# ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №13

дисциплина: Операционные системы

Лихтенштейн Алина Алексеевна

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выполнение лабораторной работы	8
6	Выводы	12

# Список иллюстраций

5.1	Создание файлов	8
5.2	Компиляция	8
5.3	Makefile	9
5.4	отладка программы calcul	10
5.5	splint calculate.c	11
5.6	splint main.c	11

# 1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

#### 2 Задание

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс.
- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
- 5. Создайте Makefile со следующим содержанием.
- 6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile)
- 7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

## 3 Теоретическое введение

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:

- планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций,
- определение языка программирования;
- непосредственная разработка приложения;
- кодирование по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование.

# 4 Выполнение лабораторной работы

### 5 Выполнение лабораторной работы

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится (рис. 5.1)



Рис. 5.1: Создание файлов

- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс.
- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки (рис. 5.2)

```
□ abliechtenstein@aallechtenstein-/work/os/lub_prog Q ≡ ×

[aaliechtenstein@aaliechtenstein lab_prog]$ gcc -c calculate.c

[aaliechtenstein@aaliechtenstein lab_prog]$ gcc -c main.c

[aaliechtenstein@aaliechtenstein lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm

[aaliechtenstein@aaliechtenstein lab_prog]$
```

Рис. 5.2: Компиляция

#### 5. Создайте Makefile (рис. 5.3)

```
Makefile
Открыть ▼ +
                                                                 ⊋ ×
# Makefile
CC = gcc
CFLAGS = -g
LIBS = -lm
calcul: calculate.o main.o
       $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
calculate.o: calculate.c calculate.h
       $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)
main.o: main.c calculate.h
       $(CC) -c main.c $(CFLAGS)
clean:
       -rm calcul *.o *~
# End Makefile
```

Рис. 5.3: Makefile

#### Объяснение файла:

```
#Объявление переменных

CC = gcc #компилятор

CFLAGS = -g #опция, которая отладочную информацию положит в результирующий бинарн

LIBS = -lm

#Cоздаем файл calcul из файлов calculate.o main.o

calcul: calculate.o main.o #ниже обращаемся к содержимому переменной

$(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS) #добавляем опцию

#Здесь отражена строчка: gcc calculate.o main.o -o calcul -lm

#Создаем файл calculate.o

calculate.o: calculate.c calculate.h #

$(CC) -c calculate.c $(CFLAGS) #gcc -c calculate.c -g
```

```
#Создаем файл main.o
main.o: main.c calculate.h #gcc -c main.c -g
$(CC) -c main.c $(CFLAGS) #

#
clean: #при вызове make clean будем удалять все файлы с разрешением .o
-rm calcul *.o *~ #
```

6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile)(рис. 5.4)

```
else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
26
27
28
          printf(
28     scanf("%f", &SecondNumeral);
29     return(Numeral * SecondNumeral)
(gdb) list calculate.c:20,27
                        ,&SecondNumeral)
          printf(
                    %f",&SecondNumeral)
          scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral - SecondNumeral)
          else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
          printf(
oreakpoint 1 at 0x40120f: file calculate.c, line 21.
(gdb) info breakpoints
Num Type
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at
                          Disp Enb Address What keep y 0x000000000040120f in Calculate at calculate.c:21
          breakpoint
 (gdb) run
 Starting program: /home/dvshilonosov/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
 Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffdf24 "-") at calculate.c:21
(gdb)
```

Рис. 5.4: отладка программы calcul

7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c (рис. 5.5, 5.6)

```
SecondNumeral == 0

Two real (float, double, or long double) values are compared directly using == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning) calculate.c:35:11: Return value type double does not match declared type float:

(HUGE_VAL)

To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:43:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:44:11: Return value type double does not match declared type float:

(pow(Numeral, SecondNumeral))
calculate.c:47:11: Return value type double does not match declared type float:

(sqrt(Numeral))
calculate.c:51:11: Return value type double does not match declared type float:

(sin(Numeral))
calculate.c:53:11: Return value type double does not match declared type float:

(cos(Numeral))
calculate.c:53:11: Return value type double does not match declared type float:
```

Рис. 5.5: splint calculate.c

Рис. 5.6: splint main.c

## 6 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.