# Norges teknisk-naturvitenskaplige universitet

# Institutt for teknisk kybernetikk TTK4235 Tilpassede datasystemer

# UML design

Av:
Alexander JOHANSEN

Bendik Standal

February 12, 2017

#### 1 Use cases

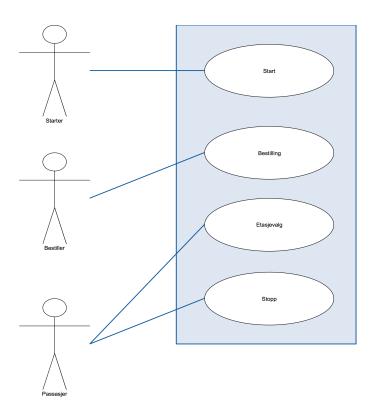


Figure 1: Use Case diagram for heisprosjekt

## 1.1 Oppstart

Precondition: Heis skrus på Trigger: Programmet starter Hovedscenario:

- 1. Lukk dør
- 2. Sjekker etasje
- 3. Kjører til den treffer etasje, sensor aktiveres
- 4. Stopp

#### **Utvidelser:**

1a. Dersom dør lukket, hopp til 22a. Dersom heisen står i en etasje, hopp til 4

Garanti: Heisen står i en definert etasje

#### 1.2 Stopp

Precondition: Oppstart ferdig Trigger: Stopp-knapp trykkes inn

Hovedscenario:

1. Heisen stoppes

2. Bestillinger slettes

3. Stopp-knapp slippes

Utvidelser: 1a. Dersom heisen er

i en etasje, åpnes døren

Garanti: Heis står i ro, klar til ny

bestilling

#### 1.3 Bestilling

**Precondition:**Oppstart ferdig, stopp inaktiv

**Trigger:**Bestillingsknapp trykkes inn

#### Hovedscenario:

- 1. Lys i bestillingsknapp og heispanel skrus på
- 2. Heisen ankommer etasjen
- 3. Dør åpnes
- 4. Lys i bestillingsknapp og heispanel slukkes
- 5. Dør lukkes etter 3 sekunder

Garanti:Heis klar til å kjøre

### 1.4 Etasjevalg

**Precondition:**Oppstart ferdig, Stopp inaktiv

**Trigger:** Bestillingsknapp på heispanel trykkes inn

#### Hovedscenario:

- 1. Lys i heispanel skrus på
- 2. Heis ankommer etasjen
- 3. Dør åpnes
- 4. Lys i heispanel slukkes
- 5. Dør lukkes etter 3 sekunder

Garanti: Heis klar til å kjøre

# 2 Systemarkitektur

### 2.1 Kommunikasjondiagram

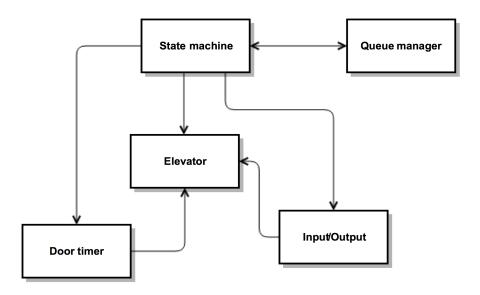


Figure 2: kommunikasjondiagram med hovedmoduler og innbyrdes informasjonsflyt

Dette er et enkelt diagram som gir en oversikt over hovedmodulene som inngår i designet, pilene i diagrammet viser i hvilken retning informasjon går i programmet.

#### 2.2 Sekvensdiagram

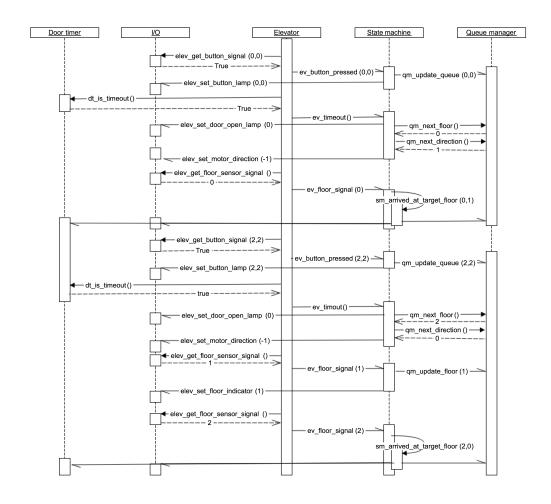


Figure 3: sekvensdiagram for et eksempelscenario

Sekvensdiagrammet gir ett godt innblikk i hva som skjer i programmet under følgende scenario:

- Heisen står tom og stille i 2. etasje med døra åpen
- En person signaliserer fra 1. etasje at hun ønsker transport oppover
- Når heisen kommer, bestiller hun transport til 3. etasje
- Scenariet avsluttes når heisen befinner seg i 3. etasje og heisdøra åpnes
- For enkelhets skyld antar vi at ingen andre personer interagerer med systemet i løpet av dette scenariet

Funksjonen  $sm\_arrived\_at\_target\_floor()$  har til oppgave og gjennomføre alt som skal gjøres når heisen ankommer en etasje slik som:

- 1. Stoppe heisen
- 2. Slukke lys i bestillingsknapper
- 3. Åpne dør og starte timer
- 4. Oppdatere queue manager

# 3 Moduldesign

#### 3.1 Klassediagram

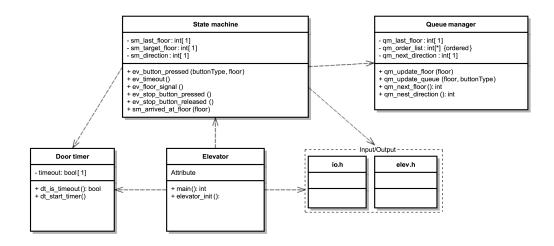


Figure 4: Klassedigram for heisprosjekt

Klassedigrammet viser "innmaten" til de ulike modulene og forholdet de har til hverandre.

#### 3.2 Tilstandsdiagram

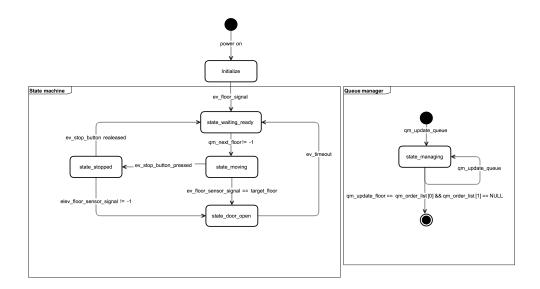


Figure 5: Tilstandsdiagram for heisprosjekt

Tilstandsdiagrammet viser hvordan modulene oppfører seg under operasjonen til heisen, diagrammet viser en forenklet versjon av heisens virkemåte, denne kan være nyttig å se på for å vite hva heisen skal gjøre i ulike situasjoner.