

Projeto em Grupo

- O projeto deverá ser feito em grupo (no máximo 4 alunos);
- Deverá ser implementado, considerando as ferramentas e todo o conteúdo usados / apresentados no decorrer das aulas;
- Será apresentado no final do semestre, nos dias 09/12 e 16/12.

Vamos considerar a seguinte problemática:



Nosso time de desenvolvedores recebeu uma proposta para criação de uma aplicação para gerenciamento do uso do salão de festas e/ou auditório de uma ONG. Será um trabalho voluntário da equipe, que contará horas trabalhadas, mas que terá este viés de voluntariado.



Diante deste cenário, os requisitos iniciados coletados foram:

- **Quanto as telas:** será um sistema web, porém a equipe precisa pensar em uma interface de fácil manuseio e que possa ser acessada tanto em computador, como também em celular (design responsivo). Então, atenção quanto ao template. Outro ponto importante é a paleta de cores. Podem usar frameworks para confecção das telas, como por exemplo, Bootstrap. Como a ONG é voltada a trabalhos destinados ao meio ambiente, a ideia é que as cores estejam associadas ao marrom, verde, amarelo e laranja. O nome da ONG é Natureza Viva, sendo assim, poderão usar nas telas do sistema o nome, como também sugerir uma logomarca.

- **Quanto a acessibilidade:** temos que pensar que podemos ter pessoas com dificuldades de visão e que podem ser usuários da aplicação. Assim, é importante com que a equipe pense neste requisito. **Sugestão:** utilizar a tag ALT nas imagens, no qual deverá ter audiodescrição. No formulário nas caixas de texto, coloquem a tag PLACEHOLDER e para ligar o rótulo a caixa de texto, coloque a tag LABEL.

- **Quanto ao desenvolvimento:** como é um trabalho voluntário e sem fins lucrativos, a equipe precisa usar ferramentas opensource, seja para desenvolvimento o Java Web, HTML, CSS, recursos de JavaScript, além do banco de dados que pode ser um opensource e relacional.

- **Quanto as funcionalidades:**

1. O sistema tem dois tipos de usuários, sendo um *administrador* que irá cadastrar possíveis espaços, datas e horários para aluguel dos espaços do auditório e salão de festas. Este usuário também dá a confirmação do uso do espaço e faz o fechamento do aluguel, com uma rápida avaliação final após o uso do espaço (apenas se está tudo em ordem quanto ao uso. Agora se houve alguma irregularidade, o aluguel ficará aberto com uma ocorrência pendente, até que ela seja solucionada). Lembrando que o administrador poderá incluir os períodos para aluguel, mas só poderá alterar ou excluir, se não tiver agendamentos. Também é importante uma funcionalidade para consultar os agendamentos por espaço ou por mês.

2. O *usuário* que poderá alugar o espaço, considerando o acesso as informações acima.

Lembrando que o *usuário* pode alugar salão de festas e auditório uma única vez. Só poderá alugar novamente, depois que o aluguel seja fechado com a avaliação do *administrador*. Lembrando que o *usuário* poderá incluir os agendamentos, mas só poderá alterar ou excluir se ainda o *administrador* não confirmou o agendamento. Também é importante uma funcionalidade para consultar os agendamentos que foram feitos.

3. Quanto ao *administrador*, este já é padronizado pela aplicação, sendo o usuário como admin e a senha padrão 123456. No primeiro acesso, o usuário admin deverá alterar a senha.

4. Quanto ao *usuário*, este é responsável de fazer o seu cadastro para ter acesso as funcionalidades da aplicação.

5. Ter validação de dados e utilização de máscaras nos campos dos formulários.

6. Usar *session* para segurança dos dados.

7. Sugestão para hospedar o *site* (*webhost* ou outro).