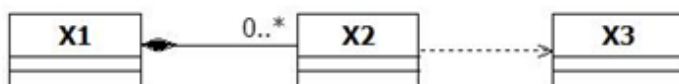


# INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

## ĆWICZENIA 3b WYKONYWANE W RAMACH LABORATORIUM

1. Samodzielnie zdefiniuj dziedzinę problemu (jakiś sensowny przykład ze świata rzeczywistego), tak aby można było ogólnie jakościowo opisać ją za pomocą relacji:



2. Uzupełnij diagram zgodnie z elementarnymi wymaganiami dla opisu dziedziny problemu.
3. Dokonaj transformacji modelu do postaci szkieletu kodu C++.
4. Uzupełnij kod w implementacji co najwyżej C++11
5. Przetestuj program.
6. Zachowaj w repozytorium wszystkie pliki (problem.txt, diagram.jpg, kod.cpp, test.jpg).