```
%0:
                          %1 = call noalias ptr @malloc(i64 noundef 120000000) #4
                         %2 = call noalias ptr @malloc(i64 noundef 1200000000) #4
                          \%3 = \text{fdiv double } 2.400000e + 09, 1.024000e + 03
                          %4 = fdiv double %3, 1.024000e+03
                          \%5 = \text{fdiv double } \%4, 1.024000e+03
                          %6 = fptrunc double %5 to float
                          %7 = fpext float %6 to double
                          %8 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, double noundef %7)
                          br label %9
                                          %9:
                                          %.01 = phi i64 [ 1, %0 ], [ %16, %15 ]
                                          %10 = icmp slt i64 %.01, 300000000
                                          br i1 %10, label %11, label %17
%11:
%12 = getelementptr inbounds i32, ptr %1, i64 %.01
                                                                   %17:
store i32 1, ptr %12, align 4
                                                                   17:
%13 = trunc i64 %.01 to i32
                                                                    br label %18
%14 = getelementptr inbounds i32, ptr %2, i64 %.01
store i32 %13, ptr %14, align 4
br label %15
                                                     %18:
                %15:
                                                      %.02 = phi i64 [ 0, %17 ], [ %32, %33 ]
%.0 = phi i64 [ 1, %17 ], [ %34, %33 ]
                 %16 = add nsw i64 %.01, 1
                                                      %19 = icmp slt i64 \%.0, 300000000
                 br label %9, !llvm.loop !6
                                                      br i1 %19, label %20, label %35
                                                               Τ
                                                                                     F
              %20:
              20:
              %21 = getelementptr inbounds i32, ptr %1, i64 %.0
              %22 = load i32, ptr %21, align 4
              %23 = mul nsw i32 1, %22
                                                                                %35:
              %24 = getelementptr inbounds i32, ptr %2, i64 %.0
                                                                                35:
              %25 = load i32, ptr %24, align 4
%26 = add nsw i32 %23, %25
                                                                                %36 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.1, i64 noundef %.02)
                                                                                call void @free(ptr noundef %1) #5
              %27 = \text{sitofp i} 32 \%26 \text{ to double}
                                                                                call void @free(ptr noundef %2) #5
              %28 = \operatorname{sitofp} i64 \%.0 \text{ to double}
                                                                                ret i32 0
              %29 = fdiv double %27, %28
              %30 = sitofp i64 %.02 to double
              %31 = fadd double %30, %29
              %32 = fptosi double %31 to i64 br label %33
                                           %33:
                                            33:
                                            %34 = add nsw i64 %.0, 1
                                            br label %18, !llvm.loop !8
```

CFG for 'main' function