

EN RU

Счего начать? Док ЧАВО Блог Javadoc Пользователи Отзывы

## Документация

Page Objects

# Page Objects - это просто!

В мире тестирования очень популярен шаблон **Page Objects**. Суть его в том, что для каждой страницы тестируемого приложения создаётся отдельный объект, методы которого инкапсулируют логику работы с отдельными элементами. Считается, что **Page Object** позволяет избежать дублирования локаторов в тестах.

A Selenide позволяет писать более короткие и читаемые Page Objects.

Вот как выглядит Page Object с Selenide.

```
public class GoogleSearchPage {
  public GoogleResultsPage search(String query) {
    $(By.name("q")).setValue(query).pressEnter();
    return page(GoogleResultsPage.class);
}
```

```
public class GoogleResultsPage {
  public ElementsCollection results() {
    return $$("#ires li.g");
  }
}
```

Как видите, никаких PageFactory, никаких initElements и прочего мусора. Ваш Page Object содержит только вашу логику.

А как же выглядит тест с использованием этих Page Objects? А вот так:

```
GoogleSearchPage searchPage = open("/login", GoogleSearchPage.class);
GoogleResultsPage resultsPage = searchPage.search("selenide");
resultsPage.results().shouldHave(size(10));
resultsPage.results().get(0).shouldHave(text("Selenide: Concise UI Tests in Java"));
```

Кто скажет, что это не просто?

# Классический вариант Page Object

Многим полюбился шаблон написания тестов, согласно которому на каждый веб-элемент создаётся поле в раде object. У этого подхода есть недостатки, но Selenide позволяет делать и так:

```
public class GoogleSearchPage {
    @FindBy(how = How.NAME, using = "q")
    private SelenideElement searchBox;

    public GoogleResultsPage search(String query) {
        searchBox.setValue(query).pressEnter();
        return page(GoogleResultsPage.class);
    }
}

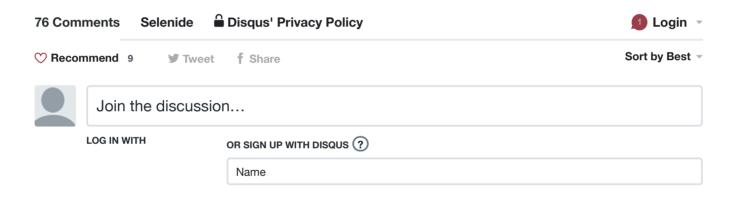
public class GoogleResultsPage {
    @FindBy(how = How.CSS, using = "#ires li.g")
    public ElementsCollection results;
}
```

## И напоследок про ООП

Хочу напомнить, что изначальный смысл Page Objects состоял в том, чтобы инкапсулировать (то есть прятать!) логику работы с элементами. Тесты не должны ничего знать о веб-элементах, не должны оперировать напрямую с XPath или другими селекторами. Тесты должны использовать публичные методы пэдж объекта.

То есть если уж вы объявляете поля для элементов, то пусть они будут приватными, а все операции с ними пусть осуществляются через публичные методы.

Иначе зачем весь этот ООП?





Valerii Synenko · 3 years ago

Пытаюсь заюзять селенидовские "плюшки" в своем фреймворке который написан на чистом селениуме и получаю вот такое:

Error:(59, 24) java: cannot access org.openqa.selenium.WrapsDriver class file for org.openqa.selenium.WrapsDriver not found

Помогите/поясните пожалуйста)



Yuri Banny · a month ago

A как для Kotlin будет выглядеть эта строчка? GoogleSearchPage searchPage = open("/login", GoogleSearchPage.class);



Andrei Solntsev Mod → Yuri Banny • a month ago

А в чём вопрос-то? Если вы взяли писать тесты на котлине, но наверное, должны знать его синтаксис?

Как-то так:



Mike Golovan • 10 months ago

чем отличается return page(GoogleResultsPage.class) от return this?

```
^ | ∨ • Reply • Share •
```



Andrei Solntsev Mod → Mike Golovan • 10 months ago

Да почти ничем. return this возвращает экземпляр текущей страницы, с page(foo.class) возвращает новый экземпляр данной страницы.



Андрей • 3 years ago

@Andrei Solntsev Добрый день, можете подробнее объяснить пример с Page Object, что происходит когда выполняется GoogleSearchPage searchPage = open("/login", GoogleSearchPage.class);? какая страница открывается?

```
∧ | ∨ · Reply · Share ›
```



Andrei Solntsev Mod → Андрей • 3 years ago

Метод open("/login") по умолчанию открывает страницу http://localhost:8080/login. Это потому, что по умолчанию Configuration.baseUrl = "http://localhost:8080".

Можете при желании эту настройку переопределить. Либо вызывать метод open с абсолютным урлом: open("https://google.com/login");



Дима Костичев • 3 years ago • edited

Привет, есть вопрос, пытаюсь реализовать поддержку блоков внутри страницы(вложеннные страницы). Объявляю поле страницы List<custompage>, но сталкиваюсь с такой проблемой, как выкидывание ошибки при инициализации раде objects модели в SelenidePageFactory.proxyFields. Селенид пытается найти элемент до загрузки страницы, это работает только для списка кастомного класса, с List<selenideelement> table и CustomPage block все впорядке.



Andrei Solntsev Mod → Дима Костичев • 23 days ago

@disqus\_liougsUcmq

Если не ошибаюсь, эта ошибка была исправлена в декабре 2020 в Selenide 5.17.0 См. https://ru.selenide.org/202...



Dmitry Zimin • 3 years ago

Привет всем! Такой вопрос: допустим есть раде на которой есть возможность создания юзера. Но форма для создания юзера имеет много полей, порядка 20. Если придерживаться подхода Page Objects я должен создать метод который создает этого юзера, но тогда получается что в этом методе будет оч много кода 20 строк, что не совсем правильно с точки зрения написания кода, метод становится большим и трудно читаемым. Посоветуйте как быть в такой ситуации.



Andrei Solntsev Mod → Dmitry Zimin • 3 years ago

Ничего страшного, можно разбить этот большой метод на несколько маленьких приватных методов.



Dmitry Zimin → Andrei Solntsev • 3 years ago

Ну я так и делал), спасибо



CaBocuk · 4 years ago · edited

@Andrei Solntsev, здравствуйте.

Подскажите, пожалуйста решение. Предположим, я автоматизирую ютюб. На главной странице есть список карточек видео, где каждая карточка содержит картинку, ссылку на канал и прочие элементы, которые есть и у остальных карточек.

Логично было бы сделать класс VideoCard extends ElementsContainer, который бы уже содержал SelenideElement'ы вроде картинки, названия, названия канала итд.

Но мне немного непонятно, как с ним работать дальше на странице. Я бы хотел получить список этих карточек на странице и уже работать с ними как с коллекцией каких-то объектов.

ElementsCollection заставить работать с кастомными элементами нельзя, насколько я понимаю. Например в HtmlElements я бы определил для VideoCard определенный локатор, по которому бы фреймворк искал, и потом на пейдже объявил бы List<videocard> cards.

Фреймворк бы уже при инициализации пейджи сам все сделал бы за меня, а я б смог работать с каждой карточкой в отдельности.

Есть ли аналог такой функциональности в Selenide?

Заранне спасибо за ответ и извините за, возможно, сумбурное объяснение:)

∧ | ∨ • Reply • Share •



#### CaBocuk → CaBocuk • 4 years ago

Насколько я смог нагуглить, решение, где VideoCard extends ElementsContainer и у VideoCard есть аннотация @FindBy(...) замечательно заставит работать List<videocard> на странице, и все замечательно заработает. Пока, к сожалению нет возможности проверить, но если не прав - поправьте)

Но возник новый вопрос - с точки зрения идеологии фреймворка, как относитесь к объединению ElementsContainer и SelenideElement?) В качестве реализаций методов SelenideElement просто будет getSelf().doSmth()

Просто интересно, почему вы решили не делать так из коробки? Вроде удобнее, не надо везде делать прослойку в виде getSelf(). Или я не вижу каких-то очевидных подводных камней?)



### Andrei Solntsev Mod → CaBocuk • 4 years ago

Привет!

С ходу немножко сложно во всё это вникнуть, но да, это должно работать.

Да, наверное, можно было бы объединить ElementsContainer и SelenideElement.

Хотя погоди... вообще-то обычно ElementsContainer - это ведь, допустим, DIV. Так? Он просто содержит другие элементы, и ему не нужны свои методы. Зачем понадобилось, чтобы он наследовал ещё и SelenideElement?



CaBocuk → Andrei Solntsev • 4 years ago • edited

Привет. Спасибо за ответ) Возможно я немного ошибаюсь идеологически, но...

Если рассматривать конкретно мой случай - я описывал рорир с парой элементов и полей внутри. И попап, хоть и является DIV, но пару вариантов работы с ним как с обычным элементом все же есть.

Например, он может быть visible, а может быть не visible. У него есть bg-color. У него есть ширина и высота. И самое важное, относительно него можно искать элементы) Ну и по моей личной логике, попап является полноценным элементом, с которым, в принципе, можно делать много из того, что и с какойнибуль кнопочкой.

И мы получаем варианты - с объединением VS без объединения

- 1) popup.shouldBe(visible) VS popup.getSelf().shouldBe(visible)
- 2) popup.shouldHave(attribute("width", 500)) VS

popup.getSelf().shouldHave(attribute("width", 500))

и им подобные.

3) popup.\$('#submit-btn') VS popup.getSelf().\$('#submit-btn')

И получается, что при позиционировании пролукта, как "тесты с супер

see more

∧ | ∨ • Reply • Share •



Andrei Solntsev Mod → CaBocuk • 4 years ago

Да нет, вроде всё логично звучит.

Конечно, getSelf() - не айс. Просто понять не могу, почему никто на это до сих пор не жаловался.

Кстати, а как реализован метод getSelf()?



CaBocuk → Andrei Solntsev • 4 years ago • edited

Он просто возвращает self :)

Где self - простой SelenideElement, который, как я вангую, инициализируется при вызове раде(...) по данным из аннотации @FindBy, которую повесили на класс или объявление переменной ElementsContainer'а

То есть в любом случае такое понятие как "элемент контейнера" есть, но доступ к нему мы получаем через обязательный дополнительный вызов getSelf()

^ | ∨ • Reply • Share •



Andrei Solntsev Mod → CaBocuk • 4 years ago

Я не понял, как именно инициализируется self. Можешь кусок кода кинуть?

^ | ∨ • Reply • Share •



CaBocuk → Andrei Solntsev • 4 years ago • edited

Так это ж делает ваш же SelenideFieldDecorator:)

private ElementsContainer createElementsContainer(By selector, Field field) { try {

```
SelenideElement self = ElementFinder.wrap(searchContext, selector, 0);
return initElementsContainer(field.getType(), self);
} catch (Exception e) {
throw new RuntimeException("Failed to create elements container for field " +
field.getName(), e);
∧ | ∨ • Reply • Share •
Andrei Solntsev Mod → CaBocuk • 4 years ago
А, точно. Я и забыл. :)
Давно это было. С тех пор я сам ElementsContainer почему-то не использовал.
^ | ∨ • Reply • Share •
CaBocuk → Andrei Solntsev • 4 years ago
Так все-таки реализацию фичи рассматриваете?)
∧ | ∨ • Reply • Share •
Andrei Solntsev Mod → CaBocuk • 4 years ago
Да, конечно. Почему бы нет.
1 ^ V · Reply · Share ›
CaBocuk → Andrei Solntsev • 4 years ago
е-е-е, я не бесполезный)
```



iherb iherb • 4 years ago

А что что означает instance? https://preply.com/question...

∧ V • Reply • Share →



AlexM • 4 years ago

И это опять я. При использовании SelenideElement тест не работает с ошибкой: java.lang.lllegalArgumentException: Can not set com.codeborne.selenide.SelenideElement field \*SomeClass\*.\*Some2ndClass\*.searchBox to com.sun.proxy.\$Proxy5

Помогите, пожалуйста!

```
^ | ∨ • Reply • Share •
```



AlexM → AlexM • 4 years ago

И я снова разобрался сам : О Спасибо еще раз!

∧ | ∨ • Reply • Share •



AlexM • 4 years ago

Здравствуйте, Андрей!

Подскажите, пожалуйста, можно ли, используя ПО, обращаться к методам Селенида? Немного запутанно написал, так что вот пример:

```
@FindBy(how = How.NAME, using = "name")
@CacheLookup
private WebElement nameBox;
```

а потом

```
public void nameText(){
nameBox.shouldHave(text("name"));
}
```

2

То есть, я ище локатор с помощью @FindBy, а не \$("locator"). Idea не определяет это, как кол к какому-то методу Селенид.

А мне очень не хочется использовать Селениум + дописывать ожидания. Уже привык к комфорту Селенида)

Спасибо за ответы!

^ | ✓ · Reply · Share ›



AlexM → AlexM • 4 years ago

Или с Селенидом лучше не использовать @FindBy вообще? А просто создать класс, в котором я буду создавать методы со всеми поисками\действиями, а в главном классе просто вызывать эти методы?

```
^ | ∨ · Reply · Share ›
```



AlexM → AlexM · 4 years ago

Вопрос отпал, нужно было всего лишь использовать SelenideElement вместо WebElement :)

В любом случае, спасибо за ваш шикарный продукт!



Andrei Solntsev Mod → AlexM • 4 years ago

Спасибо!

Да, тут есть несколько вариантов:

- 1. Ваш Использовать SelenideElement вместо WebElement
- 2. Не использовать аннотацию @FindBy. Определять поля ПО с типом Ву и обращаться к ним в методах ПО через \$().



Ярослав Орёл · 5 years ago

Андрей, а как подтягивается аннотация "FindBy" с локатором, когда мы ищем элемент с помощью \$(WebElement) ?



Andrei Solntsev Mod → Ярослав Орёл • 5 years ago

Привет!

Я не понял вопроса. Думаю, что вам не нужна аннотация @FindBy. Просто используте \$() везде, где нужен веб-элемент.



Ярослав Орёл → Andrei Solntsev · 5 years ago

Я разобрался. Мне казалось вебелементы инициализируются без участия PageFactory где-то после вызова \$(WebElement). Потом я нашел метод page(PageObject.class) и понял, что его надо вызвать до вызова \$(WebElement), чтобы все прошло успешно. Спасибо.



Andrei Solntsev Mod → Ярослав Орёл • 5 years ago

Слушайте, похоже, ваши тесты можно сильно упростить. Можете скинуть пример своего теста?



Ярослав Орёл → Andrei Solntsev • 5 years ago

На самом деле меня не тесты волнуют, а то как все работает под капотом в Вашем фреймовке. Для общего образования :)



Andrei Solntsev Mod → Ярослав Орёл • 5 years ago

Это похвально, конечно.

Но тесты должны волновать больше!

P.S. Если вы используете пэдж обжект и инициализируете его методом page(class), то метод \$ вам по идее больше не нужен. Вот что меня смутило. Получается, вы делаете двойную работу, если используете и page(), и \$().

```
^ | ∨ • Reply • Share •
```



Ярослав Орёл → Andrei Solntsev • 5 years ago

Разве что, если я захочу завернуть его в селенид элемент и пользоваться всеми его преимуществами по сравнению с голым веб элементом.

```
^ | ✓ • Reply • Share •
```



Andrei Solntsev Mod → Ярослав Орёл • 5 years ago

Это можно сделать проще. Объявите его сразу в пэдж обжекте как SelenideElement:



Ярослав Орёл → Andrei Solntsev • 5 years ago

Логично. Спасибо.

```
^ | ∨ • Reply • Share •
```



Василий • 5 years ago • edited

Здравствуйте, Андрей. Я пытаюсь найти элемент на странице с помощью Селенид и, к сожалению, элемент не находится. Адрес http://manage.onesporttechn... и элемент id="email" . Когда ищу с помощью селениума, то элемент виден.

Код для нахождения брал из quick start раздела \$(By.id("email")).shouldBe(visible); Заранее спасибо за помощь!

```
^ | ✓ • Reply • Share •
```



Andrei Solntsev Mod → Василий • 5 years ago

Таки неправда!

Вот этот тест у меня вполне зелёный:

```
public class SimpleSelenideTest {
@Test
public void findEmailById() {
  open("https://manage.onesporttech...");
  $(By.id("email")).shouldBe(visible);
  $("#email").shouldBe(visible); // альтернативный вариант покороче
}
}
^ \ \ \ \ Reply \ Share \
```



#### ваня иванов • 5 years ago

А какие недостатки у классического подхода POM? Каким образом контролировать, что на странице есть необходимые элементы на странице?

```
∧ V • Reply • Share >
```



Andrei Solntsev Mod → ваня иванов • 5 years ago • edited

Про это я могу долго разглагольствовать. :)

DOI 0101 1001 9 WOLD DIO 1110 001011DW.

Прежде всего, это никакой не "классический" подход. Покажите мне классика, который рекоменовал так писать ПО? Это просто Selenium Webdriver сделал такие аннотации, и все стали их использовать, потому что с арі вебдрайвера лучшего варианта особо-то и не было.

Например, такой минус. Когда объявляешь элементы как поля класса, невозможно определить "динамические" элементы - имя которых заранее не знаешь. Или элементы, которых слишком много. Пример из виселицы: на экране горят все буквы алфавита, тест кликает некоторые буквы. Это что ж теперь, сделать пэдж обжект с 33 полями? А когда добавится поддержка английского языка, добавить в него ещё 26 полей?

А в случае "моего" подхода всё гораздо проще. В пэдж обжекте есть один маленький метод: public void guessLetter(char letter) { \$(by("letter", letter")).click(); }

И тесты вызывают этот метод с разными параметрами.

См. https://github.com/selenide...

```
∧ | ∨ • Reply • Share •
```



ваня иванов → Andrei Solntsev • 5 years ago

Тогда не понял каким образом мне контролировать наличие необходимых элементов на странице в случае "вашего" подхода. Они ведь все разные-заголовки, кнопки и

т.д.

^ | ∨ • Reply • Share •



Andrei Solntsev Mod → ваня иванов • 5 years ago • edited

Очень просто - проверить. А ещё лучше сделать с ними какие-то полезные действия. Вы же не хотите просто проверить, что они есть. Вы ведь хотите проерить, что у них правильный текст, стиль или ещё что-нибудь. Или если это интерактивные элементы, хотите проверить, что они работают правильно.

To есть что-то типа такого: page.header.shouldHave(text("Hello"));

page.loginWith("john", "qwerty");

page.error

.shouldBe(visible)

.shouldHave(cssClass("error"), text("Invalid password"));

^ | ∨ • Reply • Share •



ваня иванов → Andrei Solntsev • 5 years ago

эти проверки насколько я понял нужно делать в самом тесте? Не в классе страницы?

^ | ∨ • Reply • Share •



Andrei Solntsev Mod → ваня иванов • 5 years ago

Это уж как вы сами решите.

Вообще решение о том, что нужно что-то проверить, должно быть в тесте. Это и есть его задача - знать, что тестировать.

А знание о том, КАК это проверить, должно быть в пэдж обжекте. Это его задача - инкапсулировать знание об веб-элементах и работе с ними.

Поэтому я вижу так: метод для проверки должен быть в пэдж-объекте, а вызывать этот метод должен тест.

^ | ∨ • Reply • Share •



ваня иванов → Andrei Solntsev · 5 years ago

Теперь гораздо понятнее. Смотрел ваше выступление по поводу unit тестов.

Еще скажите, Андрей, каким образом у вас хранятся пользователи для тестирования онлайн-банка? В каких файлах - xml, xls? Сейчас выбираю в каких файлах хранить пользователей для своих тестов.

∧ V · Reply · Share ›



Andrei Solntsev Mod → ваня иванов • 5 years ago

Привет!

В разных проектах по-разному. В некоторых пользователи прописаны прямо в тестах. Это самый простой и надёжный способ, рекомендую его.

В других проектах с более сложной инфрастурктурой тестовые данные генерируем в базе данных с помощью, например, LiquiBase. В других - храним их в \*.yml файлах (и написали свою утилитку, которая из yml генерирует INSERT в базу).

^ | ∨ • Reply • Share •

Load more comments

Subscribe Add Disqus to your siteAdd DisqusAdd Do Not Sell My Data

The project is maintained by



well-crafted software