

PRÁCTICA 1.

Introducción a los lenguajes de marcas. Markdown

Objetivos

- ☐ Aprender la sintaxis básica del lenguaje de marcas Markdown para estructurar la información en nuestros documentos.
- ☐ Comprobar que se puede convertir el Markdown a HTML de manera muy sencilla.

Puntos a realizar

0. Puedes usar cualquier manual básico de Markdown, por ejemplo [Chuleta Markdown](#).
1. Investiga qué es Markdown y por qué usarlo en la documentación de nuestros proyectos.
2. Crea un fichero llamado "markdown.md" en un directorio llamado practica_1. En este fichero explicarás las conclusiones de la investigación del punto 1 con el formato adecuado.
Este fichero tiene que tener los siguientes elementos:
 - Un título principal y un subtítulo
 - Un párrafo, con algunas palabras en negrita y algunas en cursiva donde corresponda.
 - Un trozo de código de ejemplo
 - Una lista ordenada y una desordenada.
 - Un enlace a una URL externa y otro enlace a otro fichero Markdown que crearás en el mismo directorio.
 - Una imagen
 - Una tablaPuedes usar la web <https://markdownlivepreview.com/> para previsualizar tu contenido.
3. Busca una herramienta para convertir tu documento a HTML y compara ambos archivos.
4. Sube los archivos a tu repositorio remoto personal (punto a realizar tras ver el taller sobre git en Programación)