

# ProgramAuto: biblioteca Ncurses

Ruben Carlo Benante  
Alex Bruno Seabra  
Autor3

22 de Junho de 2021

## Resumo

**Assunto:** Ensino da Linguagem de Programação C. Vamos abordar a biblioteca Ncurses e explicar o funcionamento do projeto de extensão

**Local:** Escola Politécnica de Pernambuco - UPE/POLI

**Órgão Financiador:** N/A

**Caracterização:** Projeto de Extensão requisito da disciplina de Matemática Discreta, sub-projeto integrante do Projeto **ProgramAuto**

## 1 Introdução

O projeto de extensão vai ser um minicurso sobre a biblioteca Ncurses em linguagem C. Neste curso serão abordados algumas das principais funções dessa biblioteca bem como algumas de suas aplicações.

## 2 Objetivos

### 2.1 Objetivo Geral

O projeto tem como objetivo principal contribuir para melhorar o ensino dos discentes interessados promovendo ações para capacitação da comunidade a fim de colaborar com o desenvolvimento técnico científico.

### 2.2 Objetivos Específicos

Listar os objetivos específicos

- Proporcionar um melhor ensino sobre Ncurses para os alunos de informática.
- Ensinar Ncurses para a sociedade por meio de uma playlist no youtube.

## 3 Justificativa

A razão da implementação desse projeto é buscar a democratização do conhecimento visto que existem poucos conteúdos em língua portuguesa no youtube sobre a biblioteca Ncurses.



Figura 1: Exemplo de aplicação do Nurses.

## 4 Metodologia

Descrever como (por quais métodos) os objetivos serão alcançados.

O algoritmo é descrito abaixo:

### 4.1 Equipamentos Necessários

- Progranas para edição de vídeos.
- Computador.

### 4.2 Implementação

A implementação será feita por meio de uma pequena playlist no youtube.

## 5 Plano de Trabalho

- Pesquisa do conteúdo
- implementação dos códigos que serão usados para exemplificação
- roteiro dos videos
- editar os videos

Tabela 1: Tabela de cronograma do projeto de extensão

<b>Etapas</b>	<b>Datas</b>
Pesquisa do conteudo	24/06
implementação dos códigos	03/07
roteiro dos videos	11/07
editar os videos	15/07

## 6 Cronograma

## 7 Impactos e Transferências

### 7.1 Impacto Científico

Não há impacto científico relevante.

### 7.2 Impacto Tecnológico

Não há impacto tecnológico relevante.

### 7.3 Impacto Econômico

Não há impacto econômico relevante.

### 7.4 Impacto Social

O projeto visa contribuir com a sociedade transmitindo conhecimento gratuito aberto a todas as pessoas no youtube

### 7.5 Impacto Ambiental

Não há impacto ambiental relevante.

### 7.6 Transferências

O ProgramAuto terá como objetivo a execução de aulas para ensinar a linguagem C aos discentes interessados. Contará com sua exposição de ensino gravada que será disponibilizada e a elaboração de relatórios a fim de cumprir com os aspectos estabelecidos no Plano de Trabalho. O projeto transfere conhecimento para todas as pessoas de forma gratuita a fim de colaborar com a sociedade no seu desenvolvimento cultural e intelectual.

## 8 Resultados Esperados

Espera-se que os indivíduos consigam sair do curso com uma fluência na biblioteca Ncurses sabendo resolver problemas relativamente complexos.

## Referências

- [1] BENANTE, R. C. *Geração de Trajetórias de Estados por Mapas Auto-organizáveis com Topologia Dinâmica*. Doutorado em ciências da computação, Universidade Federal de Pernambuco, Recife, 2008.