

Miembros:

Nombre: Torres Rosas Alan Lisandro

Legajo: FAI-2835

Mail: [alantorres3050@gmail.com](mailto:alantorres3050@gmail.com)

github: aalantorres

REPOSITORIO GITHUB:

<https://github.com/aalantorres/wordix>

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISOS	FRESA	DULCE	LIBRO	GLOBO	BOLSA

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado (índices numéricos)  
Tipos de datos: Almacena String  
Función: Guarda las palabras con las que se pueden jugar

\$partida=

palabraWordix	jugador	intentos	puntaje
MELON	juan	1	20

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena String e int  
Función: Almacena el resumen de una partida

\$coleccionPartidas=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MELON	FUEGO	CASAS	GATOS	TINTO	NAVES	VERDE	PIANO	LIBRO	GLOBO

//indice  
//valores

"palabraWordix"=>

juan	alan	marcos	alejo	juan	marcos	alan	marcos	juan	juan
------	------	--------	-------	------	--------	------	--------	------	------

"jugador"=>

juan	alan	marcos	alejo	juan	marcos	alan	marcos	juan	juan
------	------	--------	-------	------	--------	------	--------	------	------

"intentos"=>

1	3	2	1	0	5	0	0	2	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

"puntaje"=>

13	8	13	14	0	11	0	0	12	10
----	---	----	----	---	----	---	---	----	----

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado-Asociativo  
Tipos de datos: Almacena arreglos: el arreglo palabraWordix y jugador almacenan String, el arreglo intentos almacena int  
Función: Almacena el resumen de las partidas jugadas

\$teclado=

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	Y	X	Z
ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena String constante  
Función: Almacena el estado de las letras por color

\$ordenTeclado=

salto	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	salto	A	S	D	F	G	H	J	K	L	salto	Z	X	C	V	B	N	M	salto
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	-------

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena String  
Función: Almacena el orden en en el que se escribe el teclado en pantalla

\$resumenJugador=

0	1	2	3
juan	alan	marcos	alejo

//indice  
//valores

"nombre"=

4	2	3	1
---	---	---	---

"partidas"=

35	8	24	14
----	---	----	----

"puntaje"=

3	1	2	1
---	---	---	---

"victorias"=

1	0	0	1
---	---	---	---

"intento1"=

1	0	1	0
---	---	---	---

"intento2"=

0	1	0	0
---	---	---	---

"intento3"=

1	0	0	0
---	---	---	---

"intento4"=

0	0	1	0
---	---	---	---

"intento5"=

0	0	0	0
---	---	---	---

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado - asociativo  
Tipos de datos: Almacena arreglos que almacenan int y los nombres de los ju  
Función: Almacena el resumen de partidas de un jugador

\$estructuraPalabraIntento=

M	E	L	O	N
ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena constantes  
Función: Almacena cada letra de la palabra intento con su estado

\$estructuraIntentosWordix=

M	E	L	O	N
ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_	ESTADO_ LETRA_
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena constantes  
Función: Almacena la estructura wordix modificada con el intento

\$abecedario=	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	//indice
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	Y	X	Z	

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado - asociativo  
Tipos de datos: Almacena String (letras del abecedario)  
Función: Almacena las letras del abecedario (utilizado para calcular puntajes según si es consonante mayor o menor a m u vocal )

\$resumenPartidas=	0	1	2	3	//indice
"nombre"=	juan	alan	marcos	alejo	
"partidas"=	4	2	3	1	//valores
"puntaje"=	35	8	24	14	
"victorias"=	3	1	2	1	
"intento1"=	1	0	0	1	
"intento2"=	1	0	1	0	
"intento3"=	0	1	0	0	
"intento4"=	1	0	0	0	
"intento5"=	0	0	1	0	
"intento6"=	0	0	0	0	

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado - asociativo (multidimensional)  
Tipos de datos: Almacena String (nombres de los jugadores)  
Función: Almacena el resumen de todas las partidas (utilizado en una funcion para devolver un arreglo con una partida nueva)