```
%0:
                        %1 = call noalias ptr @malloc(i64 noundef 120000000) #5
                        %2 = call noalias ptr @malloc(i64 noundef 1200000000) #5
                        %3 = \text{fdiv double } 2.400000e + 09, 1.024000e + 03
                        %4 = fdiv double %3, 1.024000e+03
                        \%5 = \text{fdiv double } \%4, 1.024000e + 03
                        %6 = fptrunc double %5 to float
                        \%7 = \text{fpext float } \%6 \text{ to double}
                        %8 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, double noundef %7)
                         br label %9
                                        %9:
                                        %.01 = phi i64 [ 1, %0 ], [ %16, %15 ]
                                        %10 = icmp slt i64 %.01, 300000000
                                        br i1 %10, label %11, label %17
%11:
%12 = getelementptr inbounds i32, ptr %1, i64 %.01
                                                                 %17:
store i32 1, ptr %12, align 4
                                                                 17:
%13 = trunc i64 %.01 to i32
                                                                 br label %18
%14 = getelementptr inbounds i32, ptr %2, i64 %.01
store i32 %13, ptr %14, align 4
br label %15
                                              %18:
                                              %indvar = phi i64 [ %indvar.next, %37 ], [ 0, %17 ]
                                              %.02 = phi i64 [ 0, %17 ], [ %36, %37 ]
%.0 = phi i64 [ 1, %17 ], [ %38, %37 ]
                                               %19 = shl nuw nsw i64 %indvar, 2
             %15:
                                              %20 = add i64 %19, 4
             15:
                                              %uglygep1 = getelementptr i8, ptr %2, i64 %20
             %16 = add nsw i64 %.01, 1
                                              %21 = shl nuw nsw i64 %indvar, 2
             br label %9, !llvm.loop !6
                                              %22 = add i64 \%21, 4
                                              %uglygep = getelementptr i8, ptr %1, i64 %22
                                              %23 = icmp slt i64 %.0, 300000000
                                              br i1 %23, label %24, label %39
                                                                                     F
   %24:
    %25 = getelementptr inbounds i32, ptr %1, i64 %.0
    call void @llvm.prefetch.p0(ptr %uglygep, i32 0, i32 3, i32 1)
    %26 = load i32, ptr %25, align 4
    %27 = mul nsw i32 1, %26
                                                                             %39:
    %28 = getelementptr inbounds i32, ptr %2, i64 %.0
                                                                             39:
    call void @llvm.prefetch.p0(ptr %uglygep1, i32 0, i32 3, i32 1)
                                                                             %40 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.1, i64 noundef %.02)
    %29 = load i32, ptr %28, align 4
                                                                             call void @free(ptr noundef %1) #6
    %30 = add nsw i32 %27, %29
                                                                             call void @free(ptr noundef %2) #6
    %31 = sitofp i32 %30 to double
                                                                             ret i32 0
    %32 = sitofp i64 \%.0 to double
    %33 = fdiv double %31, %32
    %34 = sitofp i64 %.02 to double
    %35 = fadd double %34, %33
    %36 = fptosi double %35 to i64
    br label %37
                                    %37:
                                    37:
                                    %38 = add nsw i64 \%.0, 1
                                    %indvar.next = add i64 %indvar, 1
                                    br label %18, !llvm.loop !8
```