. Ne on merkattu numerolla 2 nimen lopussa, esim vanhat lohkot.

Väliotsikko

- ☐ Ensimmäinen ohje
 - ☐ Yhden lauseen kuvaus
 - ☐ Tällä on alakohta
 - ☐ Turhan syvä alakohta
 - ☐ Pitkähkö kuvaus siitä, mitä nyt pitää tehdä. Monimutkaiset ohjelmat ovat monimutkaisia. Onneksi lapset ovat fiksuja.
- ☐ Toinen vaihe

☐ Vielä yksi☐ Laatikoita pukkaa☐ Tällä on alakohta☐ Lorem ipsum☐ Kolmas vaihe☐ Neljäs vaihe

Laajennusideoita

- Muita hauskoja juttuja, joita peliin voisi halutessaan toteuttaa
- Voi olla myös alakohtia:
 - Ensimmäinen alakohta
 - Toinen alakohta
 - Kolmas alakohta
- Vielä tavallinen idea perään