|  |  |
| --- | --- |
| Estudiante: | Anddy Paúl Aldave Valle, [aaldave@uoc.edu](mailto:aaldave@uoc.edu)  Xus García de la Vega Matas, [jgarcia\_de\_la\_vegam@uoc.edu](mailto:jgarcia_de_la_vegam@uoc.edu) |
| Asignatura: | Tipología y ciclo de vida de los datos |
| Practica: | Práctica 1 |
| Titulación | Máster en Ciencia de datos |

Práctica 1

1. Contexto. Explicar en qué contexto se ha recolectado la información. Explique porque el sitio web elegido proporciona dicha información.

El máximo organismo europeo a nivel futbolístico es la UEFA (Unión de Asociaciones Europeas de Fútbol) y esta se encarga de organizar los distintos campeonatos que se puedan realizar en Europa, así como promover, desarrollar y controlar cualquier aspecto a nivel de dicho deporte.

Cualquier *site* a parte de tener una interfaz amigable, una navegación fácil e intuitiva, un buen diseño… debe tener un contenido de calidad. Esto último implica que la información que se facilite debe estar destinada al usuario, aportándoles valor y que puedan profundizar sobre el tema. Y lo más importante, que sean veraces.

La UEFA consigue trasladar estas características en su [página oficial](https://es.uefa.com/); donde podemos encontrar un apartado de noticias, las distintas competiciones que organiza con sus correspondientes resultados, las clasificaciones, videos resúmenes y un largo etcétera, todo ello relacionado con la actividad que desarrollan. De esta forma consiguen trasladar al usuario toda su actividad.

En la práctica que nos atañe, hemos trabajado en el [apartado](https://es.uefa.com/memberassociations/leaguesandcups/index.html) relacionado con los miembros de dicha asociación. Donde por un lado se puede ver el resumen de las principales ligas y en la parte derecha, el enlace a todas las ligas que forman parte del organismo.

Este último apartado es donde se ha focalizado la recolección de datos, de los que se han creado los distintos códigos para tener una clasificación por países y dentro de cada uno de ellos, los equipos que lo forman. Por cada uno de los equipos se ha recopilado la información relacionada a la liga que pertenecen, obteniendo así la posición en la clasificación, los partidos jugados, los puntos…

2. Definir un titulo para el dataset. Elegir un titulo que sea descriptivo.