

Miembros:

Nombre: Torres Rosas Alan Lisandro

Legajo: FAI-2835

Mail: alantorres3050@gmail.com

github: aalantorres

REPOSITORIO GITHUB:

<https://github.com/aalantorres/wordix>

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	//indice
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISOS	FRESA	DULCE	LIBRO	GLOBO	BOLSA	//valores

Información de la estructura:
Tipo: Indexado (índices numéricos)
Tipos de datos: Almacena String
Función: Guarda las palabras con las que se pueden jugar

\$partida=

palabraWordix	jugador	intentos	puntaje	//indice
MELON	juan	1	20	//valores

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String e int
Función: Almacena el resumen de una partida

\$coleccionPartidas=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	//indice
MELON	FUEGO	CASAS	GATOS	TINTO	NAVES	VERDE	PIANO	LIBRO	GLOBO	//valores
"jugador"=>	juan	alan	marcos	alejo	marcos	alan	marcos	juan	juan	
"intentos"=>	1	3	2	1	0	5	0	0	2	4
"puntaje"=>	13	8	13	14	0	11	0	0	12	10

Información de la estructura:
Tipo: Indexado-Asociativo
Tipos de datos: Almacena arreglos: el arreglo palabraWordix y jugador almacenan String, el arreglo intentos almacena int
Función: Almacena el resumen de las partidas jugadas

\$teclado=

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	Y	X	Z	//indice
ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	//valores
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String constante
Función: Almacena el estado de las letras por color

\$ordenTeclado=

salto	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	salto	A	S	D	F	G	H	J	K	L	salto	Z	X	C	V	B	N	M	salto
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	---	---	---	---	---	---	---	-------

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena String
Función: Almacena el orden en el que se escribe el teclado en pantalla

\$resumenJugador=

0	1	2	3	//indice
juan	alan	marcos	alejo	//valores
"partidas"=	4	2	3	1
"puntaje"=	35	8	24	14
"victorias"=	3	1	2	1
"intento1"=	1	0	0	1
"intento2"=	1	0	1	0
"intento3"=	0	1	0	0
"intento4"=	1	0	0	0
"intento5"=	0	0	1	0
"intento6"=	0	0	0	0

Información de la estructura:
Tipo: Indexado - asociativo
Tipos de datos: Almacena arreglos que almacenan int y los nombres de los ju
Función: Almacena el resumen de partidas de un jugador

\$estructuraPalabraIntento=

M	E	L	O	N	//indice
ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	//valores
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena constantes
Función: Almacena cada letra de la palabra intento con su estado

\$estructuraIntentosWordix=

M	E	L	O	N	//indice
ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	ESTADO_LETRA_	//valores
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	

Información de la estructura:
Tipo: Asociativo
Tipos de datos: Almacena constantes
Función: Almacena la estructura wordix modificada con el intento

Sabecedario=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	//indice
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	Y	X	Z	//valores

Información de la estructura:
Tipo: Indexado - asociativo
Tipos de datos: Almacena String (letras del abecedario)
Función: Almacena las letras del abecedario (utilizado para calcular puntajes según si es consonante mayor o menor a m u vocal)

Sresumen

Partidas=	0	1	2	3	//indice
"nombre"=	juan	alan	marcos	alejo	//valores
"partidas"=	4	2	3	1	
"puntaje"=	35	8	24	14	
"victorias"=	3	1	2	1	
"intento1"=	1	0	0	1	
"intento2"=	1	0	1	0	
"intento3"=	0	1	0	0	
"intento4"=	1	0	0	0	
"intento5"=	0	0	1	0	
"intento6"=	0	0	0	0	

Información de la estructura:
Tipo: Indexado - asociativo (multidimensional)
Tipos de datos: Almacena String (nombres de los jugadores) , int con el puntaje, partidas, victorias y los intentos usados
Función: Almacena el resumen de todas las partidas (utilizado en una funcion para devolver un arreglo con una partida nueva)