

Planung für die App-Idee "SMILE"

Funktionale Anforderungen:	2
Nicht-funktionale Anforderungen:	2
Anwendungsfalldiagramm:	3
Testkonzept:	3
Architektur	5
Komponenten Diagramm	6
Quellen:	6

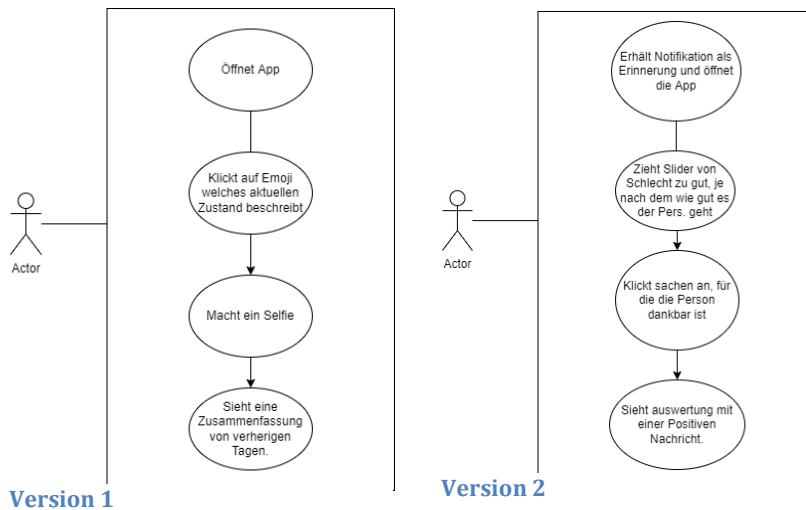
Funktionale Anforderungen:

1. Benutzer kann tägliche Stimmung und allgemeines Gefühl eintragen.
2. Aktuator (Vibrationsmotor) für weiterklicken (UI)
3. Routing zwischen verschiedenen App-Ansichten.
4. Speichern der Daten im lokalen Speicher.
5. Verwendung der Kamera zur Aufnahme von Fotos.
6. Spezifisches App-Icon.
7. (Tägliche Benachrichtigungen zur Erinnerung an die Eintragung)

Nicht-funktionale Anforderungen:

1. App muss innerhalb von 2 Sekunden nach dem Starten bereit sein.
2. Benutzeroberfläche muss intuitiv und einfach zu bedienen sein.
3. App muss auf verschiedenen Android-Versionen und IOS laufen.
4. Code muss gut dokumentiert und wartbar sein.

Anwendungsfalldiagramm:



Testkonzept:

1. Testumgebung:

- Geräte: iPhone 15 (Apple), iPhone 12 (Apple)
- Betriebssystem: IOS 18 (Beta), IOS 17.5.4

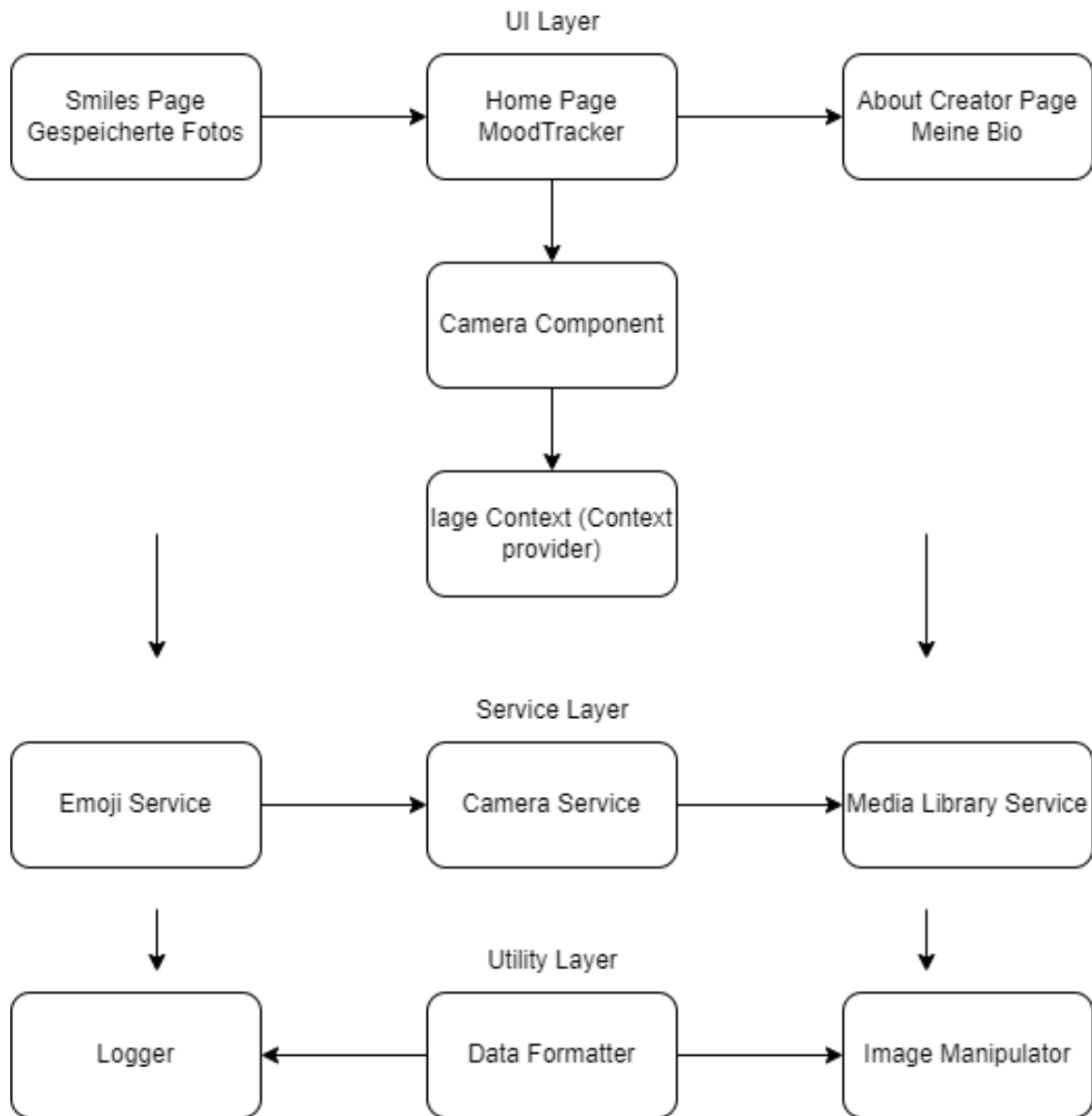
2. Testmethoden:

- Blackboxtests: Funktionstests der Benutzeroberfläche.
- Whiteboxtests: Überprüfung des Codes und der Logik.
- Unittests: Testen einzelner Funktionen und Methoden.
- Manuelle Tests: Testen durch Benutzer, um Benutzerfreundlichkeit zu gewährleisten.

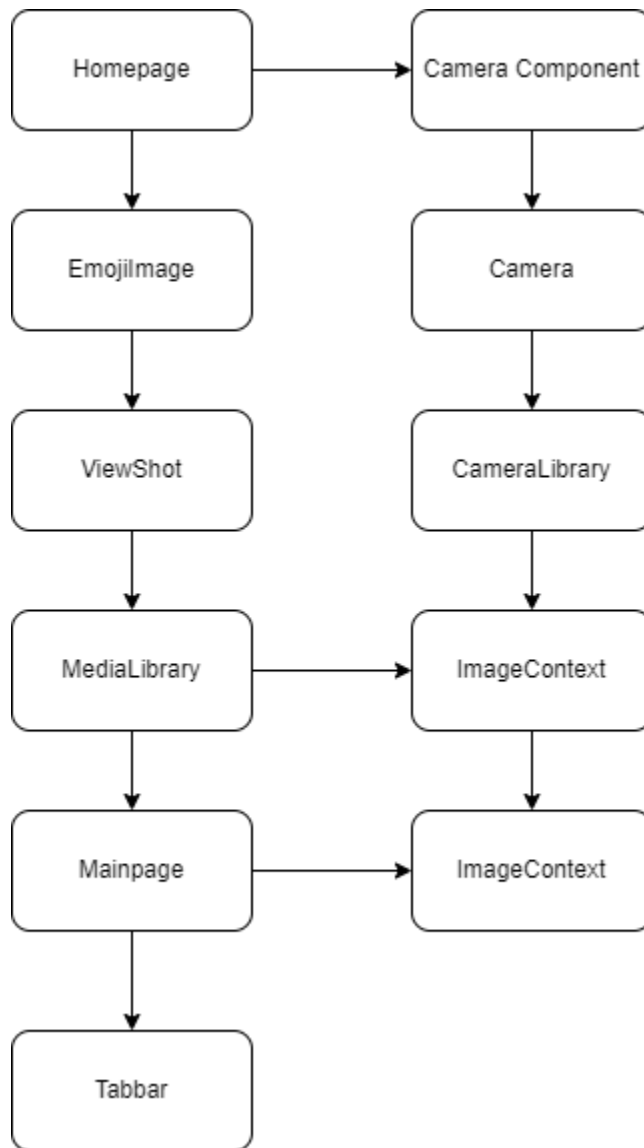
3. Testfälle:

- Vibrationsbestätigung bei Eintrag.
- Speichern und Abrufen von Daten aus dem lokalen Speicher.
- Verwendung der Kamera zur Fotoaufnahme
- Benutzeroberfläche auf verschiedenen Geräten.
- Startzeit der App
- (Funktion der täglichen Benachrichtigungen.)

Architektur



Komponenten Diagramm



Quellen:

Abbildungen: [Draw.io](https://draw.io)