

### (Слайд 1) Титульник

Добрый день, уважаемые члены комиссии, меня зовут Поздняков Артемий Анатольевич и я хочу представить выпускную квалификационную работу бакалавра на тему "Сравнение методов сжатия атрибутов облаков точек". Научным руководителем данной работы является Федоров Станислав Алексеевич.

### (Слайд 2) Актуальность

Растущая популярность технологий компьютерного зрения и расширенной реальности влечёт за собой потребность в способах компактного хранения и передачи облаков точек. В настоящее время появляется большое количество кодеков, предназначенных для сжатия облаков точек и их атрибутов (РСС-кодеков), что делает актуальной задачей разработку программы для оценки работы РСС-кодеков. Подобная программа может быть использована исследователями для подсчёта метрик разрабатываемых ими кодеков.

### (Слайд 3) Цели и задачи

**Цель работы** - разработка подхода к сравнению методов сжатия атрибутов облаков точек. В рамках данной работы необходимо решить следующие задачи:

- Проанализировать системы оценки качества сжатия облаков точек
- Изучить релевантные метрики, отображающие эффективность и качество сжатия атрибутов облаков точек
- Разработать программу подсчёта метрик
- Получить метрики для отобранных РСС-кодеков
- Проанализировать результаты работы

### (Слайд 4) Более расширенное введение, классификация метрик

Сравнение кодеков будет осуществляться следующим образом: возьмем некоторое контрольное облако точек, осуществим его компрессию и декомпрессию с помощью некоторого кодека  $C$ , полученное в результате декомпрессии облако точек назовём реконструированным облаком точек. Показателем качества сжатия данного облака точек, то есть качественной оценкой работы кодека, будут являться значения отобранных метрик для пары оригинальное и реконструированное облако.

### (Слайд 5) Сравнение указанных альтернативных решений

Среди существующих решений, предназначенных для данной задачи, можно отметить системы оценки mpeg\_pcc\_dmetric от MPEG и geo\_dist от авторов кодека GeoCNNv1.

	mpeg_pcc_dmetric	geo_dist
Полнота метрик	+-	+-
Оценка искажения атрибутов	+	-
Поддерживаемость	+	-
Возможность расширения	-	-
Открытый исх. код	-	-

Таблица 1: Характеристики различных рассмотренных систем.

На таблице 1 приведены характеристики данных систем оценки. Здесь, под полнотой метрик подразумевается возможность подсчёта среднеквадратичной ошибки, отношения пикового сигнала к шуму, а также значения данных метрик, проецированные вдоль нормалей точек (нормаль точки - нормаль к плоскости, на которой лежит точка). Что касается открытости исходного кода, решение от MPEG предоставляется лишь исследователям по специальному запросу, а программа geo\_dist

опубликована на Github, но не обладает лицензией, что формально не даёт возможности данный код использовать.

#### (Слайд 6) Требования, выведенные в рез-те проведения анализа

- Возможность вычисления стандартных метрик искажения геом. структуры (MSE и PSNR, метрика Хаусдорфа) геометрической структуры;
- Возможность вычисления проецированных значений отклонения;
- Возможность вычисления искажения цветов в цветовых схемах RGB и Y'CbCr;
- Использование архитектуры, допускающей дальнейшее расширение приложения;
- Наличие тестов;
- Использование лицензии MIT;

#### (Слайд 7) Архитектура разрабатываемого решения

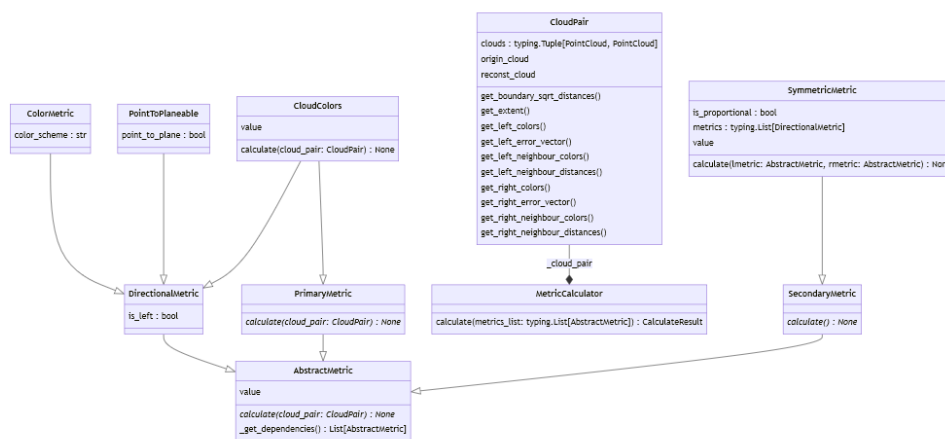


Рис. 1: Диаграмма классов разработанного приложения

Для реализации данного проекта использовался язык Python. Диаграмма классов разработанного приложения приведена на рисунке 1. Для добавления новой метрики достаточно реализовать класс, унаследованный от класса `AbstractMetric`, и реализовать в нём методы `calculate` и `_get_dependencies`. `calculate` реализует вычисление, а `_get_dependencies` сообщает о зависимостях, необходимых для вычисления. Например, для PSNR зависимостью будет MSE.

#### (Слайд 8) Алгоритм внедрения зависимостей

Листинг 1: Алгоритм подсчёта метрик.

```

1 if metric._key() in self._calculated_metrics:
2     return self._calculated_metrics[metric._key()]
3
4 if isinstance(metric, PrimaryMetric):
5     metric = typing.cast(PrimaryMetric, metric)
6     metric.calculate(self._cloud_pair)
  
```

```

7     self._calculated_metrics[metric._key()] = metric
8     return metric
9
10    calculated_deps = {}
11    for dep_key, dep_metric in metric._get_dependencies().items():
12        calculated_dep_metric = self._metric_recursive_calculate(
13            metric=dep_metric,
14        )
15        calculated_deps[dep_key] = calculated_dep_metric
16
17    metric.calculate(**calculated_deps)
18    self._calculated_metrics[metric._key()] = metric

```

На листинге 1 приведен алгоритм внедрения зависимостей, позволяющий избежать повторного вычисления уже вычисленных метрик. Данный алгоритм реализован в методе `recursive_calculate` класса `MetricCalculator`.

### (Слайд 9) Консольное приложение (help)

```

● open-pcc-metric-py3.10@vscode → /workspaces/open-pcc-metric (main) $ python3 \
> -m open_pcc_metric --help
Usage: python -m open_pcc_metric [OPTIONS]

Options:
  --ocloud TEXT      Original point cloud. [required]
  --pcloud TEXT      Processed point cloud. [required]
  --color [rgb|ycc]  Report color distortions as well.
  --hausdorff        Report hausdorff metric as well. If --point-to-plane is
                    provided, then hausdorff point-to-plane would be reported
                    too
  --point-to-plane    Report point-to-plane distance as well.
  --csv              Print output in csv format.
  --help             Show this message and exit.

```

Рис. 2: Help-сообщение программы

Разработанное решение представляет собой консольное приложение. Help-сообщение программы и входные параметры приведены на рисунке 2. По умолчанию программа выводит MSE и PSNR для координат точек, а также для цветов в цветовой схеме RGB, клиент дополнительно может указать программе вычислить метрику Хаусдорфа, значения метрик, проецированные вдоль нормалей (для MSE, PSNR координат и метрики Хаусдорфа), а также указать цветовую схему, в которой должно вычисляться искажение цветов. Дополнительно поддерживается вывод в формате CSV, что может быть использовано при машинной обработке результатов.

## (Слайд 10) Консольное приложение (вывод)

```
● open-pcc-metric-py3.10vscode → /workspaces/open-pcc-metric (unittests) $ python3 -m open_pcc_metric \
> --ocloud="./files/oskull_reduced.ply" \
> --pcloud="./files/pskull_reduced.ply" \
> --color="ycc"
label is_left point-to-plane value
0 MinSqrtDistance 0.0005394594300728226
1 MaxSqrtDistance 3.3819776943374595
2 GeoMSE True False 0.008200834632373888
3 GeoMSE False False 0.008181548987474831
4 GeoMSE(symmetric) 0.008200834632373888
5 GeoPSNR True False 72.4728937253675
6 GeoPSNR False False 72.48311891997054
7 GeoPSNR(symmetric) 72.4728937253675
8 ColorMSE True [1.26237366e-05 2.97011418e-07 2.35043354e-07]
9 ColorMSE False [1.86551090e-05 4.75979959e-07 3.83567251e-07]
10 ColorMSE(symmetric) [1.86551090e-05 4.75979959e-07 3.83567251e-07]
11 ColorPSNR True [48.98812076 65.27226855 66.28852024]
12 ColorPSNR False [47.29202209 63.22411332 64.1615848 ]
13 ColorPSNR(symmetric) [47.29202209 63.22411332 64.1615848 ]
```

Рис. 3: Пример вывода программы

Пример работы программы приведен на рисунке 3, здесь отображены значения MSE и PSNR для координат и цветов, а также минимальное и максимальное расстояние между парами точек в оригинальном и реконструированном облаке.

## (Слайд 11) Метрики разработанного ПО

Тут про объем реализации (1к строк кода), тесты, CI/CD, много картинок, пару красивых слов.

## (Слайд 12) Введение про PCCArena

Разработанное решение было внедрено в платформу PCCArena. PCCArena представляет собой систему бенчмаркинга PCC-кодексов. Данная система использует `mpeg_pcc_dmetric` для вычисления математически-обоснованные метрик (MSE, PSNR, и т.д.).

## (Слайд 13) Архитектура PCCArena

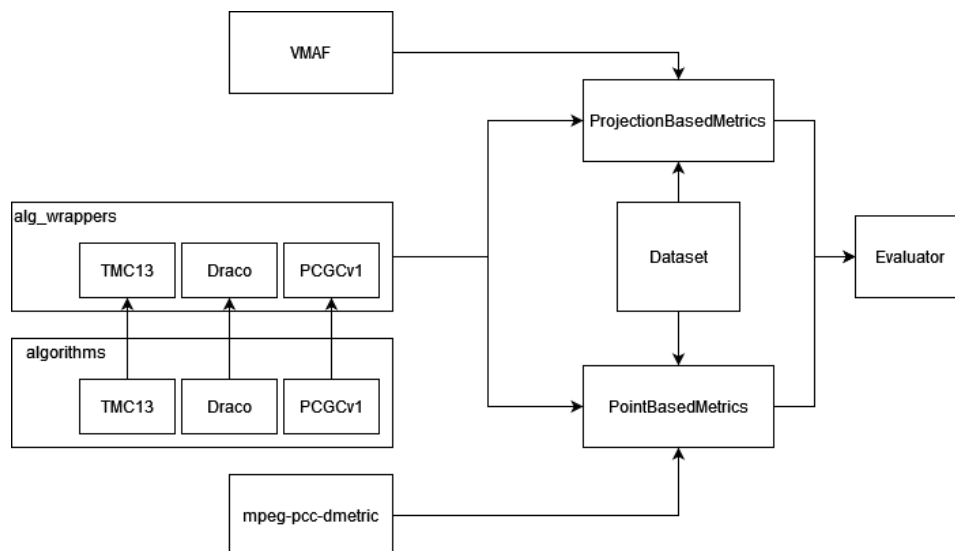


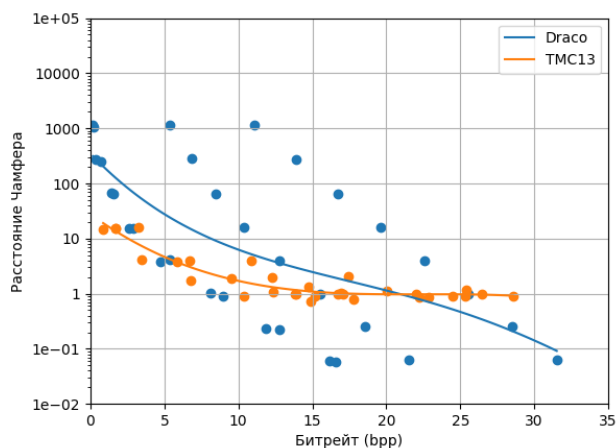
Рис. 4: Архитектура PCCArena

Архитектура PCCArena приведена на рисунке 4. Для внедрения разработанного решения в данную систему были внесены изменения в класс `PointBasedMetrics`.

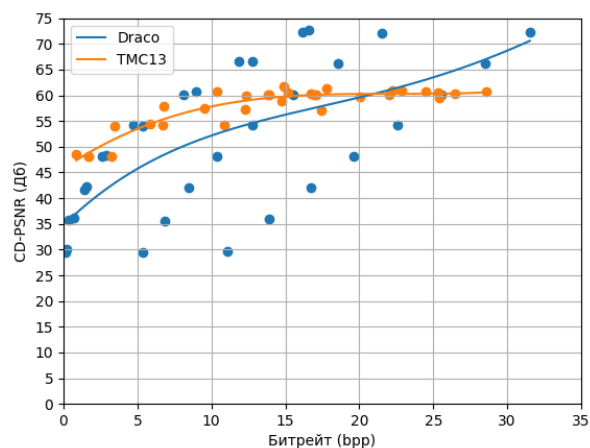
#### (Слайд 14) Описание проведенных экспериментов

С помощью модифицированной системы PCCArena была произведена оценка кодеков TMC13 и Draco, использовался датасет ShapeNet. Для каждой метрики строится зависимость от битрейта - количества бит, затраченных на кодирование одной точки.

#### (Слайд 15) Результаты для расстояния Чамфера



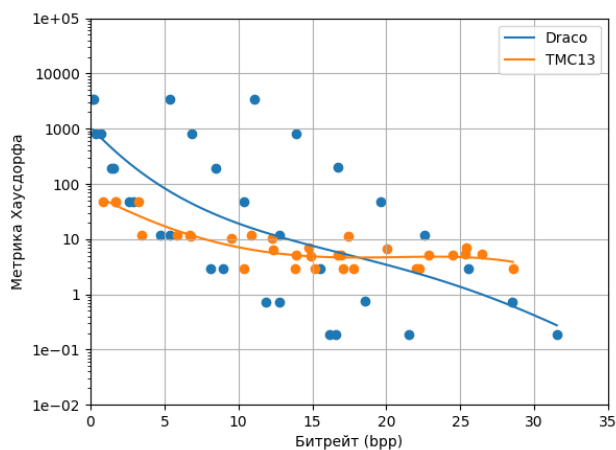
(a)



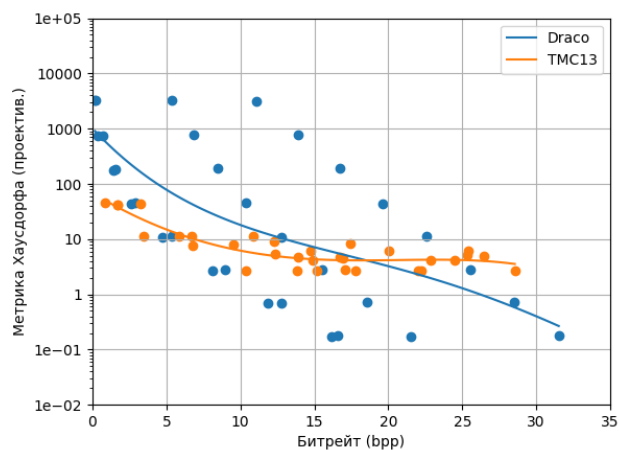
(b)

Рис. 5: (a) Зависимость расстояния Чамфера от битрейта. (b) Зависимость CD-PSNR от битрейта.

#### (Слайд 16) Результаты для метрики Хаусдорфа и нормалей



(a)



(b)

Рис. 6: (a) Зависимость метрики Хаусдорфа от битрейта. (b) Зависимость проецированной метрики Хаусдорфа от битрейта.

## (Слайд 17) Результаты для цветов

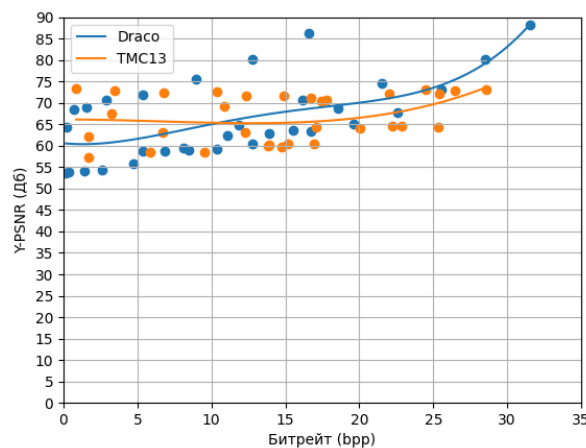


Рис. 7: Зависимость Y'-PSNR от битрейта.

## (Слайд 18) Выводы и дальнейшие шаги

В данной работе был проведён анализ существующих систем оценки методов сжатия облаков точек и их атрибутов. Разработана программа для оценки качества облака точек при наличии оригинального облака точек. Произведён сравнительный анализ кодеков Draco и TMC13. Полученные данные позволяют судить о качестве сжатия облаков точек данными кодеками при различной степени сжатия. Разработанное решение упростит оценку методов сжатия атрибутов облаков точек и может быть полезным исследователям, ведущим разработки в данной области.

В рамках дальнейшей работы в программу могут быть добавлены метрики, учитывающие более высокоуровневые признаки облаков точек и дающие более подробную оценку качества их сжатия.

## Extra. Метрики

Метрика - мера, значение, полученное в результате измерения.

Метрика - ф-я, удовл. аксиомам тождества, симметричности и нер-ву треугольника.