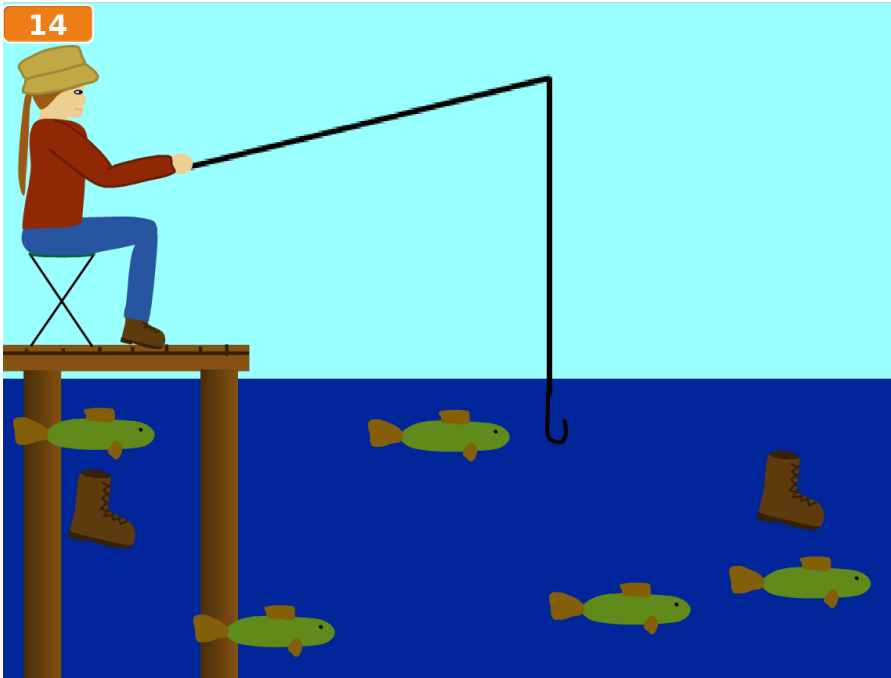


# Pelin nimi



Lyhyt kuvaus pelistä, mitä siinä tehdään ja mihin pyritään. Linkki mallipeliin, tekijän nimi ja pelin nimi näkyviin että tulosteenkin perusteella on mahdollista löytää.

## ☐ Ensimmäinen ohje.

☐ Yhden lauseen kuvaus

☐ Tällä on alakohta

☐ Turhan syvä alakohta

☐ Pitkähkö kuvaus siitä, mitä nyt pitää tehdä. Monimutkaiset ohjelmat ovat monimutkaisia. Onneksi lapset ovat fiksuja.

## ☐ Toinen vaihe

☐ Laatikoita pukkaa

☐ Tällä on alakohta

☐ Lorem ipsum









## ☐ Kolmas vaihe

- ☐ Neljäs vaihe












## Esimerkkejä värien käytöstä

- ☐ Liikunta on tärkeämpää kuin ulkonäkö.
  - ☐ Välillä voi käyttää ääntä. Kirjoitan vain pitkän tekstin että tämä menee kahdelle riville.
  - ☐ Oispa muuttujia. Tahtoisin tämänkin vaativan ainakin kaksi riviä.
    - ☐ Muita vaihtoehtoja ovat tapahtumat, ohjaus ja tuntoaisti.
- ☐ Lohkot toimii.
- ☐ Kynä on uudessa Scratchissa laajennus eli samalla värillä kuin esimerkiksi musiikki- ja käännöspalikat.
- ☐ Myös vanhan scratchin värejä voi tarvittaessa käyttää. Ne on merkattu numerolla 2 nimen lopussa, esim vanhat lohkot.

## Ikoneita

- ☐ Scratch 3.0:
  - ☐ Pelin voi käynnistää  tai pysäyttää .
  - ☐ Valitse hahmo -valikosta  löytyy kaikenlaista, voit esimerkiksi lähettää kuvan koneelta , valita satunnaisen kuvan , piirtää itse  tai valita itse valmiista hahmoista .
  - ☐ Myös taustavalikko  on kiinnostava, siellä on samat vaihtoeh-

dot.

- ☐ Joitain juttuja on siirtynyt laajennuksiin .
- ☐ Wanha scratch (merkattu kirjaimella "W" nimen jälkeen):
  - ☐ Grafiikoita voi piirtää  tai valita valmiina . Vihreästä lipusta  starttaa.
  - ☐ Yläpalkissa on myös namiskoja, esim  kopiointi,  poisto,  kasvatus ja  pienennys.
  - ☐ Hahmojen kiertotyyliksi voi asettaa ,  tai .

## Laajennusideoita

- Muita hauskoja juttuja, joita peliin voisi halutessaan toteuttaa
- Voi olla myös alakohtia:
  - Ensimmäinen alakohta
  - Toinen alakohta
  - Kolmas alakohta
- Vielä tavallinen idea perään