Лабораторная работа №7

Дисциплина: Архитектура компьютера

Учаева Алёна Сергеевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Контрольные вопросы	16
6	Выводы	20
Сг	писок литературы	21

Список иллюстраций

4.1	Примеры	•		•	•	•			•		•	•	9
4.2	Примеры												10
4.3	Примеры												10
4.4	Выполнение операций с файлами												11
4.5	Выполнение операций с файлами												11
4.6	Права доступа												12
4.7	Права доступа												12
4.8	/etc				•								13
4.9	Операции с файлами												13
4.10	mount												14
4.11	fsck												14
4.12	kill				•								15
413	mkfs												15

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Задание

- 1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения: 2.1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него. 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases. 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases. 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
- 3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечис- ленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: 3.1. drwxr-r- ... australia 3.2. drwx-x-x ... play 3.3. -r- xr-r- ... my_os 3.4. -rw-rw-r- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды: 4.1. Просмотрите содержи-

мое файла /etc/password. 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games. 4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat? 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение. 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение. 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.

5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

3 Теоретическое введение

Файловая система в Linux состоит из фалов и каталогов. Каждому физическому носи- телю соответствует своя файловая система. Существует несколько типов файловых систем. Перечислим наиболее часто встречаю- щиеся типы: – ext2fs (second extended filesystem); – ext2fs (third extended file system); – ext4 (fourth extended file system); – ReiserFS; – xfs; – fat (file allocation table); – ntfs (new technology file system). Для просмотра используемых в операционной системе файловых систем можно вос- пользоваться командой mount без параметров.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Выполним все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы. (рис. fig. 4.1). (рис. fig. 4.2). (рис. fig. 4.3).



Рис. 4.1: Примеры

Рис. 4.2: Примеры

```
drxxr-xr-x. 1 aluchaeva aluchaeva
drxxr-xr-x. 1 aluchaeva drxx-xr-x. 1 aluchaeva drxxr-xr-x. 1 aluchaeva drxx-xr-x. 1 aluchaeva d
```

Рис. 4.3: Примеры

2. Скопируем файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовем его equipment. В домашнем каталоге создадим директорию ~/ski.plases. Переместим файл equipment в каталог ~/ski.plases. Переименуем файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. Создадим в домашнем катало-

ге файл abc1 и скопируем его в каталог ~/ski.plases, назовем его equiplist2. Создадим каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. Переместим файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. Создадим и переместим каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовем его plans. (рис. fig. 4.4). (рис. fig. 4.5).(рис. fig. 4.6).

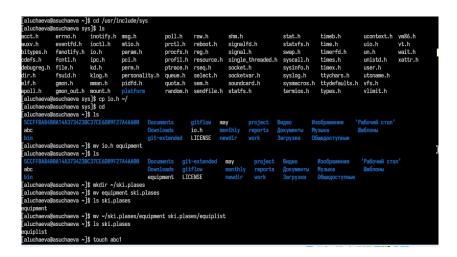


Рис. 4.4: Выполнение операций с файлами

Рис. 4.5: Выполнение операций с файлами

3. Изменим права доступа ряду файлов (рис. fig. 4.6). (рис. fig. 4.7).

```
equipment plans
[aluchaeva@asuchaeva ski.plases]$ cd
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch sustralia
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch play
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch play
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch fasthers
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch fasthers
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ touch fasthers
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ chood grw,gr-n.or-play
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ chood urw,ury.grw my.os
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ mustralia
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ mustralia
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ mustralia
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ mustralia
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ chood urw,urx.grw my.os
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ chood urw,urx.grw.norx.rorx. laluchaeva aluchaeva
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ chood urw,urx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx.grw.norx
```

Рис. 4.6: Права доступа

```
drxx-xr-x. 1 aluchaeva aluchaeva
[aluchaeva@asuchaeva-is chmod u-x,g-w,o-w,o-x feathers
[aluchaeva@asuchaeva-is chmod u-x,g-w,o-w,o-x feathers
[aluchaeva@asuchaeva-is chmod u-x,g-w,o-x australia
[aluchaeva@asuchaeva-is chmod u-x,g-w,o-x australia
[aluchaeva@asuchaeva-is ls 1s -1
wror 28
drxx-xr-x. 1 aluchaeva aluchaeva
drxx-xr-x
```

Рис. 4.7: Права доступа

4. Просмотрим содержимое файла /etc/password.(рис. fig. 4.8).

```
[aluchaeva@asuchaeva ~]$ cd /etc
[aluchaeva@asuchaeva etc]$ ls
adfitine
adf
```

Рис. 4.8: /etc

5. Скопируем файл ~/feathers в файл ~/file.old. Переместим файл ~/file.old в каталог ~/play. Скопируем каталог ~/play в каталог ~/fun. Переместим каталог ~/fun в каталог ~/play и назовем его games. Лишим владельца файла ~/feathers права на чтение. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командойсат? Отказано в доступе. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? ОТказано в доствупе. Дадим владельцу файла ~/feathers право на чтение. Лишим владельца каталога ~/play права на выполнение. Перейдем в каталог ~/play. Дадим владельцу каталога ~/play право на выполнение.(рис. fig. 4.9).

```
[alucheeva@asuchaeva etc]$ cd
[alucheeva@asuchaeva =}$ nv file.old play

wv: нe ypanco semon-wnrs stat pra 'file.old': Her такого файла мли каталога
[aluchaeva@asuchaeva =}$ touch file.old
[aluchaeva@asuchaeva =}$ nv file.old play
[aluchaeva@asuchaeva =}$ ls play

file.old
[aluchaeva@asuchaeva =}$ ls fun

ls: невозможе получить доступ к 'fun': Her такого файла мли каталога
[aluchaeva@asuchaeva =}$ touch fun
[aluchaeva@asuchaeva =}$ cp -r play fun
[aluchaeva@asuchaeva =}$ cp -r play fun
[aluchaeva@asuchaeva -]$ ls play

file.old
[aluchaeva@asuchaeva -]$ ls play

file.old
[aluchaeva@asuchaeva -]$ ls play

file.old
[aluchaeva@asuchaeva -]$ ls fun
```

Рис. 4.9: Операции с файлами

6. Прочитаем man по командам mount, fsck, mkfs, kill (рис. fig. 4.10). (рис. fig. 4.11). (рис. fig. 4.12). (рис. fig. 4.13).

```
MOUNT(8)

System Administration

MOUNT(8)

NAME

mount - mount a filesystem

SYNOPSIS

mount [-h|-V]

mount [-h|-V]

mount [-firsww] [-t fstype] [-0 optlist]

mount [-fnrsww] [-t fstype] [-0 optlist]

mount [-fnrsww] [-t fstype] [-0 optlins] device mountpoint

mount [-fnrsww] [-t fstype] [-0 optlins] device mountpoint

mount --make-[shared|slave|private|unbindable|rshared|rslave|rprivate|runbindable] mountpoint

DESCRIPTION

All files accessible in a Unix system are arranged in one big tree, the file hierarchy, rooted at f. These files can be spread out over several devices. The mount command serves to attach the filesystem found on some device to the big file tree. Conversely, the uncount(8) command will detach it again. The filesystem is used to control how data is stored on the device or provided in a virtual way by network or other services.

The standard form of the mount command is:

mount -t type device dir

This tells the kernel to attach the filesystem found on device (which is of type type) at the directory dir. The option -t type is optional. The mount command is usually able to detect a filesystem. The root permissions are necessary to mount a filesystem by default. See section "Non-superuser mounts" below for more details. The previous contents (if any) and owner and mode of dir become invisible, ar as long as this filesystem remains mounted, the pathwame dir refers to the root of the filesystem on device.
```

Рис. 4.10: mount

Рис. 4.11: fsck

```
MKES(8)

System Administration

MKES(8)

NAME

nkfs - build a Linux filesystem

SYMOPSIS

nkfs [options] [-t type] [fs-options] device [size]

DESCRIPTION

This nkfs frontend is deprecated in favour of filesystem specific nkfs.<type> utils.

nkfs is used to build a Linux filesystem on a device, usually a hard disk partition. The device argument is either the device name (e.g., Idev/Indial, Idev/Sdb2), or a regular file that shall contain the filesystem. The size argument is the number of blocks to be used for the filesystem.

The exit status returned by nkfs is 0 on success and 1 on failure.

In actuality, nkfs is simply a front-end for the various filesystem builders (nkfs.fstype) available under Linux. The filesystem-specifis builder is searched for via your PATH environment setting only. Please see the filesystem-specific builder manual pages for further details.

OPTIONS

-t, —type type
Specify the type of filesystem to be built. If not specified, the default filesystem type (currently ext2) is used.

fs-options
Filesystem-specific options to be passed to the real filesystem builder.

-V, —verbose
Produce verbose output, including all filesystem-specific commands that are executed. Specifying this option more than once inhibite execution of any filesystem-specific commands. This is really only useful for testing.

In option:

In place of the filesystem specific commands. This is really only useful for testing.

In place of the filesystem specific commands. This is really only useful for testing.
```

Рис. 4.12: kill

```
WILL(1)

NAME

kill - terminate a process

SYNOPSIS

kill [-signal|-s signal|-p] [-q value] [-a] [--timeout milliseconds signal] [--] pid|name...

kill -1 [mumber] | -L

DESCRIPTION

The command kill sends the specified signal to the specified processes or process groups.

If no signal is specified, the TERM signal is sent. The default action for this signal is to terminate the process. This signal should to used in preference to the KILL signal (number 9), since a process may install a handler for the TERM signal in order to perform clean-up steps before terminating in an orderly feshion. If a process does not terminate after a TERM signal has been sent, then the KILL signal may be used; be evere that the latter signal cannot be caught, and so does not give the target process the opportunity to perform any clean-up before terminating.

Most modern shells have a builtin kill command, with a usage rather similar to that of the command described here. The --all, --pid, and --queue options, and the possibility to specify processes by command name, are local extensions.

If signal is 0, then no actual signal is sent, but error checking is still performed.

ARGUMENTS

The list of processes to be signaled can be a mixture of names and PIDs.

pid

Each pid can be expressed in one of the following ways:

"where n is larger than 0. The process with PID n is signaled.

@

Manual page kill(1) line is (press h for help or q to quit)
```

Рис. 4.13: mkfs

5 Контрольные вопросы

1. Дайте характеристику каждой файловой системе, существующей на жёстком диске компьютера, на котором вы выполняли лабораторную работу. Ext2, Ext3, Ext4 или Extended Filesystem - это стандартная файловая система для Linux. Она была разработана еще для Minix. Она самая стабильная из всех существующих, кодовая база изменяется очень редко и эта файловая система содержит больше всего функций. Версия ext2 была разработана уже именно для Linux и получила много улучшений. В 2001 году вышла ext3, которая добавила еще больше стабильности благодаря использованию журналирования. В 2006 была выпущена версия ext4, которая используется во всех дистрибутивах Linux до сегодняшнего дня. В ней было внесено много улучшений, в том числе увеличен максимальный размер раздела до одного экзабайта.

NTFS — это файловая система по умолчанию, используемая операционными системами на базе Windows NT, начиная с 1993 года с Windows NT 3.1 и вплоть до Windows 11 включительно. Она предлагает расширенные функции, такие как права доступа к файлам, шифрование, сжатие и ведение журнала.

2. Приведите общую структуру файловой системы и дайте характеристику каждой директории первого уровня этой структуры.

/ — root каталог. Содержит в себе всю иерархию системы;

/bin — здесь находятся двоичные исполняемые файлы. Основные общие команды, хранящиеся отдельно от других программ в системе (прим.: pwd, ls, cat, ps);

/boot — тут расположены файлы, используемые для загрузки системы (образ initrd, ядро vmlinuz);

/dev — в данной директории располагаются файлы устройств (драйверов). С помощью этих файлов можно взаимодействовать с устройствами. К примеру, если это жесткий диск, можно подключить его к файловой системе. В файл принтера же можно написать напрямую и отправить задание на печать;

/etc — в этой директории находятся файлы конфигураций программ. Эти файлы позволяют настраивать системы, сервисы, скрипты системных демонов;

/home — каталог, аналогичный каталогу Users в Windows. Содержит домашние каталоги учетных записей пользователей (кроме root). При создании нового пользователя здесь создается одноименный каталог с аналогичным именем и хранит личные файлы этого пользователя;

/lib — содержит системные библиотеки, с которыми работают программы и модули ядра;

/lost+found — содержит файлы, восстановленные после сбоя работы системы. Система проведет проверку после сбоя и найденные файлы можно будет посмотреть в данном каталоге;

/media — точка монтирования внешних носителей. Например, когда вы вставляете диск в дисковод, он будет автоматически смонтирован в директорию /media/cdrom;

/mnt — точка временного монтирования. Файловые системы подключаемых устройств обычно монтируются в этот каталог для временного использования;

/opt — тут расположены дополнительные (необязательные) приложения. Такие программы обычно не подчиняются принятой иерархии и хранят свои файлы в одном подкаталоге (бинарные, библиотеки, конфигурации);

/proc — содержит файлы, хранящие информацию о запущенных процессах и о состоянии ядра ОС;

/root — директория, которая содержит файлы и личные настройки суперпользователя;

/run — содержит файлы состояния приложений. Например, PID-файлы или UNIX-сокеты;

/sbin — аналогично /bin содержит бинарные файлы. Утилиты нужны для настройки и администрирования системы суперпользователем;

/srv — содержит файлы сервисов, предоставляемых сервером (прим. FTP или Apache HTTP);

/sys — содержит данные непосредственно о системе. Тут можно узнать информацию о ядре, драйверах и устройствах;

/tmp — содержит временные файлы. Данные файлы доступны всем пользователям на чтение и запись. Стоит отметить, что данный каталог очищается при перезагрузке;

/usr — содержит пользовательские приложения и утилиты второго уровня, используемые пользователями, а не системой. Содержимое доступно только для чтения (кроме root). Каталог имеет вторичную иерархию и похож на корневой;

/var — содержит переменные файлы. Имеет подкаталоги, отвечающие за отдельные переменные. Например, логи будут храниться в /var/log, кэш в /var/cache, очереди заданий в /var/spool/ и так далее.

- 3. Какая операция должна быть выполнена, чтобы содержимое некоторой файловой системы было доступно операционной системе? Монтирование тома.
- 4. Назовите основные причины нарушения целостности файловой системы. Как устранить повреждения файловой системы? Отсутствие синхронизации между образом файловой системы в памяти и ее данными на диске в случае аварийного останова может привести к появлению следующих ошибок:

Один блок адресуется несколькими mode (принадлежит нескольким файлам).

Блок помечен как свободный, но в то же время занят (на него ссылается

onode).

Блок помечен как занятый, но в то же время свободен (ни один inode на него не ссылается).

Неправильное число ссылок в inode (недостаток или избыток ссылающихся записей в каталогах).

Несовпадение между размером файла и суммарным размером адресуемых inode блоков.

Недопустимые адресуемые блоки (например, расположенные за пределами файловой системы).

"Потерянные" файлы (правильные inode, на которые не ссылаются записи каталогов).

Недопустимые или неразмещенные номера inode в записях каталогов.

5. Как создаётся файловая система?

mkfs - позволяет создать файловую систему Linux.

6. Дайте характеристику командам для просмотра текстовых файлов.

Cat - выводит содержимое файла на стандартное устройство вывода

7. Приведите основные возможности команды ср в Linux.

Ср – копирует или перемещает директорию, файлы.

8. Приведите основные возможности команды mv в Linux.

Mv - переименовать или переместить файл или директорию

9. Что такое права доступа? Как они могут быть изменены?

Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора.

6 Выводы

Мы ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрели практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

Список литературы

Лабораторная №7