

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Высшая школа программной инженерии

## Статья № 1

ЗАО "Сайенс"

**Работу выполнил:**

Поздняков А.А.

Группа:

3530904/00104

**Руководитель:**

Касилов В.А.

Санкт-Петербург  
2023

# Содержание

<b>1. Введение</b>	<b>3</b>
<b>2. Требования</b>	<b>4</b>
2.1. Спецификация интерфейса . . . . .	4
2.1.1. Шаблон класса <code>polylru::LRU&lt; Key, Value &gt;</code> . . . . .	4
2.2. Спецификация поведения . . . . .	5
<b>3. Список литературы</b>	<b>7</b>

# 1. Введение

Цель работы - разработать многопоточный кэш с методом вытеснения LRU, сравнить собственную реализацию с реализациями в библиотеках с открытым исходным кодом.

Для достижения поставленной цели в работе были поставлены следующие задачи:

1. Изучить подходы к реализации LRU кэша
2. Разработать спецификацию интерфейса разрабатываемого класса
3. Разработать тесты, описывающие поведение разрабатываемого класса
4. Реализовать класс кэша
5. Сравнить собственную реализацию с реализациями в свободно доступных библиотеках

## 2. Требования

### 2.1. Спецификация интерфейса

#### 2.1.1. Шаблон класса `polylru::LRU< Key, Value >`

Данный шаблон класса реализует кэш с методом вытеснения LRU(Least recently used).

```
#include <lru.hpp>
```

#### Открытые типы

- `typedef std::pair< Key, Value > value_type`
- `typedef Key key_type`
- `typedef Value mapped_type`

#### Открытые члены

- `LRU (size_t capacity)`
- `Value get (Key key)`  
*Возвращает значение, установленное для указанного ключа.*
- `void set (Key key, Value value)`  
*Устанавливает в кэше значение с указанным ключом.*
- `bool contains (Key key) const noexcept`  
*Проверяет, сохранён ли в кэше элемент с указанным ключом.*
- `size_t size () const noexcept`  
*Возвращает текущее количество элементов в кэше.*
- `size_t capacity () const noexcept`  
*Возвращает текущую ёмкость кэша.*
- `void resize (size_t new_cap)`  
*Изменяет ёмкость кэша.*

#### Подробное описание

```
template<typename Key, typename Value>
```

```
class polylru::LRU< Key, Value >
```

Данный шаблон класса реализует кэш с методом вытеснения LRU(Least recently used).

Элементы хранятся ассоциативно, в формате ключ-значение, ёмкость кэша задаётся при создании объекта. Размером кэша считается количество элементов, сохранённое в контейнере. Если размер кэша равен его ёмкости, он считается **заполненным**. Возраст элементов определяется количеством обращений к кэшу, в течение которого они не были использованы. Добавление элемента с новым ключом в заполненный кэш влечёт за собой вытеснение из кэша по методу LRU, самый старый элемент удаляется.

Функция `resize(size_t)` позволяет динамически изменить размер контейнера.

#### Методы

```
get()    template<typename Key , typename Value >
Value polylru::LRU< Key, Value >::get (
    Key key )
```

Возвращает значение, установленное для указанного ключа.

В случае, если элемент с указанным ключом присутствует в кэше, возвращает значение элемента. Попытка доступа по неизвестному ключу влечёт неопределенное поведение.

```
resize()    template<typename Key , typename Value >
void polylru::LRU< Key, Value >::resize (
    size_t new_cap )
```

Изменяет ёмкость кэша.

Метод уменьшает размер кэша в случае, если переданный размер меньше текущего, при этом происходит удаление самых старых элементов. В случае, если переданный размер больше текущего, кэш увеличивается до указанного размера. Если переданный размер равен текущему, изменений не происходит.

```
set()    template<typename Key , typename Value >
void polylru::LRU< Key, Value >::set (
    Key key,
    Value value )
```

Устанавливает в кэше значение с указанным ключом.

В случае, если элемент с указанным ключом сохранён в кэше, устанавливает новое значение для данного ключа. В случае, если элемент с указанным ключом отсутствует в кэше, добавляет элемент в кэш. Добавление элемента в заполненный кэш приводит к вытеснению самого старого элемента.

```
size()    template<typename Key , typename Value >
size_t polylru::LRU< Key, Value >::size [noexcept]
```

Возвращает текущее количество элементов в кэше.

В случае, если размер кэша равен его ёмкости, добавление элемента с новым ключом приведёт к вытеснению самого старого элемента.

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- lib/src/lru/lru.hpp

## 2.2. Спецификация поведения

- ЕСЛИ конструктор вызывается с отрицательным параметром size, ТО выбрасывается исключение std::length\_error
- ЕСЛИ конструктор вызывается с параметром size равным 0, ТО выбрасывается исключение std::length\_error
- ЕСЛИ конструктор вызывается с положительным параметром size, ТО создаётся новый объект
- ЕСЛИ ёмкость кэша равна 1 И элемент с ключом k1 не присутствует в кэше И метод contains вызывается с ключом k1, ТО метод возвращает false
- ЕСЛИ ёмкость кэша равна 1 И элемент с ключом k1 присутствует в кэше И метод contains вызывается с ключом k1 ТО метод возвращает TRUE

- ЕСЛИ метод `get` вызывается с неизвестным ключом, ТО поведение не определено
- ЕСЛИ ёмкость кэша равна 1 И элемент с ключом `k1` и значением `v1` присутствует в кэше И метод `get` вызывается с ключом `k1`, ТО метод возвращает `v1`
- ЕСЛИ ёмкость кэша равна 1 И кэш заполнен И метод `set` вызывается с новым ключом ТО из кэша вытесняется самый старый элемент
- ЕСЛИ ёмкость кэша равна 1 И в кэше присутствует элемент с ключом `k1` и значением `v1` И вызывается метод `set` с ключом `k1` и значением `v2`, ТО `v2` перезаписывает `v1`
- ЕСЛИ ёмкость кэша  $> 1$  И кэш не заполнен И вызывается метод `set` с новым ключом, ТО элемент сохраняется в кэше
- ЕСЛИ ёмкость кэша  $> 1$  И в кэше присутствует элемент с ключом `k1` и значением `v1` И вызывается метод `set` с ключом `k1` и значением `v2`, ТО `v2` перезаписывает `v1`
- ЕСЛИ ёмкость кэша  $> 1$  И кэш заполнен И элемент с ключом `k1` не присутствует в кэше И вызывается метод `set` с ключом `k1` и значением `v1`, ТО новый элемент вымещает самый старый элемент
- ЕСЛИ объект был инициализирован с параметром `capacity` равном `x` И вызывается метод `capacity`, ТО метод возвращает `x`
- ЕСЛИ в кэш было добавлено `n` элементов с разными ключами И  $n \leq \text{capacity}$  И вызывается метод `size`, ТО метод возвращает `n`
- ЕСЛИ в кэш было добавлено `n` элементов с разными ключами И  $n > \text{capacity}$  ИИ вызывается метод `size`, ТО метод возвращает значение, равное `capacity`
- ЕСЛИ `x` элементов находится в кэше с ёмкостью `y` И вызывается метод `resize` с параметром  $z > y$ , ТО все элементы копируются в кэш с новым размером И значение `capacity` меняется на `z`
- ЕСЛИ `x` элементов находится в кэше с ёмкостью `y` И вызывается метод `resize` с параметром  $z < y$ , ТО `y - z` старших элементов вымещаются И `z` младших элементов копируются в кэш с новым размером И значение `capacity` меняется на `z`

### 3. Список литературы

*Rocca M. L.* Advanced Algorithms and Data Structures. — 1-е изд. — Manning Publications, 2021. — ISBN 1617295485, 9781617295485. — URL: <http://gen.lib.rus.ec/book/index.php?md5=47B7D19325B663DC8AE94A1FA17933D8>.